

AMIGA

JOKE

5/95

GDL

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

B 30352 E

DM 7,- / sfr 7,-

öS 56,- / Lit 9600,-

hfl 9,50 / DR 1200,-

skr 55,-

Nr. 5 MAI '95



**AKTUELL
IM TEST**

**ZEPPELIN
KINGPIN**

**DEUTSCHLANDS MEISTGEKAUFTES
AMIGA MAGAZIN!**

**ERBEN DER ERDE
FLAMINGO TOURS
SUPER SKIDMARKS**

**DEMNÄCHST
AM AMIGA**

Letzte Meldung

**+++ COMMODORE
WIRD
VERSTEIGERT! +++**

**ALLE ECTS-NEUHEITEN
&
DUNGEON MASTER II**

**WER MALT
AM BESTEN?**

DELUXE PAINT V

VS

**BRILLIANCE 2.0 &
PERSONAL PAINT 6.1**



**MIT HEFT IM HEFT
FÜR MULTIMEDIA!**

**KNOW HOW
10 SEITEN
VOLLER TIPS, CHEATS,
PLÄNE, LÖSUNGEN!**

Erotik Dreams



Erleben Sie die schönsten Hits der besten Erotik- und Pornoshows der letzten Zeit. Und das in bester Fotoqualität. Brisante Stellungen für harte Männer lassen die richtige Stimmung aufkommen. Bitte legen Sie bei Ihrer Bestellung eine Kopie Ihres Ausweises oder eines anderen Altersnachweises bei. Der Versand erfolgt **diskret** in **neutraler Verpackung!**

P005 Erotik Dreams 10 Disks Für alle Amigas 49,- DM
 P006 Erotik Dreams plus 15 Disks Für alle Amigas 69,- DM
 P004 Erotik Dreams AGA Nur A1200, A4000 39,- DM
 (P004 hat neue Exklusivmotive mit bis zu 16 Mio. Farben und zusätzlich die Body Show mit Bademoden 95!!!)

Schmaus Paket



Die Knallhart-Sammlung der besten Demos, Grafik- und Musikergebnisse für den Amiga: Do the Bartman (Viele Simpsons-Bilder, freche Simpsons-Sprüche und natürlich das Lied), Creep Show (Knallige und sehr gruselige Horrorshow eigentlich nur für Erwachsene), Crazy Comics, The Simpsons (Tolle Trickfilme), Techno Track II (Harte Technomusik mit musiksynchronem Grafikpower), Gravenreuth, Weit über 100 Manta Witze, Beverly Hills 90210 (Mit original Musik und fotorealistische Bilder der Schauspieler), Super Dia-Show mit fototechnen Traumbildern und mehr...

Best.-Nr. P017 39,- DM

Das bieten nur wir

- * Alles Exklusivprodukte, die nur bei uns zu bekommen sind.
- * Brandneue Software direkt vom Programmierer oder von internationalen Copy-Partys!
- * Meist deutsche Programme.
- * Deutsche Service-Anleitungen.
- * 100% Virenschutz.
- * Schnell-Lieferservice.
- * Alle Disketten sind selbst-startend.
- * Alle Disketten sind auch für Einsteiger geeignet.
- * Geprüfte **COLOR** Qualitäts-Disketten.
- * Volle Error-Freiheit durch 4-Fach Quadra-Hyping-Copy.

Mallander Computersoftware

Bärendorfstr. 24 46395 Bocholt

Sofortbestellung

02871 / 18 51 15
 Schnell-Lieferservice bis direkt vor Ihrer Haustür

FAX: 02871 / 18 61 50

Bestellen Sie formlos per Brief/Postkarte, rufen Sie uns an oder schicken Sie uns ein Fax. Bestellungen werden meist innerhalb von nur einem Tag bearbeitet.

Versandkosten:
 Inland Vorkasse: 6,- DM
 Inland Nachnahme: 10,- DM
 Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

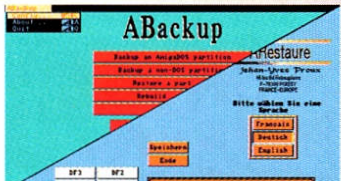
Viruskiller Pack perfect



Disk und Platte sowie Ram: sind jetzt frei von Viren!!
 Sordam Virus wurde gefunden und vernichtet. Die Diskette wurde wieder repariert.
 F1 um eine neue Disk zu prüfen...

Best.-Nr. P018 29,- DM

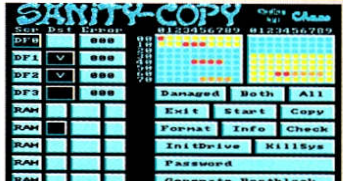
Repair Pack



Irgendwann ist's jedem mal passiert: Plötzlich ist ein sehr wichtiges Programm nicht mehr lesbar; ob durch Staub oder durch einen Virus zerstört. Jetzt muß man das Repair-Pack zur Hand haben! Mit Speed-Test, Fix-Disk, Sys-Info, Amiga-Backup (Festplattensicherung), Restaurierung, MIPS und Disk Salve II können Sie versehentlich formatierte Disks oder gelöschte Files komplett zurück holen. Read/Write- oder Checksum-Errors werden problemlos beseitigt. Auch hardwaremäßig haben Sie das ganze System unter Kontrolle.

Best.-Nr. P019 29,- DM

Disktool/Copy-Pack



Sanity Copy (Vom Szenen-Profi-Programmierer: **Schnellste und sicherste Kopierprogramm für den Amiga.** Verwaltet bis zu 10 Ram-Disks und kodiert Disketten!), Bursnibler (Kopiert Disketten mit Kopierschutz!), Directory Utility, Safe Copy (MS-Dos-, Atari-, Index-, B.T., Code-Copy, kann Disks formatieren, zerstören und reparieren), Multi Tool II (File-Copy ähnlich DirOpus zum Verwalten, Kopieren und Ändern von Programmen), Security (Passwortschutz) und weitere Disk/Copy-Programme.

Best.-Nr. P027 39,- DM

Büro-Perfect-Pack



Nutzen Sie den Amiga als professionelle Arbeits-hilfe im Büro: Star Amiga Plan (Tabellenkalkulation mit zig Berechnungsformeln und Darstellungs-kurven), Calc (Wissenschaftlicher Rechner), Hyper Adress (Adressenverwaltung), Micro Base (Umfangreiches Datenbankprogramm), Text Plus (Aus-gereifte Textverarbeitung, Foto), Business Print (Erstellte Präsentationsgrafiken), Bankformular Druck (Direktes Bedrucken von Überweisungen usw...), Terminkalender, Terminerinnerer und weitere Bürosoftware.

Best.-Nr. P021 49,- DM

Demomaker-Pack professionell



Jetzt können Sie endlich Ihre eigenen Intros, Demos oder Letters mit brillanter Qualität selber erstellen! Keine Programmierkenntnisse erforderlich. Intro Maker, Fonteditor, Super-Writer, IFF-Master, Deluxe Boot, Geisterschrift, Demo Creator, Scroll Editor, Ghostwriter, Bootblock Champion, Look (Erstellen Sie eigene Diskettenmagazine), Anleitung-Generator, oder was halten Sie vom **Red Sector Letter Writer** direkt aus der Szene. Legen Sie los und kreieren Sie tolle Demos mit ganz neuen Effekten.

Best.-Nr. P015 69,- DM

Demo/Szenen-Pack aktuell



Erleben Sie auf jeweils 10 Disketten die besten Neuerscheinungen atemberaubender Grafik/Video/Musik-Szenen-Demos. Stundenlanger Musikgenuss, wahnsinnige Echtzeit-Trickfilme durch Raum und Zeit, unvorstellbare Grafikspektakel wie RGB-Plasma, Vektorgrafik in allen Variationen, Echtzeit-Metamorphose, Weltraumabenteuer, Ray Tracing Animationen, Grafikbilder, Techno-Musik-Video-Clips oder auch erotische Einlagen machen den Spaß perfekt. Mit diesen Paketen werden Sie erleben, was der Amiga wirklich an Grafik- und Soundfähigkeit zu bieten hat. Sie werden die weltweit besten Megademos, die auf den berühmtesten Mega-Copy-Partys in Skandinavien bei der Demo-Competition den Platz 1 belegt haben, erhalten.

Warten Sie nicht länger.

Demo-Pack 1 10 Disks für alle Amigas Best.-Nr. P001 39,- DM
 Demo-Pack 2 10 Disks für alle Amigas Best.-Nr. P002 39,- DM
 Demo-Pack AGA 10 Disks nur für A1200/4000 Best.-Nr. P003 39,- DM

Sie können auch unser monatliches Demo/ Szenen-Abo für nur 25,- DM nutzen. Kündigung ist jederzeit möglich. Fordern Sie zuerst den kostenlosen Abo-Reservierungsschein an! **JETZT**

Paint-Shop De Luxe

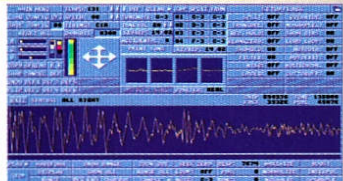


Malen, gestalten und bearbeiten Sie professionell Bilder: Free Paint (Foto, arbeitet fast wie DPaint), Ultra Paint, MCad (Meisterhaftes CAD-Programm), Pointer Animator, Grafik Maschine (Voll-Manipulation von Grafiken), IFF-Converter, Icon Editor mit über 100 fertigen Icons für die Workbench, Bildmischer, Wolkengenerator (Erzeugt individuelle Wolkenbilder, die als Hintergründe benutzt werden können), Super Morph (Erleben Sie die Welt der Bilder-Metamorphose. Ein Gesicht wandelt sich z.B. stufenlos in ein Auto usw.) Die besten Grafik-Tools, die es für den Amiga gibt!!!

Best.-Nr. P020 49,- DM

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) voll lauffähig!

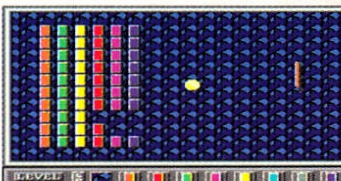
Musikpaket



Mit dem Pro Tracker 3.2 (Foto) erhalten Sie das beste und umfangreichste Musikprogramm für den Amiga. Weitere Musikprogramme wie MED, Wondersound (Elektronische Soundeffekte), Intui Tracker und der Sound Monitor bieten sinnvolle Ergänzungen. Mit dem Perverter sind Sie in der Lage, verschiedenste Musikformate untereinander zu konvertieren. Der Deli Tracker spielt Musiken von über 50 verschiedenen Formaten ab und mit dem Power Ripper "klauen" Sie sich jede Musik nach einem Reset aus dem Speicher.

Best.-Nr. P033 39,- DM

Top 150



Die Hit-Verdächtige deutsche Softwaresammlung

Erleben Sie über 150 der besten Programme aus allen Bereichen. Ideal für den Einsteiger: Hier finden Sie alles, was man zum vernünftigen Betrieb des Amigas braucht. Aber auch der Profi wird fündig werden! Eliza (Gesprächspartner als Computer; künstliche Intelligenz), Statistik, Paßwort, Walking Man (Männchen auf der Workbench), Schieß Sie Ab, Disk Test, MultiDat, Biorhythmus, Copper Preferences (Farbige WB), Öko, Klima, Jazz Bench (Die ganz andere Workbench), Corral, Schreibmaschine, Rechenrainer, Little Intro Maker, Lucky Loser, Turbo Backup, Acces (Top DFU-Programm), HQ-Cruncher (Packt Programme), Sprite Mover, View Boot, OKS-Coder, Relokist, Dirmaster, Dr. Dangle, Funktionstasten, Ripper, Sound Sampler, VLabel, SystemCheck, Fractal Land, G-Text, Font Editor, TextEd Plus, Bootgrip (Packt Programme), C-Monitor, Fast Load, Drip, Gridrunner und vieles mehr aus den Bereichen Spiele, Musik, Büro und Grafik.

Best.-Nr. P008 Alles komplett nur 99,- DM



Anleitungen & Cheats

Unglaublich, aber wahr: Über 250 ausführliche Anleitungen zu allen neuen und auch älteren Spielen und Anwenderprogrammen wie Art Department Pro, Super Frog, A-Train, Gunship 2000, DPaint, Battle Island, Lemmings II, Crazy Cars III, Dir Opus...! Außerdem enthalten sind sage und schreibe über 1000 Cheats und Codes für fast alle Spiele. Als Krönung gibt's eine 360 Spiele umfassende Liste, welche Spiele auch auf dem 1200er laufen und welche nicht.

Best.-Nr. P014 29,- DM

Leerdisketten

Qualitäts-Disketten mit Labels. MF2DD 100% Error Free

10er Pack nur 8,- DM

ES GEHT WIEDER AUFWÄRTS!

Nein, die Überschrift ist ganz und gar nicht zynisch gemeint – auch wenn das Spieleangebot in diesem Monat einen quantitativen Rekordtiefstand (qualitativ ist allerdings durchaus einiges Interessante dabei, im Gegensatz zur letzten Ausgabe auch wieder ein Hit) erreicht hat. Denn erstens kann es nur dann aufwärts gehen, wenn die Talsohle durchschritten ist; das hat uns ja schon der Kanzler oft genug vorgebetet. Und zweitens könnte die nun wirklich kurz bevorstehende Versteigerung von Commodore dem Amiga wieder ungeahnte Höhenflüge bescheren!

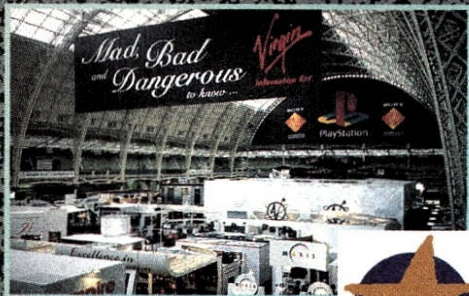
Denn wie Euch Borgi diesmal auf seiner Branchen-Seite flüstert, ist neben Commos rührigem UK-Boß David Pleasance auch die finanzstarke Ladenkette Escom (an deren Spitze immerhin ein ehemaliger Commodore-Mann steht) am Erwerb der Amiga-Linie interessiert. Und wenn erst mal in allen Escom-Läden Amigas gleichberechtigt mit DOSen angeboten würden, käme mit Sicherheit auch der Software-Nachschub schnell wieder in Schwung! Auch von neuen Amiga-Modellen mit erhöhter Taktrate und integriertem CD-ROM ist immer öfter zu hören; bei DID wartet man sogar mit der Veröffentlichung des Vorzeige-Flugis „T.F.X.“ auf die kommenden Wunderkisten. Wir haben am Tag der Entscheidung (die Auktion sollte am 21. April, also deutlich nach dem Redaktionsschluß dieser Ausgabe, in New York über die Bühne gehen) jedenfalls mit aller Kraft die Daumen gedrückt, daß der beste Freund der „Freundin“ den Zuschlag erhalten möge...

Doch auch unsere Messenachlese zur jüngsten ECTS oder ein Blick in die Vorschau auf das nächste Heft vermag zuversichtlich zu stimmen: In nächster Zukunft soll ein ganzer Schwung toller Neuerscheinungen und feiner Umsetzungen auf uns zukommen, für den wir im kommenden Heft gleich wieder zusätzliche Seiten reserviert haben. Und weil auch die vorliegende Ausgabe durchaus ihre Höhepunkte hat, braucht sich im anstehenden Wonnemonat niemand die Wonne verderben zu lassen. In diesem Sinne,

Euer *Michael*

E
D
I
T
O
R
I
A
L





**LONDON LIVE:
ECTS '95**



TOP-NEWS: Wir sind für Euch nach London geflogen, um alle Infos zu Amiga-Neuheiten auf der **EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW '95** abzusammeln – und wir sind für Euch in den Kerker gegangen, um erste Eindrücke von **DUNGEON MASTER II**, dem Nachfolger des großen Rolli-Klassikers, zu gewinnen!

Seiten 10 – 13



DUNGEON MASTER II

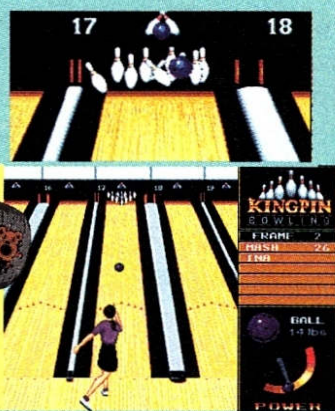


TOP-SPEED: Wer's rasant mag, sollte mal eine Runde mit dem Spiel des Monats drehen: **SUPER SKIDMARKS!** Und wer's auch beim Sport lieber etwas ruhiger angeht, auf den wartet **KINGPIN ARCADE SPORTS BOWLING**. Rasen & Kegeln auf den

Seiten 16/17 und 18



SUPER SKIDMARKS



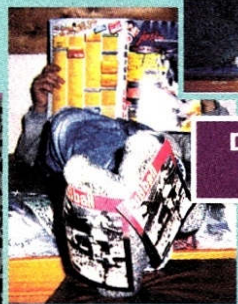
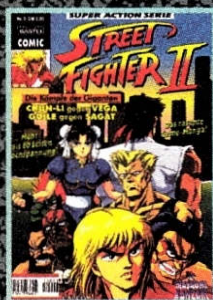
**KINGPIN ARCADE
SPORTS BOWLING**

TOP-JOB: Die verrückten Leserfotos der **STICKER-SHOW** muß man gesehen haben! Für die **STREET FIGHTER MOVIE-COMPETITION** mit den heißen Fan-Preisen muß man dagegen etwas Glück haben. Aber zunächst müßt Ihr auf die

Seiten 42 und 44



**DIE SIEGERFOTOS DER
STICKER-SHOW**



STREET FIGHTER MOVIE-COMPETITION

INTE

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
TITELSTORY Borgis Branchengeflüster	8
Newsflash:	
TITELSTORY ECTS London '95	10
Preview:	
TITELSTORY Typhoon	12
TITELSTORY Dungeon Master II	13
Mailbox	24
Brork-Comic	36
Up & Down	38
PD-Box	40
Preis Ausschreiben:	
Street Fighter	
Movie-Competition	42
Foto-Wettbewerb:	
Sticker-Show – Die Sieger	44
Ruhmeshalle	46
Krieger-Comic	46
Know How	47
Know How Index	57
Joker-Index	58
TITELSTORY Der große Sonderteil:	
Amiga CD-Joker	59
Demo Galerie	68
Impressum	70
Klassiker:	
Dragonflight	77
Joker-Comic	78
Joker Galerie	84
Kicker-Cup	86
Radio- und TV-Tips für Freaks	88
Kleinanzeigen	89
Computer-ABC	94
Stromausfall:	
Karma	96
Neues Land	96
Coin Op	98
Joker-Shop	100
Vorschau	102
Inserenten	102
Bezugsquellen	102

Software im Test

Abenteuer

Erben der Erde	30	TITELSTORY
Bloodnet (Standard-Version)	35	

Action

Action Cat	74
Akira auf CD	62

Demos

Indigo	68
Skull's Castle	69
Soulkitchen	69
We Want To Smash U	68

Simulation

Flamingo Tours	20	TITELSTORY
Zeppelin – Giants of the Sky	72	TITELSTORY

Sport

All Terrain Racing auf CD		63	
Kingpin Arcade Sports			
Bowling	18	TITELSTORY	
Super Skidmarks	16	TITELSTORY	

Strategie

UFO – Enemy Unknown (Standard-Version)	34
---	----

User Club

Brilliance 2.0	82	TITELSTORY
Deluxe Paint V	80	TITELSTORY
Personal Paint 6.1	82	TITELSTORY

Verschiedenes

Arcade-Spiele	98
Brettspiele	96
PD-Games	40

FABELHAFT: Auf die Schlauchfuchse unter den Abenteuern wartet diesmal ein schlauer Fuchs als Held – in **ERBEN DER ERDE**, dem tierischsten Grafikadventure jenseits von Disney World! Die Viecherei erstreckt sich auf die
Seiten 30/31



ERBEN DER ERDE

UNGEWÖHNLICH: Wirtschaftssimulationen gibt es ja öfter mal, aber zu einem digitalen Reisebüro bzw. fliegenden Zigarren? Wer originelle Spielthemen liebt, wird auch unsere Tests zu **FLAMINGO TOURS** und **ZEPPELIN** lieben!
Seiten 20/21 und 72/73



FLAMINGO TOURS



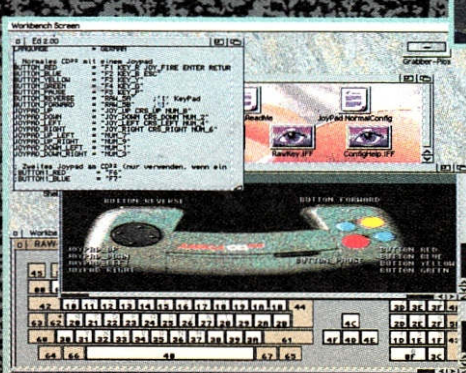
ZEPPELIN



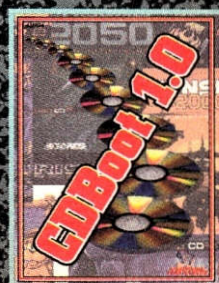
MULTIMEDIAL: Keine Feier ohne Meier, keine Ausgabe ohne unseren Sonderteil **AMIGA CD-JOKER** – diesmal u.a. mit einem tollen Ausblick auf **LOST EDEN** und dem ausführlichen Test zum Software-Emulator **CD-BOOT 1.0!**
Seiten 59 bis 66



LOST EDEN



CD-BOOT 1.0



BETRIEBSGEHEIMNIS

Mit Uran-Schmuggel will auch der Joker-Geheimdienst nichts zu tun haben, aber drei erlegte Zeitungsenten gehen auf unser Konto. Doch vor der Beichte harrt noch eine traurige Pflicht...

BYE, BYE!



So winken wir mit tränenfeuchten Taschentüchern unserer Ninja-Moni hinterher

– das Teufelsweib ist auf ihren Feuerstuhl geklettert, um zukünftig die Polizei mit ihren Karate... äh, Computer-Künsten zu unterstützen! Daher werden wir unser Fräulein Stoschek zwar vermissen, sind aber nicht ganz sicher, ob wir ihr wiederbegegnen wollen. Jedenfalls darf jetzt ein anderer Demo- und Joker Galerie betreuen, während sich Manfred zukünftig um die Fotoauswahl im Heft kümmert. Der Vorteil: Manni kann sich bei den Schlägen für verwaschene Bilder längst nicht so gut wehren...

PENG, PENG!

Jetzt aber zu den drei dicken Falschmeldungen, die wir zwecks Aprilscherz in der letzten Ausgabe versteckt hatten. Am einfach-

sten war davon wohl der Lesertest zu Battleloads samt unserer wundersam gealterten Wally zu enttarnen, stimmt's? Auf die Finanz-Action von Alien Feed sind dagegen schon ein paar Leute hereingefallen, das Finanzamt Kaufbeuren (der angebliche Vertreter) hat sich bei uns jedenfalls bitter über telefonische Belästigungen beschwert – wir bitten an dieser Stelle höchst offiziell

um Entschuldigung dafür! Tja, und für den genialen, aber nur in unserer Phantasie existierenden Interactive Movie Creator gingen ebenfalls schon Nachfragen zur Bezugsadresse bei uns ein...

Wer bei der „Entenjagd“ den Vogel abgeschossen hat, findet sich jedenfalls in der aktuellen Ruhmeshalle wieder, während wir jetzt wieder mal zur aktuellen Teststatistik umschalten.

DIE AKTUELLE TESTSTATISTIK

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	0
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	0
Zum Vergessen	(31%-40%)	1
Muß nicht sein	(41%-50%)	0
Nix Besonderes	(51%-60%)	0
In Ordnung	(61%-70%)	7
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	1
Erste Sahne	(81%-90%)	2
Megastark	(91%-100%)	0
Hit-Ausbeute		1
Megahits		0

!! Neu !!
in
Sachsen-Anhalt
Halle (Saale)

Grothe's Gameshop
Telefon: (0345) 667088 Fax: (0345) 667088
Rennbahnring 34
Halle (Saale)

Spiele für
Amiga
Amiga 1200
PC
CDROM

Hardware & Zubehör

Öffnungszeiten:
Montag bis Freitag 10.00–18.00 Uhr
Samstag 10.00–13.00 Uhr

Golden Rainbow
Bahnhofstr. 11, 01809 Heidenau
Tel./ Fax 035 29/51 05 94

Amiga-Games:	
Banshee	AGA 49,-
Blind/Blind	AGA ab 89,-
Cannon Fodder 2	69,-
Chaos Engine	29,-
Death Mask	69,-
D/Generation	29,-
Guardian	AGA 69,-
Lemmings 3	AGA 69,-
Lion King	AGA 59,-
Marvin M. Adv.	AGA 39,-
Pinball Illusions	AGA 69,-
Reunion	69,-
Rise of the Robots	69,-
Skeleton Krew	AGA 69,-
Star Crusader	69,-
Theme Park	65,-
Tower Assault	49,-
Überraschungs-Game	1,-

Anwendersoftware:	
Disk Expander	55,-
Personal Paint 6.1	79,-
Siegfried Copy	59,-

CD32-Games:	
Banshee	39,-
Beneath a Steel Sky	69,-
Bloodnet	69,-
Darkseed	59,-
Fly Harder	49,-
Gunship 2000	49,-
James Pond 3	49,-
Kid Chaos	57,-
Liberation	39,-
Marvin Marv. Adventure	59,-
Pinball Fantasies	49,-
Pinball Illusions	69,-
Rise of the Robots	69,-
Theme Park	69,-
Top Gear 2	57,-

CD-ROM:	
AMOS-PD	42,-
Fresh Fish 8 (2 CDs)	49,-
Berliner Spielekiste	39,-
Grafik CD 1/2	je 29,-
Megahits 1/2/3/4/5	ab 19,-
Ultimedia 1/2	je 29,-

Amiga 1200 HD 540 MB 849,-
Leerdisketten 3.5"-HD 7,99

Fordern Sie noch heute unseren kostenlosen Gesamtkatalog an!

PD-Service ab 1,30 DM
An- & Verkauf gebrauchter Hard- und Software
– Kein Ladenverkauf –
Vorkasse 5,- DM / Nachnahme 9,- DM

Wie Sie es auch drehen und wenden, es ist zweifellos die große Chance im Kampf gegen den Krebs. Die kostenlose Früherkennungsuntersuchung. Einmal im Jahr für Frauen ab 20 Jahren und Männer ab 45 Jahren.

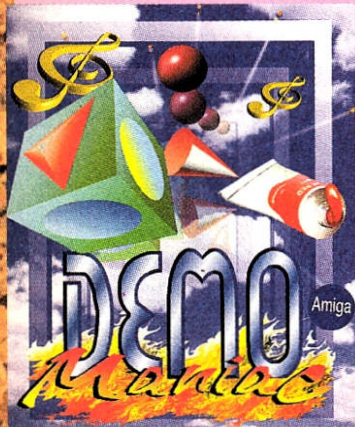
Dem Leben zuliebe.
Deutsche Krebshilfe
Spendenkonto bei allen Banken 909090



MIXER

UND ES GIBT IHN DOCH

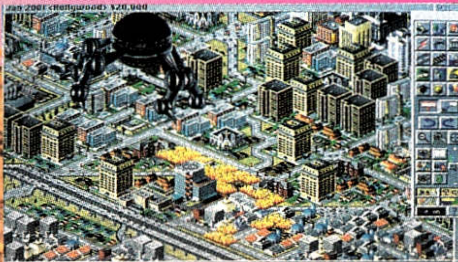
Gemeint ist der „Demo Maniac“, jenes feine Demomaker-Utility, das wir bereits vor einem knappen Jahr vorgestellt hatten und das jetzt endlich im Handel zu haben ist!



Der Vorspann verrät allerdings nur die halbe Wahrheit, denn vorläufig wird das steile Teil bloß in England verkauft. Und wie kann man auch hierzulande die irrsten Grafikdemos ohne irgendwelche Programmierkenntnisse kinderleicht erstellen? Zunächst nur über den Import, da der Vertrieb Kompart sich nicht sicher ist, ob in Deutschland ausreichend Kundeninteresse vorliegt. Um es zu beweisen, könnt Ihr Euch zwecks Bestellung aber auch direkt an die deutsche Zweigstelle des Herstellers Black Legend wenden, man erreicht sie unter der Telefonnummer: 0208/45 01 90

STADT OHNE FEHLER

Die neue Patch-Disk für Maxis' simulativen AGA-Stadtbau mit **Sim City 2000** behebt diverse Mini-Bugs – etwa die mangelnde Zusammenarbeit mit hochauflösenden Multiscan-Monitoren. Zu beziehen ist das gute Stück beim Service des deutschen Vertriebs Bomico, entweder per Modem unter der Mailbox-Nummer **06107/93 02 22** oder mit einem schlichten Telefon unter dem Anschluß **06107/93 01 00**



DAS MULTITALENT

Der bisher so stiefmütterlich behandelte PCMCIA-Port des A600/1200 entwickelt sich langsam zum echten Allround-Anschluß: Neuerdings finden sogar SCSI-kompatible Geräte Kontakt!

Hinter der Bezeichnung **Squirrel SCSI** verbirgt sich Schnittstellen-Hardware im Format einer Scheckkarte, die den problemlosen Anschluß von Syquest-Wechselplatten, Tape-Streamern und anderen SCSI-Geräten erlaubt – in Verbindung mit einem CD-ROM und passender Emulation wird auf AGA-Rechnern nun sogar Software für das CD³² abgezockt!

Wer den Test zu diesem leicht zu installierenden und komplett ausgestatteten Paket im nächsten Heft nicht abwarten will, der wende sich mit 215,- DM in der Tasche an: **Amiga Oberland**, Tel.: 06173/65 001



READ ME

Drei neue Schmöker sind uns dieser Tage in die Redaktion geflattert: eine geniale Compi-Satire und zwei Nachschlagewerke. Der gesamte Blätterwald läßt sich übrigens im regulären Buchhandel abholen.

So richtig zum Ablachen ist Rainer Liesenfelds **Wintendo und Old Typewriter** (Eichborn Verlag, ca. 95 Seiten, 16,80 DM), wo alte Westler die digitale Neuzeit stürmen. Allzu ernst darf man dabei freilich weder den Kurzroman selbst noch die begleitenden SW-Illus oder das Fachwort-Glossar nehmen. Richtig seriös ist dagegen Wilfried Lindos **Cybermania** (Data Becker, ca. 250 Seiten, 39,80 DM), auch wenn es der Autor flapsig als „Handbuch für den Cybernauten“ bezeichnet. Die Lesepra-

xis offenbart nämlich ein informatives und unterhaltsames Lexikon für populäre Fachbegriffe wie Cybersex, Info-Highway oder interaktives Fernsehen. Die beigelegte CD ist allerdings auf DOSen zugeschnitten und daher für Amiganer wertlos.

Noch eine Stichwortsammlung verbirgt sich hinter dem Titel **Trendwörter** (Econ Verlag, ca. 250 Seiten, 34,- DM), der schon alles über den Inhalt verrät: Für aktuelle Modebegriffe wie Generation X, Yiffie oder Crash-Grover fand Matthias Horx hier launig verfaßte Erklärungen, ebenso für bekanntere Begriffe wie Edutainment, Demogroup oder Intro. Falls Ihr also im Trendy-Joker bisher nur die Hälfte begriffen habt...





PANIK IM KONSOLENLAND

Das Geschäft mit Konsolen-Soft ist stark rückläufig: Hersteller wie MINDSCAPE oder SONY haben angekündigt, die Produktion neuer Games für Maschinen von NINTENDO und SEGA vorerst einzustellen – während sich Firmen mit Konsolen-Tradition (wie z.B. ACCLAIM) immer stärker im Computer-Sektor engagieren...



COMMO UNTER DEM HAMMER



Wenn Ihr diese Ausgabe in Händen haltet, dürfte es schon passiert sein: COMMODORE wurde versteigert – gemeinweise kurz nach unserem Redaktionsschluß!

Am 21. April findet bzw. fand die Auktion in New York statt, wobei die deutsche Computerladen-Kette ESCOM bereits ein Angebot über 5 Millionen Dollar abgegeben hat – da DAVID PLEASANCE von der englischen COMMODORE-Tochter und die amerikanische Ladenkette CEI ebenfalls mitbieten wollen,

bleibt abzuwarten, wer den Fisch endgültig an Land zieht...

Na, Hauptsache das Tier kommt aus dem Wasser, denn angeblich sollen ab Anfang 96 zwei neue Amiga-Versionen auf den Markt kommen; egal, welche Company nun den Zuschlag erhält. Die Rede ist von einem 33-MHz-Rechner mit CD-ROM sowie einem Modell mit gleicher Ausstattung, aber doppelter Taktschwindigkeit. Und wer das jetzt als bloßen Zweckoptimismus abtut, sollte bedenken, daß D.I.D. sein prinzipiell fertiges „TFX“ nur deshalb zurückhält, um es mit diesen Compis bündeln zu können – dem „Tactical Fighter Experiment“ könnte ein gewöhnlicher 1200er ohne Turbokarte nämlich schon zu langsam sein!

CORE DESIGN IM ABSEITS

Die Spieleschmiede CORE DESIGN will sich vom Amiga verabschieden und ihr Augenmerk zukünftig verstärkt auf Umsetzungen von PC-Games für das Mega 32 X von SEGA legen. Tja, hätten die kernigen Designer rechtzeitig das Branchengeflüster gelesen, wäre ihnen dieser kernige Doppelfehler wohl nicht unterlaufen!

BEST OF CHRIS

Soundmagier CHRIS HÜLSBECK, der sich bekanntlich von KAIKO abgenabelt und seine eigene Medienproduktionsfirma aufgebaut hat, arbeitet an einer „Best of...“-CD. Das gute Stück soll die genialsten Musikstücke seiner bisherigen Produktionen beinhalten!



LOTHAR SCHMITT IM SCHAFFENSRAUSCH

Daß der ehemalige Blaubeißer LOTHAR SCHMITT zusammen mit einem Kumpel die neue Zeitschrift MACINTOSH

LIVE herausbringt, wußten wir ja schon – doch damit fühlt sich der Mann offensichtlich noch nicht ausgelastet...

Dieser Tage verlautete nämlich,

daß er zusätzlich in Zusammenarbeit mit JÖRG KÄHLER, dem ehemaligen Pressesprecher von ELECTRONIC ARTS, die Software-Vermarktungsagentur TOPLIST COMMUNICATIONS gegründet hat. Die neue Company bietet Rundum-Service in Sachen Marketing, Public Relations, Beratung, Übersetzung, Präsentationen und Agenturtätigkeit; als potentielle Kunden hat man die Softwarehäuser im Visier.



HARTE BANDAGEN

Das AMTSGERICHT MÜNCHEN will jetzt endgültig mit „Mörtel Kombat II“ aufräumen: ACCLAIMs Prügelspiel wurde jüngst in allen Versionen beschlagnahmt; zuvor ergingen noch Indizierungsbeschlüsse der BPS für Mega Drive und Super Nintendo. Beschlagnahmtes Material darf überhaupt nicht mehr verkauft werden, der Privatbesitz ist jedoch laut telefonischer Auskunft der

BPS-Chefin MONSSEN-ENGBERDING nur in besonderen Fällen strafbar – und mit Kinderpornographie fällt die Digi-Kloppelei ja gottlob nicht in eine Schublade...



Mehr Wind!

Frische Briese auf dem AMIGA Markt!

Unterhaltung

je DM 5,-

1049 AMIGA BOMBER
Zwei Panzer führen im Grand Canyon eine erbitterte Schlacht mit Hi-Tech Waffen (Fallbomben, Mörser, Granaten, etc.). Nach jeder Schlacht können sich die Gegner mit neuen Gemeinheiten ausrüsten. Das Originalspiel (kein PD!) mit garantierter fessender Wirkung zum Superpreis!

1153 ACTION IN HOLLYWOOD
Die Fortsetzung des Bifi Abenteuers! Sie betätigen sich in den Ferien als Kurierfahrer, der eine dringende Drehbuchänderung zustellen soll...

1037 BACKGAMMON
Das edle Brettspiel in einer tollen Umsetzung. Nach Originalregeln!

1125 BIBEL QUIZ
Das heitere Ratespiel rund um Bibelzitate! Ein irrer Spaß!

1072 BILLARD
Geniale Billardsimulation mit 3 Varianten. Inkl. Turniermodus!

1162 BLACK JACK
Das fesselnde 17+4 in einer AMIGA Umsetzung.

1158 BLACK DAWN
Fesselndes 3-D Rollenspiel im Labyrinth! Sagenhafte Grafik!

1133 BOSSSELN
Das bekannte ostfriesische Kegelspiel vom Autor des legendären "Dungeon Flipper". Pflichtspiel!

1132 BROKER
Komplexes Börsenspiel für Börsianer!

1112 CHINA CHALLENGE
Gute Umsetzung des bekannten Shanghai Spiels. Bauen Sie den "Drachen" ab! Top Grafik!

1027 Chopper 2
In dieser Simulation erwarten Sie spannende Luftkämpfe. Tolle Grafik!

1014 DAS ERBE II
"Das schmutzige" Erbe ist noch komplexer! Das Werbespiel für Kenner!

1115 "DIE FIRMA"
Leiten Sie eine komplette Firma mit allem was dazu gehört. Komplexes Unternehmensplanspiel.

1035 DIE SIMPSONS
Bart Simpson in Aktion. Tolle Grafik!

1041 DONKEY KONG
Retten Sie Ihre Geliebte aus den Klauen von Donkey Kong. Spielklassiker.

1119 DOWNHILL
Spannender Skiabfahrtslauf.

1008 DUNGEON FLIPPER
Einer der fesselnden AMIGA Flipper!

1009 EISHOCKEY
Im Karamalz Cup erleben Sie echtes Eishockey hautnah. Torszenen, Prügeln, Turniere, etc. SUPERHIT!!!



Unterhaltung

je DM 5,-

1044 ELEFANTEN!
Retten Sie den Elefantenbestand Ihres Nationalparks. Perfekte Animationen und tolle Grafiken zeichnen dieses friedliche Spiel aus!

1089 ENERGIE MANAGER
Errichten Sie eine Fast-Food Restaurant Kette und arbeiten Sie dabei möglichst wirtschaftlich.



1045 FAR WEST
Eine der besten Wirtschaftssimulationen im "Wilden Westen". Superpreis! (3 Disks zum Preis von 1!) Unser absoluter Tophit! Mit Megagrafik!

1042 FIGHTING WARRIORS
Das Super-Karatespiel für alle Fans des taktischen Kampfsports. Rasante Aktion pur! Tolle Animationen!

1023 FUSSBALLMANAGER
Führen Sie einen zweiklassigen Verein an die Spitze der Bundesliga. Tolle Managersimulation mit allem was dazu gehört!

1034 GLUCKSRAD
Das bekannte Spiel zur Fernsehshow!

1123 GRUFTII
Tolle Boulder Crash Variante. Suchen Sie im Erdreich nach Diamanten. Suchtgelahr!!!

1156 HIGH OCTANE
Fesselndes Autorennen, bei dem auch mal scharf geschossen wird - Mit modernsten Waffensystemen!

1004 JOKER POKER
Umsetzung des "Herz Ass" Automaten

1155 KELLOGGS SPIEL
Das bombastische Werbespiel rund um Kornflakes. Eines der besten Werbespiele überhaupt!

1117 MECHFORCE
Tonnenschwere Kampfroboter vollgestopft mit High-Tech treten auf einem Schlachtfeld gegeneinander an! Strategie-Dauerbrenner!

1010 MINIGOLF
16 raffinierte Bahnen müssen 1-4 Spieler in dieser Simulation meistern. Turniermodus!

1095 MONOPOLI
Die geniale Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sehr spielstark. Für 1-4 Mitspieler! Super!

1004 JOKER POKER
Umsetzung des "Herz Ass" Automaten

1155 KELLOGGS SPIEL
Das bombastische Werbespiel rund um Kornflakes. Eines der besten Werbespiele überhaupt!

1117 MECHFORCE
Tonnenschwere Kampfroboter vollgestopft mit High-Tech treten auf einem Schlachtfeld gegeneinander an! Strategie-Dauerbrenner!

1010 MINIGOLF
16 raffinierte Bahnen müssen 1-4 Spieler in dieser Simulation meistern. Turniermodus!

1095 MONOPOLI
Die geniale Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sehr spielstark. Für 1-4 Mitspieler! Super!

1004 JOKER POKER
Umsetzung des "Herz Ass" Automaten

1155 KELLOGGS SPIEL
Das bombastische Werbespiel rund um Kornflakes. Eines der besten Werbespiele überhaupt!

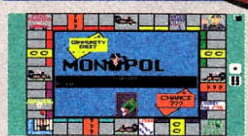
1117 MECHFORCE
Tonnenschwere Kampfroboter vollgestopft mit High-Tech treten auf einem Schlachtfeld gegeneinander an! Strategie-Dauerbrenner!

1010 MINIGOLF
16 raffinierte Bahnen müssen 1-4 Spieler in dieser Simulation meistern. Turniermodus!

1095 MONOPOLI
Die geniale Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sehr spielstark. Für 1-4 Mitspieler! Super!

Unterhaltung

je DM 5,-



1122 OKEY!
Rommy Variante im Comic Stil. Legen Sie als erster Ihre Spielsteine ab!

1160 PEPSI SPIEL
Fesselndes Werbespiel von Pepsi.

1135 POPEYE
Wird es Popeye schaffen Olivia zu rechtzeitig retten?

1070 RETURN TO EARTH
Das legendäre Weltraum Abenteuer im Elite-Stil. Der Dauerbrenner!

1124 ROULETTE
Hier kommt echtes Casino Feeling auf. Gespielt wird nach den Originalregeln. Super Grafik!

1013 SCHACHMEISTER
Spielstarkes Schachspiel mit perfekter Darstellung der Spielfiguren. inkl. zeitgenauer Schachuhr!

1113 SUPER BREAKOUT
Durchschlagen Sie die Mauer...

1036 SEE-WOLF
Steuern Sie ein komplettes U-Boot auf der Suche nach der sagenumwobenen Stadt Atlantis.

1002 SKAT
Spiel nach offiziellen Skatregeln. Tolle Grafik. Ein Muß für alle Skatfreunde!

1168 SMURF HUNT
Ballerspiel für Schlumpfhasser.

1090 TELEKOMMANDO 2
Die Rückkehr. Ein neuer Job für Dich... Mit toller Grafik, kniffligen Aufgaben + fetziger Story!

1005 STORK!
Steuern Sie Ihre Murren sicher durchs Labyrinth und lösen viele Geheimnisse. Nur mit den richtigen Schlüsseln geht es weiter... Studiosound-Qualität!

1146 TISCHTENNIS
Vorhand, Rückhand, angeschnibbelt, etc. Mit Turniermodus. Sehr realistisches Gameplay!

1169 TOTAL FIRE
Brandheiße Helikopter Aktion. Super!

1071 PETER'S QUEST
Ein absolut friedliches Hüpf- und Sammelspiel. Der Familienspaß!

1138 WAR
Return to Earth läßt grüßen!

1163 WRESTLING
Das beste Wrestlinggame für AMIGA. 2 Disks randvoll!

1146 TISCHTENNIS
Vorhand, Rückhand, angeschnibbelt, etc. Mit Turniermodus. Sehr realistisches Gameplay!

1169 TOTAL FIRE
Brandheiße Helikopter Aktion. Super!

1071 PETER'S QUEST
Ein absolut friedliches Hüpf- und Sammelspiel. Der Familienspaß!

1138 WAR
Return to Earth läßt grüßen!

1163 WRESTLING
Das beste Wrestlinggame für AMIGA. 2 Disks randvoll!

1146 TISCHTENNIS
Vorhand, Rückhand, angeschnibbelt, etc. Mit Turniermodus. Sehr realistisches Gameplay!

1169 TOTAL FIRE
Brandheiße Helikopter Aktion. Super!

1071 PETER'S QUEST
Ein absolut friedliches Hüpf- und Sammelspiel. Der Familienspaß!

1138 WAR
Return to Earth läßt grüßen!

1163 WRESTLING
Das beste Wrestlinggame für AMIGA. 2 Disks randvoll!

Airport

SUPER!

DM 10,-

Sie leiten den kompletten Flugverkehr eines der 8 bekannten Großflughäfen. Sie müssen Flugzeuge planmäßig starten bzw. landen und auf die richtigen Korridore schicken. Mit digitaler Sprachausgabe und toller Grafik! Megahit!



Erotikpaket 1

DM 49,-

10 randvolle Disketten mit den besten Girls in reizvollen Posen! Das prickelnde Vergnügen in Top-Foto-Qualität. Keine Massenware sondern handverlesene Schönheiten! (ab 18 Jahren nur gg. Ausweiskopie.) Jetzt bestellen!



POSSO Mediaboxen

SUPER!

je DM 49,-

Die ultimative Lösung für einen großen Disketten- bzw. CD-Berg: stapelbar, Schuber nach vorne ausziehbar, Platz für ca. 160 Disk oder 23 CD's. Ab Lager lieferbar!



Disk-Box: Best-Nr.: P-1
CD-Box: Best-Nr.: P-2

CD Tip 1: Meeting Pearls Vol. 2

DM 19,80

Eine echte Sensation stellt die frisch gepresste "Meeting Pearls Vol. 2" dar. Alleine die neue interaktive Katalogsoftware ist schon ein Hit. Darüberhinaus befinden sich viele weitere Softwareperlen auf dieser sagenhaften Kompilation (inkl. Pas-TeX in neuer Version). Super-Mega-Stark. Jetzt neu!!!



CD Tip 2: Arktis Edition VOL. 1

DM 19,80

Auf dieser heißen Scheibe finden Sie kein "PD", sondern nur lizenzierte Vollversionen deutscher Tophits: z.B.: SKY Astronomie, Wolf Copy, Amiga Bomber, Airport, etc. Außerdem befinden sich noch viele exclusive Softwareproben und Goodies auf dieser tollen CD-ROM für AMIGA.



Versandkosten: DM 10,- bei Nachnahme (kein Ausland) oder DM 6,- bei Vorkasse (Ausland DM 25,-)

Alle DASE & OSSOWSKI Artikel
ab Lager lieferbar!

ARKTIS SOFTWARE GMBH
Schürkamp 24 • 48720 Rosendahl
Telefon 02547-1253 oder 1303
FAX 02547-1353
BTX: ARKTIS#

Dir Opus 5.0!

139, DM

Neue Version ab Lager
lieferbar!

... It's cool!
ARKTIS

EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW LONDON '95

Daß mit dem Umzug der Frühjahrs-ECTS in die Grand Hall des Olympia-Messegeländes etwas frischer Wind durch die zuletzt recht dröge Spieleszene wirbeln würde, hatten wohl nicht bloß die Veranstalter gehofft – doch es kam anders...

Viele Hersteller zogen angesichts der horrenden Standmieten in Suiten nahegelegender Hotels um, und hier wie dort gab es überwiegend fortgeschrittene Versionen bereits seit längerem angekündigter Software zu sehen. Neuheiten wurden zwar auch geboten, doch angesichts der nach wie vor ungeklärten Commo-Lage eher selten in Amigavision. Aber falls es Euch tröstet: Für die Konsolen sah die Lage noch viel trostloser aus!

21ST CENTURY

Kein Tilt am Amiga: Nach dem riesigen Erfolg von „Pinball Illusions“ rollen demnächst die flippigen AGA-Silberkugeln von **PINBALL MANIA**!

ADVENTURESOF

Das irrwitzige Fortsetzungs-Adventure **SIMON THE SORCERER 2** steht bereits in den Startlöchern; ab Juni wird in AGA-Vision, später dann auch auf Normal-Amigas gezaubert.

ANCO

Fortsetzung folgt: Der kopflastige „Kick Off“-Ableger **PLAYER MANAGER 2** kommt in wenigen Wochen.

ASCON

Ob der „Patrizier“-Nachfolger **ELISABETH I** vom PC umgesetzt wird, ist noch ungewiß – daß der PS-Manager **POLE-POSITION: FORMEL 1 TEAMCHEF** anrollt, steht dagegen bereits fest.

AUDIOGENIC

Die Briten hatten die Soccer-Sim **SUPER LEAGUE MANAGER** und eine vielversprechende AGA-Version ihres betagten Schwerkraft-Dramas **EXILE** im Gepäck.

BLACK LEGEND

Hier gab es Amiga-Soft satt: Mit der Draufsicht-Raserei **TURBO TRAX** (Abonnenten sind schneller...) ist bereits in wenigen Tagen zu rechnen, bald darauf mit dem Stratego-Soccer **DER TRAINER 2**, den rasanten Formel-1-Polygonen aus **LEADING LAP** sowie dem Iso-Rolli **SEELENTURM**. Die Action-Kicker von **FUSSBALL TOTAL**

INDOORS, die Schachspieler aus **CHESS THROUGH THE AGES** und ein vorläufig noch unbetitelter „Duum“-Klon liegen noch in fernerer Zukunft, und was sich hinter dem Titel **BEHIND THE IRON GATE** verbirgt, wußten die Legenden selbst nicht so genau...

DOMARK

Und noch mal Fußball, nämlich mit dem **CHAMPIONSHIP MANAGER II**. Weiterhin angekündigt ist das Formel-1-Update **F1 WORLD CHAMPIONSHIP**.

ELECTRONIC ARTS

...hatte außer dem allseits bekannten Bullfrog-Titel **BIOSPHERE** nichts anzupreisen.

EMPIRE

Hier startet der Arcade-Flugi **COALA** ab Juli exklusiv auf AGA-Amigas durch, bald darauf hebt der Action-Heli **ZEEWOLF 2** ab.

FLAIR

Außer Konvertierungen („Whizz“ für A500/CD³², „Soccer Superstars“ auf CD) versprach man uns für die nächsten Wochen die wenig überzeugende Draufsicht-Raserei **RALLY CHAMPIONSHIPS**.

GAMETEK

Die kürzlich im Preview abgehandelten **BALDIES** und die putzigen Prügelkneben aus **PAWS OF FURY** nähern sich der Fertigstellung; dazu dürfen Raumpiloten ab Juni mit **STAR CRUSADER** feindlichen 3D-Aliens einheizen. Etwa zeitgleich soll dann auch die „elitäre“ Fortsetzung **FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS** in den AGA-Orbit starten.

GRANDSLAM

Für unsereins interessanter als **INTERNATIONAL TEST SERIES CRICKET** dürften der bunte Plattformheld **RUFFIAN** und der aufgemotzte CD-Golfschläger **NICK FALDO GOLF DELUXE-EDITION** werden. Am Rollenspiel **7TH SWORD OF MENDOR** wird ebenfalls noch gestrickt, und das schon seit Jahren!

INTERPLAY

Diese Ausgabe im Preview, nächstes Heft dann hoffentlich endlich virtuelle Realität: **DUNGEON MASTER II**.

IMPRESSIONS

Die Impressionisten hatten den nahezu fertigen **ULTIMATE SOCCER MANAGER** dabei, dazu das futuristische Panzer-Strategical **FRONT LINES** und den mittelalterlichen **HIGH SEAS TRADER** – der ausschließlich in AGA-Häfen anlegen wird.

KINGSOFT/IKARION

Erstmals führte das deutsche Königshaus seine Software auf britischem Boden an einem eigenen Stand vor. Sprich, den seit Ewigkeiten angekündigten Fußballmanager **HATTRICK!**, den kuriosen Verlags-Simulator **MAD NEWS** sowie den bereits in dieser Ausgabe getesteten Heißluft-Flugi **ZEPPELIN**.

KRISALIS

Abenteurer, aufgehört, bald schon wird das Fantasy-Actionadventure **LEGENDS** erscheinen.

MAX DESIGN

Hier wurde Neos SF-Rolli **WHALE'S VOYAGE 2** vorgeführt – das Teil sieht gut aus, aber noch nicht besser als im Preview der letzten Ausgabe.

MICROPROSE

Nächsten Monat ist es soweit, Sid Meiers „Civilization“-Nachfolger **COLONIZATION** kommt für den Amiga – gefolgt vom Plattform-Gespenst **BOOO!**.

MILLENNIUM

Hier konnte man eine fixfertige CD-Version des „Diggers“-Nachfolgers **EXTRACTORS** antesten; die Prügelei **MASTER AXE** hingegen läßt noch etwas auf sich warten.

MINDSCAPE

Erneut wurde das baldige Erscheinen der Schiller-Raserei **MEGARACE** beschworen, während man Bullfrogs **SYNDICATE** bereits für das CD³² in der Tasche hatte. In den kommenden Wochen soll dann auch endlich der 3D-Flugi **EVASIVE ACTION** am Amiga abheben, darüber hinaus werden demnächst die knuddeligen Siedler-Ableger **TINY TROOPS** über den Screen wuseln.

MIRAGE

Ab Oktober verhausen sich die Robbis von **RISE OF THE ROBOTS 2: RESURRECTION**, etwas später werden mit **THE ADRENALINE FACTOR** Iso-Plattformen bekriegt.

OCEAN

Kaum zu glauben, aber (hoffentlich) wahr: Noch diesen Monat soll der Futuro-Flieger **T.F.X.** endlich am 1200er abheben!

PSYGNOSIS

Außer einer CD-Version von **BENEFACOR** und der A500-Fassung von **ALL NEW WORLD OF LEMMINGS** hatte das einst so rührige Softwarehaus wenig vorzuweisen.

TEAM 17

Bei den neuerdings mit Ocean verbandelten Mannen um Martyn Brown gefiel das AGA-Demo von **ALIEN BREED 3D** durch flüssig scrollende Texture-Labyrinth. Eine witzige, enorm spielbare Mischung aus „Lemmings“ und dem Action-Strategical „Tanks“ verspricht dagegen **WORMS** zu werden, und auch bei dem Actionadventure **SPERIS LEGACY** steht die Spielbarkeit ganz im Vordergrund.

U.S. GOLD

Die Goldmänner stellten eine überzeugende Konvertierung von **SUPER STREET FIGHTER II** sowie am CD³² **WORLD CUP GOLF** vor, außerdem hatte man die Amiga-Fassung des Vertikalshooters **RAIDEN** in der Hinterhand.

VIRGIN

Zum genialen Saurier-Epos **LOST EDEN** wartet ein ausführliches Preview im CD-Sonderteil, dazu gab es hier das entzückende **SENSIBLE GOLF** zu sehen.

WARNER INTERACTIVE ENTERTAINMENT

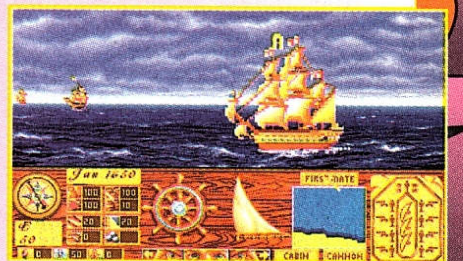
Die frischgebackenen Besitzer der renommierten Softwareschmiede Renegade führten ausgiebig Amiga-Zockware vor: Da wurden isometrische Action-Plattformen vom **VIROCOP** befriedet, man konnte am Splitscreen **CHAOS ENGINE 2** probespüren, Abenteuer mit dem fast vollendeten **FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN** erleben, die aufgemotzte Schillerversion des Futuro-Soccers **SPEEDBALL 2** anzocken und schließlich erste Bilder zum Echtzeit-Strategical **Z** erhaschen. (rl)



Am Himmel ist der Bär los: Coala



Rauft sich durch: Ruffian

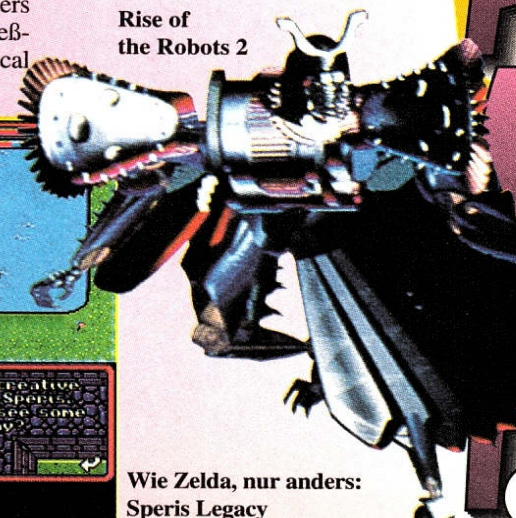


Handel auf hoher See:
High Seas Trader



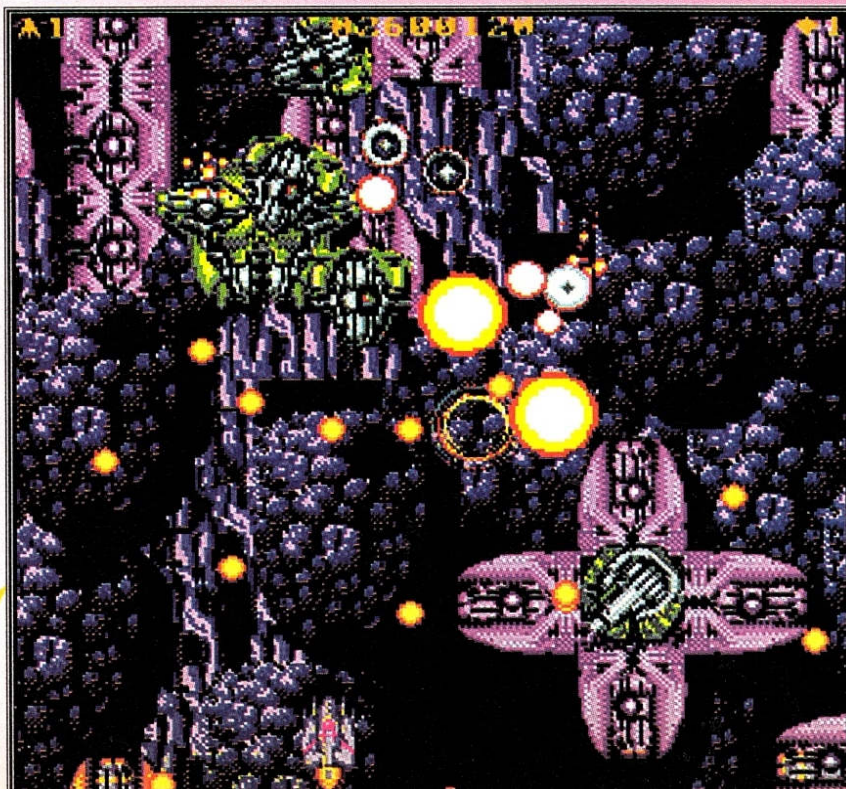
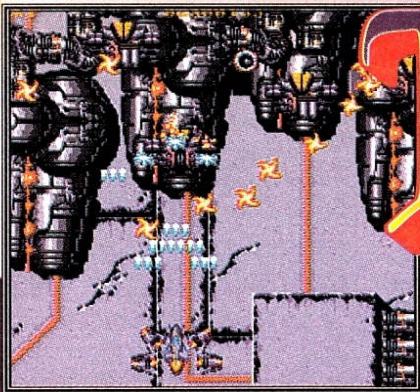
Und es kommt doch: Colonization

Rise of
the Robots 2



Wie Zelda, nur anders:
Speris Legacy

TYPHOON



Reinrassige Action-Scroller scheinen seit „Apydia“ oder „Disposable Hero“ ausgestorben zu sein. Das ließ die Artenschützer Bernhard Braun und Guido Kehrle nicht ruhen – liebevoll züchten sie Amiga-Nachwuchs heran!

Die beiden Ulmer (zu Beginn war noch Thomas Schmidt mit an Bord, derweil mußte er jedoch aus Zeitgründen das Handtuch werfen) arbeiten seit knapp drei Jahren an ihrem digitalen Traum: Typhoon soll ein Vertikal-scroller im Stil des Klassikers „Battle Squadron“ werden und selbst solchen Automatenvorbildern wie „Raiden“ oder „Truxton“ in keinsten Weise nachstehen. Mittlerweile ist der Traum zu programmierter Realität geworden, denn was uns das dynamische Duo anlässlich eines Besuches in der Redaktion vorführen konnte, überließ so manche Kinnlade unkontrolliert der Schwerkraft – bereits die Demoversion des neuen Ballerknallers stellte alles bislang am Amiga Gesehene locker in den Schatten!

Wir konnten es selbst kaum glauben, aber es gelang den Jungs doch tatsächlich, bis zu 100 animierte Objekte gleichzeitig über den Screen eines Standard-500ers zu jagen. Und das,

ohne daß die Sprites winzig oder farblos wären, flackern würden oder sonstige Unarten zeigten. Ja, der vom Spieler gelenkte Raumgleiter jagt durch detailliert ausgearbeitete High-Tech- und Organo-Szenarien, die auch und gerade dann noch schnell und supersoft von oben nach unten bzw. ein wenig seitwärts scrollen, wenn 20 Gegner auf einmal den Bildschirm stürmen oder ein Schwergewicht von Schlußmonster nahezu das gesamte Sichtfeld mit Zielsuchprojektilen verdunkelt. Und dabei läuft das Game stets in augenschonenden 50 Hz Bildwiederholfrequenz...

Weil die Programmautoren aber wissen, daß viele Sprites allein noch kein gutes Spiel machen, haben sie einen Großteil der Entwicklungszeit in einen feinen Leveleditor investiert. Das Resultat dieser Bemühungen soll ein durchaus herausforderndes, aber immer faires und äußerst abwechslungsreiches Gameplay sein, das durch jede Menge Sound-FX und flotte Begleitmusik den finalen Kick liefert. Auch das Waffensystem vermag Action-Herzen ein paar Takte schneller pochen zu lassen, bietet doch gleich die Anfangswumme viel Durchschlagskraft – die durch Aufsammeln entsprechender Icons noch vom Mehrwegeschuß über jede Menge Bomben oder Raketen bis hin zum bildschirmfüllenden Superlaser gesteigert werden kann.

So schön das alles klingt, das Erscheinen von Typhoon (ist übrigens nur der Arbeitstitel) ist mangels Publisher noch keineswegs gesichert. Doch wollen wir alles in unserer Macht Stehende tun, damit dieses vielversprechende Programm auf den Markt kommen kann: Interessierte Softwarehäuser mögen sich einfach an uns wenden, wir leiten entsprechende Angebote mit dem größten Vergnügen weiter! (rl)

Dungeon Master II

Der Vorgänger gilt als Wegbereiter einer ganzen Rolli-Generation, trotzdem hat der Nachfolger den Weg in die Shops bislang nicht gefunden – seit vielen Jahren angekündigt, klopft er nun endlich an die Kerkertür!

Die originalen FTL-Verliese haben ja bereits sechs Jahre auf dem Buckel, seither mußten sich die Fans mit der Datadisk „Chaos Strikes Back“ begnügen. Dabei war Dungeon Master II: The Legend of Skulldeep schon fast fertig, als Interplay 1993 den Vertrieb übernehmen wollte! Bloß waren 16 Farben halt schon damals nicht mehr zeitgemäß, und so mußten die Grafiker noch mal ran. Wieder zwei Jahre später und um 240 Farbnuancen reicher, wollen die Perfektionisten von FTL (was „Faster Than Light“ bedeutet, auch wenn gerade bei dieser Company von Lichtgeschwindigkeit kaum die Rede sein kann) nun bald ein Rollenspiel vorlegen, das in Sachen Gameplay alles bisher Dagewesene in den Schatten stellt...

Zunächst einmal wird das Spiel zwar in einer Höhle starten, doch überwiegend in einer Oberwelt samt erforschbaren Türmen handeln. Dabei wird sich das Helden-Quartett zwar nach wie vor nur Schritt für Schritt vorankämpfen können, doch waren flotter Scrolling und Optik-Effekte von jeher nicht im Sinne der Erfinder – sie setzen voll auf ausgefuchste Rätsel. So wird es am hiesigen Abenteuer-spielplatz Tag- und Nachtwechsel, unterschiedliche Witterungen und vor allem viele Gesprächspartner geben, darunter etliche nette wie etwa die örtlichen Krämer. Zu den weniger netten Erscheinungen gehören die Monster, welche seit dem Vorgänger tüchtig dazugelernt haben: Die Biester ziehen sich jetzt auch mal zurück oder holen gar Verstärkung!

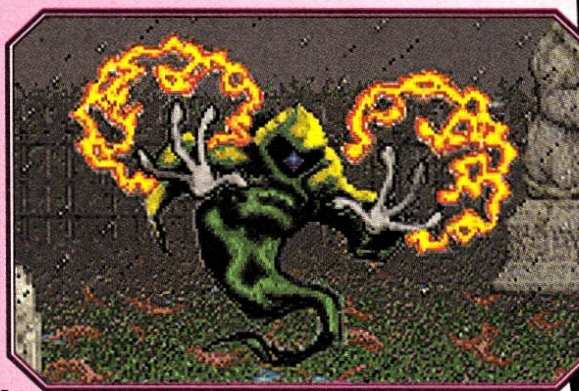
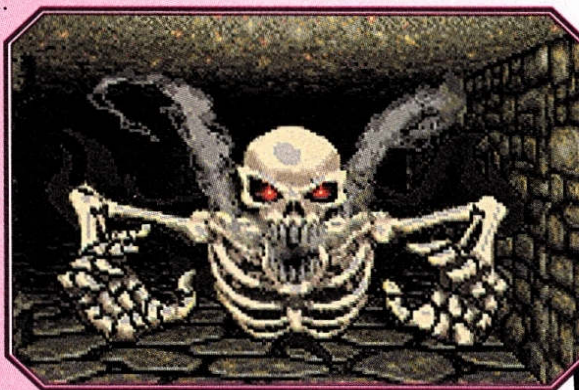
Um in die Sphären des Oberschurken Dragoth vorzudringen, wird man wie gewohnt allerlei Waffen und Rüstungen für das nach wie vor etwas knapp bemessene Inventory finden und neuerdings auch an einer gewaltigen Maschine schrauben müssen. Zur Vertei-

gung gibt's neue Spell-Kombinationen für das bewährte Magiesystem, zur besseren Übersicht ein ausbaubares Automapping, das im kräftezehrenden Idealfall sogar sämtliche Geheimgänge anzeigt.

Ganz neu hinzugekommen sind Dronen, die selbständig das Gelände erkunden und in einer Variante auch von ganz allein auf die Gegner losgehen. Doch auch der Feind verfügt über derartige Mittel und kann so manchen Hinterhalt legen, damit die Party wie eh und je in Echtzeit um ihr Leben kämpfen bzw. rennen muß. Kurzum, der Schwierigkeitsgrad soll zwischen dem relativ einfachen Original und der hammerharten Zusatzdisk liegen.

Tja, 250.000 allein in Europa verkaufte Exemplare des Ur-Kerkermeisters sprechen eigentlich für sich, wenn es um Qualitätsbestimmung geht – wenn es um die Bestimmung des Erschei-

nungstermins geht, halten wir uns aber lieber noch etwas zurück, auch wenn man uns eine Testversion zur nächsten Ausgabe fest versprochen hat. (mm)



Direkt vom Distributor

Testsieger Amiga
Spezial 6/94
sehr gut!

MICROVITEC

Der Monitor für alle Amiga
ab Lager lieferbar

Monitor A 1438

Multisync, 15 kHz, MPRII,
entspiegelt und antistatisch,
stellt alle Auflösungen des
Amiga (incl. Euro72) dar.

incl. VGA Adapter
& Monitortreiber

649.-

80 W Aktivboxen

95.-

15 W Aktivboxen

39.-



512 kB A500 incl. Uhr	49.-
1 MB A600 incl. Uhr	89.-
1 MB A500+	69.-
1.8 MB A500 incl. Uhr	179.-
2 MB Zip 514400	199.-
3.5 Laufwerk extern	99.-
3.5 Laufwerk A500/2000	99.-
3.5 Laufwerk A1200 intern	99.-
3.5 HD Laufw. A1200/4000	179.-

Alfa Data Mouse	29.-
Alfa Data Mouse 400 dpi	39.-
Alfa Data Trackball	79.-
Alfa Data opt. Mouse	79.-
Flickerfixer A4000 AGA	699.-
Commo. 1084 ST incl. Schwenkfuß	399.-
Autoscan 1438 incl. VGA-Adapter	649.-
IDEK 8115 38 cm (15")	769.-
IDEK 8617 43 cm (17") 0.26mm	1598.-
VGA-Adapter	29.-
Y/C Genlock	648.-
Neptun Genlock	1048.-
Epson GT 6500 SCSI	1249.-
Epson GT 8000	1699.-
Epson GT 9000	1999.-
ADPro Epson Treiber	278.-

Mustek 400 dpi Handyscanner, 64
Graustufen incl. Touch Up Soft-
ware und Parallelinterface

199.-

Mustek 400 dpi Handyscanner,
Color, 262.144 Farben,
Parallelinterface

369.-

Epson Stylus Color 1049.-



Turboprint 3.0 P. 109.-
incl. Druckertreiber für Stylus Color

HP Deskjet 520	548.-
HP Deskjet 560 C	948.-
STAR LC 240 24 Nadeln/w	298.-
STAR LC 24-30 Color	399.-
STAR SJ144 Thermotransfer	519.-
Kick Um Platine A500/2000	29.-
ROM 2.0	49.-
ROM 3.1 Kit A500/2000	169.-
ROM 3.1 Kit A3000/4000	199.-
ROM 3.1 Kit A1200	199.-
Parnet Kabel + Software	29.-
Multiface Card III	139.-
Kabel 2.5 -> 3.5 incl. Stromvers.	39.-

Modems

28.800 V.34 379.-

14.400 Modem incl. FTZ 189.-

Alle Modems sind als Fax geeignet und
werden mit Amiga DFÜ-Software
ausgeliefert.

Modem 2400

incl. Amiga DFÜ
Software nur 19.-

4 MB PS/2 Modul	289.-
Blizzard 1220/4 4MB, 28 Mhz	439.-
Blizzard 1230 III 50 Mhz 68030	479.-
Cyberstorm	ab 945.-
Cybervision	ab 649.-
Apollo 2030 28 Mhz 68882/SCSI	749.-
Apollo 2030 50 Mhz 68882/SCSI	1149.-
Fastlane Z3	679.-
Golem AT/SCSI Contr. A2000	349.-
Apollo AT 500 AT Contr. für A500	99.-
Turbo Box A500 68020/881 25 Mhz	299.-
Apollo AT 2000 AT Contr. für A2000	79.-
Apollo AT/SCSI Contr. A2000	199.-
Alfa Power 508	179.-
Alfa Power 2008	129.-

SCSI 3.5 AT-Bus 3.5

Quantum 540 MB	399.-	Samsung 420 MB	349.-
Quantum 1 GB	1049.-	Samsung 560 MB	379.-
SyQuest 3270 S	609.-	Conner 540 MB	379.-
Medium 270 MB	119.-	Conner 852 MB	499.-

CD-ROM

Mitsumi FX-400 4 Fach Speed	389.-
NEC SCSI 4 fach Speed	599.-
Toshiba XM5201B 3-Fach Speed	349.-
Toshiba XM3601D 4,4-Fach Speed	599.-

Tandem CD 1200+	179.-
Overdrive CD Contr.	239.-
Tandem CD 1200+ incl. Mit.	
FX 400 Quadra Speed	559.-
Overdrive CD incl. Mitsumi	
FX 400 Quadra Speed	619.-

SCSI Tower

SCSI-Tower kompl. 1 Einschub	119.-
mit Netzteil, Lüfter u. 2 Einschübe	159.-
Innenverkabelung. 4 Einschübe	209.-
SCSI-ID's von außen einstellbar 7 Einschübe	399.-

Commodore

Wieder lieferbar!

Stereo
z.B. für CD32

399.-

Amiga 1200 a.A

Amiga 4000 a.A

Rufen Sie uns an. Es lohnt sich!

CD's

17 Bit Coll. 2CD's	69.-	Fred Fish Gold 2	45.-
17 Bit Compendium	49.-	Fresh Fish aktuell	49.-
17 Bit Continue	39.-	Gamers Delight	39.-
17 Bit Phase 4	59.-	Gigantic Games 2	29.-
100 Games 1-3 je	49.-	Grafik CD Vol 1	29.-
Amiga Animation	39.-	Grafik CD Vol 2	29.-
Amiga Magazin CD	19.-	Giga PD 3.0	79.-
Amiga Tools	39.-	Lechner Collection	49.-
Amiga Tools 2	39.-	Meeting Pearls	19.-
Aminet 4 Share	19.-	Mega Hits 1/2/3/4	69.-
Aminet 5 Share	19.-	Mega Hits 52 CDs	69.-
Aminet Set 1	49.-	Network CD	39.-
Arktis Edition 1	19.-	Prof. Fonts & Clip.	49.-
Augel/Cactus	39.-	Raytracing 1/2 je	49.-
Berliner Spielekiste	39.-	RHS DTP-Kollektion	59.-
CDPD 1	15.-	Saar Amok 2	39.-
CDPD 2-4	35.-	Sound Terrific	49.-
CDX-Change	35.-	Top 100 Games	39.-
Demo Coll. 1/2	39.-	Weird S. Clip Art	39.-
Demomania 1	29.-	Weird S. Fonts	39.-
Dt. Edition 2	39.-	World of Clipart	39.-
Euroscene	39.-	World of GIF	39.-
Fred Fish Gold	45.-	World of Sound	39.-

Neuheiten und Sonderangebote a.A.
Photo CD's (Malta, Ägypten, Indonesien) 19.-
Erotik CD's (nur gg. Altersnachw.) lieferbar!

Software

Art Dep. Pro 2.5	338.-	Personal Paint	75.-
Adorage 2.5	178.-	Personal Write	65.-
CDx Filesystem	99.-	Scala MM 200	348.-
Diskexpander	55.-	Scala MM 400	648.-
Final Copy II	149.-	Scala EE 100	418.-
Final Writer 3.0	239.-	Siegfried Copy	49.-
PC Task 3.0	169.-	Siegfr. AntiVirus	49.-
Photowork X	179.-	Turboprint P. 3.0109.-	

Directory Opus 5.0 **109.-**

Maxon Tools	89.-
Maxon C++ 3 mit Klassenbibliothek	399.-
Maxon C++ 3 Light	169.-
Maxon CAD 2.5	299.-
Maxon CAD 2.5 Student	179.-
Maxon Pascal 3 mit OS 3.1 Includes	198.-
Maxon ASM V1.1 mit OS 3.1 Includes	129.-
Maxon Twist 2 relationale Datenbank	299.-
Maxon Basic 3	175.-
Maxon Cinema 4D 2 Raytracer	299.-
Maxon Cinema 4D 2 Prof.	399.-

CD-32



299.-

incl. Spiele CD (Diggers und Oscar)

Communicator 3 incl. Midi **149.-**

MICROCOSM 39.-

Arcade Pool	39.-	Legacy of Sorasil	65.-
Banshee	29.-	Liberation	29.-
Beavers	29.-	Liril Devil	59.-
Benefactor	49.-	Lost Vikings	35.-
Brian the Lion	29.-	Manchester United	45.-
Bubble & Squeak	59.-	Mega Race	79.-
Bump 'n Burn	59.-	Myth	25.-
Cannon Fodder	69.-	Nick Faldo Golf	69.-
Castles 2	29.-	Nigel Mansell's	39.-
Chaos Engine	29.-	Outto Lunch	39.-
Chuck Rock	19.-	PGA Eur. Tour Golf	49.-
Chuck Rock II	19.-	Pinball Fantasies	39.-
D'Generation	49.-	Pirates Gold	69.-
Death Mask	59.-	Prey (3D Sim.)	49.-
Def. of the Crown 2	35.-	Rise of the Robots	79.-
Dennis	25.-	Roadkill	55.-
Der Clou	69.-	Ryder Cup	29.-
Disposabel Hero	59.-	Sensible Soccer	49.-
Dragonstone	55.-	Simont. Sorcerer	65.-
Elite II	39.-	Skeleton Krew	65.-
Emeralds Mines	29.-	Subwar 2050	59.-
FireForce Action	65.-	Summer Olympix	49.-
Fields of Glory	59.-	Super Methane Br.	29.-
Flink	49.-	Theme Park	69.-
Fury of the Furies	29.-	Top 100 Games	39.-
Global Effects	65.-	Top Gear II	59.-
Gunship 2000	59.-	Tower Assault	59.-
Guardian	59.-	UFO	65.-
Heimdall 2	29.-	Ult. Body Blows	59.-
Impos. Mission	59.-	Universe	29.-
James Pond II	29.-	Vital Light	39.-
James Pond III	69.-	Whales Voyage	39.-
Labyrinths of Time	49.-	Zool AGA	29.-
Last Ninja 3	29.-	Zool 2	39.-

Software Bundle !!!

Alfred Chicken & Liberation & Out to Lunch & Overkill **49.-**

Neuheiten und Sonderangebote a.A.

SX-1

Erweitert das CD-32 zum vollwertigen Rechner (FD Anschluß, interner & ext. HD Anschluß, RGB Ausgang, Speicher-erw. bis 8 MB, ser u. par. Port, PC Keyboard Interface)

Test Amiga Magazin 10/94 SEHR GUT **475.-**

Schnellversand

Bei Bestellungen bis 14.00 Uhr erfolgt der Versand bei Verfügbarkeit am gleichen Tag.

Bestellannahme von 10-18.30 Uhr

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

CROSS

Computersystems GmbH

Körnebachstr. 95
44143 Dortmund

CROSS 1220/4

- 68020 28 Mhz
- incl. Uhr / Copro
- incl. 4 MB PS/2

439.-

CROSS 1230

- 68EC030 50 Mhz
- bis 32 MB
- Uhr
- Copro / SCSI opt.

399.-

Ladenverkauf

Die angegebenen Preise sind Versandpreise und gelten nur eingeschränkt in unseren Ladengeschäften.

Bremen

Computer-Connection
Am Wandrahm 1
28195 Bremen
Tel. 0421 - 30 20 10
Mo-Fr 9.00-18.30

Kiel

HCL Multimedia
Knooperweg 144
24118 Kiel
Tel. 0431 - 55 55 55
Mo-Fr 10.00-18.00

Dortmund

Körnebachstr. 95
44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
Mo-Fr 11.00-18.30
Sa 11.00-14.00

Mailbox

Melmac (3 Ports)
Tel. 0231 - 520 61



autorisierter
Fachhandel für

STAR

MICROVITEC Distributor

Händleranfragen erwünscht

Alle Preise freibleibend, Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.

SUPER SKIDMARKS

Mit dem Vorgänger dieser

Iso-Raserei hat Acid Software

Anfang 1994 mächtig viel Staub aufgewirbelt, jetzt fährt endlich der zweite Pistenfeger vor – und der Konkurrenz ganz locker davon!

Das in Blitz Basic programmierte „Skidmarks“ kam bei Euch ja bestens an, immerhin habt Ihr es bei der jüngsten Wahl zum Spiel des Jahres prompt zum Vizemeister im Sport-Genre gekürt. Inzwischen war das Vorgängermodell knapp anderthalb Jahre in der Box; wartet hier gar ein ganz neues Spiel?

Nun, das nicht gerade, denn wer das Original kennt, wird auch mit der Super-Variante im Tank auf Anhieb gekonnt durch die Kurven schlittern, um seine Spuren im Asphalt zu hinterlassen. Und das ist auch ganz gut so, denn an Steuerung, Geschwindigkeit und Scrolling gab es ohnehin nie etwas zu mäkeln. Bei gewohnter Qualität wurde also die Quantität getunt: Ab sofort dürfen sich bis zu vier Piloten um einen Amiga scharen, um gleichzeitig per Tastatur und Stick um den Sieg zu kämpfen. Vor qualvoller Enge brauchen sich zumindest die Mechaniker unter Euch dabei nicht zu fürchten, denn die Anleitung stellt eine ausführliche Beschreibung samt Schaltplan zum Bau eines Adapters zur Verfügung, der dann am Parallelport angeschlossen wird und die Verwendung von vier Joysticks ermöglicht!

Neben diesem Service findet man neuerdings auch sieben Schwierigkeitsgrade (also drei mehr als gehabt), und der Fuhrpark wurde auf nunmehr acht Boliden verdoppelt. Doch was heißt hier eigentlich Boliden: Neben Mini, Käfer und Formel-1-Racer drehen jetzt skurrilerweise sogar Kühe auf Rädern ihre zwei bis zwanzig Runden pro Rennen. Und wer das Programm „Imagine 2“ besitzt, kann zudem ein gerendertes Traumaauto der Marke Eigenbau vom Band rollen lassen; alle für die Übernahme in Super Skidmarks nötigen Infos und das Projekt-File liegen bereits vor.

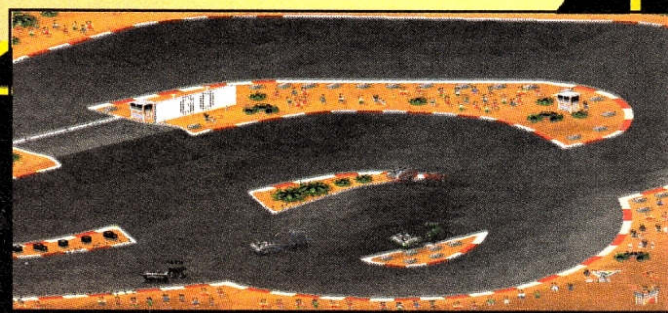
Das maximale Kontingent von acht (je vier vom Rechner bzw. von Spielern gesteuerten) Startern, vielleicht gar noch mit acht verschiedenen Typen unterm Hintern, brettet allerdings nur auf AGA-Rechnern mit genügend RAM über den Screen, während die zwölf altbekannten und zwölf neuen Strecken sich prinzipiell auf allen „Freundinnen“ im oder gegen den Uhrzeigersinn befahren lassen.

Was die Wahl der Waffen betrifft, können sich hartgesottene Fahrer neben den regulären Match-Races auch an acht Championships versuchen – angesichts der hier wahrhaft enormen Anforderungen an Mensch und Maschine werden dabei aber wirklich nur die Besten in fünf Versuchen aus sechs Rennen als Sieger hervorgehen. Oder was haltet Ihr davon, die Kisten mal mit einem Wohnwagen im Schlepptau durch die Gegend kacheln zu lassen? Für diese „Holländer Rally“ (um die Pole Position am Campingplatz?) meldet sich wegen der verdoppelten Sprites zwar stets nur die halbe Teilnehmerzahl, und bei Speichermangel hängt lediglich der eigene Fahrzeugtyp am Heck, aber originell ist die Idee ja wohl allemal!

Okay, grafisch sind die Kurse immer noch keine Offenbarung, aber zumindest mangelt es nicht an Abwechslung. So geht es flott scrollend über Asphalt, Sand und Erde, wobei die niedlichen Miniaturlandschaften mit netten Details nur so gespickt sind. Das Streckendesign reicht von der popeligen Acht für Anfänger bis hin zum kurven- und kreuzungsüberladenen Chaos für Pfadfinder mit ungetrübtem Orientierungssinn – Besitzer eines AGA-Amigas kommen auch in den Genuss der Hires-Variante, wo die gesteigerte

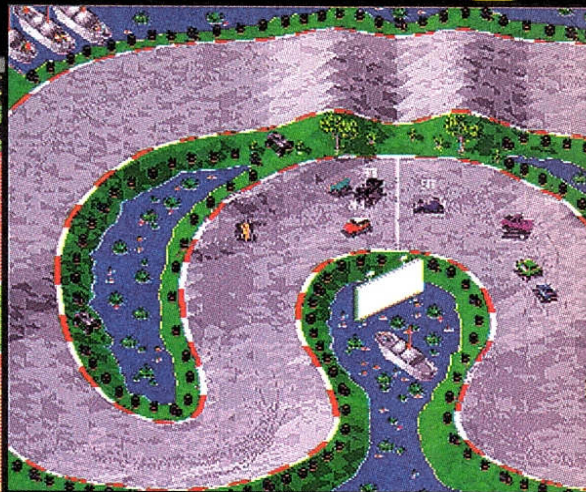
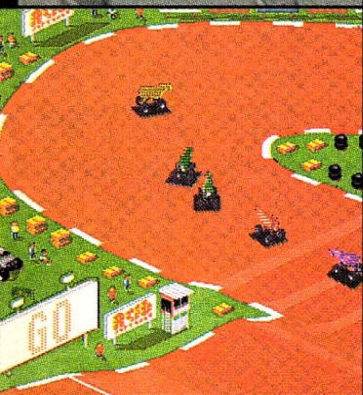
Übersicht jedoch mit arg winzigen Autos erkaufte wird. Zusätzlich zum zweigeteilten Bildschirm gibt es nun auch einen Triple-Splitscreen, bei dem die Übersicht aber wiederum etwas leidet. Wer dagegen am Vollbildschirm den Anschluß an seine Mitspieler verliert, wird à la „All Terrain Racing“ kurzerhand hinterhergesetzt und dafür nach Überfahren der Ziellinie mit Punktabzug bestraft.

Was den Sound betrifft, kreischen die fetzigen Metal-Klänge mit ihren Gitarrenriffs geradezu nach dem Anschluß an die Stereoanlage; dazu kommen das übliche Motorengbrummel und Reifenquietschen, wobei die Samples auf Wunsch auch durch eigene ersetzt werden können. Nicht ganz so praktisch ist der Umstand, daß das Hauptprogramm und die beiden Car-Disks sich auf Festplatte bannen lassen, während von den vier kopiergeschützten Disketten mit den Strecken nachgeladen wird. Das ist aber halb so wild, weil sich die Wartezeiten in Grenzen halten und die Ladeprozedur von einer Partie „Pong“ verstüßt wird. Außerdem erhalten registrierte User demnächst sowieso ein kleines Hilfsprogramm, mit dem sich auch die Kurse installieren lassen. Geplant ist weiterhin das Magazin „Skidmarks Racer“, in dessen erster Ausgabe Wettbewerbe für das Designen neuer Autos und Landschaften gestartet werden. Fazit: Auch wenn dieser Spielspaß-Ferrari seine maximale Leistung nur an AGA-Motoren abgibt, sorgen doch gerade die vielen neuen Features in Verbindung mit den packenden Mehrspieler-Optionen (darunter auch eine für Modem-Raser) für Gaudi ohne Ende. Und weil Super Skidmarks somit auch auf Standard-Amigas der Konkurrenz den Auspuff zeigt, schwenken wir hier die Hit-Flagge! (st)



Mini-Cars, aber Maxi-Übersicht: Hires auf AGA-Rechnern

Die fliegenden Holländer



Wir fahren um den See, juchhe!

Essen auf Rädern: das Rinderrennen



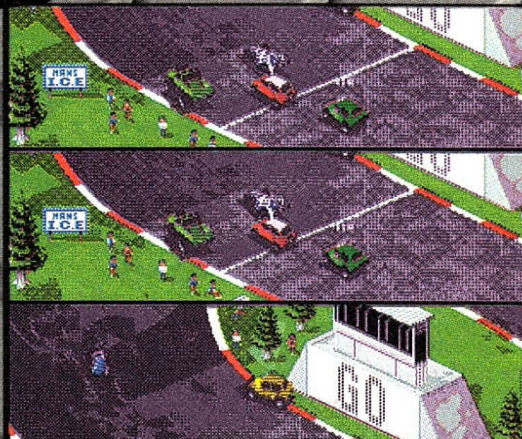
Spurt am Strand



Im Kreisverkehr fällt's Bremsen schwer



Der rasende Doppelpack



Spaß hoch drei am Triple-Splitscreen



SUPER SKIDMARKS (ACID SOFTWARE)

ISO-RASEREI

85%

„RUDEL-RACING“



GRAFIK	64%
ANIMATION	72%
MUSIK	82%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	87%

VARIABLE: 7 STUFEN

PREIS DM 59,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	7 JA
HD-INSTALLATION	TEILWEISE
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

Alle zehne!

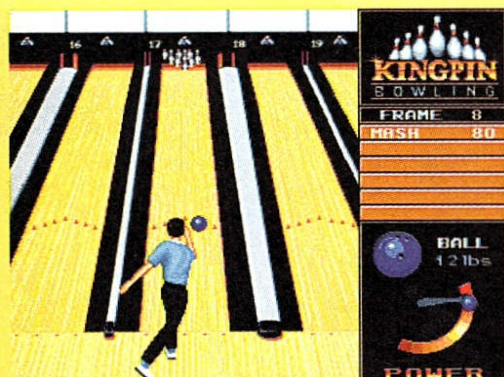
KINGPIN

ARCADE SPORTS BOWLING

Auch ein 500er-Rücken kann entzücken



Die Kugel rollt, die Kegel zittern, der Sieg ist schon zu wittern!



„Strike!“ Wer schon immer mal Al Bundys Siegeschrei vor dem Monitor ausstoßen wollte, liegt hier richtig – schließlich gab es seit dem alten „10th Frame“ kein brauchbares Digi-Bowling mehr.

Mit Kneipensport haben die Jungs von Team 17 ja bereits bei ihrem „Arcade Pool“ Erfahrungen gesammelt, hier laden sie bis zu sechs menschliche Kugelwerfer in maximal drei Teams auf die Bowlingbahn ein – wer nicht so viele Freunde hat, läßt sich vom Computer aushelfen.

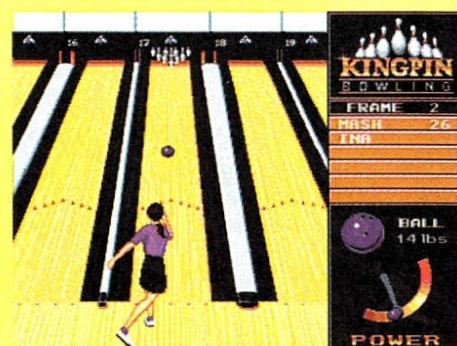
Für die CPU-Kegler gibt es neun verschiedene Schwierigkeitsgrade, zudem kann man allen Balljongleuren Handicaps vorgeben. In weiteren Menüs werden für jeden Teilnehmer Geschlecht, Hemdfarbe, Wurfhand und natürlich der Name ausgesucht; die eigentliche Action gestaltet sich demgegenüber vergleichsweise simpel: Per Joystick wählt man eine von fünf unterschiedlich schweren Kugeln, richtet seinen Digi-Sportler aus und bestimmt die eingesetzte Kraft mit Hilfe eines Balkens. Dann wird der Wurfwinkel durch ein bewegtes Dreieck festgelegt und die Kugel via Feuerknopf auf die Reise geschickt. Doch halt, wo bleibt der Effekt? Keine Sorge, den bestimmt man durch Drücken des Sticks in die entsprechende Richtung während des Wurfs. Und wenn man dann auch noch Neigung und Oberflächenbeschaffenheit der Bahn richtig berücksichtigt hat, sollten die Pins eigentlich wie gewünscht purzeln...

Jeder Durchgang besteht aus zehn „Frames“, in denen die zehn Kegel jeweils mit maximal zwei Würfen so weit wie möglich

abgeräumt werden sollen. Falls es komplett gelingt, gibt es Extrapunkte; erst recht, wenn man's mit einem einzigen Wurf schafft: Strike! Im Übungsmodus ist nur ein Heimsporler zugelassen, dasselbe gilt für die Spielvariante „Arcade Spares Challenge“: Hier sollen zufällig vorgegebene Muster mit höchstens drei Versuchen abgeräumt werden. Ansonsten lassen sich individuelle Spielerpersönlichkeiten abspeichern, ebenso die Highscore-Listen für den Standard- und den Arcade-Modus.

So nett das alles ist, so trist sieht es aus – die sparsame Optik der Bahn und die allenfalls durchschnittlichen Animationen sorgen nicht gerade für überschäumende Stimmung. Noch dazu muß man die Unterschiede der (immerhin mit auf ein und derselben Disk befindlichen) AGA-Version mit der Lupe suchen. Musikfreunde gehen zudem völlig leer aus, dafür sind die FX hörens Wert: Gesampelte Sounds begleiten den Lauf der Kugel, räumt man alle Kegel ab oder schafft gar einen Strike, erklingt auch Applaus. Und sollte mal ein besonders schwieriger Wurf gelingen, kann man sich diesen unter dem fröhlichen Gejohle der Zuschauer noch mal in Zeitlupe zu Gemüte führen. Abschließend sollte noch gesagt werden, daß diese (vor allem via Joypad) total unkompliziert zu steuernde Sportsim erst in

Wer findet den kleinen AGA-Schied?



Na also: Strike!



der Gruppe Freude macht – aber ihr Preis ist heiß, und allein ist auf einer echten Bowlingbahn ja auch nicht unbedingt der Bär los... (mash)

KINGPIN ARCADE SPORTS BOWLING (TEAM 17)

SPORT-SIMULATION



62%
STANDARD



63%
AGA

„GESELLIG“

59%	GRAFIK	60%
52%	ANIMATION	53%
67%	SOUND-FX	69%
77%	HANDHABUNG	77%
64%	DAUERSPASS	64%

VARIABLEL

PREIS	DM 39,-
SPEICHERBEDARF	1 MB/2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	HIGHSCORES/SPIELER
DEUTSCH	ANLEITUNG

- speziell gestanzte Rückwand mit Portbeschriftung.
- Vorbereitet für die A-1200 Busplatine mit 5 Zorro II und 4 PC-AT-ISA Steckplätzen
- drei 5,25 Laufwerksschächte
- drei 3,5 Laufwerksschächte, von außen zugänglich
- zwei 3,5 Laufwerksschächte, innen, z.B. für Festplatten
- standard PC-AT-Tastatur mit Spiralkabel und Tastaturinterface

499,-



Amiga-Platine, Tastatur, Laufwerke und Netzteil nicht im Lieferumfang!

A-1200 Bus Erweiterungsplatine

- 5 Zorro II Steckplätze
- 4 PC-AT-ISA Steckplätze
- Anschluß für A-1200 Tower-Netzteil
- Integriertes Tastaturinterface mit Folien-Flexkabel (lötfrei)
- Expansions-Port durchgeführt für vorhandene A-1200 Erweiterungen

A-1200 Tower

mit Tastaturgehäuse für die originale A-1200 Tastatur.
Zum Anschluß der Tastatur dient ein 1,5m langes 5-poliges Spiralkabel (lötfrei).

A-1200 Tower komplett mit Zorro II - Busplatine, PC-AT Tastatur und Interface

Netzteil für A-1200 Mini-Tower, 230W (Anschluß nur in Verbindung mit der Bus-Platine) 129,-

Laufwerke

3.5 Laufwerk, extern

für alle AMIGA, Metallgehäuse abschaltbar, Bus bis Df3:

Farbe: Amiga	880 KB	95,-
Farbe: Schwarz	880 KB	105,-

3.5 Laufwerk, intern 880 KB

für Amiga A-500/600/1200/2000 komplett mit Zubehör 89,-

3.5 Laufwerk, int. und ext. 1,76MB a.Anfr.

5.25 Laufwerk A-500/2000 extern, Bus bis Df3, Metallgehäuse abschaltbar 149,-

CD-ROM CHINON Double-Speed intern 259,-
SyQuest 270 MB SCSI 679,-
270 MB Medium 129,-

Tastatur-Interface

anschlußfertig, lötfrei

PC-Interface für CD-32 99,-

PC-Interface für A-500/2000/3000/4000 89,-

PC-Interface

für A-600/1200
Installation mit Folien-Flexkabel (lötfrei) 139,-

Amiga-Interface für A-600/1200 Tastatur
Die beiden Interface sind durch ein 5-poliges Spiralkabel verbunden. Installation mit Folien-Flexkabel (lötfrei) 159,-

Händler Anfragen erwünscht.

Turbokarten und RAM - Erweiterungen A-1200

Blizzard 1230 III/40 379,-
Blizzard 1230 III/50 479,-
M-TEC 1230/28 289,-

2 MB mit Uhr + Coprozessorsockel 295,-
4 MB mit Uhr + Coprozessorsockel 395,-

Speichererweiterungen

512 KB RAM — A-500 intern 65,-
1 MB RAM — A-500 PLUS intern 89,-

1 MB RAM — A-600 intern mit Uhr und Akku 105,-
2 MB RAM — A-500 intern mit GARY-Adapter Uhr und Akku abschaltbar 229,-

SIMM-Module

1 MB 32 Bit / 72 pin 99,-
2 MB 32 Bit / 72 pin 199,-
4 MB 32 Bit / 72 pin 299,-
8 MB 32 Bit / 72 pin 549,-

Tastaturen

für PC-AT 102 Tasten 49,-

für PC-AT Microsoft Natural 104 Tasten 229,-

für Amiga 2000/3000 dtsh. 149,-

für Amiga 4000 dtsh. 159,-

für CD-32 (Farbe: Schwarz) dtsh. 159,-

Tastaturgehäuse, leer, für original A-1200/500 Tastatur 119,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Zubehör

Maus-Joystick Adapter elektronisch 19,-

Maus-Joystick Adapter mechanisch 15,-

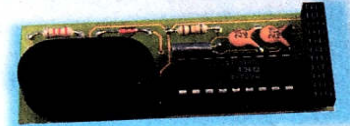
Kickstart-ROM

V.1.3 / V.2.05 / V.3.0 39/ 59/ 99,-
V.3.1 für A-500/1200/2000/4000 ab 89,-

2-fach ROM Umschalt-Platine A-500/2000 Umschaltung per Schalter oder automatisch per Tastendruck, Maus oder Joystick 25,-

dto., jedoch mit Flachbandkabel 29,-

therm. Leisesteuerung für 12 V-Lüfter 9,-



A-1200 batteriegepufferte Echtzeituhr, 29,-

AT-Bus Adapter für A-600/1200 von 2.5 auf 3.5, mit Stromkabel und 10 cm Festplattenkabel 29,-

Doppel AT-Bus Festplattenadapter für 2.5 und 3.5 HDD an A-600/1200 mit Stromkabel 39,-

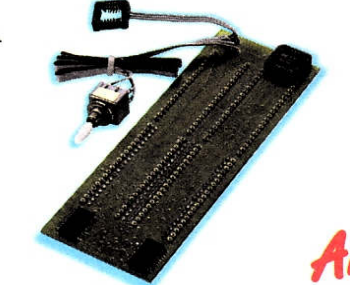
2.5 A-600/1200 Festplattenkabel 40 cm 15,-

2.5 Festplattenhaltg. für 3.5 Schacht 19,-

2-fach Umschaltplatine A-600 25,-

3-fach Umschaltplatine A-600 für ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0 35,-

3-fach A-500/2000 mit Flachbandkabel für ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0 39,-



3-fach Umschaltplatine A-1200 für ROM V.1.3, V.2.0x (nur 1 IC notw.) und V.3.0 oder V.3.1 (Paar) 69,-

Amiga ParNet Kabel, 3m (mit Software) 29,-
Amiga ParNet Kabel, 5m (mit Software) 39,-

Controller

AT-Bus 508/2008 149,-
AT-Bus A-500 int. M-TEC 129,-
SCSI-Bus OKTAGON 2008 249,-
SCSI-Bus FASTLANE 23 649,-

2,5 und 3,5 Festplatten a.Anfr.

Amiga 4000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-4000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für sechs 5,25 und fünf 3,5 Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich.
Bus - Erweiterungsplatine mit 7 Zorro II / III und 5 PC-AT-ISA Steckplätzen und 2 Video-Slots.
(Ersetzt das Daughterboard.)
Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 699,-
Netzteil für A-4000 Tower, 250 Watt 199,-



Amiga 500 Tower

zum Einbau eines kompletten A-500 Computers.
Interne Busplatine mit drei Zorro II-, einem A-500, einem MMU- (für Turbo-karten) und zwei PC-Steckplätzen.

Mit integrierter 3-fach ROM-Umschaltung für Kickstart ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0.

Im Gehäuse ist Platz für das original A-500 Laufwerk, zwei 5.25 und drei 3.5 Laufwerke. Für die originale A-500 Tastatur liefern wir ein formschönes Tastatur-Gehäuse Komplett 549,-

Maße: ca. 47 x 40 x 17 cm (H x T x B)

Bus-Erweiterungsplatine (einzeln) 299,-
Netzteil für A-500 Mini-Tower, 230W (Anschluß nur in Verbindung mit der Bus-Platine) 129,-

AMIGA 600 Tower

zum Einbau eines kompletten A-600 Computers.
Formschönes Tastatur-Gehäuse mit Interface oder PC-Tastatur mit Interface. 449,-

Amiga 2000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-2000 Computers.
Im Gehäuse ist Platz für vier 5.25 und fünf 3.5 - Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich.
Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 399,-

Netzteil für A-2000 Tower, 230 Watt 149,-
Netzteil für A-2000 Tower, 250 Watt 169,-

Amiga 3000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-3000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für vier 5.25 und fünf 3.5 Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich.
Bus-Erweiterungsplatine mit 7 Zorro II/III und 6 PC-AT-ISA Steckplätzen und 1 Video-Slot. (Ersetzt das Daughterboard.)
Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 699,-

Netzteil für A-3000 Tower, 250 Watt 199,-



Amiga-Platine, Tastatur, Laufwerke und Netzteil nicht im Lieferumfang!



FAZIT:
Für den Profi der erste wirklich empfehlenswerte Towerumbausatz.



Tel. 02171 / 2 83 86 - 88
Fax +49 - 2171 / 2 83 89

Micronik Computer Service
Ladenlokal: Brückenstraße 2 • 51379 Leverkusen
Öffnungszeiten Mo.-Fr. 9⁰⁰ -13⁰⁰ und 14⁰⁰ -18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰ -14⁰⁰ — An der A3 Ausf. Opladen

Entwicklungshilfe : Emmanuel Henne
der TRAVEL-MANAGER

Mit dem „Software Manager“ haben sich die Jungs von Kaiko den Ruf komplexer Wirtschaftssimulanten mit Blick für originelle Thematiken erworben – bloß mag ein digitales Reisebüro wie dieses zwar ungewöhnlich sein, es ist aber auch ungewöhnlich trockener Stoff...

Daß in der Reisebranche nicht unbedingt die Geschehnisse des Abendlandes entschieden werden, weiß man bereits von Mutter Beimer aus der Lindenstraße; den großen Nervenkitzel darf man sich vom gewählten Szenario also kaum erwarten. Ehe wir nun aber den Neckermann zum Meckermann machen, wollen wir doch erst mal nachsehen, was bei Flamingo Tours genau Sache ist:

Ausgestattet mit der anfangs obligatorisch schmalen Brieftasche, sollen bis zu vier Spieler

ein Reiseimperium aus dem Datenspeicher stampfen. Dazu steht erst mal der Erwerb eines Kleinbusses auf dem Programm, den man vor dem frisch gemieteten Laden parkt, um potentielle Kunden in deren wohlverdienten Urlaub zu karren. Nun klärt ein Blick auf die letztjährige Reisestatistik den Veranstalter zwar darüber auf, daß die Deutschen ihre schönsten Wochen des Jahres vermutlich wie-

der am liebsten in Spanien oder der Ägäis verbringen würden, doch wird kaum ein Kunde Zeit für bzw. Lust auf derart lange Reisen per Auto haben – für den Anfang kommen daher bloß Nahziele wie die deutschen Alpen, Nord- und Ostsee oder das wanderbare Österreich in Frage. Man bucht also mal Betten in den besagten Gegenden, wobei Hotels von ganz verschiedenen Güteklassen zur Wahl stehen. Klar, daß dabei auf die Kategorie des Hauses ebenso zu achten ist wie auf die Anzahl der Reservierungen, denn wenn die bestellten Liegen nicht belegt werden, ist mit einer happigen Konventionalstrafe zu rechnen. Jetzt kann man sich daran machen, den Preis für Übernachtungen und Anfahrt zu kalkulieren, wobei einerseits die Konkurrenz unterboten, andererseits aber noch Gewinn gemacht werden sollte. Um seine Angebote an den Mann zu bringen, bedarf es natürlich der Werbung, also dürfen Plakate bestellt, Anzeigen geschaltet sowie Radio- und Fernsehspots gesendet werden – die Preise schwanken je nach Medium, Umfang der erreichbaren Zielgruppe und Qualität der Reklame. So oder so werden aber wohl nur besonders tüchtige Reiseunternehmer um einen (nicht unbedingt zinsgünstigen) Bankkredit als Starthilfe herumkommen.

Sobald die Arbeit getan ist, geht's an die monatliche Auswertung, wobei die Auslastung des Busses, der Betten etc. errechnet wird, was letztlich zur Endsumme und dem aktuellen Kontostand führt. In



diesem Sinne macht man nun immer weiter, wobei das Angebot nach und nach um Städte- und Fernreisen etc. ergänzt wird. Später wollen dann natürlich auch Flugzeuge gechartert und tunlichst neue Büros übers ganze Land verstreut werden. Wer das Risiko liebt, darf freilich auch luxuriöse Kreuzfahrten durch die Karibik oder das Nordmeer offerieren, welche aber teuer und daher nur für etwa ein Prozent der Kundschaft attraktiv sind. Der ganze Aufwand dient nun nicht allein dem Zweck, möglichst viel Kohle zu scheffeln, nein, es müssen auch Postkarten zufriedener Kunden gesammelt werden. Derlei Grüße symbolisieren eine bestimmte prozentuale Auslastung eines Urlaubsgebietes, was je nach Schwierigkeitsgrad variiert – auf den beiden höchsten Stufen sind zudem die saisonalen Schwankungen des Reise-markts zu berücksichtigen. Solisten sollten weiterhin berücksichtigen, daß hier keine „echten“ Computergegner mitmischen, aber immerhin darf auch der Reiseleiter mal Kurzurlaub machen: Es können jederzeit bis zu fünf Spielstände angelegt werden.

Rein optisch zeigt sich das Game von ei-



Wer richtig cool ist, wählt die Nordroute

ner recht bunten Seite, was böse Zungen aber auch als verwirrend interpretieren können. Vor allem das Hauptmenü erinnert unwillkürlich an eine Fotocollage, wenngleich hier nette, nur leider arg winzige und völlig unanimierte Digibildchen für Urlaubsstimmung sorgen. Auf Sound muß man in diesem Reisebüro leider gänzlich verzichten, lediglich (übrigens durchaus flotte) Titelmusik ist vorhanden. Die Steuerung ist grundsolide, warum allerdings die Zahleneingaben nicht auch über die Tastatur zu erledigen sind, bleibt schleierhaft. Grundsolide, wenn nicht sogar hausbacken ist aber auch das Gameplay: Werbung schalten, Saisongebiete abchecken und Bettenkapazitäten organisieren sind nun mal nicht gerade die spannendsten Angelegenheiten, zumal Belohnungen für die Mühe komplett ausbleiben. Und so verkommt Flamingo Tours halt relativ bald zur Klick-Routine... Tja, bei Kaiko wäre man gut beraten gewesen, sich ein Beispiel an Vorbildern wie „Pizza Connection“ oder „Biing!“ und die Sache nicht ganz so bierernst zu nehmen. Denn wo andernorts inzwischen ein wahres Gag-Feuerwerk zum Genre-Standard gehört, da vermögen die hier



stets in gleicher Reihenfolge auftauchenden Zeitungsmeldungen („Spielberg züchtet T-Rex“) und solche öden Zufalls-Ereignisse wie Streiks kaum Abwechslung in den Arbeitsalltag zu bringen. Was bleibt, ist eine eher biedere Wirtschaftssimulation, die immerhin durch Übersichtlichkeit besticht und sich nicht in irrelevanten Details verliert – nach einer gewissen Einarbeitungszeit haben die Spieler wirklich in jeder Situation Zugriff auf alle wichtigen Daten und Fakten. Doch ob das genügt, um Leute mit Fernweh vor den Monitor zu bannen? (mic)



Werbung schürt das Fernweh

TEAMSTAR 514 HUBA: 136 PZ KAPA: 3972 CM H.ZFM: 20 PL MTL.B: 1 DM PREIS: 280 DM 58000 DM	SETRA 215 HUBA: 1588 CM KAPA: 55 PL H.ZFM: 2 DM MTL.B: 620 DM PREIS: 15000 DM
DEFEND 1305 HUBA: 130 PZ KAPA: 5675 CM H.ZFM: 27 PL MTL.B: 1 DM PREIS: 300 DM 66000 DM	ROYAL 215 HUBA: 375 PZ KAPA: 14600 CM H.ZFM: 63 PL MTL.B: 2 DM PREIS: 720 DM 210000 DM
REISEBUS 1305 HUBA: 192 PZ KAPA: 5680 CM H.ZFM: 39 PL MTL.B: 2 DM PREIS: 430 DM 99000 DM	ASTROMEGA 324 HUBA: 360 PZ KAPA: 11970 CM H.ZFM: 84 PL MTL.B: 3 DM PREIS: 660 DM 320000 DM
SPACEBUS 1305 HUBA: 385 PZ KAPA: 11000 CM H.ZFM: 50 PL MTL.B: 2 DM PREIS: 610 DM 140000 DM	SKYLINE 1305 HUBA: 363 PZ KAPA: 11000 CM H.ZFM: 106 PL MTL.B: 3 DM PREIS: 650 DM 400000 DM

Der erste Bus ist noch ein Muß!

FLAMINGO TOURS (KAIKO)

WIRTSCHAFTSSIMULATION

64%
„TROCKEN“



GRAFIK	59%
ANIMATION	-
MUSIK	64%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	65%

VARIABEL: 3 STUFEN

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	5 SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

MEHR ALS 100 TOP HITS DIREKT ZUM BESTELLEN!!!!!! DIE GÜNSTIGE ALTERNATIVE ZUM RAUBKOPIEREN

NEU!

NEU!

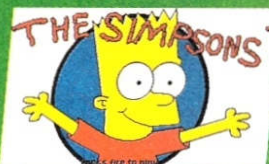
NEU!

Was wir nicht haben braucht Ihr Amiga nicht!

Fast alle Spiele haben eine deutsche Anleitung und sind auf jedem Amiga ab 1 MB RAM lauffähig

- 200 Glücksrad 2.0 Das SAT 1-Spiel auf Ihrem Amiga. Unterhaltung für 1 - 4 Spieler.
- 201 Wonderland Fantasiereiches Jump & Run Spiel. Sammeln Sie fliegende Bananen, Orangen und Erdbeeren ohne sich dabei von Kröten, Fröschen und Schlangen erwischen zu lassen.
- 202 Seeschlacht Steuern Sie Ihren Tanker durch die feindlichen Linien.
- 203 Tricky Quicky Bärenstarkes Jump & Run Spiel mit toller Grafik und gutem Sound.
- 204 Black Jack Sehr gute Umsetzung des altbekannten Kartenspiels mit toller Grafik.
- 205 Star Trek Kämpfen Sie erfolgreich gegen die Klingonen und erforschen Sie neue Welten.
- 206 Bad Dog Um in diesem Jump & Run Spiel richtig abzuräumen, sollten Sie erst einmal Kraftpillen sammeln.
- 207 Riskant Das RTL-Spiel auf Ihrem Amiga. Das Spiel zur Sendung mit toller Grafik.
- 208 Spiel des Wissens Spaß für die ganze Familie. Komplexes Denkspiel mit vielen verschiedenen Themen.
- 209 Telekommando I Helfen Sie der Telekom auf die Sprünge. Als Telekommitarbeiter müßen Sie Störungen fachgerecht beseitigen.
- 210 Telekommando 2 Wer im ersten Teil nicht alle Störungen beseitigt hat, kann sich hier erneut versuchen.
- 211 Fighting Warriors Korrektes Karatespiel für 1 - 2 Mitspieler
- 212 Lemmings 2.0 Steuern Sie die Lemmings nach Hause. Ein Pflichtspiel nicht nur für den Lemmingfan.
- 213 Pepsi Spiel Ein tolles Spiel der Firma Pepsi, in dem Sie mehrere Aufgaben lösen müßen.
- 214 Krieg der Ameisen In diesem Spiel kämpfen Sie mit bis an die Zähne bewaffneten Ameisen.
- 215 Das Erbe II Sinnvolles Umweltspiel vom Bundesumweltamt. Ein Muß für jeden Amiga User.
- 216 Super Obliteration Klasse Actionspiel a la Asteroids mit tollen Grafiken und Soundeffekten.
- 217 Air Ace Klassische Luftkampfaktion mit guter Grafik.
- 218 Megaball V2.1 Sehr gute Break-Out Version mit zusätzlicher AGA Version für A1200 und A4000.
- 219 Popeye Ein Jump & Run Spiel der Extraklasse, in dem Sie als Popeye, Olivia vor Brutus schützen müssen.
- 220 Cyber Games Geniales Kampsportspiel mit toller Grafik und sehr guten Soundeffekten.
- 221 Solitaire Spielen Sie Solitaire in fünf verschiedenen Variationen und Sie haben nie Langeweile.
- 222 Action in Hollywood (Bifi II) In diesem tollen Spiel nehmen Sie einen Ferienjob mit Hindernissen an.
- 223 Disc Ein klassischer Geldspielautomat an dem Sie Ihre Freude haben werden, ohne Geld zu verlieren.
- 224 Minigolf Starke Übersetzung des altbekannten Familienspiels mit toller Grafik.
- 225 Ball of Pharaoh Gutes Abenteuerspiel, in dem Sie eine Grabkammer vor Räubern schützen müßen.
- 226 Ack Ack Action geladenes Luftkampfspiel in dem Sie über England feindliche Flieger bekämpfen müßen.
- 227 Ghost Mine In diesem Top Hit müßen Sie als kleiner Geist einem Diamanten nachjagen.
- 228 Highlander Mine Sehr gute Fortsetzung von Ghost Mine. Ein Muß nicht nur für alle Emerald Fans.
- 229 Boggle Anspruchsvolles Wortratespiel für 1 - 3 Mitspieler.
- 230 Black Dawn Abenteuerspiel das durch gute Grafik und komfortable Steuerung besticht.
- 231 Top Secret Außergewöhnlich gutes Jump & Run Spiel. Sehr gut für Kinder geeignet.
- 232 Der rasende Reporter Befragen Sie Personen und erstellen Sie eine Zeitung. Tolle Simulation.
- 233 Donkey Kong Der Mega Hit. Retten Sie Ihre Freundin vor dem Gorilla.
- 234 Far West Versuchen Sie Ihr Glück im Wilden Westen. Ziel dieser Wirtschaftssimulation ist es 1.000.000 Statuspunkte zu erreichen. 3 Disketten
- 235 Helicopter Mission Tolle Hubschraubersimulation in der Sie mit vielen Missionen zu kämpfen haben.
- 236 CJ. Cool Lustiges Jump & Run Spiel mit vielen Features und guter Grafik.
- 237 Taxi Driver Bringen Sie Ihre Fahrgäste sicher nach Hause.
- 238 Georg Glaxo Ein Jump & Run Spiel der Extraklasse. Steuern Sie den Comicheld durch viele Level.
- 239 Evil Tower Ein irres Abenteuerspiel mit tollem Sound und lustigen Animationen.
- 240 Astrotrek Mega Hit nicht nur für Star Trek Freaks mit starkem Sound und guter Grafik.
- 241 Eishockey (Karamalz) Bei diesem originellen Eishockey Spiel kämpfen Sie um den Karamalz Cup.
- 242 Chaneques Joystick gesteuertes Superspiel mit tollen FX Geräuschen.
- 243 Simpsons Game Sehr sehr gutes Actionspiel mit der Simpson Familie.
- 244 Energy Manager Wer hier umweltbewußt handelt, gewinnt den Energiesparpreis.
- 245 Road to Hell Grafisch sehr gutes Spiel für alle Motorradfreaks mit vielen Optionen.
- 246 Olympia Bewältigen Sie mehrere Disziplinen der Olympiade.
- 247 Wibble World Giddy Bärenstarkes Actionadventure mit vielen verschiedenen Levels
- 248 Starbase13 Beschützen Sie eine Raumstation vor Eindringlingen.
- 249 Mahjongg Beweisen Sie in diesem alten chinesischen Brettspiel Ihr Geschick.
- 251 Smurfhunt Vernichten Sie alle Schlümpfe im Schlumpfdorf.
- 252 Winning Post Spitzensimulation einer Fruitmachine mit vielen neuen sehr guten Features.
- 253 Monopoli Wer kennt das nicht? Brettspiel mit super Grafik.
- 254 Shanghai Korrekte Version des Shanghai Brettspiels. Mann kommt nicht mehr davon los.
- 255 Amiga Tetris Super Tetris Version mit freizügigen Damen im Hintergrund.
- 256 Duell im All Steigen Sie in Ihr Raumschiff und kämpfen Sie mit Ihren Verbündeten um den Planeten Zargon.
- 257 Berzerkers Bei diesem tollen Geschicklichkeitsspiel gilt es eine Trefferquote von 96% zu überbieten.
- 258 Demons Breach Als Magier kämpfen Sie in diesem tollen Jump & Run Spiel gegen böse Hexen, Skelette usw..
- 259 Wrestling Absoluter Megahit, in dem Sie mit mehreren Wrestlern gegeneinander oder gegen den Computer kämpfen können. 2 Disketten
- 260 Mensch rat mal Sehr gutes Ratespiel a la Mensch ärgere dich nicht mit tollen Grafiksequenzen. 3 Disketten
- 261 Fatal Mission2 Spektakuläres Weltraumspiel, wo es gilt Kampfböten zu zerstören.
- 262 High Octane Spacemäßiges Rennspiel mit vielen verschiedenen Rennstrecken.
- 263 Rubber Geschicklichkeitsspiel mit vielen verschiedenen Ebenen und unterschiedlichen Gegnern.
- 264 Star Woids Star Wars Spiel mit der Aufgabe Ihre Kameraden aus einem intergalaktischen Labyrinth zu befreien.
- 265 Doom Megastarkes Spiel jetzt auch für Ihren Amiga.
- 266 Digital Ninja Absolut scharfer Kampfspielhit indem Sie mit Schwertern entweder gegen einen Mitspieler oder gegen den Computer kämpfen können.
- 267 Baby Ghost Mine Tolle Soundeffekte und sehr gute Grafik überzeugen in diesem Spiel aus der Emerald Serie.
- 268 Ork Attack Als mutiger Ritter verteidigen Sie in diesem Spiel eine Burg gegen wütende Orks.

schon ab 4.99
Software
die besten



RAIDII

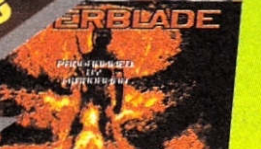
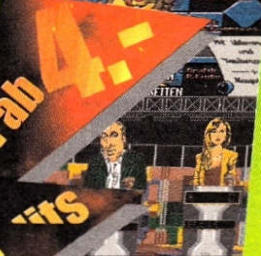
Road To Hell

by P.G Harle

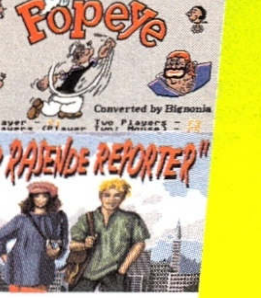


Created and Co-ordinated by Lee Embler

...Tricky-Quicky-Games...



King Features Syndicate, Inc.



Erotik-Pack Volume 1-3

Jedes Paket enthält 10 randvolle Disketten mit den besten Erotikbildern in sehr guter Qualität. Lieferung nur gegen Altersnachweis (Kopie von Ausweis, Führerschein, usw.) Jedes Pack kostet nur 49.- oder gleich alle 3 Packs zusammen für nur 129,00.-

1 X 1 Soft Hauptstraße 61 51465 Bergisch Gladbach Fon 02202/44500 Fax 02202/59773

je nur 49.-

100 Text Plus Ein sehr gutes Textverarbeitungsprogramm mit vielen nützlichen Funktionen für den täglichen Schriftverkehr.

101 Rechtschreibprüfer Nützliche Anwendung um Rechtschreibfehler zu vermeiden.

102 Star Translator Schneller Übersetzer von englischen Texten, inclusive umfangreichem Wörterbuch.

103 Bildschirmschoner Mehrere verschiedene Bildschirmschoner (u.a. Super Dark) mit über 50 Effekten. 2 Disketten.

104 Super Duper Geniales Kopierprogramm mit vielen neuen Features für bis zu 4 Laufwerken (sehr schnell).

105 Amiga Route Super Streckenplanungsprogramm mit Karten von Deutschland, Holland und natürlich von der Schweiz.

106 Fahrschule Sehr gutes Lernprogramm mit verschiedenen Themenbereichen und Statistikauswertung. Enthält viele Grafiken.

107 VT Schutz Nie wieder Ärger mit Viren. Eines der besten und neuesten Anti Viren Programme.

108 Überweisung Komfortables Programm um Ihre Überweisungen oder ähnliche Bankformulare zu drucken.

109 Freepaint Ein sehr gutes Zeichenprogramm mit allen wichtigen Funktionen.

110 Wave Tracer Sounds wie von Profis selber machen. Sehr viele Effekte bis hin zu 24 bit.

111 FMSynth Super Sound per FM Synthese. Die Sounds können über Tastatur abgespielt werden.

112 Magic CX Viele nützliche Programme wie z.B. Alarmfunktion, Bildschirmschoner System, Sun Mouse u.s.w.

113 Amiga World Interessante Datenbank mit sämtliche Daten aller Länder der Welt.

114 KFZ Manager Schnelle Übersicht über die Kosten Ihres KFZ (Leasingkosten, Fahrtenbuch usw.).

115 Fakturierung Zuverlässiges Verwaltungsprogramm für Ihr Rechnungswesen.

116 Computer Lexikon Ratgeber für fast alle Fragen und Probleme zu Ihrem Amiga und Amiga-Dos.

117 CD Verwaltung Komfortable CD Verwaltung mit professionellen Ansprüchen.

118 SystemInfo & SystemAnalyser Sehr gutes Analyseprogramm für Ihre Hardware und Systemdaten.

119 Amiga Atlas Streckenberechnungsprogramm innerhalb Deutschlands (Berechnung nach Straßentyp und Geschwindigkeit), 2 Disketten

120 World Adress Detaillierte Adress-Datenbank mit Druckfunktionen für Serienbriefe und Briefumschläge.

121 Schreibtrainer Mehrere Lektionen führen Sie spielend zum 10 Finger schreiben.

122 Virus Workshop Mit diesem Programm-Paket haben Viren bei Ihnen keine Chance mehr.

123 Octa MED V5 Sehr guter und komplexer achststimmiger Musikeditor

124 Terminator Nie wieder zu spät kommen. Der Terminator erinnert Sie rechtzeitig an wichtige Termine oder startet Programme.

Bei
1X1 Soft
bekommen Sie
die beste und
aktuellste Software zu
einen einmaligen Preis.

Jedes Programm
durchläuft eine
Vielzahl von Tests
und werden auf
Herz und Nieren
geprüft. Wir
garantieren Ihnen
eine vollständige
Virus- und Fehlerfreiheit der
Programme. Alle Programme
sind selbststartend und
können ohne Vorkenntnisse
gestartet werden.

ab 4 DM
pro Disk

Ordern Sie noch heute Ihr
individuelles Softwarepaket!

Einfach genial billig!

**Jede Diskette nur 5.- je Stück
ab 10 Disketten je nur noch 4.-**

Absender

Bestellung

MAILBOX



Ein Blick aus dem sonnendurchfluteten Bürofenster ruft immer diesen TV-Spot ins Gedächtnis: „Weißt du noch, im letzten Jahr? Weißt du, noch?! So schmeckt der Sooommer!“ Ein Blick auf den arbeitsintensiven Briefberg, und man möchte den Langnasen das Maul mit ihrem eigenen Eis stopfen...

Leserbriefe

APRIL, APRIL!

Ihr hattet drei Aprilscherze im letzten Heft? Kein Problem: Der erste ist gleich das Cover – auf die Sache mit dem „meistgekauften Amiga Magazin“ ist bloß die Tante an der Kasse reingefallen! Der zweite Veräppler war auch leicht (natürlich die Vorschau), während Nummer drei sich als echt harte Nuß herausstellte! Aber dann kam ich doch drauf, daß es der fehlende „UFO“-Test für den 500er sein muß, den Ihr einfach unterschlagen habt...

Andererseits hatte Wally Schmitz mit ihrem Lesertest völlig recht: Ihr seid einfach nicht fähig, ein Spiel über unsere geliebten Haustiere objektiv zu bewerten! Als Theo W. Fanclub-Vorstandsvorsitzender habe ich mir übrigens sofort auch „Alien Feed“ beim zuständigen Finanzamt bestellt, aber noch keine Antwort erhalten. Und das, obwohl das 20seitige Formular korrekt ausgefüllt war! Na ja, vielleicht hätte ich doch nicht gleich das Geld beilegen sollen? Und jetzt zum wichtigsten Punkt: Ich verlange Schadenersatz! Nach Eurem Test vom „Interactive Movie Creator“ habe ich mir natürlich sofort (unter schwierigsten und teuersten Umständen!) einen A4000 mit 16 MB RAM und 1 Gig HD gekauft – anschließend mußte ich feststellen, daß Industrial Lies &

Magic derweil pleite ist und Salt Fake City einem Unfall im örtlichen Atommeiler zum Opfer fiel. Was soll ich nun mit meiner Highend-Ausrüstung? Ich verlange also, daß Ihr mir umgehend 34.798,- DM schickt oder wenigstens die Zinsen für meinen Kredit zahlt: 38 Prozent per anno, da mir leider nur der Wucherer von nebenan was leihen wollte.

Nach soviel Ernst nun zu etwas Späbigem. Ich finde nämlich, daß man das Problem „Mörtel Komat“ nicht durch Indizierung bzw. Beschlagnahme lösen kann. Und zwar deshalb, weil das Spiel gar nicht das Problem ist! Wer tiefer gräbt, stößt schnell auf einen ganzen Haufen unauflösbar miteinander verketteter Verhältnisse: Warum werden Kids nur in eine Clique aufgenommen, wenn sie bestimmte Klamotten anhaben? Wo sind Freizeiteinrichtungen, die ihnen wirklich etwas bieten? Welche Eltern geben ihren Kindern denn noch Rückhalt und vermitteln ihnen ein gesundes Weltbild? Ich meine, man kann Gewalt genauso wenig aus seinem Leben ausschließen wie die Grippe – man kann aber lernen, mit ihr umzugehen, sie als das zu sehen, was sie ist (nämlich eine destruktive Kraft), und ihre Wirkung einzuschätzen (Gewalt neigt dazu, Gegengewalt zu erzeugen). Für Kinder mit einem gesunden Blick für die Realität ist die Entscheidung zwi-

schen Knuddelgame und Prügellarie dann nur noch eine Frage des Geschmacks, nicht aber des „Geeignetseins“. Übrigens: Wußt Ihr schon, daß es eine Pflanze namens „Dieffenbachie“ gibt? schließt Thomas Linke aus Ebersbach.

Mit „UFO“ hast Du schon mal komplett daneben gelangt, denn der Test zur 500er-Version findet sich in diesem Heft. Deine übrigen „Scherzartikel“ nehmen wir kommentarlos zur Kenntnis, nur mit der Kostenrückerstattung haben wir so unsere Probleme: Der Wucherer von nebenan war nämlich Michael selbst – Brork ist bereits auf Inkasso-Tour nach Ebersbach aufgebrochen! Jetzt wird sich ja zeigen, wie gut Du in der Praxis mit Deiner (übrigens wirklich) schönen Theorie über destruktive Kräfte klarkommst.

P.S.: Tiefenbach ist in Wahrheit eine Pflanze, die nur so ähnlich heißt? Tja, und Brork kann in Wahrheit auch gar nicht richtig mit seiner GEWALTigen Keule umgehen...



1) Bis Seite 47 war das Aprilheft ja (wie immer) okay, dann aber die Demo-Galerie: Hier wurden nur Demos für AGA-Rechner gezeigt, genau wie im März-Joker! Was habe ich als 500er-User davon?

2) Seite 50: Seitenhiebe, was soll denn das sein? Hätte ich Lust zum Lesen, würde ich mir ein Buch kaufen! Im AJ sollen Spiele getestet werden!!!

3) Dann zehn Seiten CD-Joker: Mensch, Mensch, Mensch! Ist der AJ ein 500er-Magazin oder nicht? Also weg mit dem ganzen Müll!

4) Und jetzt noch was anderes, denn der „Bundi Hattrick“ ist viel zu sehr hochgelobt worden. Wer das Game zu dritt oder viert zocken will, der schläft zwischendurch ein, weil es zu lange dauert, bis jeder seine Einstellungen gemacht hat. Nein, dieser Manager ist überkomplex!

glaubt Thomas Albers aus Emsdetten.

1) Von AGA-Demos hast Du freilich wenig, aber was soll man machen, wenn es kaum noch andere gibt? Doch extra für Dich haben wir in der aktuellen Demo Galerie eines aufgetan!

2) Keine Lust zum Lesen? Warum sollten wir dann eigentlich eine Antwort schreiben, hä?

3) Wo stand noch gleich, daß der Joker ein reines 500er-Mag sei? Das müssen wir glatt überlesen haben!

4) Auch diese Kritik können wir nicht bestätigen: Wenn es je ein Game gab, bei dem man den Komplexitätsgrad in vorbildlicher Weise selbst einstellen kann, dann ist es der „Bundi Hattrick“!

DAS ZUGPFERD

Diese total unnütze Diskussion Amiga vs. PC geht mir auf die Nerven: Die Amiga-User sollten sich mal Gedanken darüber machen, wie und wann sie ihren 500er verschrotten, anstatt in wüste Pentium-Beschimpfungen auszubrechen! Wenn der Amiga-Karren nochmals aus dem Dreck gezogen werden soll, dann geht das nur mit modernen Rechnern, also mal mindestens mit 'nem 1200er samt Festplatte – Turbokarte und CD-ROM (CD³²-kompatibel) wären auch nicht übel. Andererseits gehören Firmen wie Blue Byte oder Attic natürlich kräftig ausgebuht, denn was am Amiga technisch möglich ist, hat doch Thalio mit „Ambermoon“ bewiesen, und NEO wird es demnächst mit „Whale's Voyage II“ noch einmal allen klarmachen. Also lasst uns danken Team 17, Software 2000, den Codemasters und auch David Braben!

Jetzt zum Jugendschutz, der ja eigentlich eine gute Sache ist – aber was die selbsternannten Moralmüllmänner derzeit abziehen, kann man nur noch als Willkür bezeichnen! Index, Index über alles? Ich kann mir beim besten Willen nicht vorstellen, daß „Mörtel Kombat“-Zocker am nächsten Morgen ihre Klassenkameraden abschlachten...

Last not least zu etwas Erfreulichem: Congratulations zum Multimedia Joker! Euer neues Baby ist erste Sahne, mehr davon!

fordert Steffen Krätzsch aus Frankenberg.

Editorial und Branchengeflüster dürften in dieser Ausgabe Baldrian für Deine Nerven sein, ist dort doch bereits von den kommenden Amiga-Modellen samt CD-ROM die Rede. In Sachen Jugendschutz sind wir ganz Deiner Meinung (soeben landete sogar die Chaosmaschine der Bitmaps in der Konsolenversion auf dem

Index!) und in Sachen Multimedia Joker sowieso.

JOHNNY KONTROLLETTI

Allmächtiger Michael, wenn ich Dich in Deinem April-Editorial richtig verstanden habe, dann hältst Du auch nicht allzuviel von der USK – eine Meinung, die ich teile. Wenn schon Kontrolle, dann gesetzliche und wirkungsvolle! Allerdings finde ich es ziemlich schwachsinnig, Spielen ein bestimmtes Eignungs-Alter zu verpassen, das kann einfach nicht funktionieren: Warum soll nicht einer mit dem „Bundi Hatrick“ seinen Spaß haben können, auch wenn er erst 6 Jahre alt ist?

Davon abgesehen: Könntet Ihr mich bitte mal bei irgendeinem Wettbewerb ziehen? Ich habe inzwischen schon 68,20 für irgendwelche Briefmarken ausgegeben! nörgelt Falk Lüke aus Waldbröl.

Nun wurdest Du ja in der großen Mailbox-Lotterie gezogen; wir gratulieren. Der all(sch)mächtige Michael fühlt sich indessen ein wenig mißverstanden, da die USK nach ihrer Warmlaufphase durchaus gesetzliche Vollmachten haben wird; etwa wie die FSK oder auch der TÜV. Ob Altersfreigaben für Computerspiele in der Praxis fruchten, werden wir ja sehen – Hauptsache, wir müssen demnächst keine Zensur mehr sehen!

EXPERTENLOB

- 1) Mit welchen Computersystemen gestaltet Ihr eigentlich Euer tolles Layout? Mit Amiga, PCs, Apples oder Workstations?
- 2) Mit welchen Sticks testet Ihr Eure Games, und mit welchen zockt Ihr privat?
- 3) Wie viele Mitarbeiter (nicht bloß Redakteure, sondern auch Telefonistinnen, Anzeigenver-

SOFTPREIS GMBH

34121 KASSEL FRANKFURTER STR. 86
TEL. 0561-285721 & 285727 FAX -285758
Montag-Freitag 9.00-18.30 Samstag -14.00 Uhr

Amiga

1869	69.90DV
Alien Breed 2	49.90DH
Alien Breed SE	27.90DH

All Terrain Racers 49,90 DH

All Terrain Racers	49.90DH
Assassin Spec. Ed.	27.90DH
B 17 Flying Fortr.	39.90DH
Battle Team	49.90DV
Big Four	39.90DV
Big Sea	39.90DV
Blind 1	74.90DV
Black Crypt	29.90DH
Body Blows	29.90DH
Body Blows Galact.	49.90DH
Brian the Lion	54.90DH
Bubble+Squeak	49.90DH
Budokan	29.90DH
Bump'n Burn	54.90DH
Bundesl. M. Hatrick	74.90DV
Bundesl. M. Support	49.90xDV
Chaos Engine	49.90DH
Civilization	69.90DV
Crazy Cars 3	29.90DH
D Day Impression	64.90EV
Dangerous Streets	49.90DH
Das schwarze Auge	69.90DV

Dawn Patrol nur 62,90EV

Death of Glory	74.90DV
Der Clou	64.90DV
Der Clou Profidisk	43.90xDV
Desert Strike	34.90DH
Die Siedler	49.90DV
Disposable Hero	39.90DH
Dogfight	39.90DH
Doppelpass	74.90DV
Dragonstone	54.90DH
Dune	34.90EV
Dune 2	34.90DV
Elfmann	49.90DH
Elite 2	54.90DV
Epic	34.90DH
F 1	54.90DH
F 117A	39.90DH
F15 Strike Eagle 2	39.90DH
F 17 Challenge	29.90DH
F 19 Stealth Fight	34.90DH

Händler-anfragen erwünscht

Fields of Glory	65.90DV
FIFA Soccer	49.90DV
Flight o. Ama. Queen	71.90xDV
Fly Harder	19.90DV
Gunship 2000	39.90DH
Hannibal	24.90DV
Hanse	45.90DV
Heimdal 2	62.90DH
History Line	49.90DV
Imposs. Miss. 2025	65.90DH
Ishar 3	59.90DH
Jaguar XJ 220	27.90DH
Jungle Strike	49.90DH
Jurassic Park	49.90EV
K 240	54.90DH
Kick off 3	49.90EV
Kid Chaos	54.90EV

Kingdoms of Germ. 59,90DV

Kings Quest 1	34.90DH
Kings Quest 2	34.90DH
Kings Quest 3	34.90DH
Kings Quest 4	34.90DH
Knight of the sky	34.90DH
Kolumbus	69.90DV
Lamborghini	49.90DH
Larry 1	34.90DH
Larry 2	34.90DH
Larry 3	34.90DH
Last Hero Action	39.90DH
Legacy of Sorasil	49.90DH
Lethal Weapon	29.90DH
M 1 Tank Platoon	34.90DH
Micro Machines	49.90DH
Monopoly	52.90DV
Mr. Nutz	49.90DH
Myth	29.90EV
Oldtimer	64.90DV
Overlord	64.90EV
PGA European Tour	54.90DH
PGA Tour Golf Plus	34.90EV
Pinball Dream+Fant.	59.90DH
Pinball Magic	29.90DH
Pinkie	49.90DH
Pirates	34.90DH
Pizza Connection	74.90DV

Police Quest 1	39.90DH
Police Quest 2	39.90DH
Police Quest 3	39.90DH
Populous 2	34.90DH
Powerdrive	54.90DH
Powermonger	34.90DH
Prince of Persia	29.90DH
Project X	29.90DH
Quest for Glory 1	39.90DH
Quest for Glory 2	39.90DH
Qwak	34.90DH
Railroad Tycoon	39.90DH

Ring of Medusa Gold 69,90 DV

Rise of the robots	74.90DH
Robinsons Requiem	54.90DH
Ruff + Tumble	49.90DH
Sensible Golf	68.90xDV
Sens. Soccer Ltd. Ed.	39.90DH
Sens. World o. Socce.	64.90DH
Shadow Fighter	49.90DH
Shaq Fu	49.90DH
Sierra Soccer	54.90DH
Silent Service 2	39.90DH
Skidmarks	49.90DH
Soccer Kid	54.90DH
Software Manager	64.90DV
Space Max	24.90DV

Amiga 1200

1869	67.90DV
Airbucks 1.2	64.90EV
Aladdin	64.90DH
Alien Breed 2	54.90DH
Banshee	54.90DH

Büing! nur 79,90DV

Bloodnet	59.90DH
Body Blows Gal.	54.90DH
Brian the Lion	49.90DH
Bubble+Squeak	54.90DH
Bundesl. Man. Hatrick	74.90DV
Burntime	69.90DV
Civilization	66.90DV
Dangerous Streets	49.90DH
Dennis	54.90DH
Der Clou	66.90DV
Diggers	59.90DH
Doppelpass	76.90DV
Dynatech	56.90DV
Fatman	49.90DH
Fields of glory	65.90DV
Guardian	64.90DH
Hanse	45.90xDV
Heimdal 2	64.90DH
Imposs. Miss. 2025	66.90DH
Jet Strike	55.90EV
Jungle Strike	58.90DH
Jurassic Park	54.90DH
Kick off 3	54.90DH
Kolumbus	69.90DV
Lion King	64.90DH
Lord of the realm	64.90DH
Marv. Marv. Advent.	64.90xDH
Naughty ones	49.90DH
Oldtimer	66.90DV
Overkill	44.90DH
Overlord	64.90DH
PGA European Tour	56.90DH
Pinball Fantasies	54.90DH

Pinball Illusion nur 59,90DH

Rise of the robots	74.90DH
Robinsons Requiem	59.90DH
Sabre Team	54.90DH

Shadow Fighter nur 54,90 DH

Shaq Fu	59.90DH
Sim City 2000	64.90EV
Simon the Sorcerer	69.90EV
Skeleton Krew	64.90EV
Star Trek	54.90EV
Subwar 2050	65.90DV
Super Stardust	54.90DH
Theme Park	64.90DV
Top Gear 2	49.90DH

Tornado nur 39,90 DV

Total Carnage	54.90DH
UFO	66.90DV
Zool	49.90DH
Zool 2	49.90DH

Alle Preise in DM
Sonsige Spiele auf An

Space Quest 1	39.90DH
Space Quest 2	39.90DH
Space Quest 3	39.90DH
Space Quest 4	39.90DH
Speedball 2	29.90DH
Starlord	64.90DV
Streetfighter 2	34.90DH
Syndicate	59.90DV
Tactical Manager	49.90DH
Term.2 Judgement D.	54.90DH
Theatre of Death	59.90DH
Theme Park	54.90DV
Titus the Fox	29.90DH
Top Gear 2	49.90DH
Tornado	39.90DV
Tower Assault	42.90DH

Traps 'n Treasure 24.90 DV

Turrican	29.90DH
Turrican 2	29.90DH
UFO	64.90xDV
Universe	64.90DH
Winter Gold	34.90DH
Wolfchild	29.90DH
Wonderdog	49.90DH
ZeeWolf	55.90DH
Zeppelin	68.90xDV

Amiga CD32

Alfred Chicken	49.90DH
Alien Breed + Qwak	49.90DH
All Terrain Racers	49.90DH
Arcade Pool	39.90DH
Banshee	54.90DH
Battlechess Enh.	57.90EV
Battletrods	49.90DH
Brian the Lion	49.90DH
Bubba'n Styx	54.90DH
Bubble+Squeak	56.90DH
Bump + Burn	54.90DH
Castles 2	56.90EV
Chaos Engine	49.90DH
Chuck Rock 2	54.90DH
D-Generation	47.90EV
Dangerous Streets	54.90DH
Der Clou	66.90DV
Disposable Hero	54.90DH
Dragonstone	54.90DH
Elite 2	54.90DH
Emerald Mines	39.90DH
Fields of Glory	59.90DH
Fire + Ice	49.90DH
Guardian	59.90EV
Gunship 2000	61.90DH
Heimdal 2	62.90DH
Humans 1+2	59.90EV
Imposs. Miss. 2025	59.90DH
Int. Sens. Soccer	49.90DH
James Pond 3 Starf.	64.90DH
Jet Strike	49.90EV
Jungle Strike	59.90DH
Lemmings	49.90EV
Litil Devil	54.90DH
Lotus Trilogy	59.90DH
Marv. Marv. Advent.	54.90DH
Microcosm	89.90DH
Morph	29.90DH
Nick Faldo Golf	62.90EV

Overkill/Lunar nur 54,90EV

PGA European Tour	59.90DH
Pinball Fantasies	59.90DH
Pirates Gold	59.90DH

Pinball Illusion nur 64,90xDH

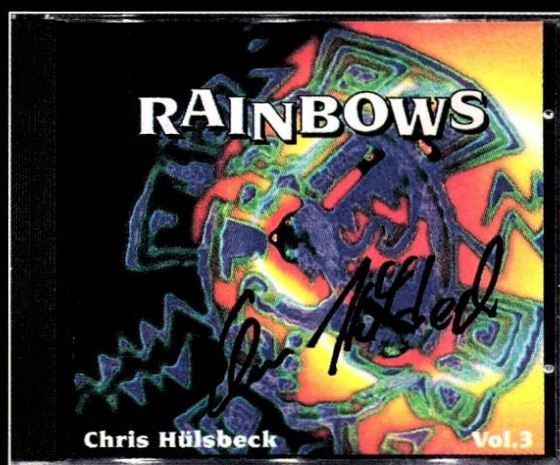
Premiere	49.90DH
Project X + F 17	49.90DH
Rise of the Robots	74.90DH
Roadkill	54.90EV
Robocod	29.90EV
Ryder Cup Golf	59.90DH
Subwar 2050	59.90DV
Summer Olympics	49.90EV
Super Stardust	54.90DH
Superfrog	39.90DH

Theme Park nur 64.90DH

Top Gear 2	54.90DH
Total Carnage	54.90DH
Tower Assault	54.90DH
Trolls	54.90DH
UFO	59.90DV
Ultimate Body Blow	54.90DH
Universe	64.90EV
Whales Voyage	54.90DH
Zool	54.90DH
Zool 2	49.90DH

x=Vorankündigung - noch nicht lieferbar. Versandkosten: Inland 8,- ab 250,- Bestellwert frei; Ausland 20,- Zahlung per Vorkasse (Euroscheck oder Bar) oder Nachnahme (nur Inland, zusätzlich 5,-NN-Gebühr +3,-Zahlk. Gebühr). Es gelten unserer AGB. - Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten.

DIE NEUE HÜLSBECK-CD exklusiv im Joker Shop!



**Jede Scheibe
von Chris Hülsbeck
persönlich
handsigniert!**

„RAINBOWS“ ist eine Longplay-CD und bietet 15 brandheiße Tracks mit neu abgemixten Spiele-Hits und anderen neuen Kompositionen von Chris Hülsbeck – und dazu noch vier Bonustracks mit Samples zur freien Verwendung! Mehr noch, die besten Stücke, die daraus entstehen, werden auf der nächsten Scheibe des Meisters mitveröffentlicht!

Sichert Euch Euer handsigniertes Exemplar von „RAINBOWS“ für 31,- DM im Joker Shop, denn diese Wahnsinns-CD gibt es sonst nirgendwo zu kaufen!!!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

MAILBOX



walter, Grafiker, Hunde...) sind in Eurem Verlag tätig?

4) Wieviel Millionen Jahresumsatz macht Ihr eigentlich?

5) Obwohl ich seit der Ausgabe 9/91 Abonnent bin und daher ca. 4.662 Joker-Seiten kenne, habe ich aus schulischen Gründen doch so einiges verschitzt. Beispielsweise ist Oskar weg! Seit wann, warum, wie lange, wohin, mit wem?

6) Könntet Ihr nicht mal ein Sonderheft über Amiga-Hardware bringen? Für mich ist es nämlich wichtig, was Zocker wie Ihr zur jeweiligen Hardware meinen!

7) Ich finde den Streit zwischen Amiga- und PC-Freaks genauso sinnlos wie den zwischen Skifahrern und Snowboardern. Am geilsten ist sowieso der Apple! Oder Eure Insider-Zeitschrift „Insider“...

8) Ich finde, Ihr könntet ruhig zwölf Ausgaben im Jahr machen – andere schaffen das doch auch, und Ihr als großer Verlag...! Eure Fans würden sich jedenfalls bestimmt beide Haxen ausfreuen!

behauptet Michael Aram aus St. Pölten-Sprazern in Österreich.

1) Fürs Layout müssen Macs ran.

2) Ob Test oder Privatspiel, die Mischung macht's: Competition, Gravis, Konix, Quickjoy, CH-Products (Flightstick) und und und...

3) Druckerei und Vertrieb nicht mitgerechnet, schufteten zwischen 30 und 35 Leute (die freien Mitarbeiter schwanken) für den Joker.

4) Da müßten wir Michael fragen, wobei wir die Antwort bereits kennen: Immer noch zuwenig!

5) Ossi verließ uns vor etwa einem halben Jahr auf seinem Moped in Richtung Urlaub. Aber manchmal betätigt er sich ja noch als freier Autor!

6) Unsere Meinung zu neuer Hardware tun wird, doch ohnehin des öfteren im regulären Heft kund, oder etwa nicht?

7) Der Insider ist geil, das stimmt. Zu Snowboardern und

Skifahrern haben wir dagegen keine Meinung, weil es in der Redaktion nur sehr selten schneit.

8) Unsere Fans dürfen ihre Haxen behalten, der Verlag ist nämlich nicht so groß, wie Du anscheinend glaubst.



Welcher Virenkiller ist in der Lage, Saddam II-verseuchte Disketten zu befreien und die befallenen Dateien zu reparieren?

fleht Ronny Rhinow aus Neuruppin um Auskunft.

Wir würden mit „Siegfried Antivirus Prof.“ in der neuesten Version in den Kampf ziehen.



Ich kaufte mir neulich die CD-Version eines Spiels bei einem Versandhändler, da dieser in seiner Werbung und auch bei der Bestellung zusagte, daß das Game auf meinem 1200er mit Overdrive laufe. Da die Realität anders aussah, schickte ich die CD postwendend zurück, jedoch leider nur mit „gewöhnlichem“ Einschreiben. Leider? Ja, denn auf mein Erinnerungsschreiben erhielt ich keine Antwort, und die schließliche Aufforderung zur Herausgabe der CD kam mit dem Vermerk „benachrichtigt und nicht abgeholt“ zurück. Das Ganze läßt sich nun auf die Formel bringen „Kies weg + keine CD = angeschmiert“, denn ohne Rückschein kann ich nicht nachweisen, daß meinem ersten Brief überhaupt eine CD beigelegt war! Daher wiederhole ich nun die oft gehörte und leider viel zu selten beachtete Warnung: Rücksendungen immer per Einschreiben mit Rückschein! Und möge das besagte Versandunternehmen am jüngsten Tag für sein Verhalten terminiert werden...

resümiert Michael Witt aus Tönning.

Möge zudem Deine Warnung nicht ungehört verhallen, denn es gibt böse, böse Menschen auf der Welt!



Da meine verzweifelten Versuche, Euch mittwochs über die Hotline zu erreichen, sämtlich fehlschlagen (immer war besetzt) und auch diverse Versandhändler mir nicht weiterhelfen konnten, frage ich Euch nun halt schriftlich, ob Ihr mir nicht eine Adresse mitteilen könnt, unter der „F1 Grand Prix Editor“ zu haben ist. reklamiert Yves Queisert aus Eilenburg.

Aber klar können wir. Und wir wollen auch, zumal Du nicht der einzige Interessent bist: F1 Quality Amiga Products, Stephen Broadbent, Dorfstr. 6b, 58730 Fröndenberg-Ardey.



Ist es wahr, daß Blue Byte ihr „Battle Isle II“ nicht mehr für den Amiga herausbringen wollen? Was für ein Schlag unter die Gürtellinie gerade von Leuten, die von sich behaupten, am Amiga großgeworden zu sein! Soll denn nun unsereins sich einen Platz im Museum suchen? Wie sieht es denn eigentlich mit 'ner Amiga-Version von „Hugo“ aus? Und zum guten Schluß suche ich noch ein feines 3D-Racing-Spiel. sucht und sucht Michael Walther aus Hannover.

Daß Blue Byte alle Amiga-Entwicklungen bis auf weiteres gestoppt hat, ist bereits ein alter Hut (auf Kurzurlaub im Spiralnebel gewesen?), „Hugo“ sah am PC derart traurig aus, daß wir ihn am Amiga gar nicht unbedingt sehen wollen, und 3D-Racer gibt es jede Menge – wie wäre es etwa mit dem guten alten „F1 Grand Prix“, das längst

zum Budgettarif seine Runden dreht?



Selbst wenn Commo England die Konkursmasse der Firma aufkaufen kann, fehlt anschließend vermutlich das Geld für dringend nötige Innovationen. Und dann wäre noch die Frage, wer die Rechner eigentlich kaufen soll – Papas PC steht schon zu Hause, und verlockende Titel erscheinen eh nur für die DOSE... schwarzmalte Rainer Poser aus Mannheim.

Ja, ja, morgen fällt der Mond vom Himmel, und übermorgen geht ohnehin die Welt unter. Als Stimmungsaufheller empfehlen wir Dir den rezeptfreien Genuß des aktuellen Editorials!



Erst mal herzlichen Glückwunsch zu Eurem Jubiläum! Ich weiß, das kommt spät, aber besser spät als nie, oder? Zweitens wundert mich immer wieder, wie schnell der Amiga an Popularität verloren hat – vor zwei Jahren war noch alles in bester Ordnung, und jetzt kann man nur hoffen, daß Commodore England bald eine Lösung findet. Andererseits hat die Sache auch ihr Gutes, denn wo die armen PC-Besitzer Monat für Monat in die Shops hetzen müssen, um sich die neueste Hardware zu kaufen, sind wir doch meilenweit besser dran. Gut, einen „Wing Commander III“ wird man wohl nicht umsetzen können, aber es gibt auch so genug Games, die man dank Commos Krise nun teilweise zum Spottpreis erwerben kann. Ich jedenfalls verschwende keine drei oder vier Riesen, nur um das neueste Cyberspace-Programm zocken zu können. Schon für einen Tausender kann man sich einen A1200 samt Festplatte auf den Schreibtisch

Media Point

jetzt 3x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
Steglitz – Bismarckstraße 63
und ganz neu ab 3. Mai 1995:
Friedrichshagen – Rigaer Str. 106

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Games

Akira	69,95
Alien Breed Tower Assault	39,95
Alien Olympics *	69,95
ATH – All Terrain Racing	49,95
Aufschwung Ost	69,95
Bazooka Sue *	79,95
Bling! (2 MB RAM, Festplatte)	89,95
Bureau 13 *	59,95
Caribbean Disaster *	79,95
Chartbreaker *	79,95
Cross Check	59,95
Dawn Patrol	69,95
Death or Glory	89,95
Delphine Classic Collection (u.a. Flashback)	59,95
Der Clou – Profidisk	39,95
Der Schatz im Silbersee *	89,95
Doppelpass (Anstoss + WC Edition)	89,95
Dragonstone	69,95
Dream Web *	69,95
Elfmania	59,95
Elite 3 (1st Encounters) *	69,95
Evasive Action *	59,95
F1 World Cup Edition *	69,95
FIFA Soccer	59,95
Flamingo Tours (dt.)	69,95
Hanse – Die Expedition	39,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (BM 3.0) Jimmy Hartwig Edition	99,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	59,95
Hattrick (Ikarion) *	69,95
Jungle Strike	69,95
Jurassic Park	59,95
Kick Off 3 – European Challenge *	59,95
Kingdoms of Germany	79,95
Kingpin – Arcade Sports Bowling	29,95
Kings Quest 6 (dt.)	69,95
Kolumbus	79,95
Lollypop	69,95
Lords of the Realm	69,95
Lothar Matthäus Super Soccer	69,95
Mad News *	79,95
Mr. Nutz	59,95
Oldtimer	79,95
Overlord	69,95
PGA European Tour Golf	59,95
Pizza Connection	89,95
Quarter Pole *	69,95
ranTrainer *	79,95
Reunion (dt.)	79,95
Rise of the Robots (A500+, A600, A2000)	79,95
Roadkill *	59,95
Ruff 'n' Tumble	49,95
Rüsselsheim	59,95
Sensible Golf *	69,95
Sensible World of Soccer	69,95
Simon the Sorcerer	79,95
Shadow Fighter	59,95
Skeleton Crew *	69,95
Star Crusader *	59,95
Starlord	79,95
S.U.B. *	59,95
Super Skidmarks	59,95
Syndicate	69,95
Theme Park (dt.)	69,95
Top Gear 2	49,95
UFO – Enemy Unknown	79,95
ZeeWolf	79,95
Zeppelin *	79,95
Zero *	69,95
Zonked *	59,95

Games speziell für A1200

Aladdin	69,95
Alien Breed 3D *	59,95
Bling! (3 MB RAM, Festplatte)	89,95
Bloodnet	59,95
Dream Web	69,95
Dschungelbuch *	69,95
Dungeon Master 2 *	69,95
Lemmings 3 (World of Lemmings)	59,95
Lion King (König der Löwen)	69,95
Pinball Illusions	69,95
Sim City 2000 (4 MB RAM, Festplatte)	69,95
Subwar 2050 (dt.)	79,95
T.F.X. *	69,95

Amiga CD 32

Hier nur eine kleine Titel-Auswahl – weitere erfragen!	
Alien Breed 3D *	59,95
Beneath A Steel Sky	79,95
Kingpin – Arcade Sports Bowling	39,95
Megarace *	79,95
Pinball Illusions *	69,95
Pinkie *	69,95
Roadkill *	59,95
Subwar 2050 (dt.)	79,95
T.F.X. *	69,95
Theme Park (dt.)	79,95
Game Pad speziell für CD 32	39,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

Alien Breed 2 (nur für A1200)	29,95
Alien Breed Special Edition	29,95
Arabian Nights	19,95
A-Train (incl. Construction Kit)	49,95
B-17 Flying Fortress	39,95
Battlehawks 1942	39,95
Battle Team	49,95
Beavers	29,95
Bitmap Brothers	29,95
Bubba 'n' Stix	19,95
Burntime	29,95
Combat Air Patrol	19,95
Cool Spot	19,95
Cyberpunk	19,95
Desert Strike	29,95
D/Generation	29,95
Die Siedler	49,95
Dogfight	39,95
Dune (dt.)	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Eishockey Manager	29,95
F-19 Stealth Fighter	39,95
F-117 A Nighthawk	39,95
Fields of Glory	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Genesis	29,95
Goall	19,95
Gunship 2000	39,95
Heimdal 2	29,95
History Line	49,95
Indiana Jones 3 Adventure (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	49,95
Indianapolis 500	39,95
Kid Chaos	29,95
Kings Quest 1, 2, 3 oder 4	je 29,95
Lemmings 2	19,95
Lost Vikings	SONDERPOSTEN 29,95
Lothar Matthäus	29,95
Mad TV	39,95
Mig 29 Superlulcrum	39,95
Monkey Island 1 (dt.)	39,95
One Step Beyond	29,95
Pirates	29,95
Pools of Darkness	19,95
Populous 2	39,95
Prime Mover	19,95
Red Baron	39,95
Shadowlands	19,95
Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.), Sim Life (dt.)	je 39,95
Skidmarks	29,95
Sleepwalker (dt.)	19,95
Soccer Kid	19,95
Space Quest 1	19,95
Space Quest 4	29,95
Tornado	39,95
Trivial Pursuit	39,95
Turrican 1 + 2	je 19,95
Universe	29,95
Wing Commander (dt.)	39,95
WWF 1 + 2	je 29,95
Zak Mac Kracken	39,95

Zubehör

externe 3,5"-Diskettenstation	129,-
ext. Festplatten für A500, z.B. 428 MB	ab 699,-
Maus für alle Amigas	39,95
RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500	59,95
RAM-Erw. auf 2,3 MB mit Uhr für A500	199,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+	89,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600	109,95
Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse)	25,95
Staubschutzhülle für alle AMIGA-Computer	19,95
Staubschutzhülle für Monitor	39,95
3,5" MF 2DD	ab 5,99

Joysticks

Competition Pro Joystick	ab 24,95
Competition Pro Mini Joystick	ab 24,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95
Quickjoy TopStar	39,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!

Versandkosten
Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,- NN-Gebühr der Post
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland (nur Vorkasse oder Kreditkarte!): 15,- DM
Wir akzeptieren auch gerne folgende Kreditkarten für Ihre Versandbestellung – einfach anrufen und Kartennummer sowie Verfallsdatum durchgeben.



Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 - 29
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



stellen und ist damit bestens bedient!
frohlockt Andrei Teusianu aus Collenberg.

Ja, alles hat auch eine gute Seite, gell? Und mit der anstehenden Commo-Versteigerung samt Escom als Bieter werden jetzt womöglich ganz neue Saiten aufgezogen?!



Nun gibt es Euch schon über fünf Jahre, und es ist so interessant, in den alten Ausgaben zu blättern und zu sehen, was alles anders geworden ist! Obgleich ich seit längerer Zeit keinen Amiga mehr besitze, kaufe ich mir dennoch regelmäßig das Heft – das ist wie eine Sucht, man hat sonst das Gefühl, etwas zu verpassen! Ob's der Joker aber noch lange macht? Ihr verschafft Euch schließlich nicht umsonst ein Standbein nach dem anderen. Aber warum nicht mit der Zeit gehen? Ansonsten aber macht bloß weiter so! verabschiedet sich Birgit Ehlers aus Wolfsburg.

Daß man auf einem Bein schlecht steht, haben wir bereits erkannt, als von einer Commo-Krise noch keine Rede sein konnte. Und weil das so ist, wird die Joker-Fahne so lange über dem Amiga wehen, wie es uns wirtschaftlich möglich ist – also hoffentlich noch sehr lange! Du darfst die Entziehungskur daher ruhig noch ein Weilchen hinausschieben...



Um das ewige Diskettenwechseln zu vermeiden, habe ich beschlossen, mir ein Extra-Laufwerk zu besorgen. Kann ich übrigens auch mehr als eine Zweitfloppy an den A500 anschließen?
hofft Daniel Haseloff aus Duisburg.

Null Problemo: Durchgeschliffen und hintereinander können bis zu drei externe Laufwerke

an Deinen Rechner gehängt werden.



Offizielle Mitteilung der Bundesamiga-Prüfstelle (BAPS):

Leider müssen wir Ihnen mitteilen, daß Ihre Publikation „Amiga Joker“ bei unserer jüngsten Computermagazinreihenuntersuchung negativ aufgefallen ist. So müssen wir unter anderem die Qualität des redaktionellen Schrifttums bemängeln, welches verdächtigt wird, amigafeindliche Parolen unter der Leserschaft zu verbreiten.

Darüber hinaus haben wir bei der chemischen Analyse des Papiers umweltschädliche Stoffe wie Schwermetall oder radioaktiv verseuchte Zellulosefasern registrieren müssen! Demzufolge sind Sie ab sofort verpflichtet, folgende Verlautbarung deutlich sichtbar auf dem Cover Ihres Magazins zu drucken:

„Die EG-Gesundheitsminister: Amiga Joker-Lesen gefährdet die Gesundheit. Ein Blatt dieser Zeitschrift enthält 0,7 mg Quecksilber und genügend radioaktives Kondensat (Durchschnittswerte)!“

Ferner führte uns der übermäßig hohe Anteil an Schwermetallen wie etwa Blei zum Verdacht der böswilligen Manipulation, da dem Käufer so der Eindruck eines wesentlich dickeren und schwereren Heftes vermittelt wird. Des weiteren hat ein Test ergeben, daß die Geschmacksstoffe Ihrer Druckerschwärze viele krebserregende Stoffe enthalten, womit der schlechte Geschmack des Jokers endgültig bewiesen wäre.

Da Sie des weiteren keinerlei Fachkenntnis, Zeitgeist, Humor und Aktualität mitbringen (selbst erotische Beilagen zum Fachgebiet Amiga fehlen weitgehend), ist Ihr Magazin unzumutbar und allen schutzwürdigen Menschen im Machtbereich der BAPS vorzuenthalten. Wir fühlen uns verpflichtet,

rechtliche Schritte einzuleiten, und klagen gem. Paragraph 812 I BGB (Ungerechtfertigte Bereicherung), begründet auf Paragraph 138 I BGB (Sittenwidriges Rechtsgeschäft) auf die Herausgabe sämtlicher Kaufpreise der bislang verkauften Joker-Ausgaben an die BAPS. Außerdem gilt ab sofort die Regelung zum Verbot des öffentlichen Verkaufs an Personen mit gesundem Menschenverstand! stets objektiv und dativ, Ihre BAPS

P.S.: Glaubt ja nicht, daß das wahr ist – aber was tut man nicht alles, um in seiner Lieblings-Mailbox abgedruckt zu werden...
seufzt Marcel Gajda aus Magdeburg.

Zwar werden unsere Ergüsse ohnehin nur in den seltensten Fällen von Leuten mit gesundem Menschenverstand gelesen, doch haben wir trotzdem umgehend ein Gegengutachten folgenden Inhalts erstellen lassen: Hiermit bestätigen wir dem Joker, daß er rundum prima ist! Wir bitten um zügige Überweisung des vereinbarten Bestechungsgelds und verbleiben stets destruktiv und relativ, Ihre BLURP (Bundesleserunruhestifterpolizei)

P.S.: Glaubt ruhig, daß das wahr ist – was tut man nicht alles, um diese Seiten zu füllen...



Ich denke gerade darüber nach, eine eigene kleine Computerzeitung zu gründen – nix Großes, nur mit ein paar Freunden. Eigentlich schwebte mir eine Zeitschrift vor, die über neuerschienene Vollpreisspiele berichtet; heute rief ich aber bei Software 2000 an, erklärte dem Mann am Telefon, was ich vorhabe, und fragte ihn, ob ich für meine zukünftige Zeitung Testversionen anfordern könne. Leider teilte er mir mit, daß dies für kleine Privat-Magazine grundsätzlich nicht möglich sei. Habt Ihr vielleicht eine

Ahnung, ob das überall so ist oder ob es sich bei Software 2000 um eine Ausnahme handelt? Würdet Ihr mir Adressen von Blue Byte, Virgin, Core Desin, Team 17 usw. zuschicken, damit ich mich mit denen in Verbindung setzen kann? Oder sollte ich vielleicht eine reine PD-Zeitschrift anvisieren? Lohnt sich so was überhaupt? Würdet Ihr so was kaufen? Wie besorgt Ihr Euch eigentlich immer die neuesten PD-Games?

Der nächste Punkt wäre die Werbung: Ich habe mich z.B. bei Joysoft erkundigt und fragte nach, ob man daran interessiert sei, Annoncen zu schalten. Erfreulicherweise war man, fragte aber nach Kosten und Preisen. Tja, gute Frage! Was kann ich denn da verlangen? Mit welcher Auflage sollte ich beginnen? Ich wohne in einer Kleinstadt mit 10.000 Einwohnern, im Umkreis von 15 Kilometern befinden sich aber einige größere Städte mit 50.000 bis 100.000 Einwohnern. Wo und wie kann ich die Zeitschrift möglichst billig vervielfältigen lassen? Wo kann ich meine Zeitung anbieten? Kann man die Zeitungsläden fragen, ob sie Exemplare auslegen? Muß ich eventuelle Anbieter finanziell beteiligen?
rechnet Thomas Naumann aus Aken.

Soll das Ganze nun ein Hobby-Projekt werden, oder was? Denn auch wenn uns böse Zungen jetzt Futterneid unterstellen werden: Für kommerzielle oder auch nur halbkommerzielle Spielezeitschriften sind die Zeiten momentan denkbar schlecht – wegen der großen Konkurrenz wird kostenlose Testsoftware (selbst aus dem PD-Bereich) und vor allem Werbung eigentlich nur noch an die auflagenstärksten Magazine vergeben. Der Druck, zumal in Farbe, kommt auch nicht eben billig, und ein professioneller Vertriebsweg über Kioske oder dergleichen wird sich für ein Projekt der angepeilten Größenordnung kaum finden; von Käufern gar

nicht zu reden. Nicht, daß wir Dir den Mut nehmen wollen, aber wir würden an Deiner Stelle erst mal einen Probelauf in Form einer preiswert produzierten „Schülerzeitung“ (SW-Druck im Format DIN A4, dreistellige Auflage, selbst zusammengeheftet, Rezensionen von bereits im Besitz befindlicher Software) im Freundeskreis starten. Die Kosten dafür lassen sich ja vielleicht durch ein paar Regionalanzeigen von Händlern aus der näheren Umgebung decken?



1) Ein ganz klein bißchen schade ist es ja doch, daß „X-Base“ nunmehr eingestellt wurde. Okay, alles in allem war's einfach zu lächerlich, aber die letzte Sendung hatte was! Sie erinnerte ein wenig an die letzte „Schmidteinander“-Show. Nein, wirklich!

2) Ich spiele jetzt mal den Pessimisten: In einem Jahr erscheinen für den Amiga bloß noch zwei bis drei Spiele im Monat, und Eure Auflage ist auf genau 43.273 Stück gesunken. Werdet Ihr trotzdem weitermachen?

3) Warum bringt Ihr erst jetzt ein Erotik-Special, wo Oskar Euch verlassen hat? Der hätte das doch sicher gerne gemacht, Ihr gemeinen Kerle, Ihr!

4) Nehmen wir mal an, ich habe ein Originalspiel auf drei Disketten. Eine davon segnet das Zeitliche und wandert in den Müll, woraufhin ich eine Raubkopie nutze. Wäre das strafbar?

5) Ähnlich, aber kritischer: Ich habe das 500er-Original, kaufe mir aber Monate später nicht die 1200er-Version. Wäre die Verwendung einer AGA-Raubkopie in diesem Fall legal oder nicht? grübelt Ralf Peterek aus Rheine.

1) Also, wir weinen der vermurksten ZDF-Sendung keine Träne nach: Show mit X, war wohl nix...

2) Die Frage stellt sich Optimisten wie uns einfach nicht. Statt dessen sehen wir durch unsere rosarote Brille im nächsten Jahr wieder zig neue Games pro Monat und eine Auflage in der Höhe des World Trade Centers!

3) Ja, hätten wir das Erotik-Special nur früher gemacht – dann würde Oskar womöglich noch unter uns weilen. Schnief!

4) Nun, wenn es sich bei dieser Raubkopie um eine eigens zu diesem Zweck von Dir erstellte Sicherheitskopie handelt, wäre es natürlich nicht strafbar. Und wer würde in dem Fall schon etwas anderes vermuten?

5) Hier liegt der Fall wieder anders, da es sich bei der AGA-Version zumindest theoretisch (praktisch ja leider nicht so oft...) um ein ganz neues Programm handelt. Am unkompliziertesten ist es freilich, die Finger ganz von Raubkopien zu lassen!



Langnese hin, Kurzhör her, wer die Zeit hat, sich jetzt mit Speiseeis abzukühlen, der hat auch die Zeit, einen Leserbrief zu schreiben! Greift also nicht zu Eis am Stiel, sondern zum Federkiel (okay, die Tastatur tut's auch, reimt sich aber nicht so hübsch), und versorgt uns mit Anregungen, Lob, Kritik und Fragen. Als Belohnung winkt zwar kein Cornetto, aber doch immerhin der Abdruck auf diesen Seiten. Falls das nicht klappt oder Ihr ohnehin ein eher persönliches Anliegen habt, ist sogar mit einer persönlichen Antwort von uns zu rechnen – sofern RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt und wir den Absender trotz der Eisflecken auf dem Umschlag entziffern können. Hier unsere fleckenfreie Anschrift:

JOKER VERLAG
„MAILBOX“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

communication GmbH Tel. 02238-83775
Hackenbroicher Str. 71a
50258 Pulheim Fax 02238-83276

mirox

Preislistenauzug	Art.	Anl.	DM	Preislistenauzug	Art.	Anl.	DM
ALIEN OLYMPICS	SPO	DV	58	PIZZA CONNECTION	SIM	DV	79
ARMOUR GEDDON 2	ACT	DA	52	POWERDRIVE	SIM	DA	59
ATR-ALL TERRAIN RAC.	SIM	DA	53	QUARTER POLE	SIM	DA	64
BATTLETOADS	GES	DA	53	QUARTER POLE	GES	DA	59
BENEFACOR	GES	DA	52	REUNION	STR	DA	64
BINGI	SIM	DV	79	RINGS O.T. MEDUSA	STR	DV	68
BLOODNET	ADV	DA	62	RISE OF THE ROBOTS	ACT	DA	62
BRUTAL	SIM	DV	62	ROBINSON'S REQUE.	ADV	DV	62
BUGS	???	DA	58	RÜSSELHEIM	STR	DV	62
BUNDESLIGA MA. 3	SIM	DV	78	RUFF & TUMBLE	ACT	DA	52
BUMP 'N' BURN	SPO	DA	58	RUFIA	ACT	DA	69
BUREAU 13	ADV	DA	62	S.U.B.	STR	DV	58
CARIBBEAN DISASTER	SIM	DV	68	SENSIBLE GOLF	SPO	DA	62
CHARTBREAKER	SIM	DV	62	SENSIBLE W.O. SOCCER	SPO	DA	62
CHRISTOPH KOLUMB.	SIM	DV	75	SHADOW FIGHTER	ACT	DA	59
CROSSCHECK	SPO	DA	48	SHAO-FU	ACT	DA	58
DELPHINE CLASSICS	SAM	DA	58	SIERRA SOCCER 'W.O.	SPO	DA	54
DER CLOU-PRODIGE	ZUS	DV	48	SIMITY DELUXE	SAM	DA	82
DER SCHATZ IM SILB.	ADV	DV	86	SPACE ACADEMY	???	DA	64
DIE SIEDLER	SIM	DV	52	SPACE QUEST 4	ADV	DV	39
DOPPELPAB	SIM	DV	80	SPACE FORCES	ACT	DA	79

PREISLISTE
kostenlos anfordern!
System angeben!

AMIGA 1200/4000

Preislistenauzug	Art.	Anl.	DM	Preislistenauzug	Art.	Anl.	DM
ALADDIN	GES	DA	62	ALIEN BREED 3D	ACT	DA	55
ALIEN BREED 3D	ACT	DA	55	ALIEN OLYMPICS	SPO	DA	55
BALDIE	STR	DA	64	ALL TERRAIN RAC.	SIM	DA	55
BANSHEE	ACT	DA	52	BALDIE	STR	DA	64
BINGI	SIM	DV	55	BANSHEE	ACT	DA	52
BLOODNET	ADV	DA	62	BASE JUMPERS	GES	DA	55
BRUTAL	???	DA	58	BATTLETOADS	STR	DA	55
BUNDESLIGA MAN. 3	SIM	DV	78	BLOODNET	ADV	DA	62
CIVILIZATION	SIM	DV	68	BUGS	???	DA	55
DREAMWEAR	ACT	DA	64	BUREAU 13	ADV	DV	62
DER SCHATZ IM SILB.	ADV	DV	86	CYBERWAR	ACT	DA	59
DOPPELPAB	SIM	DV	80	DREAMWEAR	ACT	DA	68
DREI VON SPEED	ACT	DA	64	ELITE 3 - FRONTIER	SIM	DV	80
ELITE 3 - FRONTIER	SIM	DV	80	EMERALD MINES	GES	DA	38
ERBEN DER ERDE	ADV	DV	69	EVASIVE ACTION	SIM	DA	58
FRONTLINES	STR	DV	62	FIELDS OF GLORY	STR	DA	64
HANSE - DIE EXPEDIT.	SIM	DV	48	GUARDIAN	ACT	EV	59
HATTRICK!	SIM	DV	68	GUNSHIP 2000	SPO	DV	52
JUNGLE STRIKE	ACT	DA	59	IMPOSSIBLE MISS.2025	GES	DA	64
KICK OFF 3 - EUROPE	SPO	DV	52	JUNGLE STRIKE	ACT	DA	64
KID CHAOS	SIM	DV	58	KINGPIN	STR	DA	64
KINGDOMS OF GERM.	ACT	DA	59	LITL DIVIL	ACT	DA	59
KINGST QUEST 6	ADV	DV	64	MARVIN'S MARV. AD.	GES	DA	58
KINGST QUEST 6	ADV	DV	64	MARVIN'S MARV. AD.	GES	DA	58
LEMMINGS 3	GES	DA	58	OLDTIMER 2	SIM	DV	75
LILIT DIVIL	ACT	DA	59	PINBALL ILLUSIONS	SIM	DA	62
LORDS OF THE REALM	STR	DV	62	PIRATES GOLD	SIM	DA	62
LOTH MATTHÄUS	SIM	DV	68	PIRATES GOLD	SIM	DA	62
MAD NEWS	SIM	DV	68	REUNION	STR	DV	62
MAD NEWS EXTRABL.	ZUS	DV	43	RISE OF THE ROBOTS	ACT	DA	62
MARVIN'S MARV. AD.	ADV	DA	62	ROADKILL	SIM	DA	64
MICRO CHINESE	GES	DA	52	ROADKILL	SIM	DA	64
MR. NUTZ	GES	DA	52	SHADOW FIGHTER	ACT	DA	62
NEW W.O. OF LEMMINGS	GES	DA	59	SKELTON KREW	ACT	DA	62
OLDTIMER 2	SIM	DV	48	SPACE ACADEMY	???	DA	59
OVERDRIVE	SIM	DA	48	STAR CRUSADER	SIM	DV	64
OVERLORD	SIM	DA	62	SUBWAR 2050	SIM	DV	64
PINBALL FANTASIES	SIM	DA	55	SUPER STARDUST	SIM	DA	58

Schnellversand gegen Aufpreis. Versandkosten incl. Nachnahme 10,50 DM. Vorkasse (EC-Scheck) 7,- DM.
Lieferung Ausland extra. Einige Spiele (1) waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar.
Auslieferungstermin erfragt! Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Vorbestellung von
Spielen nehmen wir an. Kein Ladenverkauf. Abholung nach teiler. Absprache möglich!

QUICK Zieht Euch warm an!
SOFT COOLE PREISE
Über jetzt schon ein Exemplar sichern:
Alien Breed 3D*
AM12/CD32 65,97

AM	AM12	CD32	AM	AM12	CD32
Alien Olympics	59,37	52,77	Marvin's M. Advent.	59,37	
All Terrain Racing	46,17	46,17	Mega Race	79,17	
Banshee	46,17	52,77	Mighty Max	59,37	
Base Jumpers	39,57		Oldtimer	65,97	65,97
Bazooka Sue	79,17		PGA Tour Golf	52,77	59,37
Bling	79,17	92,37	Pirball Illusions	59,37	65,97
Bloodnet	59,37	65,97	Pirates Gold	59,37	
Campaign	32,97		Powerdrive	59,37	
Cannon Fodder 2	59,37		Red Baron	26,37	
Classic Collection	46,17		Reunion	59,37	59,37
(Flashback, Another World, Cruise for a Corpse,			Road Kill	26,37	
Furze Wars, Operation Stealth)			Rome AD '92	59,37	59,37
Daily Horse	13,77		Rüsselheim	59,37	
Dawn Patrol	65,97		Sensible W.O. Soccer	65,97	
Death Mask		65,97	Shadow Fighter	52,77	46,17
Defender o.t. Crown 2		39,57	Shao Fu	52,77	
Die Box	46,17		Sim City 2000	65,97	
(Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)			Skeleton Crew	52,77	65,97
Die Siedler	46,17		Space Hulk	26,37	
Dragon Stone	59,37	59,37	Steve Davis Snooker	13,17	
Dream Web	65,97	65,97	Subwar 2050	65,97	59,37
Elite Plus	26,37	59,37	Super Skidmarks	39,57	
Emerald Mine 1-3	52,77	26,37	Super Stardust	52,77	52,77
Evasive Action	65,97	59,37	T.F.X.	65,97	65,97
FIELDS OF GLORY	65,97	59,37	Theme Park	59,37	62,67
Fifa Soccer	52,77	65,97	Top Gear 1	46,17	46,17
Gunship 2000	32,97	59,37	Tornado	32,97	32,97
Jungle Strike	52,77	59,37	Tower Assault	52,77	52,77
Kid Chaos	52,77	52,77	Turbo Trax	52,77	52,77
King Pin	26,37	26,37	Ufo - Enemy Unkn.	65,97	65,97
Kings Quest 5	26,37		War in the Gulf	32,97	
Lilil Divil		52,77	Wing Commander	32,97	
Lothar Matthäus	19,77		Hardware		
Mad News	65,97	65,97	Honey Bee Joypad	49,00	49,00

QUICKSOFT GMBH
Am Rappenschneller 16
78183 Hüfingen
Demos & Mehr tel: 0771/64440
auf unserer fax: 0771/64449
mailbox: 0771/64442

Lieferung per Postnachnahme: zzgl. 12 DM (inkl. Kartengebühr); Vorkasse (Scheck): 9 DM.
Versandkostenfrei ab 22 DM. 5 DM Mindestanzug bei Bestellungen unter 50 DM. Für Druckfehler
und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten.

Erben der Erde



New World Computing sucht hier schlaue Füchse – für die Hauptrolle in einem wortwörtlich fabelhaften AGA-Adventure, das tierisch gut vom PC auf den Amiga umgesetzt wurde. Dank Softgold selbstredend komplett deutsch...

Die im Disney-Stil vermenschlichten Tiere dieser abenteuerlichen Digi-Fabel hat der alte Programmierfuchs David Joiner (seine Dreamers Guild hat ja bereits mit dem „Fairy Tale Adventure“ einen echten

Amiga-Klassiker zu verantworten) auf die Menschheit losgelassen. Und um im Tiergarten zu bestehen, braucht man stilgerecht ein feines Spürnäschen:

Elf Tierstämme haben die Erde von den auf unerklärliche Weise verschwundenen Menschen geerbt, wodurch sich die Welt nun in artentypische Reviere aufteilt. So hausen die klugen Ratten etwa in unterirdischen Höhlen, die friedfertigen Elche bevorzugen eine idyllische Waldlich-

tung, und die fleißigen Wiesel haben sich gar ein echtes Dörfchen mit Häuten und Wegen zusammengezimmert. Doch auch im Tierreich geht nicht immer alles mit rechten Dingen zu, denn eines Nachts wird ein heiliger Stein, der sogenannte „Orb der Stürme“, gestohlen. Im kleinen Intro zeigt sich nun, daß man den Fuchs Rif der schnöden Tat beschuldigt – völlig zu Unrecht, weshalb der Spieler ihm helfen soll, die Wahrheit ans Licht zu bringen.

Zwecks Motivationssteigerung haben die Wildschweine kurzerhand Rifs Freundin als Geisel genommen und ihm zwei Aufpasser zur Seite gestellt. Doch auf dem Weg durch Wäl-

der, Dörfer und Dungeons erweisen sich der Elch Eeah und das wilde Schwein Ook als recht hilfsbereite Gefährten: Während der Geweihträger erhitzte Gemüter mit diplomatischem Geschick zu beruhigen weiß, ist Ook quasi der Eber fürs Grobe – angedrohte Keilerkeile bringt noch das mauflaulste Wiesel dazu, auszupacken! Gesteuert wird der Fuchs (die Kumpel trotten von alleine hinterdrein) im Point & Click-Verfahren à la Sierra, sein Weg führt durch farbenprächtig und detailreich gezeichnete 3D-Landschaften, wobei größere Strecken zwischen den einzelnen Niederlassungen via Übersichtskarte abgekürzt werden. Meister Reineke hört zudem auf die acht am unteren Bildrand versammelten Kommandos wie Nehmen, Benutzen oder Reden, von denen das jeweils aktuelle bequemerweise immer gleich automatisch auf die rechte Maustaste gelegt wird. Fährt man also mit dem Cursor über ein greifbares Item, so ist dieses Mausohr mit dem Befehl zum Aufnehmen belegt, trifft man dagegen auf eine redselige Person, löst dieselbe Taste ein Gespräch aus.

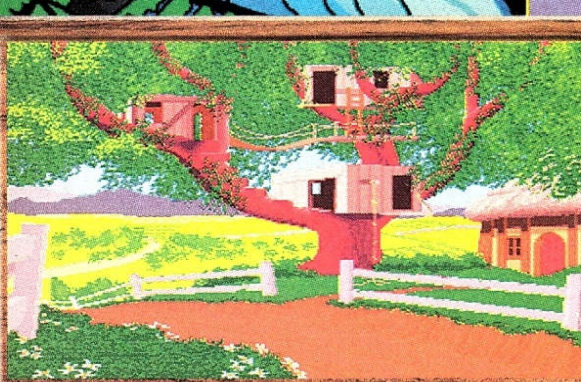
Derlei wortreiche Anklick-Plaudereien müssen in großer Zahl geführt werden, weil die hiesigen Dörfer, Burgen und Höhlen zwar jede Menge Einwohner und Gebäude aufweisen, die meisten der betretbaren Häuser aber leerstehen und für den Spielverlauf ebenso bedeutungslos sind wie vieles, was ihre Bewohner zu berichten haben. Während man da also die Spreu vom Weizen trennt, wird bei den Gesprächen und Hausbesuchen oft ein



Rif und der Jägermeister



Die menschenfreie Erde aus der Draufsicht



Ein tierisches Baumhaus



Das Wiesel weiß Bescheid



Dieses Iglu ist ein Tempel!



In der Halle des Schweinekönigs

Bild im Bild eingeblendet, um eventuell vorhandene Gegenstände besser erkennen zu können. Erkennen allein genügt freilich nicht, man sollte den Kram auch einsammeln und zwecks späterer Verwendung im unbegrenzt aufnahmefähigen Rucksack wegschleppen.

Weil schon die Thematik eher jüngere Abenteurer ansprechen dürfte, ist in Sachen Rätsel überwiegend Schonkost angesagt: Bei den Logeleien im Stil von „Tangram“ kann die Lösung gleich eingeblendet werden, und überhaupt muß stets nur eine Teilaufgabe zur selben Zeit bewältigt werden – bei Erfolg tauchen dann neue Gegenstände und Gesprächspartner auf, was auch zu einer ständigen Erweiterung der schlußendlich mehrere Bildschirme großen Übersichtskarte führt. Sie wird jeweils automatisch um weitere besuchswürdige Lokalitäten wie z.B. eine Insel, einen Wasserfall oder ein Katzen-

dorf ergänzt. In Ermangelung von Auto-mapping und Kompaß haben sich lediglich die etwas langatmigen Wanderungen durch die weit verzweigten Gänge der Hundeburg, der Rattenhöhle und eines stillgelegten Flughafens als schwierig erwiesen, zumal sie teilweise mehrmals zu absolvieren sind.

Optisch wirkt die herzig gezeichnete und ordentlich animierte Viecherei sehr nett, nur das Scrolling ist (jedenfalls ohne 4 MB RAM oder eine Turbokarte) etwas langsam und ziemlich ruckelig. Aber wozu hält das Optionsmenü die Möglichkeit parat, auf bildweise umschaltende Grafiken umzustellen? Auch die Textgeschwindigkeit läßt sich dreifach variieren, bei Bedarf können die Sätze zudem per Mausklick weitergeschaltet werden, was dem flüssigen Spielverlauf ebenso guttut wie die absolut problemlose Maussteuerung. Wer allerdings keine Festplatte für die

rund 10 MB verschlingende Installation besitzt, darf das Dutzend Disketten sehr häufig wechseln – es sei denn, man würde die Musik abschalten, was aber aufgrund des alle vier Kanäle ausnutzenden und prima zum mittelalterlichen Ambiente passenden Liedguts sicher keine optimale Lösung ist.

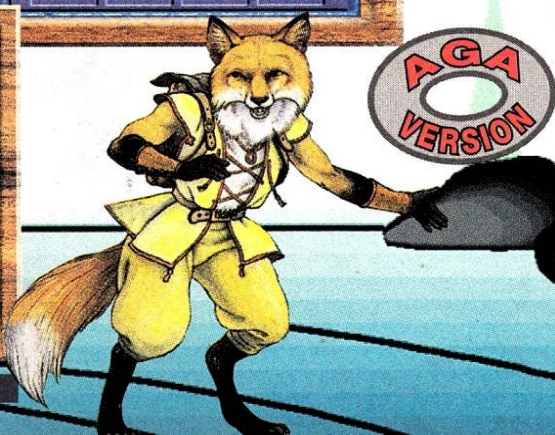
Die vorliegende AGA-Version verfügt zudem über etwas deutsche Sprachausgabe und ist optisch mit der PC-Fassung vom letzten Jahr identisch, nur auf Geräusche muß man hier leider verzichten. Dafür abenteuernd die Erben der Erde auch im Multitasking und kommen auf einem PAL-, NTSC- oder sogar einem VGA/Multiscan-Monitor gleichermaßen gut zur Geltung. Geplant sind darüber hinaus eine CD- sowie eine 500er-Version dieses liebenswerten Comic-Märchens, über die wir dann später fabulieren können... (md)



Für den Ausflug in die Rattenhöhle ist Tarnung angesagt



Hier kommt keine Sau rein!



ERBEN DER ERDE (NEW WORLD COMPUTING/SOFTGOLD) ADVENTURE-FABEL	
81% „TIERISCH“	
GRAFIK	81%
ANIMATION	72%
MUSIK	83%
SOUND-FX	39%
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	80%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	12 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

SHOPS

BIELEFELD

PAULUSSTR.
KAVALLERIESTR.
FRIEDRICH-EBERTSTR.
FRIEDR. VERLEGERSTR.
NIEDERWALL
Kavalleriestr. 8

BREMEN

BEIM HANDELSM.
BAHNHOFSPL.
HOCHSTR. BREITENWEG
HOCHSTR. REMBERTING
STADTGRABEN
AM WALL
Bahnhofplatz 9

IBM-PC	1989	DV 79.900M	-Paris	EA 49.900M	Sim City 2000 Scen. WIN	DV 39.900M	Cyberwar	DA 99.900M	Hell	DV 79.900M	Powerdrive	DA 54.900M
1942-Pacific Air War	DA 89.900M	-San Francisco	EA 49.900M	Sim City 2000 Scen.	DV 39.900M	Cycle Mania	DA 69.900M	Heroes of Might & M.	EA 74.900M	Priority Symbol	EA 84.900M	EA 84.900M
1944 - Acr. the Rhine	DA 89.900M	-Washington	EA 49.900M	Sim City 2000 URK	DV 39.900M	Damnesia	DA 74.900M	Heroes of Might & M.	DV 79.900M	Privateer/Strike C.	DA 84.900M	DA 84.900M
7th Sword of Mendor	DA 69.900M	-Flugsimulator 5.1	EA 129.900M	Sim Classics	DV 69.900M	Damocles (Mercenary 3)	DA 74.900M	History Line	DV 49.900M	Project Paradise	DA 69.900M	DA 69.900M
Acas of the Deep	DA 69.900M	-Flugsimulator 5.1	EA 99.900M	Sim Farm	DV 79.900M	Dark Forces	DA 69.900M	Hurra Deutschland	DV 49.900M	Prototype	DV 69.900M	DV 69.900M
Acas over Europe	DV 79.900M	-Freddy Pharkas	DA 69.900M	Sim Town	DV 79.900M	Dark Legions	DV 69.900M	Inca	DV 29.900M	PSI Master	DV 84.900M	DV 84.900M
Across the Rhine	DV 89.900M	-Fritz 3	DV 129.900M	Simon the Sorcerer	DV 79.900M	Dark Sun	DV 79.900M	Inferno	DV 19.900M	Quarantine	DV 79.900M	DV 79.900M
Aladdin	DA 64.900M	-Frontier-Elite 3	DV 74.900M	Simon the Sorcerer 2	DV 79.900M	Dark Sun II	DV 79.900M	Int. Sensible Soccer	DA 14.900M	Quest for Glory 4	DV 79.900M	DV 79.900M
Alienbreed 3	DA 54.900M	-Frontier-Knight	DV 84.900M	Skyrealms of Jorune	DV 79.900M	Das Amt	DA 94.900M	Int. Tennis Open	DV 79.900M	Rail. Tyc. Del./Civiliz.	DV 84.900M	DV 84.900M
Alien Legacy	DA 69.900M	-Goblins 2	DV 79.900M	Shipstream	DA 79.900M	Das schwarze Auge	DV 24.900M	Iron Angel	DA 89.900M	Rantrainer	DV 94.900M	DV 94.900M
Alien Logic	DA 79.900M	-Goblins 3	DV 79.900M	Software Manager	DV 29.900M	Das schwarze Auge 2	DV 24.900M	Iron Assault	DA 89.900M	Rebel Assault	DV 74.900M	DV 74.900M
Alien Olympics	DV 69.900M	-Grandest Fleet	DA 69.900M	Space Federation	DA 69.900M	Death Gate	EA 79.900M	Iron Cross	EA 79.900M	Raven Ghost	DV 84.900M	DV 84.900M
Alone in the Dark	DV 84.900M	-Guilty	DA 64.900M	Space Hulk	DV 79.900M	Delta 5	EA 79.900M	Iron Helix	DA 79.900M	Rebel Assault	DV 74.900M	DV 74.900M
Alone in the Dark 2	DA 84.900M	-Gunship 2000	DA 39.900M	Space Quest 6	DV 79.900M	Delta 5	EA 79.900M	Iron Helix	DA 79.900M	Rebel Assault	DV 74.900M	DV 74.900M
Al-Qadim	DV 79.900M	-Hand of Fate	DV 39.900M	Space Simulator 1.0	EA 84.900M	Der Clou	DV 79.900M	Jack Nicklaus S. E.	DA 24.900M	Rebel Assault	DV 74.900M	DV 74.900M
Al-Qadim	DV 54.900M	-Harball 4	DA 79.900M	SSN 21 Seawolf	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Jagged Alliance	DA 24.900M	Rebel Assault	DV 74.900M	DV 74.900M
Antdoss	DV 69.900M	-Hanse-Die Expedition	DV 44.900M	Star 21 Seawolf	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Journeyman Project	DA 34.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
-World Cup Edition	DA 34.900M	-Harball 4	DA 79.900M	Star Trek Judgem. R.	DV 69.900M	Der Clou	DV 79.900M	Just a Minute	DA 74.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Archeon Ultra	DV 79.900M	-Harrier Jumpjet	DV 79.900M	Street Fighters	DA 64.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kaiser Deluxe	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Arena-Elder Scrolls	EA 69.900M	-Heroes of Might & M.	EA 79.900M	Stronghold	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kaiser Deluxe	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Arena-Elder Scrolls	EA 69.900M	-History Line 1914-18	DV 49.900M	S.U.B.	DV 69.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kingdoms of Germany	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Armored Fist	DV 79.900M	-Hokum KA-50	DV 54.900M	Subwar 2050	DV 89.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kingdoms of Germany	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
A-Team Classics	DV 39.900M	-Hugo	DV 49.900M	Mission Disk	DV 49.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest Collect.	DA 84.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Aufschwung Ost	DV 69.900M	-Hurra Deutschland	DA 69.900M	Superkarts	DA 84.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Award Winners Gold	DA 69.900M	-Inca	DV 89.900M	Super L. Hoboken	DA 69.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
B-7 Flying Fortress	DA 69.900M	-Inca 2	DV 89.900M	Super Stress Fighter 2 T.	DA 69.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
B-Wing (X-Wing M. 2)	DA 44.900M	-Int. Tennis Open	DV 54.900M	Syndicate	DV 44.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Bugs	DV 69.900M	-Iron Assassins	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battlechess 4000 SVGA	DA 34.900M	-Ishar 3	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battledrome	DA 44.900M	-Jungles Strike	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battletoads	DA 64.900M	-Jurassic Park	DA 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 79.900M	-KA-50 Hokum	DA 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kasparov Gambit	DV 54.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kick off 3 Euro Challenge	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin	DV 69.900M	System Shock	DV 79.900M	Der Clou	DV 79.900M	Kings Quest 7	DV 64.900M	Return to Ringworld	DA 84.900M	DA 84.900M
Battle Isle 2	DV 69.900M	-Kingpin										

Großer Burstah 50-52

Marktstr. 47

Osterstr. 24

Schlossplatz 19

	DV	64,90DM
	DA	49,90DM
	DV	69,90DM
	DA	64,90DM
	DA	49,90DM
	DA	49,90DM
Wak	DA	49,90DM
	DA	54,90DM
	DA	54,90DM
	DV	49,90DM
	DV	49,90DM
	DA	34,90DM
acing	DA	49,90DM
	DV	64,90DM
	DA	54,90DM
	DA	49,90DM
	EA	54,90DM
	DA	29,90DM
sky	DV	54,90DM
	DA	54,90DM
	DA	64,90DM
	DA	in Verb.
	DV	64,90DM
	DA	39,90DM

1

**..oder Zack-zack
per Post!**

**Kein
Auslandsversand!**
Indizierte Spiele ver-
reihen wir weder in
unseren Shops noch
im Versandhandel!

Leitung
annt
g dieser Zeitung

0 DM
Nachnahme

Es gelten unsere

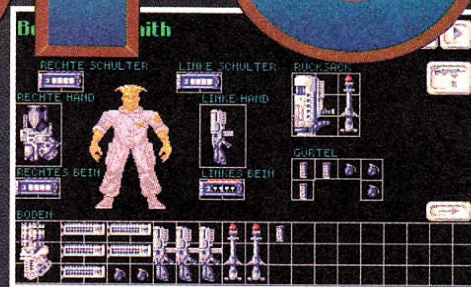
Bei Annahmeverweigerung

V= deutsche Version DA= deutsche Anleitung
Engl.= engl. Anleitung ??= noch nicht bekannt
Preis= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung
 noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer
 und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können
 variieren. **Versandkosten:** Vorkasse 6,90 DM
Nachnahme: 9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahme-
 gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere
 allgemeinen Geschäftsbedingungen.

UFO

ENEMY UNKNOWN

Während die MicroProse-Aliens den PC bereits im Nachfolger „X-Com – Terror from the Deep“ heimsuchen, landet das komplexe Ur-Progi erst ein halbes Jahr nach der AGA-Version auch auf Standard-Amigas. Na, besser spät als nie!



Rambo lebt!

Fast hätten auch die führenden Wirtschaftsmächte der Erde zu spät gemerkt, daß uns gegen Ende dieses Jahrtausends massive Übergriffe aus dem All bevorstehen. Doch ruft man mit der X-Com noch rechtzeitig ein Abfangkommando ins Leben und unterstellt die wackeren Alienjäger dem Spieler einer stark strategielastigen Mischung aus Simulation, Abenteuer und Action...

Nachdem man sich für einen der fünf Schwierigkeitsgrade entschieden hat, wird auf einem zoom- und drehbaren Globus der Standort des ersten von maximal acht Stützpunkten gewählt. Hier macht sich bereits der Geschwindigkeitsverlust im Vergleich zu A1200 bzw. A4000 bemerkbar, denn bis Mütterchen Erde da auf einen Mausklick reagiert, dauert es schon ein Weilchen. Etwas flotter klickt es sich durch die diversen Menüs, wo sich die Stationen mit den unterschiedlichsten Gebäuden vom Labor über Radarsysteme bis hin zu Hangars ausstatten lassen. Das Personal besteht aus Wissenschaftlern, Ingenieuren und Soldaten, wobei das Militär und seine Jäger oder Truppentransporter mit jeder Menge High-Tech (z.B. verschiedene Waffensysteme) ausgerüstet werden können.

Das alles kostet natürlich eine Stange Geld, doch erfolgreichen Kommandeuren greifen die 16 Gründungsstaaten der X-Com großzügig unter die Arme. Zudem

läßt sich der Kontostand durch den Verkauf von Eigenentwicklungen wie Laserpistolen und Bewegungsscanner bzw. Nachbauten von außerirdischem Equipment aufmörteln. Und sobald schließlich die Forscher forschen, Gebäude gebaut werden und die bestellten Teile unterwegs sind, darf man getrost den Zeitablauf auf die höchste der sechs Stufen stellen; bei wichtigen Ereignissen stoppt die Uhr nämlich automatisch, und ein Infowindow erscheint. Hier wird denn auch immer wieder mal der Anflug eines UFOs gemeldet, was unsere Abfangjäger auf den Plan ruft – sie sollen die Unter-tasse möglichst über Land zum Absturz bringen, damit bis zu 14 Kämpfer (Panzer an Bord reduzieren die Truppenstärke) das Wrack samt der Umgebung nach Aliens und Artefakten durchkämmen können. Klar, daß es dabei auch hier wieder zu rundenweise ausgetragenen Gefechten kommt.

Der zuletzt beschriebene Teil des Spiels ist natürlich der spannendste, erfordert jedoch auch am meisten Geduld: Die Gerangel in der Iso-Grafik gehen oft etwas zäh über die Bühne, versprechen bei Erfolg aber auch verbesserte Charakterwerte für die Soldaten und (nach Analyse der Beute)



Eine starke Truppe

grandiose wissenschaftliche Erkenntnisse. Die optische Präsentation der Alienhatz war indessen noch nie grandios und hat hier zusätzlich ein wenig gelitten; dito der Sound. Aber insbesondere von der Festplatte kann das hochkomplexe UFO auch am 500er noch als „unheimlich fesselndes Objekt“ umschrieben werden! (st)

UFO – ENEMY UNKNOWN (MICROPROSE)

GENRE-MIXTUR

70%
„SPANNEND“

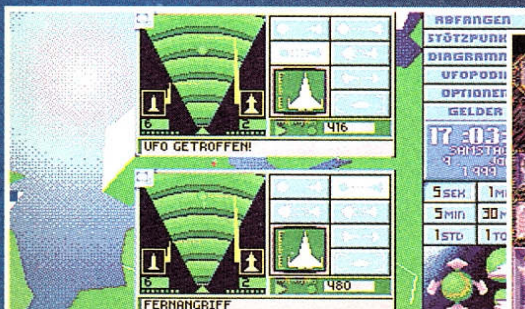


GRAFIK	62%
ANIMATION	62%
MUSIK	64%
SOUND-FX	67%
HANDHABUNG	63%
DAUERSPASS	74%

VARIABLE: 5 STUFEN

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	5 JA
HD-INSTALLATION	EMPFEHLENSWERT
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



BLOODNET

Gameteks Cyber-Vampire haben sich ja erst vor drei Monaten in AGA-Amigos verbissen, jetzt gehen sie auch dem 500er an den Hals – nur wurde das SF-Rollenspiel bei der Umsetzung zur Präsentations-Adre gelassen...

Die Zukunft sieht allerdings noch genauso düster aus wie am 1200er: Anno 2094 machen Cyberpunks, Vampire und Gangs die New Yorker Straßen unsicher, während der Megakonzern Trans-Tech das Land mit eiserner Faust regiert. Um den Alptraum komplett zu machen, ist der Held Ransom Stark nicht nur arbeitslos, sondern wurde soeben von einem Blutsauger angeknabbert – es bleiben ihm nur wenige Echtzeit-Tage, um die Gehirnspezialistin Deidre Tackett ausfindig zu machen, welche als einzige die stetig voranschreitende Mutation zum Vollzeit-vampir aufhalten kann.

Nach der umfangreichen Charaktergenerierung wird Ransom mittels der am oberen Bildrand einblendbaren Iconleiste im Point & Click-Verfahren durch bildweise umschaltende Örtlichkeiten gelotst; zu all den verfallenen Kirchen, dubiosen Bars und liederlichen Gossen gelangt man via simplen Mausklick auf einer Übersichtskarte. Die Locations werden von zwielichtigen Gestalten wie Dealern, Söldnern, Hackern, Crackern oder Virenzüchtern bevölkert, mit denen teils etwas langatmige Anklick-Gespräche zu führen sind. Ehe das dabei in Porträtbildern eingebundene Gesocks jedoch mit den unentbehrlichen Infos rüberkommt, muß man zumeist eine Gegenleistung (Geld, Waffen, Drogen oder Computerhardware sind zu beschaffen) erbringen. Und trifft man mal einen Freund, kann er für die ma-



Das Icon-Sextett

ximal sechsköpfige Party unterschiedlicher Talente rekrutiert werden.

Nun dürstet es unseren Hauptdarsteller aber zunehmend nach dem guten Roten, weshalb Ransom abhängig von einer Energieleiste öfter einen Passantenhals anzapfen muß – freilich ohne dabei versehentlich eine für ihn wichtige Person leerzusaugen. Kämpfe mit Opfern, Vampir-Kollegen und Gangstern werden in Rundenform und unter Zuhilfenahme eines stattlichen Arsenal aufgefunderer oder gekaufter Waffen wie Granaten, Kruzifixe und Flammenwerfer ausge-tragen; entweder persönlich oder komplett vom Rechner. Zudem kann Ransom dank seines Laptops in den Cyberspace abtauchen, wo er auf der Suche nach Zugangs-codes inmitten von gefährlichen Wächterprogrammen, Viren und Bytes umherschwebt.

Verglichen mit der AGA-Version kommen hier nur Bilder in blutarmen 32 Farben und mit eher mäßigen Animationen zur Aufführung, auf Intro und Soundbe-gleitung wurde gleich völlig verzichtet.

Die Maussteuerung selbst klappt nach wie vor gut, allerdings ist mit Nachladezeiten zu rechnen, die ohne Festplatte

Jetzt wäre ein sofortiger Ortswechsel angebracht!



Zünftige Zukunft?

fast schon unerträgliche Ausmaße annehmen. Und da die umfangreichen englischen Textpassagen zudem fundierte Fremdsprachenkenntnisse voraussetzen, wird das Blutnetz nicht jedermann einwickeln können – auch wenn Freunde düsterer SF-Szenarien à la William Gibson darin nicht schlecht aufgehoben sind. (md)

BLOODNET (GAMETEK)

SF-ROLLENSPIEL

65%
„ADERLASS“



GRAFIK	68%
ANIMATION	54%
MUSIK	0%
SOUND-FX	0%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	66%

FÜR KÖNNER

PREIS **DM 89,-**

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	8 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

Damage
Isadora missed Nimrod 1 with the 9MM Pistol. Anastasia (713/101) got hit in the head (44/200) with a Laser Pistol by Ransom Stark for 15 points of damage. Anastasia missed Ransom Stark with the Machine Pistol. Ransom Stark dodged Claude Lussac due to Ransom Stark's agility skill. Nimrod 1 missed Isadora with the Fist.



Gerangel & Gespräche

Anastasia
Right into the lion's den, my sweet. Will you come let me make a meal of you? Or will you make a game of it and play cat and mouse with me? Either way, the cat will surely get her dinner.





CD & Co.

CD-ROM Laufwerke, Controller und Software auf CD zu absoluten Hammerpreisen

GAME-CDs

UFO	79.00
Megarace*	71.00
ATR-All Terrain Racing	64.00
Tower Assault	69.00
Universe	49.00
Litil Divil	69.00
PGA European Tour Golf	61.00
Microcosm	35.00
World of Games	45.00
Gamers Delight	57.00
Gigantic Games 2	25.00
CD32Gamer	19.90

Game-Bundle:

Beim Kauf eines nebenstehenden Komplettsystems erhalten Sie für nur DM 112.00 Aufpreis:
World of Games, Gamers Delight, Gigantic Games 2

USER-CDs

Aminet Set (4 CDs)	59.00
Aminet 5	23.50
Megahits 5 (Doppel CD)	51.00
Gold Fish 2	51.00
Fresh Fish 8	55.00
Deutsche Edition 2	45.00
Meeting Pearls	19.80
Giga-Grafik (4CDs)	75.00
Amiga Tools	49.00
The Light Works (Tobias Richter)	75.00
World of Amiga	45.00
Sounds Terrific (Doppel CD)	49.00

User-Bundle:

Beim Kauf eines nebenstehenden Komplettsystems erhalten Sie für nur DM 85.00 Aufpreis:
Aminet-Set, Aminet 5, Meeting Pearls

Systeme für A600/1200

Tandem PCMCIA-Controller mit double-Speed CD-Drive in externem Gehäuse, Audio-Player, CD-ROM Filesystem und CD32-Emulator mit deutschem Handbuch, komplett anschlussfertig, für nur...

299,-



HK-Computer GmbH
Höninger Weg 220, 50969 Köln

Overdrive double-Speed mit PCMCIA-Controller, double-Speed CD-Drive in externem Gehäuse, Audio-Player & Audio Mischer (Amiga/CD), CD-ROM Filesystem, CD32-Emulator und Photo-CD Converter, deutsches Handbuch, anschlussfertig

449.00

Overdrive quad-Speed wie oben aber CD-Laufwerk mit vierfacher Geschwindigkeit

599.00

PCMCIA CD-Controller solo:

Overdrive ATAPI-CD-Controller solo ohne CD-Drive **229.00**
Tandem IDE-CD-Controller solo ohne CD-Drive **99.00**

CD-Drives solo:

Double-SpeedDrive Mitsumi FX001D (IDE) **229.00**
Double-SpeedDrive Mitsumi FX001DE (ATAPI) **229.00**
Quad-SpeedDrive Mitsumi FX400 (ATAPI) **369.00**

Achten Sie bei Einzelbestellung unbedingt auf Kompatibilität Ihres Laufwerks / Ihres Controllers!

Besuchen Sie unser Ladenlokal oder bestellen Sie: Post-Versandkosten ab DM 15,-. Eilversand und Großgeräte per Trans-O-Flex ab DM 30,-. Alle Preise in DM incl. MwSt. Lieferung per Nachnahme solange Vorrat reicht. Änderungen und Zwischenverkauf vorbehalten.



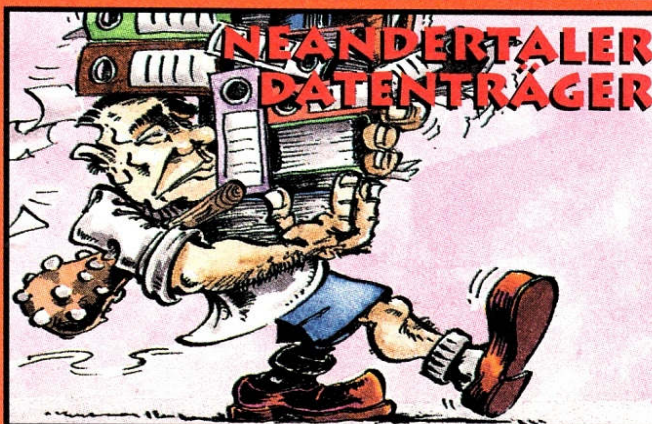
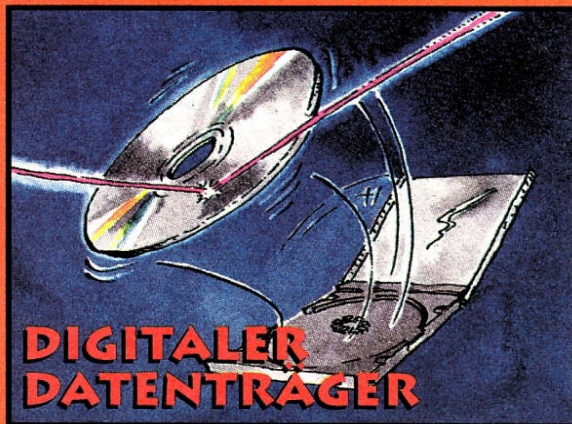
Bestell-
Telefon: **0221/
369062**

Brooks kleines Computer-ABC

ALLES ÜBER DATENTRÄGER!

Datenträger sind die Dinge, denen wir es verdanken, daß wir nicht immer vor dem Bildschirm mitstenografieren müssen. Es gibt dererlei einige, und drei davon zeigen wir euch heute, hier und jetzt:

Da wäre zuerst einmal der **Magnetische Datenträger**. Tip für alte Hasen: Diesen Datenträger erkennen wir schnell durch direkte Konfrontation mit einem Magneten. Sind die Daten darauf hinterher noch lesbar, dann war's höchstwahrscheinlich ein **Digitaler Datenträger**. Tolles Teil das, und so stabil, daß nicht einmal ein Laser ihm was anhaben kann. Tja, und dann gibt es da noch eine dritte Spielart, die aber nicht so verbreitet ist. Genaugenommen gibt es ihn nur noch in Süddeutschland ...





NEU

Video-Digitizer

●Echtzeit-Digitizer ●24 Bit Farbtiefe ●Realtime-Digitizing ●bewegte Sequenzen können digitalisiert werden ●leistungsfähige Software mit vielen Filtermöglichkeiten ●ab Kickstart/Workbench 2.0 ●inclusive Anschlußkabel und Netzteil

Parallelport-Version DM 399,-

PCMCIA-Version für A600/1200 mit schnellerer Datentransferrate DM 479,-



Monitor 1084ST Stereoton, RGB und FBAS-Eingang z.B. für CD32, Dreh/Schwenkfuß, incl. Anschlußkabel

449,-

Nützliches

Der VECTOR Harddisk-Adapter
zum Anschluß von 3,5" Festplatten im A1200:
●Adapter von 2,5" auf 3,5" ●Stromversorgungskabel ●Installsoftware ●Anleitung DM 29,-
Dito. aber zusätzlich mit 60cm Festplattenkabel für 3,5" Festplatten DM 39,-
HD-Kit (Adapter und Festplatte) auf Anfrage

Der VECTOR Maus & Joystick-Adapter
●Mausport-Verdoppler ●automatische UND manuelle Umschaltung DM 19,-

Der VECTOR Multiport-Adapter
●verdoppelt Maus- und Joyport gleichzeitig ●automatische und manuelle Umschaltung ●integriertes, abschaltbares Dauerfeuer DM 49,-

Das VECTOR Trackdisplay A2000
●kann alle 4 Laufwerke anzeigen ●Laufwerksnummer einstellbar DM 69,-

HardDisk & CD-ROM

VECTOR FALCON 8000
●SCSI-Controller für Amiga2000/3000 und 4000 ●Standard RigidDisk Block ●optionale 8MB RAM-Erweiterung ●modernste Gate-Array Technologie ●externer SCSI-Anschluß ●in die Hardware integrierter Treiber für Kodak FotoCDs und CDTV/A570/CD32 Software ●incl. Software und deutschem Handbuch
Falcon8000 Controller solo DM 249,-
Falcon8000 mit Harddisk/CD a. Anfrage

Multi I/O -Karte

VECTOR Connection Multi I/O-Karte für Amiga2000/3000/4000 ●vier serielle High-Speed Schnittstellen bis 115 Kbaud ●zwei bidirektionale Centronics-Schnittstellen ●MIDI-kompatibel ●inclusive Portmanager für übersichtliche Zuordnung und Verwaltung der Schnittstellen DM 299,-

Sound & MIDI

VECTOR Micro Sound
Superkompakter Stereo Sound-Digitizer ●Chinchstecker, LED-PeakAnzeige ●Eingangsregler DM 99,-

Das VECTOR MIDIplus
Metallgehäuse ●1-IN, 1-THRU, 3-OUT ●Leistungstreiber für lange Anschlußkabel ●700% Optokoppler DM 99,-
MIDIplus incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr." DM 149,-

Das VECTOR mini-MIDI
Metallgehäuse ●1-IN, 1-THRU, 3-OUT DM 79,-
MiniMIDI incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr." DM 129,-
MIDI-Kabel 5pol DIN 2m DM 14,50
MIDI-Kabel 5pol DIN 5m DM 22,50

Kickstart-Umschaltung

VECTOR KickUM2 DM 29,-
●2fach Umschalter für 2ROMs der Versionen 1.x/2.x oder 3.1 im A500/2000 ●kompatibel zu Kickstart 3.1!

VECTOR KickUM3 DM 39,-
●3fach Umschalter 3ROMs der Versionen für 1.x/2.x oder 3.1 im A500/A2000 ●kompatibel zu Kickstart 3.1!

VECTOR KickUM Spezial DM 39,-
●2fach Umschalter für 2ROMs der Versionen 1.3/2.x im A600/A600HD

VECTOR KickUM Kabel DM 39,-
●2fach Umschalter mit Flachbandkabel für 2ROMs der Versionen 1.x/2.x im A500/2000 ●Umschaltung per Tastatur oder Mausklick!

Kickstart/Workbench Upgrades:

●Upgrade-Kit mit Software, Handbüchern und ROM(s):
AS312 Kickstart/Workbench 3.1 für A1200 DM 219,-
AS320 Kickstart/Workbench 3.1 für A500/2000 DM 189,-
AS330 Kickstart/Workbench 3.1 für A3000 DM 219,-
AS340 Kickstart/Workbench 3.1 für A4000 DM 219,-
AS216 Workbench 2.1 Upgrade-Kit (ohne ROM!) DM 59,-

Wir führen Kickstart-ROMs:

Kickstart-ROM V1.3 DM 39,-
Kickstart-ROM V2.04 DM 49,-
Kickstart-ROM V2.05 (37.350 für A600HD) DM 89,-

Kickstart-ROM V3.1

für A500/2000 DM 89,-
Set für A4000 DM 119,-

VGA-Adapter

●Adapter von Amiga-Monitorport 23pol auf VGA 15pol. ●für A1200/A4000 an VGA- oder Multisync Monitor DM 29,-

HardDisk A500

●externer AT-Bus Controller für A500/500+ ●Metallgehäuse mit Kontroll-LEDs ●Optionale 8MB RAM-Erweiterung ●Harddisk/RAM abschaltbar ●mit Handbuch und Installsoftware DM 199,-
(Festplatten und RAM auf Anfrage)

HardDisk A600/1200 (2,5")

●für die interne Montage im Rechner ●geringer Stromaufnahme schon das Netzteil ●leise ●incl. Kabel und ausführlichem Handbuch

Kapazitäten und Preise auf Anfrage

CD-Drive am A600/A1200

●CD-Drive incl. PCMCIA-Controller für den A600/1200 ●Ext. Gehäuse mit Stromversorgungskabel ●incl. Treiber- und CD32-Emulatorsoftware ab DM 379,-

Software auf CD

wir führen ständig eine große Auswahl der aktuellen CD-Titel für CD32, CDTV, A570 oder Amiga mit CD-Drive am Lager. Für ältere Titel bieten wir einen Bestellservice - fragen Sie uns

Besuchen Sie unser Ladenlokal oder bestellen Sie: Post-Versandkosten ab DM 15,- ●Eilversand und Großgeräte per Trans O Flex ab DM 30,-. Alle Preise in DM incl. MwSt Lieferung per Nachnahme solange Vorrat reicht. Änderungen und Zwischenverkauf vorbehalten



...was sonst?

mehr Speicher

Das VECTOR-RAM Board Max8MB A1200
●interne 32bit Speichererweiterung für den Amiga 1200 und 1200HD ●verwendet 72 Pin Standard PS2-SIMM in den Kapazitäten 1MB, 2MB, 4MB oder 8MB ●optionaler mathematischer Co-Prozessor bis 50MHz, Sockel für PGA und PLCC-Typ vorhanden ●batteriegepufferte Echtzeituhr mit Datum ●kompatibel zu Speichererweiterungen im PCMCIA-Slot, gleichzeitiger Betrieb ist möglich ●Speichererweiterungen und Co-Prozessor sind abschaltbar DM 159,-
Preise für RAM und Co-Prozessoren auf Anfrage

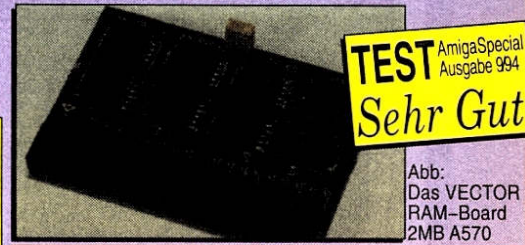
Das VECTOR-RAM Board 2MB A500i
●intern mit Uhr/Datum ●läuft mit 0,5 oder 1MB Chip-RAM ●incl. GARY-Adapter DM 249,-

Das VECTOR-RAM Board 1MB A600i
●intern mit Uhr/Datum ●erweitert den A600/600HD um 1MB Chip-RAM DM 119,-

Das VECTOR-RAM Board 1MB A500plus
●interner Einbau ●erweitert den A500plus um 1MB Chip-RAM DM 89,-

Das VECTOR-RAM Board 512KB A500
●intern mit Uhr/Datum ●erweitert den A500 um 512KB RAM DM 69,-

Preis-Sturz



TEST AmigaSpecial Ausgabe 994 Sehr Gut

Abb: Das VECTOR RAM-Board 2MB A570

Zubehör für A570 CD-Drive

Das VECTOR-RAM Board 2MB A570 DM 249,-
●interne FastRAM-Steckkarte

Der VECTOR-Falcon570 SCSI-Controller DM 149,-
●Adapter für den internen Erweiterungsort des A570 ●externer SCSI-Anschluß SUB-D 25pol ●incl. Super-Handbuch und Installsoftware

Externes Gehäuse zum Falcon570 DM 179,-
●zum Einbau einer SCSI-Festplatte ●incl. Netzteil und Anschlußkabel SUB-D 25pol

Externes Gehäuse mit Festplatte auf Anfrage

Reparaturen & Ersatzteile

Wir reparieren Ihren Amiga oder Commodore Amiga-Zubehör schnell und kostengünstig. Wir führen fast alle gängigen Ersatzteile für den Selbstreparierer sowie Tastaturen und Netzteile für Ihren Amiga.

VECTOR Distributor

HK-Computer GmbH
Höninger Weg 220 ●D-50969 Köln
Mo-Fr 10⁰⁰-13³⁰ u. 14⁰⁰-18⁰⁰, Sa 10⁰⁰-14⁰⁰
Telefon: 0221 / 369062
Telefax: 0221 / 369065
Mailbox: 0221 / 369024



Entwicklung Produktion Vertrieb Service

Hinweis: Unsere externen Geräte haben -soweit erforderlich- keine BZT-Zulassung. Ein Betrieb im Bereich der Deutschen Bundespost ist verboten und strafbar

UP or DOWN

Diesen Monat schlagen die Bäume aus, während der Jugendschutz bereits davor zugeschlagen hat, und zwar bei den schlagkräftigen Recken von „Mör-tel Kombat 2“: Aus und vorbei, der Schlager unter den letzten Top Sellern wurde beschlagnahmt!

Acclams Prügelei erschien BPS und Staatsanwalt jedenfalls derart verrohend, daß die Strafversetzung auf den Index nicht mehr als ausreichend erachtet wurde – man hat sämtliche Exemplare aus dem Verkehr gezogen. Aber in Euren Top Twenty rangiert das Game ohnehin nur noch an dritter Stelle, während sich auf den Spitzenplätzen nach wie vor so friedfertige Spiele wie „Die Siedler“ und der „Bundi Hatrick“ behaupten. Letzterer hat es nun übrigens auch schon zum Vizemeister am 1200er gebracht und dort „Sim City 2000“ auf den dritten Platz verdrängt. Am Rummel um den Digi-Rummel „Theme Park“ konnten die nordischen Ledertreter von Software 2000 freilich nix ändern, das Spiel war und ist Eure AGA-Liebblingsattraktion! Und Sid Meiers Freibeuter mußten den zweiten Platz der Silbercharts räumen, um Platz für „Banshee“ zu machen.

Ansonsten darf sich unser Neuzugang Martin diesmal die Silberkugeln geben, während man bei MicroProse bekanntlich nur selten eine ruhige Kugel schiebt – wie die Auflistung der aktuellen Highlights dieser Company in den Special Charts sehr anschaulich belegt. Und wer jetzt ein spielbares Gratis-Highlight abgreifen will, der schaue sich erst mal unsere Beleg- bzw. Verlosungsexemplare an. Wir hätten nämlich

1 x Kid Chaos
1 x Kingpin
1 x Ruff 'n' Tumble

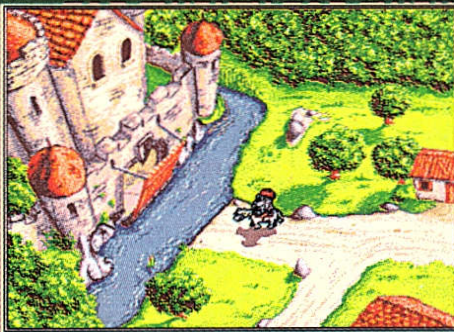
zu vergeben und verlangen zwecks Teilnahme nur ein kleines Kärtchen (okay, es darf auch ein ausgewachsener Brief sein) mit Euren aktuellen Spiele-Favoriten von Euch. Die Anzahl der Nennungen spielt dabei keine Rolle, die Anzahl der Schriftstücke dagegen schon – pro Einsender gibt es natürlich auch nur eine Gewinnchance!

Zu jedem genannten Titel macht unsere digitale Auszählmaschine dann einen Strich und schließlich aus allen Strichen brandneue Charts für die kommende Ausgabe. Das glaubt Ihr nicht, das hört sich verdächtig nach einem ebenso verspäteten wie schlechten Aprilscherz an? Ertappt, denn noch existiert ein solcher Apparat nicht, aber wenn wir nicht bald einen kriegen, könnte ein Zählklavenstreik die Folge sein! Wer zeigt sich solidarisch, wer will der Zählklavengewerkschaft beitreten? Sklavische Treue zum Joker, das freihändige Zählen bis 10.000 und 3.000,- DM Monatsbeitrag sind erforderlich! Keiner? Auch recht, dann trennt Eure Lieblingsspiele wenigstens artig nach Standard-, A1200- und CD-Versionen (wie Ihr das vom Hausmüll her kennt), schreibt Euren Absender lesbar, und besorgt Euch eine schicke Briefmarke – dann dürft Ihr sogar für den Fall des Falles Euren Wunschgewinn mit angeben. Wir geben zum Schluß auch noch ein bißchen an, nämlich mit unserer todschicken Adresse, die da lautet:

Joker Verlag
„Up & Down“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

TOP TWENTY

1. (1) DIE SIEDLER



2. (2) BUNDESL. MAN. HATRICK
3. (3) BESCHLAGNAHMT
4. (5) INDIZIERT
5. (9) SYNDICATE
6. (4) INDIANA JONES IV
7. (6) DUNE II
8. (12) ANSTOSS
9. (8) PIZZA CONNECTION
10. (10) GOAL!
11. (7) AMBERMOON
12. (18) CANNONFODDER 2
13. (11) DEATH OR GLORY
14. (15) HISTORYLINE
15. (19) DER CLOU!
16. (–) FIFA INT. SOCCER
17. (14) THEME PARK
18. (16) UFO
19. (–) WING COMMANDER
20. (–) BLING!

TOP TEN A1200

1. (1) THEME PARK

2. (–) BUNDESL. MAN. HATRICK
3. (–) SIM CITY 2000
4. (4) BANSHEE
5. (3) UFO
6. (6) STAR TREK
7. (–) OLDTIMER
8. (–) ANSTOSS
9. (–) PINBALL ILLUSIONS
10. (7) CIVILIZATION



TOP TEN CD³²

1. (1) MICROCOSM



2. (-) BANSHEE
3. (2) PIRATES! GOLD
4. (3) TOWER ASSAULT
5. (7) UFO
6. (5) INDIZIERT
7. (4) PINBALL FANTASIES
8. (-) ELITE II
9. (10) RISE OF THE ROBOTS
10. (9) SUBWAR 2050

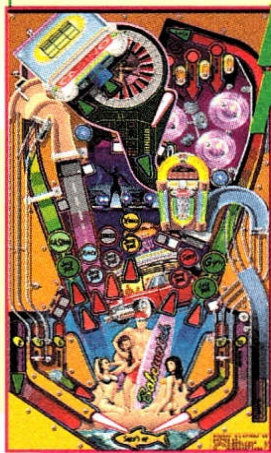
TOP SELLER

1. (-) BIING!



2. (4) FIFA INT. SOCCER
3. (-) BUNDESL. MAN. SUPPORTER
4. (9) BUNDESL. MAN. HATTRICK
5. (2) THEME PARK
6. (-) OLDTIMER
7. (-) DIE SIEDLER
8. (-) PINBALL ILLUSIONS
9. (-) CANNONFODDER
10. (-) TOWER ASSAULT

PERSONAL FAVORITES

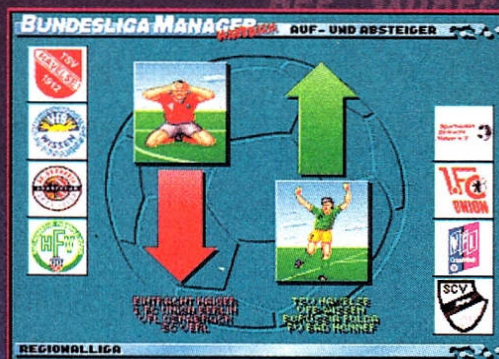


MARTIN FAVORITES

1. PINBALL ILLUSIONS
2. INDIZIERT
3. INDIANA JONES IV
4. THEME PARK
5. PINBALL FANTASIES

TOP SELLER DES JAHRES

1. (1) BUNDESL. MAN. HATTRICK



2. (5) FUSSBALL TOTAL
3. (3) RÜSSELSHEIM
4. (6) THEME PARK
5. (2) DIE SIEDLER
6. (7) FIFA INT. SOCCER
7. (4) PIZZA CONNECTION
8. (9) HANSE - DIE EXPEDITION
9. (10) DER TRAINER
10. (-) WING COMMANDER

AKTUELLE TOP-GAMES VON MICROPROSE

1. SUBWAR 2050 (CD³²) 85%



2. GUNSHIP 2000 (CD³²) 85%
3. F-117A (A1200) 85%
4. PIRATES! GOLD (CD³²) 85%
5. GUNSHIP 2000 (A1200) 85%
6. SUBWAR 2050 (A1200) 81%
7. CIVILIZATION (A1200) 80%
8. STARLORD 78%
9. UFO (A1200) 72%
10. IMPOSSIBLE MISSION 2025 62%

Frühlingserwachen im PD-Pool: Dieser Tage sind rund 50 neue Nordlicht-Scheiben bei uns eingetrudelt, auf denen sich so manches Schmuckstück findet! Auf zur Sichtung der Kollektion...

Doofer Name, nettes Spiel: **Kungfu Charlies** ist eine actionlastige Fernost-Prügelei, die ein wenig an den Automaten „Shaolin's Road“ erinnert. Allein oder im Team rennt bzw. hüpfet man durch ein parallax scrollendes Kloster und drischt mit der Handkante auf Heerscharen anströmender Gegner ein. Flachzulegen sind Karateka, Soldaten, Mumien und Cyborgs; außerdem bewachen noch besonders biestige

Obermotze den Ausgang jedes der zehn Levels. Das flotte und mit Sammel-Extras aufgepepptes Gameplay präsentiert sich in simpler, aber ruckfrei animierter Optik samt ansprechender Soundkulisse; dazu kommen Paßwörter zum Wiedereinstieg in jeden Level. Wer mithüpfen will, ordert die **Nordlicht 37/2**.

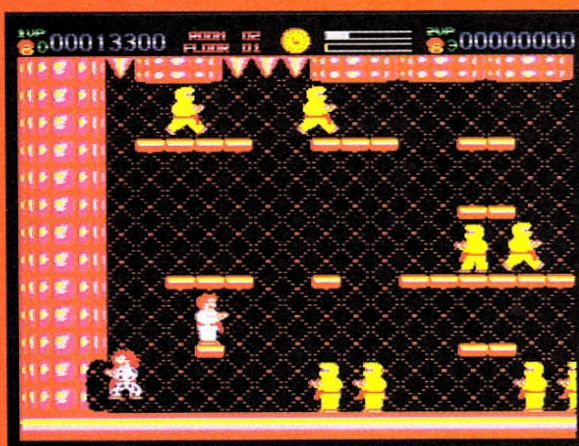
Auf der **Nordlicht 37/5** findet sich eine Digi-Version des bekannten Brettspiel-Klassikers „Dame“ – den der Autor hier in **Dama** umgetauft hat (warum, war trotz Readme-Files nicht zu erfahren). Die Umsetzung überzeugt durch einen recht geschickten Computergegner, der zumindest Gelegenheitsspielern überzeugend Paroli bietet. Features wie Zugrücknahme, eine Hilfefunktion oder verschiedene Stein-Designs gibt's zwar nicht, dafür aber eine detailverliebte Grafik: Der Maus-

zeiger ist mit einem Schatteneffekt unterlegt, ebenso die Steine, welche beim Verschieben je nach Untergrund (leeres oder besetztes Feld) sogar sichtbar auf- und absinken. Kurzum, die Damenwahl ist eine gute Wahl.

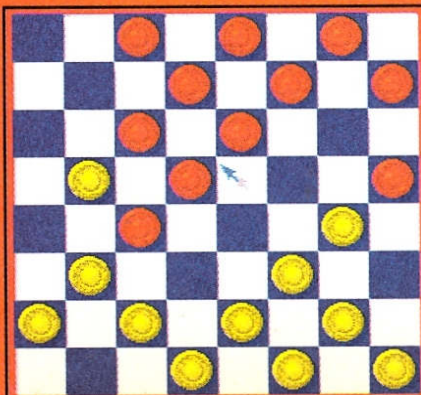
Action-Veteranen werden wiederum auf der **Nordlicht 39/6** fündig, wo der gute alte „Mr. Do!“ seine Wiederauferstehung erlebt. Wie anno dunnemals in der Spielhalle buddelt sich der Held durch das Erdreich von **Bob's Garden**, klaubt Obst auf und weicht dabei seinen Verfolgern aus. Die Amiga-Umsetzung entspricht bitgenau dem Vorbild; von den diversen Extras (z.B. für Zusatzleben) bis hin zum Leveldesign ist Originalität Trumpf. Man kann also seine Feinde noch immer unter Beschuß nehmen, und genau wie früher gibt's vier Lösungswege pro Stage. Das feine, wegen der sehr intel-

ligent agierenden Computergegner aber nicht eben einfache Gameplay in der Arcade-Präsentation von vorgestern macht also wirklich Laune!

Ganz anders **Interface Robot**, wo der erste und somit ausgemacht spartanische Eindruck täuscht – wer Jeff Minters abgedrehte Kult-Knallerei „Llamatron“ mochte, wird sich auch hier prächtig amüsieren: Erneut lasert man als Solosöldner verrückte Sprites in allen Formen und Farben vom Screen, darunter simple Plastikugeln, Acid-Smilys, rotierende Farbscheiben, Pac-Männer und sogar richtig dicke Endgegner. Mehr als ballern, ausweichen und auf den eigenen Energieschild zu achten ist zwar nicht zu tun, doch zusammen mit dem knalligen Sound ergibt sich eine wunderbar destruktive Materialschlacht. Sie tobt auf der **Nordlicht 39/7**.



Prügeln auf der Plattform:
Kungfu Charlies

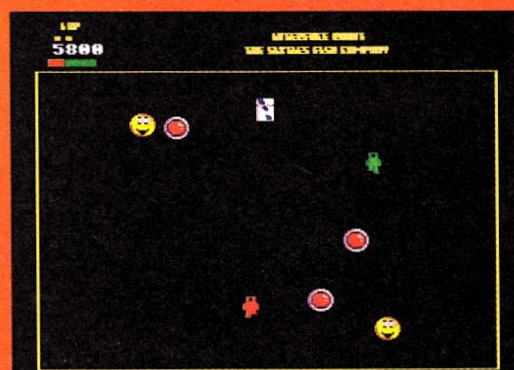


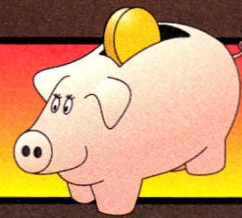
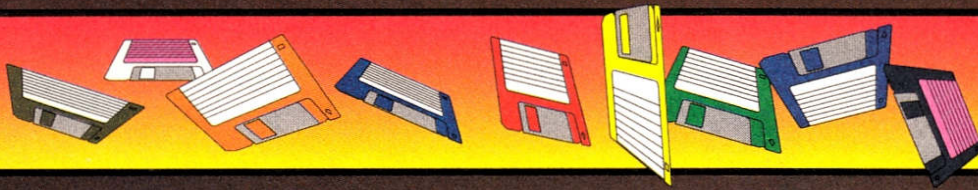
Alte Dame, neuer Name: **Dama**

Mach mir den Maulwurf in **Bob's Garden**



Die Psycho-Ballerei:
Interface Robot





Quasi der Vorgänger zum eben besprochenen „Bob's Garden“ tummelt sich auf der **Nordlicht 39/8**: Hinter dem Titel **Diggers** verbirgt sich die Amiga-Konvertierung des Arcade-Oldies und „Mr. Do!“-Vorläufers „Dig Dug“. Wie kaum anders zu erwarten, darf man sich demnach auch hier durch den Untergrund wühlen, Früchte und Extragut einsammeln, den Gegnern Felsen auf den Kopf fallen lassen oder sie mit einer Fahrradpumpe bis zum Zerplatzen aufblasen. Auch hier entspricht die Umsetzung bis aufs I-Tüpfelchen dem Original; Optik und Sound sind mithin kaum üppig, entwickeln aber den Charme aller gelungenen Klassik-Konvertierungen. Und in puncto Gameplay hüpfen die Software-Senioren ja ohnehin so manchem Jungspund davon...

Der nächste Klassiker wartet bereits auf der **Nordlicht**

40/3; auch wenn die zugrundeliegende Action-Tüftelei „Crillion“ nicht ganz so berühmt war – es handelt sich um das Listing des Monats eines längst verschiedenen Computermagazins. Das enorm spielbare Game heißt hier **Courli** und bietet komplexe Labyrinth, die mit einer Murmel zu durchrollen sind. Dabei trifft man u.a. auf Breakout-Steine und farbsensitive Tore, die erst nach Umfärben des Balles an bestimmten Schlüsselpunkten den Weg freigeben. Bis alle relevanten Steine getroffen, verschoben oder eliminiert sind, werden Großhirn und Joystick jedenfalls gleichermaßen stark beansprucht, die restlichen Organe dagegen weniger: Optik und Sound sind kaum der Rede wert.

Mindestens ebensoviel Gehirnschmalz verlangt die **Nordlicht 40/4** dem geplagten Zocker ab, wenn er bei **Peg It** Steine überspringt und

andere wegnimmt – solange, bis nur noch einer auf dem etwa neun mal neun Felder großen Spielfeld übrigbleibt. So weit, so „Solitär“, von der Brettspiel-Version unterscheidet sich das digitale Pendant aber durch Extras wie z.B. ein Trampolin für doppelte Mehrfachsprünge, die feine Aufmachung mit passendem Begleitsound und hübsch animierte Figuren sowie das Zeitlimit und eine limitierte Anzahl von erlaubten Sprüngen. In der Summe ergibt sich so eine prima Puzzlelei, deren Aufmachung sich vor handelsüblicher Vollpreiskost nicht zu verstecken braucht.

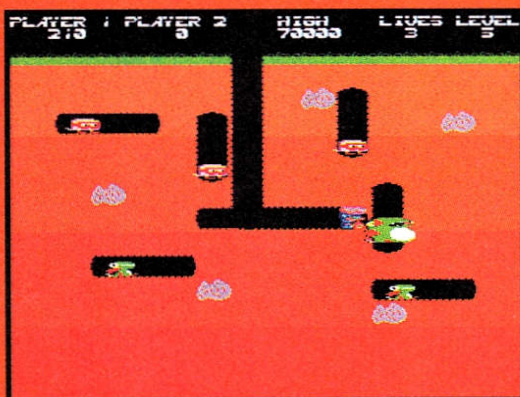
Zur abschließenden Entspannung hält die **Nordlicht 40/5** ein Jump & Run bereit, das in wirklich jeder Beziehung an früheste 8-Bit-Tage erinnert: Ein Miniatur-Held schlägt sich laufend und hüpfend durch eine farb- und detailarme Plattform-Land-

schaft, um trotz all der Scheren, Rasiermesser etc. möglichst viele Schatzkisten einzusacken. Pixelgenaues Ausweichen ist dabei angesagt, falls man seine sieben Leben nicht bereits in den ersten Screens aushauchen mag. Und damit ist **Top Hat Willy** wohl eher ein Fall für nostalgische Könner denn für Liebhaber aktueller Hüpficals.

Doch ob alt oder neu, sämtliche vorgestellten Scheiben verrichten ihren Dienst auf allen Amigas mit 1 MB RAM (nur der „Interface Robot“ benötigt 1,5 MB) und sind bei folgender Adresse zu beziehen:

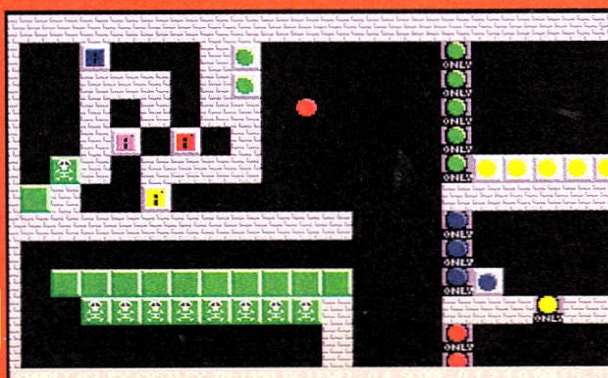
Gabi und Udo Drücke
Alter Fischerspfad 10
26506 Norden
Tel.: 04931/16 72 22

Pro Disk sind drei Märker zu veranschlagen, jeweils zusätzlich Versandkosten. (rl)

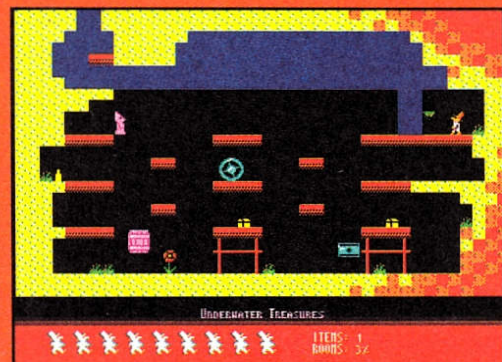


Quasi Bobs Vor-Garten: **Diggers**

Stein um Stein: **Peg It**

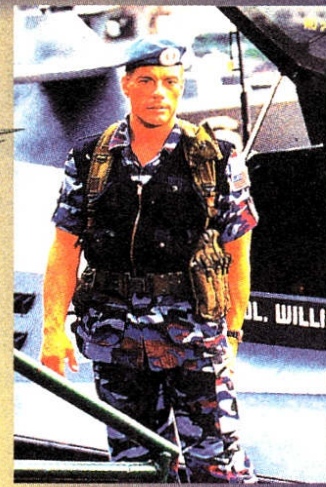


Zum Kugeln:
Courli



Pixelgenaue Plattform-Nostalgie:
Top Hat Willy

Ein Film wie ein
Handkantenschlag!



Die Leinwand giert nach Action, und was könnte schon actionreicher sein als ein Game wie „Street Fighter“? Ergo kann man die Straßenkämpfer seit dem 27. April nun auch im Kino bewundern – hier kommt das wunderbare Preisausschreiben zum Film!

Wenn ein amerikanischer Movie-Gigant wie Columbia TriStar was springen läßt, dann gleich paketweise! Zäumen wir den Gaul also ausnahmsweise mal von hinten auf und fangen mit den tollen Gewinnen an:

2. – 5. PREIS

Die nachfolgenden Gewinner bekommen praktisch dasselbe, nur ohne die Kaugummis!

6. – 10. PREIS

Auch die mittleren Ränge sollen nicht darben, denn ihrer harren T-Shirt, Filmplakat, Comic und Kino-Freikarte für zwei Personen.

11. – 20. PREIS

Hier werden die Fans mit jeweils einem Street Fighter T-Shirt und einem originalen Kino-Plakat beglückt.

21. – 50. PREIS

Alle, die auf einem dieser Plätze landen, erhalten ein Filmplakat zur Zierde der Heimatwände.

1. PREIS

Im Sieger-Paket versteckt sich Kleidsames wie ein nachtschwarzes Street Fighter T-Shirt und eine Street Fighter Baseballmütze ebenso wie das originale Filmplakat und ein starker Street Fighter Comic. Darüber hinaus warten zwei coole Soundtrack-CDs – die eine von Virgin (u.a. mit dem Street Fighter Rap von Ice Cube und NAS), die andere von Capcom mit der eigentlichen Filmmusik. Eine Kino-Freikarte für zwei Personen (für ein Filmtheater Eurer Wahl) darf natürlich nicht fehlen, und zum wohlschmeckenden Schluß gibt's noch das Straßengang-Megapack mit 200 Street Fighter Kaugummis!



WAS IST ZU TUN?

Weil dies ganz offensichtlich ein Preisausschreiben für Fans ist, richtet sich auch die Preisfrage an die Freunde handfester Action:

VON WELCHEN BEKANNTEN STARS WERDEN COLONEL GUILLE UND CAMMY IM FILM VERKÖRPERT?

Wer's weiß, schreibt die beiden Namen samt einem leserlichen Absender auf eine Postkarte und kämpft sich bis zum 15. Mai 1995 (Einsendeschluß!) zum Briefkasten durch. Den ausge-

schlossenen Rechtsweg solltet Ihr dabei meiden, und Mitarbeiter des Joker Verlags sowie von Columbia TriStar gelten als gedopt und sind deshalb erst gar nicht zugelassen. Alles Weitere spielt sich zwischen Fortuna und Euch ab, der Fight findet in folgendem Stadion statt:

**JOKER VERLAG
„STREET FIGHTER WETTBEWERB“
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN**

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87 069/280170
 LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16 0261/309634
 LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 16 02241/68045
 LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11 0228/659726
 LADEN: 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241/406912
 LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157 0221/425566
 LADEN: 50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26 0221/239526
 LADEN: 40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24 0211/364445

z.B.:		500	1200	z.B.:		500	1200	SUPER PREIS		SUPER PREIS		SUPER PREIS	
7 Gates of Mendor *		79.90		Hollywood Pictures (KD)		79.90		Nur solange Vorrat reicht		nur solange Vorrat reicht		nur solange Vorrat reicht	
Action Replay Pro 500 (DA)		149.90		Ishar 3 (KD)		69.90	69.90	CD 32 z.B.:		AMIGA z.B.:		AMIGA z.B.:	
Akira (KE)		69.90		James Pond 3 (DA)		64.90	64.90	All Terrain Racing (DA)		A-Train+Constr.Set (DA)		Mercenary 3 (DA)	
Alien Breed (DA)		69.90	69.90	Jungle Strike (DA)		69.90	79.90	Arabian Nights (DA)		Airbucks 1.2-1200 (KD)		Minigolf Plus (DA)	
Alien Breed 2 (DA)*		39.90	39.90	King Ping Bowling (DA)		39.90	39.90	Arcade Pool (DA)		Alfred Chicken (DA)		Missiles over Xerion (DA)	
Alien Olympics (DA)*		69.90		Kingdoms of Germany (KD)		79.90		Banshee (DA)		Alien Breed 2-1200 (DA)		Monkey Island 1 (KD)	
All Terrain Racing (DA)		59.90	59.90	Lollypop (DA)		69.90	69.90	Battlechess (KE)		Anstoss Data-1200 (KD)		Nicky Boom 2 (DA)	
Backgammon Royal (KD)		54.90		Lords of the Realm (KD)		69.90	69.90	Battletoads (DA)		Aquatic Games (DA)		Oscar (DA)	
Baldies (KD)*		69.90		Mad Burger (KD)*		84.90		Castles 2 (KE)		Bart vs World (DA)		Oscar-1200 (DA)	
Banshee (DA)		59.90	59.90	Mad News (KD)*		79.90		Chaos Engine (DA)		Battletoads (DA)		Populous 2+Data (DA)	
Base Jumpers (DA)		59.90		Mad News Extrablatt (KD)*		39.90		D/Generation (DA)		Beneath a Ste.Sky (KD)		Rings of Medusa 1 (DA)	
Battle Field Creator (KD)		69.90		Mario is Missing (KD)*		69.90		Deathmask (DA)		Big Four (KD/DA)		Road Rash (DA)	
Bazooka Sue (KD)*		89.90	99.90	Marvin's Marv.Adventure (DA)		69.90	69.90	Defender o.Crown 2 (DA)		(Boxing Manager,Squash Hill Str.Blues,Hannibal)		Robin Hood (KD)	
Bling! (KD) 2MB/3MB		99.90	109.90	Matthäus Soccer 2 (KD)		79.90		Donk (DA)		Big Sea (KD)		Roma AD (KD)	
Black Sect (DA)*		84.90		Micro Machines 2 (DA)		69.90		Dragon Stone (DA)		Bitmap Bros. 1 (DA)		Ruff & Tumble (DA)	
Bloodnet (DA)		59.90	69.90	Mighty Max (DA)*		54.90	69.90	Emerald Mines 1-3 (DA)		Blaster (DA)		Rules o.Engagement (KE)	
Breach 3 (DA)*		69.90		Mr. Nutz (DA)		59.90	59.90	Fields of Glory (KD)		Caveman Ninja (DA)		Seek & Destroy (DA)	
Bubble & Squeak (DA)		54.90		Oldtimer (KD)		59.90	59.90	Flink (DA)		Cyberpunk (DA)		Sim Ant (KD)	
Bump'n Burn (DA)		69.90	69.90	Overlord (KE)		69.90	69.90	Fury of Furries (DA)		D/Generation-1200 (DA)		Sim City Classic DA	
Bundesliga Manager 3		59.90		PGA Euro Tour (DA)		69.90	69.90	Gamers Magazine+CD		Disposable Hero (DA)		Sim Earth (KD)	
Supporter (KD)*		69.90		Pinball Illusions (DA)		69.90	69.90	Heimball 2 (DA)		Donk (DA)		Sim Life (KD)	
Bureau 13 (KD)*		69.90		Pinky (DA)		59.90	64.90	Impossible Mission (DA)		Eishockey Manager (KD)		Sink or Swim (DA)	
Cannon Fodder 2 (DA)		69.90		Pizza Connection (KD)		89.90		James Pond 2 (DA)		Eye of Storm (DA)		Soccer Kid-1200 (DA)	
Carib. Desaster (KD)*		79.90		Premiere Manager 3 (DA)		59.90		James Pond 3 (DA)		Fields of Glory (KD)		Software Manager(KD)	
Chaos Engine 2 (DA)*		69.90	69.90	RAN Trainer (KD)*		89.90		King Ping Bowling (DA)		Fury of the Furries (DA)		Space Crusade (KE)	
Christ.Columbus (KD)		89.90	89.90	Reunion (KD)		79.90	79.90	Lemmings 1 (DA)		Genesis (DA)		Space Hulk (DA)	
Classic Delphin (DA)		69.90		Rings of Medusa Gold (KD)		79.90		Lost Vikings (KE)		Global Gladiators (DA)		Spaceward HO! (KD)	
(Another World,Flashback,Cruise for a Corpse,Operation Stealth,Future Wars)				Rise of the Robots (DA)		84.90	89.90	Mean Arenas (DA)		Globdude (DA)		St.Thomas (KD)	
Cross Check (KD)		49.90		S.U.B. (KD)		64.90	69.90	Microcosm (DA)		Goal! Dino Dini (KD)		Starb.Super Soccer (KD)	
Crystal Dragon (KD)		59.90		Schatz im Silbersee (KD)		89.90	89.90	Overkill+Lunar C (DA)		Great Courts 2 (DA)		Streetfighter 2 (DA)	
Cyberspace (KD)		84.90		Sensible Golf (DA)		69.90		Pinball Illusion (DA)*		Hired Guns (DA)		Super Sports Chal.(DA)	
Darkmere (KD)		69.90		Sensible World of Soccer (KD)		69.90		Power Games (DA)		Int.Open Golf-1200 (DA)		Terminator 2 Action (DA)	
Dawn Patrol (KD)		84.90		Shadow Fighter (DA)		39.90	69.90	Ryders Cup (DA)		Joysoft Special 1 (DA)		Theatre of Death (DA)	
Der Clou Prodifics (KD)		49.90	49.90	Shaq Fu (DA)		69.90	69.90	Skeleton Krew (DA)		(Bat.Chess,Budokan,Ski or Die)		Tie Break (DA)	
Der Reeder (KD)*		99.90		Sim City 2000 (KD) (4MB)		84.90	84.90	Total Carnage (DA)		Kick Off 3		Tornado (DA)	
Der Strategie (KD)*		89.90		Simon the Sorcerer 2 (KD)*		84.90	99.90	U.F.O. (KD)		Euro Chal. 1200 (DA)		Traps'n Treasures (DA)	
Der Trainer Italia (KD)		79.90		Space Academy (DA)*		64.90		Zool (DA)		King's Quest 6 (KE)		Trolls (DA)	
Die Siedler (KD)		59.90		Space Crusade 2 (KE)*		69.90		Zool 2 (DA)		Koffer 1-3 Spiele (KD)		Trolls-1200 (DA)	
Doppelpass (KD)		89.90	89.90	Star Crusader (KD)*		69.90		ZUBEHÖR z.B.:		(Maniac Mansion u.m.)		Turrican 3 (DA)	
Dragonstone (KD)		79.90		Super Streetfighter 2 (DA)*		69.90		4 Player Adapter		Koffer 2-3 Spiele (KD)		Vision (KD)	
Dreamweb (KD)		84.90	84.90	Subwar 2050 dt		59.90	59.90	Competition Pro Special		(Mad TV u.m.)		Whales Voyage (KD)	
Dungeon Master 2 (KD)*		69.90	79.90	Super Skidmarks (DA)		59.90	59.90	Competition Pro Trans.		Koffer 3-3 Spiele (KD)		Winter Olympics DA	
Elite 3 (KD)		69.90		Super Stardust (DA)		49.90	49.90	Joypad CD 32		(Eye of Beholder 1 u.m.)		World Cup 94 USA KD	
Erben der Erde (KD)		69.90		Syndicate Data (KD)*		49.90		Joypad Techno Plus		Larry 2 (DA)		Zool 2 (DA)	
Evasive Action (KD)*		79.90	79.90	T.F.X. (DA)		64.90	64.90	Portverlängerung		Larry 3 (DA)		Zool 2-1200 DA	
F 1 Team Chef (DA)*		59.90		Team 17 Pinball (DA)*		69.90	79.90	Scart Kabel		Last Action Hero (DA)		ZUBEHÖR z.B.:	
FIFA Soccer (KD)		59.90		Theme Park (KD)		69.90	79.90	Abandoned Places		Legacy of Sorasil (DA)		4 Player Adapter	
Flamingo Tours (KD)		79.90		Top Gear 2 (DA)		59.90	59.90	Ambermoon		Legend 2 (DA)		Competition Pro Mini	
Flight of the Amazon Queen (KD)*		89.90	89.90	Trolls 2 (DA)*		69.90	69.90	Beneath a Steel Sky		Lemmings 2 (DA)		Joypad CD 32	
Frontlines (KD)*		54.90	84.90	U.F.O. (KD)		79.90	79.90	Curse of Enchantia		Lemmings 3-1200 (DA)		Joypad Techno Plus	
Fußball Total (KD)		69.90		Whales Voyage 2 (KD)*		79.90	89.90	Lure of Temptress (KD)		Lords of Doom (KD)		Speedmouse	
Guardian (DA)		59.90		Zeewolf (KD)		79.90		Mad TV (KD)		Mega Box (KD)		Portverlängerung	
Hattrick-Ikarion (KD)*		84.90	84.90	Zepplin (KD)*		79.90		Mega Box (KD)		(Oil Imperium, Grand Monster Slam, Conqueror, Rock'n Roll, Curse of Ra)		Scart Kabel	
Heimball 2 (KD)		69.90	69.90					und noch viele mehr....				Speedmouse	
High Sea Traders (KD)*		69.90						Bitte in der Zentrale oder einer Filiale erfragen.				Portverlängerung	

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS

Flamingo Tours

Als erfolgreicher Reiseveranstalter haben Sie mit allen möglichen Schwierigkeiten zu kämpfen: die Gelder für den neuen Charter Jet sind immer noch blockiert, die Auswahl der Top- und Trend Reiseziele muß ausgesucht werden, Saisonverträge mit Hotels müssen ausgehandelt werden und, und, und....

Eine schöne, realistische Wirtschaftssimulation rund um die schönste Zeit im Jahr, für 1-4 Spielern mit 3 verschiedenen Schwierigkeitsgraden.

TIP DES MONATS

BENEATH A STEEL SKY

Spannendes Science Fiction Grafik-Adventure

29.90

Komplett in Deutsch

VERSAND: AACHENER STR. 1004 50858 KÖLN TEL: 0221/9486100 FAX: 0221/488701 BTX: JOYSOFT#

VERSAND: NACHNAHME: 9DM ab Rechnungsbetrag von 200 DM VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 9 + 6 DM UPS: 9 + 6 DM VORKASSE: 6 DM AUSLAND: 15 DM (nur postbar)

SICHERHEITS VERPACKUNG 2.50 DM

Joysoft

BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab....

TITEL	PREIS
☐ KATALOG	☐ KOSTEN LOS
fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	
ERSATZWUNSCH	

☐ 500er ☐ 1200er ☐ CD 32
☐ NACHNAHME: 9 DM
☐ EILPOST: 8 + 9 DM
☐ UPS: 6 + 9 DM
☐ VORKASSE/SHECK: 6 DM
☐ AUSLANDSVORKASSE: 15 DM
 nur gegen Vorkasse, postbar
☐ TEILLIEFERUNG
 Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM-VERSANDKOSTENFREI

IRRÜMER & PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN VORBEHALTEN

A.J.S.95

DIE TOTAL ABGEDREHTE STICKER-SHOW

Im Januar haben wir gemeinsam mit Leisuresoft die Suche nach Fotos mit originellem Klebstoff für die Sticker zu Black Legends Fun-Game „Fußball Total!“ gestartet, hier und heute präsentieren wir die fünf Sieger – die restlichen 45 Gewinner finden sich in der Ruhmeshalle wieder.

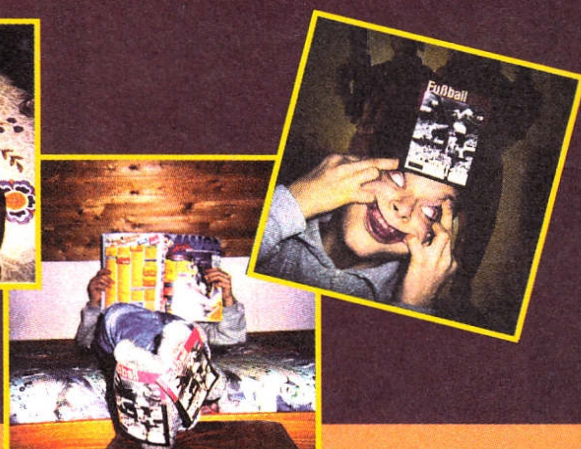
1. PLATZ

Der Hauptpreis (ein A1200 nebst „Fußball Total!“ und T-Shirt) geht an Arne Windheim aus Jülich – schließlich ist er voll auf den Hund gekommen. Gut, daß jetzt zwei Compis im Haus sind – so darf das Herrchen wenigstens auch mal ran...



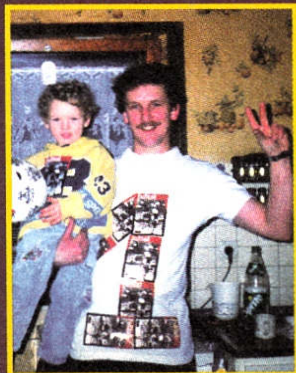
2. PLATZ

Für Hendrik Halkow aus Kolkwitz gibt's den Fleiß-Preis, denn er wollte gar nicht mehr aufhören zu fotografieren – isch cool, man! Und Deine Preise (Game und T-Shirt) sind allemal kein Schnee von gestern...



3. PLATZ

Helmut Tillmann und Junior Michael aus Mönchengladbach demonstrieren hier, wer für sie die Nummer eins am Spielfeld ist – was uns ebenfalls ein „Fußball Total!“ und ein T-Shirt (das alte ist ja nun „verklebt“) wert war.



4. PLATZ



Beim Anblick von Fußballfan Frank Hollerbach aus Leer in voller Werder-Kluft brachen die Nordlichter im Verlag förmlich in Tränen aus! Und vergaben voller Rührung noch mal Spiel und Shirt.

5. PLATZ

Jürgen Steffen aus Itzhoe steht auf Lack und (das runde) Leder, weshalb er die hübsche Motorhaube seines fahrbaren Untersatzes zusätzlich mit dem Sticker verschönt hat. Jetzt kann er mit dem Wolf tanzen, denn auch er kriegt „Fußball Total!“ und ein schickes Shirt.



JOKER VERLAG

Der „elitäre“ Exklusiv-Test
FRONTIER FIRST ENCOUNTERS

Stelle Spiele
BIOFORCE
DARK FORCES
NBA LIVE '95
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN

Super Specials
ALLE NEUHEITEN DER ECTS LONDON '95
QUO VADIS, VIRTUAL REALITY?
DAS SCHNELLSTE CD-ROM IM TEST
WILD BILL STEALEY KEHRT ZURÜCK

MENT FÜR AL COMPUTER
B 12623 E
MJ
JUNI
1995
DM 7,- / 6\$ 56,-
alt 7,- / M\$ 9.50
Lit 9500 DM 1.250

DOPPELAUSGABE
REISEN, MULTIMEDIA-PC,
WAPPELNE, HARD- UND
SOFTWARE
ZU GEWINNEN

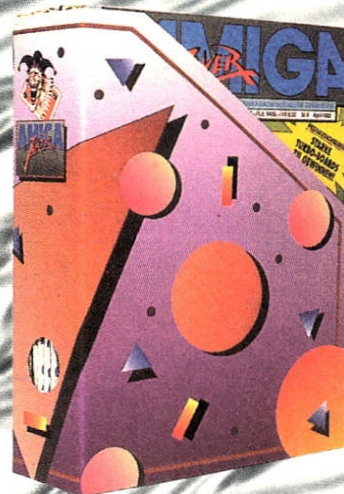
PC
JOKER
PC
JOKER
PC
JOKER

MEHR SEITEN!
MEHR TESTS!
MEHR SPASS!

JETZT
NEU
AM KIOSK!



DAS SONDERANGEBOT
FÜR SAMMLER



DER KOMPLETTE AMIGA JOKER JAHRGANG 93 PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR

50,- DM!

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)



Ruhmeshalle

Up & Down

So, und jetzt wollen wir doch mal sehen, wer in den letzten paar Wochen seinen Glücksbringer auch wirklich genügend gestreichelt hat – die nämlich, und nur die, kommen jetzt in den Genuß von je einem hochkarätigen Game! Mit Campaign II setzt sich zu glorreichen Panzerschlachten vor den Monitor *Marco Saupe, Krölpa* Mit Worlds of Legend abenteuerlich durch Fantasy-Gefilde *Thomas Touzinsky, Obrigheim* Und hinter der Compilation Excellent Games verbergen sich gleich vier Superspiele – welche, das entdeckt in Kürze *Timo Bußhaus, Emstek*

Stromausfall

Wer sich noch etwas auf die Folter spannen möchte, der möge einige Seiten weiterblättern und schauen, ob er richtig geantwortet hat. Wer gleich wissen will, ob er gewonnen hat, der möge einfach weiterlesen: Mit dem Spielleitersetz sowie Nebel über dem Blutwald bekämpft die Dämonenbrut *Arnaud Kolbe, Bornheim* Mit dem Handbuch der erwachten Wesen erfährt manches über die Shadowrun-Schreckgestalten *Lars Heitmann, Ahrenswohld* Mit Mächte der inneren Sphäre erschließt sich den Battletech-Background *Philipp Kinast, Füssen* Und last but not least lernt aus dem Clanbuch Brujah einiges mehr über Vampire *Rolf Rumes, Gersthofen*

Kicker Cup

Diese Schlacht wäre auch wieder geschlagen, und als Dank für Eure tatkräftige Mithilfe wie immer einige Trophäen: Mit All Terrain Racing hetzt seinen Boliden über die Piste *Sebastian König, Elsterwerda* Im sportlichen Joker-Jogger können über Stock und Stein hetzen *Marius Markowski, Gelsenkirchen* *Marcel Döring, Frankfurt* *Philip Geldmacher, Sprockhövel* Ebenfalls nicht ungeeignet bei sportlichen Aktivitäten ist das Joker-Shirt, und zwar für *Peter Bulisch, Hohenbrück* *André Nestmann, Cranzahl* *Can Kesim, Berlin*

Aprilscherz

Die Entenjagd wäre gelaufen, die drei Biester wurden aufgestöbert. Bleibt uns nur noch, die Namen der Gewinner schutzlos den Augen der Öffentlichkeit preiszugeben: Für drei richtige Treffer haben sich je ein Top-Game erjagt *Ralf Schon, Bensheim* *Daniel Schwarz, Bochum* *Marcel Korn, Magdeburg* *Johannes Kastl, Laaber* *Tobias Deutsch, Gladbeck* Für zwei Schuß ins Schwarze kriegten den Amiga Joker kostenlos ins Haus geliefert *Claudia Bischoff, Friedrichshafen* *Rolf Ittner, Witten* *Günther Kampfl, Harburg* *Hans Liebetrau, Leutenberg* *Wolfgang Weber, Hann. Münden*

Eigentlich bräuchten wir hier keine weiteren zehn Preise zu verteilen, weil nämlich fast alle mehr als eine richtige Antwort gewußt haben. Aber da wir heute unsere Spendierhosen tragen, haben wir aus Euren Einsendungen einfach noch ein paar Kärtchen herausgefischt. Voilà, den angedrohten Jogger bekommen

A. Kleine, Halle
Franz Olbricht, Engen
Luca Marangi, Freiburg
Gerd Heybach, Baltmannsweiler
Karsten Mater, Berlin
Und je ein Shirt kriegen
P. Hartfil, Duisburg
Frank Säuberlich, Seeheim
Christian Weber, Freiburg
Dirk Molter, Frankfurt
Jens Neubauer, Eppendorf

Sticker-Show

Ein paar Seiten weiter vorne haben wir ja die Fotos der ersten fünf Preisträger abgedruckt, und wer dort nicht unter den Glückspilzen war, kann hier mal weiterlesen – vielleicht hat er ja ein schickes T-Shirt gewonnen:

Stefan Achatz, München
Jan-Claas Beermann, Berlin
Romy Berger, Gleisberg
Jascha Buder, Neuwied
Rainer Bürkle, Fellbach
Jürgen Bullin, Wernberg
K. Carstens, Hamburg
M. Carstens, Hamburg
Renaud Cayla, Berlin
Harrald Dealer, München
Marion Espinal-Garcia, Berlin
Manuel Fuchs, Pocking
Marco Heinze, Neustadt
Sören Hocke, Reußen
Jürgen Kendzorra, Salzkotten
Jörg Knizek, München
Gerhard v. Kochansky, Nennslingen
Erich Kratzer, Freising
Jonas Kuckuk, Bremen
Gregor Lorenz, Kronach
Mario Miethke, Brandenburg

Josef Mitterer, Berlin
Benjamin Mozuch, Berlin
Phillipp Müller, Nennslingen
Marcel Ohrmann, Unna
Marko Ortlauf, Frankfurt
Sigrid Petrup, Berlin
Susi Rehn, Münsing
Markus Reitz, München
Frank Röddiger, Fulda
Sascha Rupp, Lauffen
Robert Schaubert, Bautzen
Robert Schläpke, Rostock
Ursula Schlecht, Berlin
Alexander Schmeißer, Berlin
Britta Schmid, Köln
A. Täger, Kaiserwinkel
Deniz Tanin, München
Alexander Troll, Puchheim
Peter Wagner, Hamburg
Phillip Weiß, Espenau
Andreas Weseloh, Hamburg
Olli Wiehe, Berlin
Harry Wild, München
Peter Wittmeier, München

Frontier-Competition

Richtig, die drei Gruppierungen im Frontier-Universum heißen Föderation, Imperium und Unabhängige, und ein CD² plus ein handsigniertes Frontier 2 bekommt

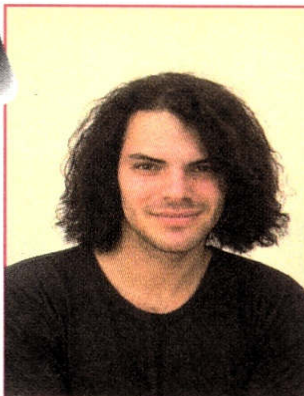
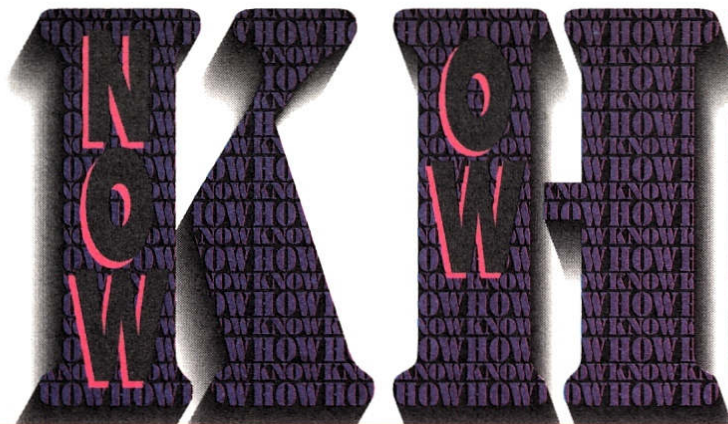
Frank Lindermann, Hamburg
Über den 2. Preis, ein handsigniertes Frontier 2, freut sich
Sebastian Vahl, Schwarmstedt
Und die restlichen acht Preise, je einmal Frontier 2, gehen an
Denis Comtesse, Korbach
Sven Krause, Freudenstadt
Darius Fedorczyk, Menden
Nando Rüngener, Bad Lipp-springe
Christian Heckötter, Dorsten
Michael Bender, Kirmweiler
Stefan Schnabel, Ostbevern
Andreas Schwedt, Dannenberg

Na, war das nicht 'ne gigantische Gewinnausschüttung? Wir wünschen Euch viel Spaß mit den Preisen – bis zum nächsten Mal!

Krieger



ZEICHNER XXX F15



Sucht Ihr einen Tip, um die letzten unentdeckten Ostereier aufzuspüren? Dann seid Ihr hier falsch, denn auf den folgenden Seiten werdet Ihr ausschließlich topaktuelle Cheats, Tips und Tricks zu brandheißen Games finden! Und was die bunten Eier angeht: Mein Name ist Hase, ich weiß von nichts!

HILFE!! FRAGEN?!

Sven Plaschke hat sich in **Fantastic Dizzy** zur Aufgabe gemacht, einen dubiosen „Densil“ aus dem Eis zu befreien – nur leider gelang es ihm bislang nicht, das Eis zu brechen! Des weiteren versucht der kleine Eierkopf schon seit geraumer Zeit, den schlafenden Dozy zu wecken – ebenfalls erfolglos! Der Rückschläge nicht genug, wird doch der arme Dizzy, sobald er in die Nähe des Drachen kommt, vom heißen Atem des bösen Schuppenenters in eine Portion Spiegelei (ohne Speck!) verwandelt! Mit anderen Worten: Sven braucht dringend Eure Hilfe!

Geheimagent Boris Kasper steckt bis über beide Ohren in einem schwierigen Fall des **KGB**: In einem nicht näher bezeichneten „Club“ gilt es, Ljonka sowie Petka zu liquidieren, nur eben ohne großes Aufsehen zu erregen. Aus diesem Grunde ist es unumgänglich, die beiden Zielpersonen vor ihrer Exekution aus besagtem Club zu locken – doch das erwies sich als schier unmögliches Unterfangen! Gesucht ist nun also ein Meisterespion, der unserem verhinderten Boris Bond ein wenig unter die Arme greifen kann...

Mit leichten Orientierungsproblemen hat Natali Jocham

in **Abandoned Places 1** zu kämpfen: Obwohl sie und ihre Weggefährten nicht erst seit gestern die verlassensten Gegenden durchqueren, kennen sie die genaue Lage von „The Steps“, „Wyrms Hill“ sowie „Magic Mountains“ nicht! Wer beschreibt den stolzen Helden den Weg dorthin?

Das gute alte **Fate – Gates of Dawn** scheint noch Anhänger und Spieler zu haben! Thorsten Kedziorski ist nicht nur beides, sondern überdies auch noch ziemlich ratlos: Den Opal Key in seinem Besitz, sucht er bislang vergebens nach dessen Einsatzort. Überdies stellt auch der Leichnam des alten Naristos unseren Helden vor scheinbar unlösbare Probleme, denn weder Zauber noch irgendein Gegenstand zeigte bislang auch nur die geringste Wirkung...

Oh, stopp, retour, wo ist mein Opfer nur? Diese Frage stellte sich ein verdutzter **Elite 2**-Pilot mehr als nur einmal, denn immer wenn er, nachdem er einen Killer-Auftrag angenommen hatte, zu genannter Zeit am genannten Ort war, fehlte vom beschriebenen Raumschiff-Typ jede Spur! Wer weiß, wie oder wo das Ziel zu finden ist?

So, liebe Rinder, das Ende der Bananenstaude ist erreicht! Nun ist es an Euch, all diesen verzweifelten Zockern durch eine passende Antwort aus ihren tiefen und finsternen Verliesen der Unwissenheit zu helfen. Laßt Euch also nicht lange bitten, legt Euer Wissen schriftlich nieder, stopft es in ein Briefkuvert, pinselt gut lesbar unsere Adresse sowie das **Kennwort: Fragen** darauf, und ab die Post! Neben dem unendlichen Dank aller Ahnungslosen ist Euch, bei Veröffentlichung Eurer Zeilen, überdies auch noch etwas Klimpergeld aus unserem hauseigenen Klingelbeutel sicher!

Und nun zu Euch, Ihr ewig ratlosen Kreaturen, die Ihr Euch einsam und verlassen im Labyrinth der Bits und Bytes verloren glaubt: Klagt uns Euer Leid entweder schriftlich (Kennwort: Fragen nicht vergessen!) oder aber auch fernmündlich, denn einmal pro Woche glüht ja schließlich unsere

HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
RUFNUMMERN:
089/46 38 23
ODER
089/460 58 22

INHALT

Gelöst:

Crystal Dragon

Karten zu:

Death Mask

Tips und Cheats zu:

Black Crypt
Ishar
Marblelous
Oldtimer
Premier Manager 3
Reunion
Shadow Fighter
Skeleton Krew
UFO – Enemy Unknown
X-It

Freezer Adressen zu:

Base Jumpers
Death Mask
Power Drive
Shadow Fighter

Im Mai gibt's drei...

und zwar bis zu dreihundert Deutsche Märker! Wie Ihr an diese frisch gebügelten Scheinchen rankommt? Nichts leichter als das, Ihr müßt lediglich Euer topaktuelles Wissen zum Thema Tips, Tricks, Cheats, Lösung, Karten zu Papier bringen, zusätzlich bitte längere Texte und Tabellen im ASCII-Format, Karten, wenn möglich im IFF-Format, auf Diskette bannen, den ganzen Kram in ein Briefkuvert stopfen und dieses dann, am besten gleich gestern, an untenstehende Adresse schicken. So Eure Machwerke den langen Weg in unsere heiligen Hallen überlebt haben, werden wir sie gnadenlos auf Herz, Nieren, Funktionstüchtigkeit, Aktualität und nicht zuletzt Originalität (ja, ja, Ihr Abschreiber...) prüfen. Sind wir schließlich der Überzeugung, Euer Geschreibsel sei würdig genug, auf diesen Seiten veröffentlicht zu werden, hagelt es ordentlich Moneten!

JOKER VERLAG
„Know How“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn
Fax: 089/460 49 77

LÖSUNG

CRYSTAL DRAGON

Jens Bischoff ist es mit seinen Mannen gelungen, den kristallinen Drachen aus den Klauen des fiesen Magiers Ariath zu befreien – wie, wo und wann, verrät er Euch im folgenden. Da die Beschreibung aller 23 Levels jedoch bei weitem unseren Rahmen sprengen würde, beschränken wir uns in dieser Ausgabe lediglich auf die ersten sieben Dungeons – der Rest vom Fest wird dann pünktlich vor der Sommerpause nachgeliefert...

Allgemeine Hinweise: Illusionswände und -gruben sind, wie ihre Namen schon sagen, nur scheinbar vorhanden und in den Karten somit als normal begehbare Felder eingetragen. Da man aber sowieso schon in Stufe 2 die Feuerrolle „Wahre Sicht“ findet, die beim Partyleader als Spruch nach Möglichkeit immer aktiv sein sollte, wird man im Spielverlauf von ihnen eh nicht viel merken. Auch Schattenfelder (ab Stufe 10) sind als normal begehbare Felder eingezeichnet, doch auch sie sind durch den in derselben Stufe zu findenden Dunkelsichthelm keine Besonderheit. Ist in der Lösung von bestimmten Gegenständen wie Schlüsseln etc. die Rede, so sind sie immer in ihrer identifizierten Form abgedruckt. Alternativ zum Feuerzauber „Objekt identifizieren“ kann ein Gegenstand auch durch mehrmaliges Anklicken eindeutig erkannt werden (die Anzahl der Mausclicks richtet sich nach der Weisheit der Spielfigur). Vorsicht, wenn Ihr lebende Ratten in den Rucksack packt – die Biester sind sehr gefräßig und machen auch vor dem Reiseproviant der Party keinen Halt. Werft die Ratten also erst ein paar-mal gegen die nächste Wand, bevor Ihr sie einpackt, denn tote Ratten beißen nicht! Richtet regelmäßig Zwi-

schenslager ein, um Euer überfülltes Inventar zu entlasten, und vergeßt nicht, Euch diese Stellen auf der Karte zu notieren! Besonders geeignete Depots sind übrigens Levelanfänge. Man weiß nie, ob man nicht doch nochmals etwas braucht. Druckplatten und Knöpfe, die keine ersichtliche Aktion auslösen bzw. im Text nicht erwähnt sind, lassen in der Regel lediglich Barrieren verschwinden, die irgendwelche Monster vorläufig von Euch fernhielten, bzw. verursachen etwas, das Ihr zuvor schon anders bewirkt habt. Achtet auf die gleichmäßige Verteilung der Erfahrungspunkte, die immer derjenige im höchsten Maße erhält, der einer Kreatur den Todesstoß bzw. -zauber verpaßt. Vor einer anstehenden Beförderung am besten abspeichern, denn die Verbesserung der Charakterwerte fällt – im Gegensatz zu der der Rüstungsklasse und der Treffer- sowie Zauberpunkte – sehr unregelmäßig aus. Wichtig sind vor allem Kraft und Intelligenz, um mehr Gewicht tragen und besser zaubern zu können. Schilde wehren Angriffe nur ab, wenn man sie im richtigen Moment aktiviert – sonst erhöhen sie lediglich die Rüstklasse. Die Qualität eines Schildes hängt somit nicht nur vom Zuwachs der Rüstklasse, sondern auch von der Dauer der Paradezeit ab. Bei hartnäckigen Gegnern solltet Ihr immer noch ein paar Waffen im Rucksack haben, um eventuell Schilde usw. durch Hieb- und Stichwaffen ersetzen und schließlich mit allen vier (!) Händen auf den Widersacher einprägen zu können. So Ihr ihn dabei noch nach guter alter Schule (klappte schon bei „Dungeon Master“) umkreist und ab und zu eine Zauberbreitseite abläßt, wird auch der stärkste

Feind (lediglich bei Ariaths Augen geht's so nicht) bald Geschichte sein. Handelt es sich jedoch um mehrere Gegner, sucht Ihr Euch am besten einen schmalen Gang, eine Tür o.ä., gebt dem vorderen (geschickteren) Charakter, der mit einem Schildzauber zusätzlich geschützt sein sollte, zwei Schilde zum Blocken und haut mit dem stärkeren Abenteurer, der mit einem Kraftzauber zusätzlich gestärkt sein sollte, aus zweiter Reihe beidhändig auf die Eindringlinge ein. Auch hierbei verstärken Zaubersalven den Effekt. Wenn Ihr wie wild Sprüche in Eure Bücher schreibt, denkt daran, daß die wesentlich effektiveren Zauber der alten Magie (ab Stufe 15) ins selbe Buch geschrieben werden (9 Sprüche auf 6 Spruchplätze). Verteilt die Eintragungen also sinnvoll auf beide Abenteurer, d. h., schreibt nicht jeden Spruch zweimal auf bzw. verzichtet vorerst auf nicht so wichtige Spells.

Bei der Aufstellung einer Party solltet Ihr darauf achten, zumindest einen Zauberer im Bunde zu haben, da nur dieser Sprüche aufschreiben kann, die höher als die aktuelle Spielerstufe sind (fast alle alten Magierollen!). Als effektive Begleitung hat sich bei mir ein Paladin bewährt – wer etwas mehr riskieren will, kann auch einen Geistlichen mitnehmen. Die übrigen Klassen (vor allem im späteren Spielverlauf) sind eher untauglich. Auf jeden Fall solltet Ihr die Charakterwerte neu auswürfeln, mit etwas Geduld lassen sich in fast allen Kategorien Höchstwerte erreichen!

Stufe 1: Nachdem man sich etwas ausgeruht, eventuelle Zaubersprüche aufgeschrieben und das übrige Marschgepäck geordnet hat, kann man sich erst einmal an einem der beiden Brunnen

ganz in der Nähe erfrischen und die leeren Wasserflaschen füllen – ein kleiner Happen vom Reiseproviant kann ebenfalls nicht schaden. Frisch gestärkt sollte man nun an den Baracken vorbei in die Läden eindringen, um das Inventar etwas aufzustocken. Die Wachen in den Baracken könnt Ihr vorerst unbeachtet lassen, denn sie machen keine Anstalten, ihren Posten zu verlassen. Die Türen zu, und in den Läden können alle zerschlagen werden, wodurch man auch gleich die ersten Erfahrungspunkte kassiert. Ziemlich im Osten läßt sich durch Drücken eines Knopfes ein Geheimraum freilegen. Hat man die Läden leergeräumt, kann man sich auf ein paar Kämpfe in den Baracken einlassen, wobei man ruhig den Vorteil ausnutzen sollte, daß die Wächter den Raum nicht verlassen. Da man die verschlossene Tür hier noch nicht öffnen kann, geht's erst mal wieder zurück in das Quartier des Captains, wo unbedingt der blaue Edelsstein mitzunehmen ist. Hat man Captain Sandar besiegt, läßt sich mit dessen hinterlassenen Opalschlüssel die eine Tür seines Quartiers öffnen. Der hier gefundene Goldschlüssel paßt hingegen zur anderen Tür. Eine der dahinter patrouillierenden Wachen ist (noch) im Besitz eines Onyxschlüssels, der Zutritt zu den zwei Ausrüstungskammern verschafft und auch ein Weiterkommen in den Baracken ermöglicht. Anschließend könnt Ihr Euch mal in die gut bevölkerte Wachstube wagen – da hier aber außer Erfahrung nicht viel zu holen ist, geht's gleich weiter in die Arena. Auch deren Tür kann mit dem Onyxschlüssel geöffnet werden, der dann allerdings im Schloß verschwindet. Also lieber einschlagen, Schlüssel sparen und Erfahrung aufstocken. Die Wachen sind hier zwar zahlreich, aber da sie die Arena nicht verlassen und man sich somit immer wieder zurückziehen kann, sind auch sie kein größeres Problem. Die Tür ganz im Osten öffnet

sich in bestimmten Abständen und läßt jedesmal eine neue Wache in die Arena. Daher heißt es schnell eintreten und feste drauf, bevor sie sich wieder vor Eurer Nase schließt. Neben der Kupfermünze findet man hier einen Eisenschlüssel, der die nördliche Tür vor der Arena öffnet – dort warten noch ein paar Rängeleien auf Euch. Danach drückt man noch den hinter einer Illusionswand befindlichen Knopf, und der Weg in die nächste Ebene ist frei. Hier ist eine der Wachen im Besitz eines rostigen Schlüssels, der nach kurzer Geduldsprobe den Weg in Stufe 2 freigibt.

Stufe 2: Nach einem unwesentlichen Handgemenge wird zunächst die Tür zur Wachstube eingeschlagen, und die Wächter darin werden ausgeschaltet. Hinter einer Illusionswand findet man hier einen Helm. Via Knopfdruck gelangt man alsbald in den nächsten Raum, wo man gleich wieder zur Waffe greifen muß. Weitere Kämpfe warten in den Baracken, die wie gewöhnlich von den Wachen nicht verlassen werden. Hier gibt's ebenfalls einen Knopf, der eine der beiden Säulen im vorigen Raum verschwinden läßt. Mit Garrocks Opalschlüssel, den man nun ergattern kann, läßt sich die südliche Tür im Anfangsraum öffnen; doch zuvor muß man den geschmückten Dolch aus der halboffenen Tür ziehen oder den Knopf im Raum mit den beiden Säulen drücken, um dorthin zu gelangen. Bevor

man jedoch nach einem weiteren Kampf hier fortfährt, sollte man sich zunächst noch dem Quartier des Generals widmen. Durch das Öffnen der Tür verschwindet wenig später die zweite Säule im angrenzenden Raum, in dem es einen grünen Edelstein einzusacken gilt. War man dabei nicht schnell genug, muß man kurz einen Gegenstand in die Nische legen, um die Säule nochmals verschwinden zu lassen. Nachdem man General Garrock und seine Wachen besiegt hat, findet man in dessen Quartier unter anderem eine Goldmünze.

Nun geht's wieder zurück in den Südwesten dieser Ebene, wo noch einige Widersacher auf eine Abreibung warten. Die Tür wird zerschlagen, und nach einer weiteren Kampfeinlage steigen wir weiter in die Dunkelheit hinab. Will man hier den Lichtstab und das lange Schwert abstauben, sollte man sofort nach dem Ergreifen eines der beiden Gegenstände zur Seite treten, da man sonst böse stürzen kann! Hat man alles eingeheimst, geht's mit dem Seil ganz sachte durch die offene Grube abwärts. Nach einigen Auseinandersetzungen sollte man hier einen roten und einen gelben Edelstein ergattern haben. Jetzt steigen wir über die Treppe nochmals nach oben. Hier werden der gelbe und der rote Edelstein in die passenden Löcher eingesetzt. Daraufhin klettern wir nach unten und plazieren den grünen und den blauen Edelstein in die

geeigneten Löcher. Über die nun freigelegten Treppen gelangt man einen Stock höher zu zwei weiteren einschlagbaren Türen und einigen Sparringspartnern. Zudem läßt sich dort durch Knopfdruck eine Abkürzung freilegen. Mit Garrocks Opalschlüssel verschafft man sich Zutritt zu den Wächtern des Stabs. Sobald man sich hier umgesehen hat, den wandernden Gruben geschickt ausgewichen ist und die fliegenden Schädel überwunden hat, kann man sich vorerst in die nächste Ebene abseilen.

Hier bekommt man es gleich wieder mit den Schädeln zu tun, noch bevor man sich um die drei einzuschlagenden Türen kümmern kann. Ferner legen die vier Knöpfe je einen Edelstein frei, die es alle einzusammeln gilt. Anschließend geht's mittels Teleport wieder zurück nach oben. Mit den vier Steinen begibt man sich abermals zu den Wächtern des Stabs, wobei die vier Elementarsteine den Pergamentrollen entsprechend in die jeweiligen Nischen gelegt werden müssen. Doch Achtung: Ist der letzte Edelstein plaziert, öffnet sich im Norden eine Wand, und einige Flugschädel sausen Euch entgegen! Jetzt muß man nur noch die Tür hier im Norden öffnen, die Treppen hinabsteigen, den letzten Schädel besiegen und eine weitere Tür entriegeln, um endlich in Stufe 3 eindringen zu können.

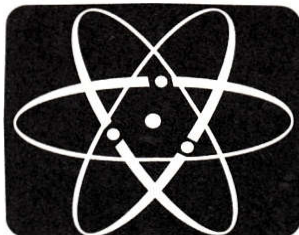
Stufe 3: Hat man das Empfangskomitee aus Flugschädeln und Wachen überwun-

den, kann man durch den Knopf gleich um die Ecke eine Grube im Nordosten schließen, über die hinweg es weitergeht. Hinter dem ehemaligen Loch im Boden können zwei Türen eingeschlagen werden. Während der Knopf im nordöstlichen Raum (dort gilt es noch einige Wächter zu überwinden) eine Wand in selbigem verschwinden läßt, entfernt der Knopf in den Zellen (hier findet man übrigens eine Silbermünze) eine Wand ganz im Norden, die einen weiteren Knopf zum Vorschein bringt. Dieser wird natürlich auch sofort betätigt, anschließend werden die paar aufbrausenden Schädel bezwungen und ein weißer Perlschlüssel eingesackt. Danach geht's weiter in den Südwesten, wo man durch Knopfdruck noch einen Geheimraum freilegen kann, der jedoch allerhand Gegner beheimatet. Die etwas nördlicher gelegene Tür kann zwar zerschlagen werden, ist jedoch ziemlich zäh. Am besten schaltet man hier mittels Knopfdruck die Feuerballschleuder an und läßt durch Betreten der Druckplatte die Wand verschwinden, welche die Tür noch vor den Feuerbällen schützt. Nach ungefähr sechs nicht zu überhörenden Detonationen kann man die Wand durch nochmaliges Betreten der Druckplatte wieder entstehen lassen und den Rest selbst übernehmen – schließlich will man ja keine Erfahrungspunkte verschenken. Ebenfalls Erfahrung bringen

18. Ausstellung für Hobby-Elektronik, Computer, Software und Zubehör

Hobby-tronic & ComputerSchau

Die umfassende Marktübersicht für Hobby-Elektroniker und für Computeranwender in Freizeit, Beruf und Ausbildung. Action-Center mit Experimenten, Demonstrationen und vielen Tips.



10.-14. Mai 1995

Sonderschauen:

- „Straße der Computer-Clubs“
- „100 Jahre rund ums Telefon in Europa“
- „Computer – gestern noch modern, heute schon überholt“

täglich 9-18 Uhr



Messezentrum Westfalenhallen Dortmund

Rheinlanddamm 200 · 44139 Dortmund · Telefon: 02 31/12 04-521 u. 525 · Telefax: 02 31/12 04-678

die schon hinter der Tür wartenden Flugschädel.

Mit dem noch blutigen Opfermesser in der Tasche geht's nun durch gekonntes Timing über die Wandergruben im Nordwesten zu einer Tür, die mit dem weißen Perlenschlüssel geöffnet werden kann. Hier legt man das besagte Stecheisen in die Nische, wodurch sich gleich vier Wände der großen Raute nordöstlich von uns auflösen und nicht nur einen Knopf preisgeben, sondern auch einige Flatterköpfe freilassen. Nachdem wir uns ihrer angenommen haben, löst sich ganz im Südosten durch Drücken des Knopfes eine weitere Wand auf. Allerdings vergeht zwischen Knopfdruck und Wandverschwinden einige Zeit, also nicht gleich verzweifeln! Wer will, kann sich auch durch eine der vorher bezwungenen Wandergruben abseilen und hier unten den Knopf drücken, der ebenfalls eine Wand im Süden des darüberliegenden Levels verschwinden läßt; allerdings auch erst nach gewisser Zeit. Ist die Geduldsprobe bestanden, gibt es nochmals etwas Waffenfutter sowie eine Wandergrube, die man sich hinunterhangeln sollte. Über die Treppe hier gelangt man hinauf in die Wachstube und somit zu noch mehr „Erfahrungsspendern“. Da die Burschen die Wachstube nicht verlassen, habt Ihr bei Eurer Säuberungsaktion alle Zeit der Welt. Ein Knopf macht hier einen schwarzen Perlenschlüssel in einer Nische erreichbar, ein anderer öffnet die Wachstubentür. Falls Ihr es noch nicht getan habt, könnt Ihr auf dem Weg zur nordöstlichen Treppe noch schnell ins Heiligtum schauen, wo es jedoch nichts Besonderes zu holen gibt. Also die Treppen runter, ein bißchen für Ordnung gesorgt und die Tür zu den Todeslegionen mit dem schwarzen Perlenschlüssel geknackt. Hier nur immer weiter abwärts steigen, und alsbald

steht Ihr vor Stufe 4.

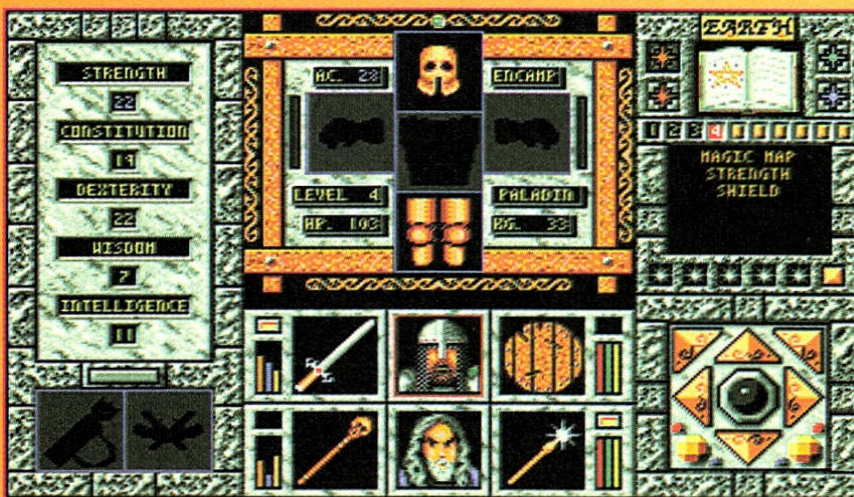
Stufe 4: Erst mal alles Erreichbare abklappen und die Wachen beseitigen, dann die nördliche Tür einschlagen, auf die Druckplatte steigen und einen Schritt zurücktreten – so werdet Ihr zwar von ein paar schwachen Feuerbällen getroffen, dafür aber von den vergifteten Blasrohrpfeilen, die Ihr unbedingt aufheben solltet, verschont. Mittels Knopfdruck geht's weiter zu den Steinritten, wo ein Knopf im Norden gedrückt und eine Tür im Süden geöffnet wird. Dahinter gleich mal die Treppe runter und die erste Zombiebekanntschaft gemacht – ziem-

den – oder zumindest noch durch Benutzen des Rubinschlüssels an der Zombietür eine gute Waffe ergattern (siehe weiter unten). Die Mutigen hingegen sollten sich gut gestärkt gleich der Wachstube zuwenden, welche allerdings hohe Ansprüche an die Kondition stellt und zusätzlich durch Wandbildung den Rückzug einschränkt – aber die Erfahrung wird es Euch danken! Zügelt jedoch Euren Durst, denn der Brunnen hier ist vergiftet! Noch mehr Erfahrung gibt's, sobald Ihr im Südosten das Pergament aus der Nische nehmt – den Knopf lieber erst nach dem

gens nach einmaligem Öffnen nicht mehr schließen; also standhaft bleiben. Letztendlich öffnen wir die Tür zur Stufe 5 mit dem Marmorschlüssel und betreten selbige.

Stufe 5: Nachdem wir uns hier in Tiefe 9 gleich um etwas Erfahrung bemüht haben, zerschlagen wir die östliche Tür und betreten die Druckplatte, worauf Verwirrungszauber durch den mit zahlreichen Drehfeldern gespickten Gang schießen. Um hier die Kontrolle über die Party nicht zu verlieren, sollte Euer Gruppenanführer in zweiter Reihe stehen und Euer anderer Abenteurer direkt

davor – damit fängt dieser die Zauber immer frontal ab. Unterwegs krallt man sich die Bronzemünze aus dem Gulli und kann ein paar Schritte weiter unter anderem noch einen vergifteten Blasrohrpfeil erhaschen. Am Ende des Ganges wird die Tür geöffnet, der Zombie gekillt und der Knopf gedrückt. Auf dem Rückweg kann man auch noch einen Knopf drücken, um durch einen kurzen Sturz an weitere interessante Gegenstände zu gelangen. Via Teleport kommt man übrigens schneller zum Anfang zurück. Jetzt nochmals durch die eingeschlagene Tür nach Osten und den Knopf im Süden gedrückt, schnell einen Schritt zurück und nach dem Versiegeln der Feuerballschleuder(n) weiter durch die nun offene Tür. Nach einigen Zombiekämpfen springt man in den Teleporter, drückt einen Knopf, empfängt hinter der verschundenen Wand nochmals einige Untote und findet wieder einen Knopf zum Drücken. Nachdem Ihr daraufhin den Smaragdschlüssel aus der Nische genommen habt, beginnt das Loch in der nördlichen Wand einige Feuerbälle zu speien. Verharrt also noch etwas vor der Nische, bis Ihr durch einen der beiden Teleports wieder zum Anfang zurückbeamt.



lich harmlos, die leisen Schleicher! Nun wieder hoch, in die nächstbeste Grube abgeseilt, den einsamen Knopf gedrückt sowie dem Zombie den Garas gemacht. Turens „No Ita Trop El Et“-Schädel kann für einige Teleportationszauber benutzt werden. Durch den südlichen Teleport geht's zurück zu den Steinritten und mit geschicktem Dribbling weiter nach Osten, bis man im Besitz des Rubinschlüssels ist. Wer will, kann sich hier nochmals abseilen, einen weiteren Zombie vermöbeln und via Teleporter oder zu Fuß wieder ganz zurückeilen, wo nun im äußersten Südwesten eine Wand verschwunden ist.

Wer sich etliche Kämpfe, aber auch reichlich Erfahrung ersparen möchte, kann sofort im südöstlichsten Raum den Marmorschlüssel schnappen und mit dessen Hilfe in Stufe 5 entschwin-

Gemetzel drücken, da sonst selbst Berserker gegen den immensen Ansturm machtlos sind! So aber kann man die Wachen immer päckchenweise hervorlocken und hinter der Tür des kleinen Raumes bekämpfen, wo man wenigstens ab und an mal die Tür schließen kann, um auszuruhen. Da Ihr jedoch nicht die einzigen seid, die Türknöpfe betätigen können, hält der Schutz nie lange. Laßt auf gar keinen Fall den hier zu findenden Marmorschlüssel liegen! Ist die Prügelorgie bestanden, kommt man durch Aufheben des vergifteten (!) Apfels dahin, wo man durch Verbrauch des Rubinschlüssels schon längst hätte sein können.... Abschließend betreten wir noch durch die rechte (!) Tür den nördlichen Raum, plätten die recht zahlreichen Zombies und lassen uns die ebenso zahlreichen Ratten munden. Die Türen lassen sich übr-

Jetzt abermals durch die zerfetzte Tür eilen und sich den nördlichen Gefilden zuwenden. Durch Betreten der Druckplatte öffnet sich im Osten ein Geheimraum, der gleich eine ganze Horde Zombies beherbergt. Hier unbedingt die kleine Statue entwenden und den Knopf drücken. Anschließend schaut man sich in der Gegend jenseits der Druckplatte von vorhin um, denn dort treiben sich ebenfalls ein paar Zombies herum. Während man den Saphir noch unbesorgt aus der Nische nehmen kann, löst das Aufheben des Pökelfleischs eine Feuerballfalle hinter uns aus. Also liegen lassen oder schnell zurück und zur Seite, denn die feurigen Kugeln sind von besonders starker Durchschlagskraft. Mittels einer kleinen Teleportationshüpferei gelangt man unter anderem an einen blauen Edelstein. Wieder zurück im Anfangsraum, kann jetzt der westliche Turm in Angriff genommen werden. In Tiefe 5 wird ein Knopf gedrückt, in Tiefe 4 der Saphir in das Loch plaziert und mit dem Smaragdschlüssel die Tür geöffnet. Durch Knopfdruck verschwindet in Tiefe 5 eine Wand, die einen Geheimraum mit ziemlich vielen Skeletten freigibt, der jedoch endlich auch eine Möglichkeit bietet, die Wasserreserven aufzufrischen. Nun wieder hoch in Tiefe 4, wo ebenfalls noch einige Skelette nach Prügel betteln und man sich anschließend wieder in Tiefe 5 abseilen kann.

Dort wird man weiter mit Skeletten konfrontiert. Die Tür hier öffnet sich, wenn Ihr den Eisenschlüssel aus Stufe 1 (!) benutzt (da seht Ihr mal wieder, wie wichtig es ist, auch alte Schlüssel nicht wegzuerwerfen!). Über die Treppen gelangt Ihr bis in Tiefe 1, in der Ihr den Weg durch Drücken des Türknopfs freimacht und Euch durch die Grube im südlichen Raum in Tiefe 3 abseilt. Nach kurzer Kampfeinlage wird der Knopf gedrückt, die Tür eingeschlagen und die westliche Grube in Tiefe 4 benutzt. Hoffentlich habt Ihr

einen unwichtigen Gegenstand dabei, denn nach einem kurzen Fight muß ein solcher auf die kleine Druckplatte gelegt werden, um eine Grube zum Weiterkommen zu öffnen. Eine Ebene tiefer hat man dann wieder die Qual der Wahl, wobei man sich für die goldene Mitte entscheiden sollte und dafür in Tiefe 6 einen Saphirschlüssel und durch einen „Griff ins Klo“ (Gulli) gar einen Schutzring erhält. Der so dann entstandene Teleport beamt Euch direkt vor die Droggtür, wo durch Anwenden des soeben gefundenen Saphirschlüssels der Weg in Stufe 6 freigemacht wird.

Stufe 6: Hat man die Wache ausgeschaltet, trifft man durch Einschlagen (!) der Wachstübentür auch gleich auf das Gefolge. Der erkämpfte Bernsteinschlüssel wird an der Droggrubentür benutzt, die herausströmenden Hunde werden sogleich bezwungen. Der Hundestall öffnet seine Tore, sobald man die Wachstübentür durch Knopfdruck (!) öffnet – und wieder gilt es, sich mit den Kampfhunden zu messen. Als nächstes seilt man sich in die Droggrube ab, wo es gleich zur Sache geht. Am besten, Ihr eilt zunächst in einen der Alkoven und haltet Euch so zumindest den Rücken frei. Wurde der Ansturm gemeistert, geht's, nach einem kleinen Abstecher in die gewaltsam geöffnete Vorratskammer, weiter durch die Tür im Osten. Hier läßt sich mit etwas Verzögerung eine Tür zu Tiefe 1 öffnen, wo nach kurzem Kampf mittels Knopfdruck eine Verbindung mit den vorigen Räumlichkeiten hergestellt werden kann. Wieder unten, muß man sich nach Betreten der Druckplatte weiterer Droggs erwehren. Das Fleisch der Droggs hat im übrigen heilende Wirkung! Drückt nun noch die beiden Knöpfe. Nach zwei Druckplatten gibt es wieder einen Knopf zum Drücken, der einen Teleport aktiviert, durch welchen Ihr in den Schlüsselraum gelangt. Ein nach Westen geworfener Gegenstand schließt die Grube – ein To-

passchlüssel liegt somit zur Mitnahme bereit.

Anschließend durch den Teleport wieder zurück, auf die Druckplatte gesteppt und ganz cool stehengeblieben, bis die Verwirrung ein Ende hat. Wer keine Lust zum Däumchendrehen hat, kann einen Schritt vortreten, den Knopf drücken und dann durch die verschwundene Wand weiterschreiten – aber Vorsicht, daß Ihr nicht verirrt in eine der Wandergruben fallt! Wer doch runtergefallen ist, drückt den Knopf und steigt die Treppe wieder hoch. Wer die Nische plündert, wird nochmals mit Verwirrung bestraft – na und?! Etwas westlich kann man schließlich noch eine Spruchrolle grabschen, um somit den Rückweg in die Wachstube abzukürzen. Mit dem Topasschlüssel läßt sich die Tür zu Stufe 7 bezwingen, was im Osten der Droggrube noch einen Geheimraum erschließt, der außer einer Meute Droggs jedoch nichts Weltbewegendes beherbergt.

Stufe 7: Nachdem Ihr die südliche Tür eingeschlagen habt, drückt Ihr zuerst den nördlichen und dann den westlichen Knopf – und sonst gar nichts! Da sich somit die Tür zu den Kriegsdroggs geöffnet hat, muß man erst mal die Waffen sprechen lassen. Im Droggraben wird anschließend der östliche Knopf gedrückt, wodurch im Süden des vorigen Raums eine Wand verschwindet. Danach gilt es abermals, durch Knopfdruck eine Wand zu zerbröseln und die dahinter lauenden Flugschädel zu bezwingen. Hier gibt es im Südosten einen Knopf, der eine Wand im

Norden auflöst, und einen weiteren Knopf im Nordwesten, der die Tür zum Heilbrunnen für kurze Zeit öffnet – also Beeilung, auch wenn Euch ein Flatterkopf aufhalten will! Da der Brunnen nicht nur Durst löscht, sondern auch noch die Trefferpunkte regeneriert, könnt Ihr Eure Wasserflaschen ruhig alle mit dem heilsamen Naß füllen. Der Knopf sollte ebenfalls gedrückt werden – beim Öffnen der Tür wird wieder mal etwas Geduld verlangt.

Weiter geht's über eine verschwundene Grube im Südwesten, wo wieder ein Knopf gedrückt werden muß. Als Belohnung gelangt man nun etwas östlich an den Granitschlüssel, mit dem die hier zu findende Tür überwunden werden kann. Die östliche Grube verschwindet, wenn ein Gegenstand, den man nie wiedersehen wird, über die südliche Grube geschleudert wird. Der Knopf ist zu drücken und die bronzene Brustplatte aus der Nische zu nehmen. Nun kann im Norden des Grubenraums noch

PC-Task 3.0	159 DM
Technosound Turbo II	124 DM
TurboText 2.0	138 DM
Monument Titler	198 DM
PowerTitler	99 DM
VideoStage Pro	208 DM
X-DVE	249 DM
BlitzBasic 2 V2.0 (d)	178 DM
Devpac - Assembler V3.04	178 DM
SAS-C Lattice 6.5	338 DM
Anderes:	CDROMs:
Amiga Money 79 DM	17 Bit Coll. Phase IV 49 DM
Audiomaster IV 108 DM	Aminet 5 18 DM
Cando 2.5 218 DM	Aminet Set 1 45 DM
DirWork 2.1 98 DM	Auga 4000 37 DM
English I/II Plus 55 DM	Clipart (Weird Sc.) 32 DM
Final Writer 234 DM	CDPD 1-4 37 DM
Megalo Sound 85 DM	Eurozone 35 DM
Migraph OCR 138 DM	Fonts (Weird Sc.) 32 DM
Parasetter III 158 DM	Gift Galaxy 69 DM
Personal Write 48 DM	Giga-PD 3.0 69 DM
PowerCopy pro 168 DM	Gigantic Games 45 DM
Siegefried Copy 58 DM	Gold Fish 44 DM
Sonix 58 DM	MegaHits 5 45 DM
Trapfax 148 DM	MegaMedia 69 DM
XCopy 58 DM	Sounds Terrific 45 DM
Restposten:	Spielekiste
Aegis VideoTitler 58 DM	ANIMagic 78 DM
BroadcastTiller Fonts 58 DM	Adorage 2.5 185 DM
CG-Fonts (GD) 58 DM	Clarissa 3.0 pro. 398 DM
DigiView 158 DM	Panorama 3.0 148 DM
Spiele:	Personal Paint 6.x 69 DM
Aufschwung Ost 69 DM	PhotoVox 4 pro 218 DM
Bubba & Premiere 59 DM	TV-Paint pro. 388 DM
CenterCourt Tennis 59 DM	Video Director 278 DM
Roadkill 89 DM	VideoScape 3D 88 DM
ThemePark 79 DM	
Picasso 2MB 658 DM	Gebrauchte Bücher:
4 MB PS/2-Simm 278 DM	AmigaBasic (Data B.)
8 MB PS/2-Simm 548 DM	AmigaBasic (M&T)

Amiga - Zeitschriften - Recherche LIAM

79 DM - auch als Datenbank nutzbar - 79 DM
inkl. Datenbestände 1992-1994
- Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem Sortiment I -
- kostenlose Preisliste anfordern -
- CD-Games, Spiele & Hardware auf Anfrage -
Versandkosten: 10 DM / Vorkasse - 13 DM / NN zzgl. NN-Geb
* Druckfehler, Irrtümer & Preisänderungen vorbehalten *

IMPULS Fax: 0221 / 510 26 20
Mailorder 0221 / 52 96 20
Jörg Weuster
Gutenbergstr. 53
50823 Köln

eine feine Waffe abgesahnt werden. Nach dem Verstummen der Giftballschleuder geht's wieder ganz zurück in den Kriegsdrogram (seltsames Wort, oder?), in dem ein Achatschlüssel wartet. Ein Achat ist übrigens ein Halbedelstein – man will ja schließlich auch was für die Allgemeinbildung tun. Spätestens jetzt solltet Ihr Euch in eine der vielen Gruben abseilen, in denen nach einigen Auseinandersetzungen mit Drog und Wachen ein Knopf im Südwesten zu drücken ist. Im Nordwesten ist eine Tür aufzumachen, die gleichzeitig die Tür etwas östlich öffnet und sich nicht wieder schließen läßt. Den Flatterbirnen stutzt man die Flügel und kann durch Knopfdruck auch noch eine Wand im Osten dieser Ebene

auflösen. Der nun erreichbare Knopf hätte dasselbe getan, wenn Ihr aus der Rüstungskammer (kommt gleich!) gekommen wärt, und ist somit funktionslos. Zurück in Tiefe 1, geht's abermals in den Kriegsdrogram, wo man nun via Teleport in besagte Rüstungskammer gelangt. Nachdem auch hier die fliegenden Totenköpfe erledigt wurden, kann man sich, neu eingekleidet, zurück in den Anfangsraum begeben und dort mit dem Achatsschlüssel noch eine weitere Tür öffnen. Die nächste Tür läßt sich wieder einschlagen, dahinter heißt es ab in die Grube. Im Hagel von Verwirrungszaubern und Feuerbällen legt Ihr einfach die Goldmünze auf die kleine Druckplatte vor Euch. Hoffentlich wart Ihr kapitalistisch genug veranlagt,

die vier Edelmetalle zu behalten, sonst geht's nämlich mit dem Teleport wieder nach oben. Eine Ebene tiefer öffnet Ihr die nichteinschlagbare Tür ganz normal (durch Druck auf den Türkopf). Nachdem Ihr dann in Edriks Mausoleum eingetreten seid, müßt Ihr unbedingt von hier aus den Türkopf betätigen, um anschließend problemlos das Wutschwert und die Schildwache aus der Grabstätte entenden zu können. Edriks Teleportationsknoten könnt Ihr ebenfalls noch gefahrlos mitgehen lassen. Vergreift Ihr Euch allerdings am Schädel des toten Kriegers, fliegen Euch die Blitze nur so um die Ohren; da der Schädel aber eh zu nichts nütze ist, könnt Ihr ihn getrost in der Gruft zurücklassen. Das Euch den Rückweg ver-

sperrende Kraftfeld läßt sich durch Schließen der Tür wieder verbannen. Durch Ablegen der Silbermünze auf die kleine Druckplatte geht's nochmals eine Etage tiefer, wo der Abstieg durch Zurücklassen der Bronzemünze fortgesetzt wird. Nachdem Ihr hier Euren letzten Groschen, wie auf der Pergamentrolle anfangs beschrieben, plazierte oder den Knopf gedrückt habt (gleiche Funktion), geht's mit den Taschen voller Kies via Teleport wieder zurück in Tiefe 1, wo hinter der verschwundenen Säule noch zwei Rüstungsteile warten. Exzellent ausgestattet, könnt Ihr Euch nun von dem häßlich gelben Gemäuer verabschieden und durch die letzte Tür in die edleren Gewölbe von Stufe 8 steigen. Doch davon nächstes Mal mehr, meine lieben Abenteurer...

CHEATS

DIE TRICKREICHEN

Tja, die Jungs der **Skeleton Krew** haben keinen leichten Stand – dringen doch von allen Seiten die halbtoten Bio-Zombies der Firma Kadvor auf sie ein! Da sind die paar läppischen Leben recht schnell durch den Schornstein gepustet – außer man kennt natürlich Michael Niebuhrs Lebenselixier: Man begeben sich ins Hauptmenü und tippe I WOULD RATHER BE WATCHING FOREST ein. Dabei ist

besonders darauf zu achten, daß nach dem letzten Buchstaben dieser Zeile noch ein Leerzeichen einzugeben ist! Wurden diese Anweisungen korrekt befolgt, zeigt der hüpfende Bildschirmtext die Aktivierung des Cheatmodes an. Im Spiel ist es nun mittels ENTER-Taste des Zehnerblocks jederzeit möglich, den stark geschrumpften Lebensvorrat seiner genmutierten Superhelden auf ganze neun Leben aufzustocken. Die Taste

mit Punkt und Doppelpunkt kaputtliert die Jungs hingegen mit Lichtgeschwindigkeit in den nächsten Level...

Da die Programmierer des **Premier Manager 3** nicht völlig verblödet sind, haben sie natürlich die feinen Telefon-Cheats des Vorgängermodells in der dritten Auflage ihres Fußballmanagers entfernt. Da jedoch Schummelprofis wie Andreas Stoffels ebenfalls nicht auf den Kopf gefallen sind, können wir Euch jetzt und hier bereits eine neue Telefonnummer verraten, mit der Ihr Euer schmales Vereinskonto um 500.000 Pfund fatter werden lassen könnt: 343343. Ruf doch mal an!

Gerhard Eisele murmelte sich durch alle 80 Levels von **Marblelous** – klar, daß ihm dabei das eine oder andere Paßwort über den Weg gerollt ist:

- Level 1 – 5: **FIRST**
- Level 6 – 10: **WATERFALL**
- Level 11 – 15: **CODELIST**
- Level 16 – 20: **BAD PARENTS**
- Level 21 – 25: **CALCULATOR**
- Level 26 – 30: **PETER THE BEST**
- Level 31 – 35: **ONOFF**
- Level 36 – 40: **DARKSOUL**
- Level 41 – 45: **DEADSKIN**
- Level 46 – 50: **INKYTINKY**
- Level 51 – 55: **BLOBBER**
- Level 56 – 60: **JESUS**
- Level 61 – 65: **DOPEMAN**
- Level 66 – 70: **SUCIDAL**
- Level 71 – 75: **HEADBANGING**
- Level 76 – 80: **NEARLY**

„Zonked“ heißt zwar inzwischen **X-It** und Haider ja bekanntlich Wix (oder so...), aber sonst ändert sich nix – zumindest was die 120 Levelcodes, die Mario Scholz in Data Designs Kistenschuberei erspielt hat, betrifft!

Level 001: 033028	Level 021: 665513	Level 041: 680022	Level 061: 074340	Level 081: 150866	Level 101: 923444
Level 002: 555925	Level 022: 541442	Level 042: 501573	Level 062: 653666	Level 082: 832299	Level 102: 326583
Level 003: 567597	Level 023: 112954	Level 043: 214071	Level 063: 832898	Level 083: 143651	Level 103: 012011
Level 004: 276614	Level 024: 293292	Level 044: 780790	Level 064: 396678	Level 084: 437572	Level 104: 309363
Level 005: 517375	Level 025: 035134	Level 045: 336169	Level 065: 973813	Level 085: 761094	Level 105: 768552
Level 006: 877535	Level 026: 758975	Level 046: 112405	Level 066: 901766	Level 086: 289574	Level 106: 496664
Level 007: 829508	Level 027: 016091	Level 047: 144077	Level 067: 047778	Level 087: 527851	Level 107: 684294
Level 008: 287682	Level 028: 035991	Level 048: 146231	Level 068: 815026	Level 088: 450436	Level 108: 692412
Level 009: 221620	Level 029: 486351	Level 049: 459776	Level 069: 723544	Level 089: 340540	Level 109: 460855
Level 010: 728441	Level 030: 112133	Level 050: 175906	Level 070: 856924	Level 090: 656089	Level 110: 898518
Level 011: 640537	Level 031: 153902	Level 051: 488304	Level 071: 560343	Level 091: 915915	Level 111: 497921
Level 012: 558170	Level 032: 545463	Level 052: 680380	Level 072: 488567	Level 092: 894814	Level 112: 240354
Level 013: 170088	Level 033: 229533	Level 053: 250290	Level 073: 139351	Level 093: 670706	Level 113: 054147
Level 014: 688631	Level 034: 014223	Level 054: 772930	Level 074: 072481	Level 094: 133480	Level 114: 254534
Level 015: 450418	Level 035: 234451	Level 055: 993616	Level 075: 798082	Level 095: 588867	Level 115: 231584
Level 016: 898476	Level 036: 979955	Level 056: 035767	Level 076: 271656	Level 096: 571141	Level 116: 190812
Level 017: 095909	Level 037: 386485	Level 057: 407532	Level 077: 433733	Level 097: 682057	Level 117: 861693
Level 018: 589611	Level 038: 508960	Level 058: 517476	Level 078: 967373	Level 098: 861724	Level 118: 492343
Level 019: 394659	Level 039: 254507	Level 059: 611479	Level 079: 218428	Level 099: 271429	Level 119: 784122
Level 020: 068948	Level 040: 463036	Level 060: 881592	Level 080: 198057	Level 100: 395485	Level 120: ———

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Laut Tobias Deutsch läßt sich der zweiköpfige Unhold aus **Black Crypt** auf folgende Weise erlegen: Laßt zunächst zum Schalter bei (4, 17, 2), dort liegen auch ein paar „Chain Leggins“. Sobald Ihr den Knopf drückt, werdet Ihr in einen Gang teleportiert, dem Ihr bis zum Punkt (18, 13, 2) folgt. Biegt dann links ab, lauft weiter geradeaus, wendet Euch, wenn es nicht mehr weitergeht, nach rechts, und trabt bis zu einem Schalter an Position (14, 9, 2). Nachdem Ihr diesen betätigt habt, öffnet sich bei (18, 9, 2) eine Mauer. Betretet den soeben freigelegten Gang, und sprintet bis zur unsichtbaren Druckplatte bei (15, 5, 2). Je nachdem, wie lange Ihr auf der Platte stehenbleibt, werden folgende Wände beseitigt: (15, 5, 2) nach 2 Sekunden (14, 5, 2) nach 6 Sekunden (12, 5, 2) nach 12 Sekunden. Marschier nun geradeaus weiter, biegt rechts ab, geht durch die Tür, schnappt Euch die Tafel des Runetek, eilt zum Schalter bei (5, 9, 2) – den Ihr natürlich drücken müßt –, betretet den freigelegten Gang, nehmt die Truhe mit, drückt den Knopf bei (4, 14, 2), und hüpf in den Teleporter. Schnappt Euch dort die Axt und beamt Euch zurück. Betätigt nun den Schalter bei (4, 14, 2) erneut, und benutzt den Teleporter zum zweiten Mal. So Ihr alles richtig gemacht habt, befindet sich Eure Party jetzt vor einer verschlossenen Tür, die sich jedoch mit Hilfe des Schlüssels (schaut mal in der Truhe nach!) öffnen läßt. Betretet alsdann den

Teleporter, greift Euch das „Orgeblade“, ein Buch für Euren Magier sowie eine Schriftrolle. Mit dem eben ergatteten Schwert „Orgeblade“ sollte es kein Problem sein, den Fleischberg in kleine, handliche Teile zu zerlegen.

In **Ishar**, so weiß der große Kämpfer Rolf Siegel zu berichten, bedarf es zum Führen eines Schwerter nicht nur eines ehrwürdigen Alters, sondern auch dazugehörender Fähigkeiten, die günstig in ELWINGIL zu erlangen sind: Intelligenz, Weisheit und Geschicklichkeit.

Doch ohne Moos nix los, also heißt es erst mal zigtausend Geldstücke zusammenzukloppen, bevor man in mehreren Versuchen alle Partymitglieder zuerst Intelligenz und Weisheit üben lassen kann. Die Kämpfer sollten anschließend auch noch ein ausgiebiges Geschicklichkeitstraining absolvieren, denn nur so sind die Jungs allem und jedem gewachsen. Die Runetafeln haben übrigens keine Bedeutung im Spiel, auch nicht beim oder nach dem Endkampf! Wer einmal in Mönchskutte den Wächter der letzten Tür getäuscht und in sein Himmelreich geschickt hat, kann sie für immer ablegen, um Platz für wichtigere Dinge wie Tränke etc. zu schaffen. Jetzt fix nochmals in Halindors Kneipe alle Kräfte aufgefrischt, und auch die letzten Gegner sollten kein Hindernis mehr darstellen.

In Ishar: Vor Krogh erwarten Euch vier Mönche (der dritte ist anfangs noch unsichtbar). Da jedoch alle Verzauberungen nach einiger Zeit ihre Wirkung verlieren, ist es möglich, sich schrittweise

und verlustlos bis zu Krogh durchzukämpfen. Nach dem vierten Mönch verabreicht man jedem einen Trank „Schloumz“, zusätzlich dem Schwertträger „Morgula“ und dem Getränkemixer einen Unverwundbarkeitstrank. So geht der Rest fix wie nix!

Dem hilflosen **Reunion**-Wiedervereiniger weist Christian Boy den Weg:

Der kleine Typ in der Bar kann entweder mit dem Spionjäger eliminiert werden (nachdem man ihn mit Hilfe des Barkeepers „enttarnt“ hat), gegen 30.000 in bar wechselt er jedoch die Seite und versorgt Dich gegen zusätzliches Honorar mit Infos über Deine Gegner. Außerdem gibt er gleich nach der Einstellung die Koordinaten für Miarch 3 (Morguls) preis. Solltest Du Dich jedoch für seine Liquidierung entscheiden, steht die Entdeckung des Miach-Systems kurz darauf sowieso ins Haus. Was den Bodenkampf betrifft, so ist wohl anzunehmen, daß die Morguls Deine Basis vernichten. Die Ursache dafür liegt in der Tatsache, daß die Morguls, im Gegensatz zu Dir, über neue Fluggeräte verfügen. Aus diesem Grund ist es ratsam, keine Panzer mehr zu bauen, bis die große Invasion (1 Kreuzer, 2 Zerstörer, 90 Jäger und 90 Starfighter) überlebt ist. Ca. 200 Starfighter reichen aus, um die Morguls zu vernichten. Konstruiere vorerst keine Zerstörer, da die dazu notwendige Weltraumstation zu viele Rohstoffe (60.000 Detoxin, 48.000 Energon etc.) verbraucht. Falls Du jedoch bereits über diese Phase hinaus bist, was Deinen Ausführungen nach nicht unbedingt anzunehmen ist, sollten ca. 300 bis 400 Panzer Abhilfe schaffen (je mehr, desto besser). Dabei ist darauf zu achten, daß die Flugis zuerst angegriffen werden müssen!

CD32 Mega Bundle

Overkill/Lunar C
Alfred Chicken
Chaos Engine
Battle Toads
Liberation
Out to Lunch
Zool

zusammen nur
99,- DM

CD 32 Hits

Microcosm	34,-
All Terrain Racing	49,-
Kingpin	39,-
Dark Seed	52,-
Chuck Rock 2	29,-
Lost Vikings	29,-
James Pond 3	39,-
Super Stardust	59,-
Theme Park	69,-
Flink	49,-
Death Mask	64,-
Skeleton Krew	69,-
Subwar 2050	69,-
Soccer Kid	39,-
Jungle Strike	59,-
Roadkill	59,-
Dragonstone	59,-
Bump 'n Burn	39,-
Jetstrike	39,-
D/Generation	24,-
Brian The Lion	24,-
Alfred Chicken	15,-
Battle Chess	29,-
Ryder Cup	29,-
PGA Europ. Tour	59,-
Striker	39,-

Amiga CD

Giga Games 2	18,-
Power Games	39,-
Megahits 5 (2CD)	49,-
Megahits 1 & 2 je	29,-
W. Science Animat.	44,-
3D Arena	44,-
Aminet 5	19,-
Fresh Fonts 2	33,-

Amiga Disk-Games

Lion King AGA	49,-
Aladdin AGA	59,-
Pinb. Illusions AGA	69,-
Oldtimer AGA	79,-
Sens.World Soccer	59,-
Lemmings 3 AGA	69,-
FIFA Int. Soccer	59,-
Bling! AGA	99,-

CD32 Gamer

Die ultimative
Zeitschrift für jeden
CD32 User.
Abomöglichkeit
exclusiv bei uns.
Probeheft nur 18,-

Amiga CD-Club

Das Forum für alle
Amiga CD- und
CD32-Freaks.
Infopaket gibt es
gratis.

MAIL

Petra Lill
Laser-Druck-Service
Banater Str. 27
47178 Duisburg
Tel.: 0203/4791607 (16-19 Uhr)
Fax.: 0203/4792255
Versand: Post-NN 9,- DM
VK(Scheck o. Bar) 6,- DM
Ausland (nur VK) 18,- DM

FREEZER ECKE

Power Drive: Will man von Beginn an mit fünf Gängen fahren, muß der Wert der Adresse 017A23 mit 05 überschrieben werden. Bevor jetzt mittels X-Befehl der Freezer-Modus wieder verlassen wird, sollte schon mal der Feuerknopf gedrückt werden, um auf diese Weise bereits im 5. Gang wegzufahren. Bessere Rundenzeiten lassen sich übrigens über Adresse 173DF erreichen: Die Minuten befinden sich dabei im fünften Zahlenblock, die Zehner der Sekunden im dritten und die Einer der Sekunden im ersten. Die Anzahl der gefahrenen Runden findet Ihr in Adresse 017AC3.

Death Mask: Energie-Mängel lassen sich über Adresse C0B247 beseitigen. Leere Munitionskisten können über die Adressen C0B248/C0B249 wieder aufgefüllt werden. Die Schußverzögerungsrate findet Ihr in Adresse C0B241. Um jetzt z.B. aus einer einfachen Shotgun eine Medegun zu zaubern, müßt Ihr lediglich den Wert dieser Adresse auf 00 stellen. Setzt man hingegen den Wert der Adresse C0B245 auf 20, läßt sich jedes Monster mit nur einem einzigen Schuß erledigen. Wer schließlich noch über zu wenige Key verfügt, verändert einfach Adresse C0B24B nach Belieben.

Base Jumpers: Die Anzahl der Leben findet Ihr in Adresse C6DCAD. Energieherzchen ohne Ende könnt Ihr Euch über Adresse C6D641 besorgen.

Shadow Fighter: So Ihr für den einen oder anderen Gegner mehr als die vorgegebenen Credits benötigt, sollte Euch Adresse C08329 weiterhelfen. Falls Ihr jedoch lieber die Totenköpfe des Kontrahenten verschwinden lassen wollt, müßt Ihr Euch um Adresse C08FD9 kümmern. Die Anzahl der eigenen Totenköpfe findet Ihr übrigens in Adresse C08FD7.

Die findigen Freezer-Füchse waren dieses Mal Gordon Volkmer, Stefan Schwertner und Ralph Schmitt.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Da die kleinen grünen Marsmännchen und ähnliches außerirdische Gesocks nun, dank der neuen 500er-Version von **UFO - Enemy Unknown**, auf allen Amigaprozessoren gelandet sind, scheint es für Frank Mommertz höchste Zeit zu sein, ein paar strategische Hinweise zum Thema Alienkämpfung abzugeben:

Errichtet nur in Gebieten mit großer Landmasse (Nordamerika/Asien) und in möglichst zentraler Lage auf dem Kontinent Eure Stützpunkte. Grundsätzlich sollte man UFOs nie über Wasser abschießen – den Angriff lieber abbrechen und die Jungs landen lassen. Zu Beginn des Spiels sind folgende Aktionen ratsam:

Stützpunkt:

1. Zwei Hauptlager bauen
2. Zwei Quartiere bauen
3. Labore/Werkstatt/Hangar so früh wie möglich errichten. An Klimakammer, Raketenabwehr und Radarsystem ist erst später zu denken.

Einkauf:

1. Etwa 10 bis 20 Soldaten; Verluste stets ausgleichen
 2. Fünf Wissenschaftler je Runde
 3. Drei Ingenieure je Runde
 4. Panzer: Doppelt soviel, wie Skyrangers vorhanden
 5. Vier bis acht automatische und schwere Geschütze
 6. Natürlich auch Munition (bei Mission reichen 2 Ersatzmags)
- Kauft im übrigen nur Granaten mit Annäherungszünder, alle anderen sind vollkommen sinnlos (es sei denn, man besitzt Aliengranaten).

Raumschiff bestücken:

1. Immer 12 Soldaten mitführen
 2. Stets Panzer mitführen!
- Die Soldaten sollten mit allen verfügbaren Waffenarten ausgerüstet werden. Sobald Laser und Plasma vorhanden sind, ist es ratsam, Gewehre und Pistolen zu verkaufen, da diese kaum noch effektiv genug sind. Im weiteren Verlauf wird sich herausstellen, daß auch die Laser (besonders schwere Laser!) nicht gerade das Gelbe vom Ei sind.

Grundsätzliches Vorgehen bei Einsätzen:

Immer Zeiteinheiten reservieren! Nie mit allen verfügbaren Soldaten ausrücken. Stets einen Wachmann im Skyranger lassen (besser 6 raus, 3 warten), denn nach erfolgreich abgeschlossener Mission werden auch diese „Drückeberger“ befördert. Die Panzer zuerst den Eingangsbereich „säubern“ lassen, Soldaten sind nämlich viel zu gute und meist auch recht schnell tote Zielscheiben. Ganz besonders wichtig: Das UFO verfügt über mehrere Ein-/Ausgänge – also so schnell wie möglich mit 2 bis 4 Leuten die Haupteingangsschleuse suchen und in geduckter Haltung Stellung halten. Anschließend jeden mittels Autoshot auf Tür schießen lassen; danach in keiner Runde mehr bewegen. Sobald nun ein Alien die Tür öffnet, geht's ab wie auf'm Rummel! Im Gelände stets so vordringen, daß der vorrückende Soldat genügend Deckung hat. Nie an Fenstern vorbeilaufen, solange man das Innenleben des Gebäudes nicht kennt! Wer allein unterwegs ist, sollte zur Sicherheit Granaten mit Annäherungszünder auslegen.

Terroristenlager:

Ziemlich heikle Angelegenheit! Es ist fast unmöglich, mehr als die Hälfte der Zivilbevölkerung zu retten – je nachdem, wie schnell vorgegangen wird. Auf Straßen generell äußerst vorsichtig sein, denn die Cyberdiscs eliminieren alles, was ihnen in die Quere kommt. Nichtsdestotrotz tummeln sich hier einige gute Zielscheiben, also immer draufhalten. Die zu findenden Aliens sind extrem aggressiv und flexibel. Obwohl es in den ersten Missionen keine besonders anstrengenden Hürden zu überwinden gilt, wird's hier doch ziemlich schnell ruppig. Die kleinen grauen Außerirdischen und die fliegenden lila Aliens sind ungefährlich (ein Hit genügt). Tauchen jedoch die Mutanten auf (Chryssalid, Treiber, Schlangenmensch) kann's

schnell ganz schön affig werden. Versucht in einem solchen Fall, aus geduckter Haltung zu schießen!

Forschung:

Bleibt ein Projekt selbst noch nach einigen Tagen auf dem Status „Unbekannt“, heißt es, sämtliche Forscher von anderen Aktivitäten abzuziehen und diesem Projekt zuzuteilen. Sobald der Level „Durchschnitt“ erreicht ist, kann man die Forscher wieder abziehen – mit dem Projekt geht's dann zügig voran. Außerirdische Technologien (ganz besonders Plasmawaffen, schweres Plasma und Plasmastrahl für Abfangjäger) sollten selbstverständlich mit größter Intensität erforscht werden.

Wissenswertes zum Thema UFO:

Abgeschossene UFOs verlieren meistens die Hälfte ihrer Besatzung. Die Mannschaftsstärke liegt bei mittleren bis sehr großen UFOs zwischen 10 und 20 Mann. Über die Dauer der „Versteckten Bewegung“ lassen sich Rückschlüsse auf die im Schiff vorhandenen Aliens ziehen (ca. 20 bis 40 Sekunden Pause pro Gegner). Der Schnellschuß bzw. Autoschuß hat sich übrigens im Kampf als besonders effektiv erwiesen. Positioniert überdies nie Soldaten unmittelbar vor einer Raumschiffstür – Gebäudedächer sind hingegen recht gut als Standort eines Soldaten geeignet. Im Einsatz stellt sich recht schnell die Qualität Eurer Mannen heraus: Soldaten mit Tobsuchtsanfällen oder Panikausbrüchen sollten so schnell wie möglich verkauft werden. Panzer sind, entgegen der landläufigen Meinung, sehr leicht zu zerstören (zwei bis vier Treffer genügen), also immer volle Deckung geben. Und ohne Panzer ist eine erfolgreich abgeschlossene Mission fast unmöglich. Und denkt daran: Aliens versuchen Mauern und andere Hindernisse zu zerstören, um Eure Soldaten aus einem Hinterhalt zu meucheln. Schießt, wenn möglich, öfter mal in schwarze Felder – es gelingen nämlich viele Zufallstreffer! Im Verlauf des Spiels kann es vorkommen, daß mehrere UFOs zugleich auf der Erde landen – solltet Ihr dann nicht genügend Skyranger und Abfangjäger besitzen, könnte es schlecht für Euch ausge-

hen! Versucht deshalb, mindestens noch zwei Stützpunkte zu errichten.

Vorgehen beim Angriff auf ein Alien-Headquarter:

Verzichtet auf schwere oder automatische Geschütze sowie Raketenwerfer. Es kommt hier vielmehr auf eine hohe Bewegungsrate an, da die HQs recht verwinkelt sind. Es ist auch zu überlegen, ob man statt des Panzers nicht lieber vier weitere Soldaten in sein Team aufnehmen sollte. Und bewegt Euch recht vorsichtig, denn die Aliens tauchen ganz plötzlich wie aus dem Nichts auf. Innerhalb eines Stützpunktes können sich bis zu 50 Aliens aufhalten! Kleiner Tip: Die roten „Fliesen“ funktionieren wie Aufzüge. In der Regel können lediglich 10 Prozent der Zivilisten aus einem HQ befreit werden.

Aliens:

Wie eben schon aufgezeigt, gibt es doch eine ganze Reihe verschiedener Alienarten mit teilweise recht unangenehmen Eigenschaften und Verhaltensweisen.

Kleine graue Aliens (Insektoiden): 1 Treffer genügt; harmlos; geringe Zeiteinheit

Lila Vampire (Treiber): 1 bis 2 Treffer; harmlos; durchschnittliche Zeiteinheit

Hellrotes Mini-UFO (Cyberdisc): 1 bis 3 Treffer; unangenehm; mittlere ZE

Braune widderähnliche Aliens (Schnitter): 3 bis 5 Treffer; böse; große ZE

Hellbraune schneckenähnliche Aliens (Schlangenmenschen): 1 Treffer; angriffslustig; kleine Zeiteinheit; schießen gezielt und oft

Dunkelgraue Aliens (Chryssalid): 3 bis 4 Treffer; äußerst gefährlich; hohe ZE

Große grüne Aliens: 4 bis 6 Treffer; äußerst gefährlich; mittlere ZE; Panzergeschosse zeigen keine große Wirkung; schießt sehr gezielt

Kleine rosa Amöben: 2 bis 4 Treffer; harmlos; geringe ZE

Die Chryssalids und Schlangenmenschen sind besonders hervorzuheben: Schlangenmenschen sind erbitterte Angreifer, schießen aus nahezu jeder Lage und werfen völlig wahllos mit Granaten um sich. Ein gezielter Schuß aus dem Plasmagewehr bereitet ihrem Treiben ein Ende.

Chryssalids sind in puncto Fairneß so ziemlich das Hinterletzte! Sie tauchen unvermittelt auf, nähern sich dem Soldaten bzw. Zivilisten und pflanzen ihm umgehend eines ihrer 20 Eier ein – der Betroffene verwandelt sich daraufhin sofort in einen Chryssalid. Zu allem Übel ist das Skelett dieser Viecher extrem widerstandsfähig – Plasmageschosse sind hier die wirkungsvollste Waffe. Panzergeschosse, Raketen und schweres Laserfeuer richtet in den meisten Fällen recht wenig aus. Allerdings scheinen die Biester recht empfindlich auf Sprengstoffe zu reagieren.

Wer mit seinem **Oldtimer** als Hersteller des Jahres aus dem Rennen gehen will, benötigt vor allem ein dickes Finanzpolster. Und genau dieses könnt Ihr Euch mittels Lars Ketzlers Erfolgsrezept recht schnell verschaffen:

Baut Euch gleich im ersten Monat ein kleines Forschungszentrum und eine kleine Mehrzweckhalle. Diese Art Hallen sind zwar etwas teurer als reine Fabrikationshallen, fassen jedoch auch ein paar Produktionseinheiten mehr – die Mehrausgabe lohnt sich!

Holt Anfang August die ersten Angebote für einen Kleinwagen ein. Am geeignetsten ist ein offener Wagen mit ca. 5 PS. Da die Mehrzweckhalle in der Zwischenzeit fertiggestellt sein sollte, ist es Zeit, für die Einrichtung, die Einstellung von Facharbeitern und die Bestellung von Zulieferteilen (je 50 Motoren, Fahrwerke und Karosserien) zu sorgen. Es ist ratsam, die Filiale erst Anfang Oktober einzurichten, dadurch habt Ihr einen Vorlauf von einem Monat und somit schon zur Eröffnung volle Auftragsbücher. Als Einstiegspreis solltet Ihr etwa das Drei- bis Vierfache der Produktionskosten wählen. Gewährt den Händlern einen Rabatt von 10 Prozent und buttert ca. 6.000 bis 8.000 Dollar in die Werbung. Nach einiger Zeit sollte das Geld für eine mittlere Mehrzweckhalle, in die Ihr sodann Eure Produktion des ersten Modells verlegt, vorhanden sein. In der Zwischenzeit ist es allerdings angebracht, ein zweites Modell zusammenzubasteln. Ist die Halle

schließlich fertig, wird die Produktion wie geplant verlegt und in der freiwerdenden Halle das neue Modell produziert. Leider entsteht durch die häufige Umzieherei eine effektive Ausfallzeit von einem vollen Monat! Jetzt unbedingt einen Vorlauf des zweiten Modells produzieren, da die bevorstehende Produktionserweiterung des ersten Modells die Halle erneut für 25 Tage stilllegt.

Nach einer kleinen Anlaufphase sollte sich der Verkauf beider Modelle recht gut entwickelt haben, und erste Lieferschwierigkeiten treten ein. Nun ist es höchste Zeit, mit Hilfe einiger Ingenieure eigene Teile zu entwickeln. Dabei empfiehlt sich ein Motor mit 10 bis 15 PS und entsprechendem Fahrwerk für Mittelklassenmodelle.

Stellt Ihr schließlich Eure eigenen Einzelteile her, ist es ratsam, stets auf ein gut gefülltes Lager zu achten, denn Motoren und Fahrwerke verschlingen Unmengen von Stahl, Karosserien verbrauchen überdies auch noch Glas und Gummi. Am klügsten produziert Ihr nun auf der Basis eines Motors und Fahrwerks und pflanzt einfach nur unterschiedliche Karosserien drauf, das hält die Kosten niedrig. Ein nicht zu unterschätzendes Problem wird auf Dauer das Lagersystem darstellen. Achtet daher stets auf genügend Kapazität, besonders in puncto Stahl! Sollte mal ein Kredit vonnöten sein, dürft Ihr als Rahmen ruhig ein Drittel des Fabrikwertes ansetzen.

Etwa 1905 besteht die Möglichkeit der teilmaschinellen Produktion. Greift sofort zu, denn die neue Technologie kostet zwar mehr, wird sich jedoch schnell auf Euren Absatz aus-

wirken. Als Forschungsprojekte sind nun ständig kräftiger werdende Motoren und Fahrwerke sowie massenhaft Karosserien angesagt. Sollte dann ein Modell nicht mehr besonders gut laufen, könnt Ihr ihm einfach ein neues „Kleid“ anziehen, und schon steigt der Umsatz wieder. Auf diese Weise sollte es gelingen, im Jahr 1907 einen Umsatz von 3 bis 3,5 Millionen zu erzielen.

Prügelknaben, die auf sich halten, verfügen über eine Vielzahl geheimer Schlag- und Wurftechniken – da bilden die Knochenbrecher von **Shadow Fighter** keine Ausnahme! Doch sind die schattigen Kämpfer die einzigen, deren Geheimnisse wir noch nicht ausgeplaudert haben – bis heute, denn dank Bert Eberhardt können wir auch mit dieser Ausnahme endlich Schluß machen!

Die im folgenden verwendeten Abkürzungen haben die hier aufgeführten Bedeutungen:

L = Joystick nach links drücken
R = Joystick nach rechts drücken
U = Joystick nach unten bewegen
O = Joystick nach oben bewegen
F = Mehrmals schnell hintereinander den Feuerknopf betätigen
Da nach jedem Special-Move der Feuerknopf gedrückt werden muß, wurde dieser Punkt in den Beschreibungen der Bewegungsabläufe stets weggelassen. Sind zwei Bewegungssymbole durch einen Bindestrich verbunden, so ist die Gesamtbewegung in einer flüssigen Drehbewegung auszuführen.

Slam Dunk

Head Spring Kick: L-U

Jumping B-Ball: in der Luft U-R

Spinning Fire Kick: U, O

Speed Attack: L, R

Spinning Fire B-Ball: U-L

Hardware, Software, Zubehör... ...und alles für den AMIGA!

H.E.P.-ELECTRONIC / HELGE ECKERT / POSTFACH 3152 / 58820 PLETTENBERG

WERBE-GAMES Pepsi * Kellogg's * Bifi 1 & 2 Der rasende Reporter * LBS Calipso * Nesquik * Europa Helicopter-Mission * Punica Befanten * Energie-Manager Erbe 1 * Karamalz * DrWho Erbe 2 * Sparkasse * Sony Telekom 1 & 2 * Backstage JEDES SPIEL NUR 4,-	IT'S PLAYTIME Beavis & Butt-Head (cool) 4,- Garfield's Tetris Simulator 3,- Dr. Mario (Tetris im Werner-Look) 4,- Xeno Star (geniales Ballerspiel) 2,- Fighting Warriors (Kampfspiel) 4,- P.O.D. (superschnelles Ballerspiel) 3,- Disc (Spieleautomat-Simulation) 3,- Galaga Deluxe (Ballerspiel) 4,- German Trucking (Handel/2D) 4,- Das ist nur eine kleine Auswahl	ANWENDER & TOOLS Amos Paint (Super-Malprogramm) 7,- Ami-Word (Sprechender) 2 Dicks 4,- Multi Kickstart (Kd. 1.3 für A1200) 5,- 0130-Liste (über 1000 Nummern) 4,- Text Plus 3.0N (Textverarbeitung) 4,- IQ-Test (Besten Sie Ihren Grp) 3,- Übersetzer (Englisch - Deutsch) 4,- Das ist nur eine kleine Auswahl
M-TEC TURBO & RAM 2 MB für A 500 mit Uhr 198,- HD-Controller für A 500 197,- 68EC030/28 MHz A1200 198,- 68030/28 MHz A1200 298,- 68030/42 MHz A1200 398,- 4 MB 32 Bit Ram 298,- 8 MB 32 Bit Ram 597,-	AMIGA-CD-ROM Megahits 1 19,- Aminet 4 19,- Megahits 2 19,- Aminet 5 24,- Aminet Set 1 (4 CDs) 57,- Now that's what I call Games 1,2,3 je 37,- FOH: 02391-124 87 FAX: 02391-148589	HAARD- & SOFTWARE AKTUELLE SPIELE REFILL-SERVICE CD-ROM CD 32
H.E.P. MEHR INFOS? KEIN PROBLEM! Infos kostenlos / Kpl. Infopaket mit Disk nur 2,- Rückporto Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Alle Preisangaben in DM. Versandkosten: Vorkasse 3 DM / Nachnahme 10 DM / Ausland (inkl. Vorkasse) 12 DM		

Electra

Electric Body: F
Power Launch: U-R
Earth Power Energy: R-L
Electric Boomerang: U-L
Double Kick: L, R
Spinning Jump: U, O

Soria

Spinning Roundhouse Attack: U-L
Flying Kick: L, R
Double Drop Hell Kick: Schräg (L+O)

Jürgen

Gun Fire: U-L
Power Fist: U-R
Earthquake Fist: R-U

Cody

Kuto Kick: R-U
Fast Punch: F
Flying Power Kick: L, R

Kuto Fireball: U-L

Fakir

Genie Hurricane: U-L
Mystery Fire: U-R
Teleport: R-L
Magic Carpet: R-U

Salvador

Spinning Powerball: U-R
Turnig Flip Kick: U, O
Flash Panther: L, R

Kury

Power Smash Fist: U-L
Body Drop: U-R
Rock Roll: L, R
Spinning Fire Hand: R-L

Toni

Burning Uppercut: R-U
Spinning Fire: R-L
Flame Kick: L-U
Massive Uppercut: U, O

Lee Chen

Firey Handspring: U, O

Fist Of Falling Sun: U-R

Fury Spin: U-L

Fury Kick: F

Falling Nunchaku: In der Luft L-U

Manx

Fire Hands: R-U
Cutting Claws: U-R
Rolling Claws Slash: L, R
Tiger Pounce Attack: U-L
Falling Angel: In der Luft L-U

Top Knot

Hangmans Uppercut: U, O
Fast Fire Summersault: U-L
Spinning Kick: R-U
Power Combination: R-L
Speed Elbow Smash: L, R

Yarado

Electric Speed: R-L
Sirit Power: U-L

Electric Body: F

Electric Splash: in der Luft schräg (O+L)

Spinning Arms: L, R

Okura

Electric Sword: F

Spinning Blade: U-R

Thunder Power: R-L

Steel Sword: schräg (O+L) oder in der Luft L-U

Teleport: R-U

Toshio

Fire Ball: U-L

Speed Dragon: R-L

Dragon Uppercut: U, O

Dragon Kick: U-R

Circle Of Fire: R-U

Krhome

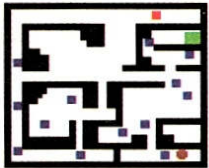
Liquid Silver Attack: U-L

Melting Body: R-L

Grabbing Gut: schräg (U+L)

Mission22: THE ASYLUM

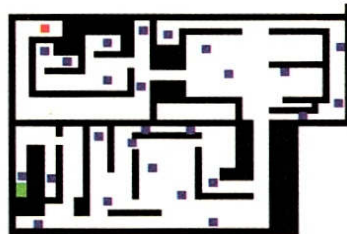
FIND MINE AND DESTROY ALIENS



• MINE

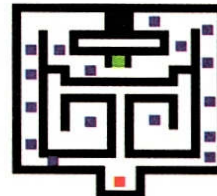
Mission23: DARK CASTLE CELLAR

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



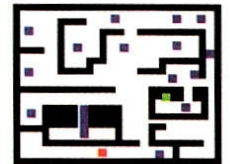
Mission26: LEREBAL ALTERATION PLANT

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



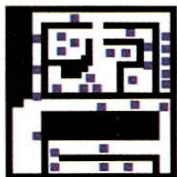
Mission27: SUB BASEMENT

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



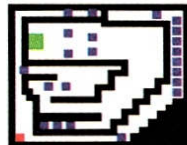
Mission27: RESEARCH ROOM

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



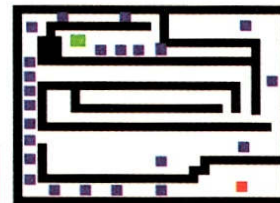
Mission25: ALIEN CORRECTION FACILITY

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



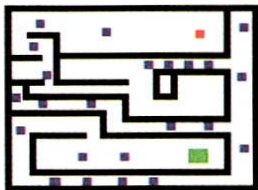
Mission28: PREPERATIONS ROOM

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



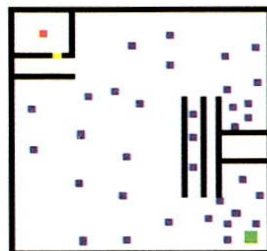
Mission29: NAVIGATION CONTROL

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



Mission33: THE LAST ALIEN NEST

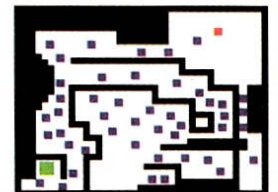
DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



— GEHEIMTÜR

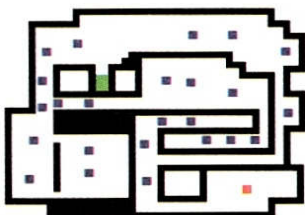
Mission32: CENTRAL CORE

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



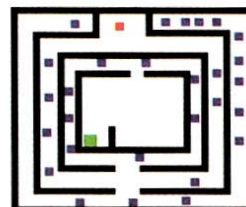
Mission30: RADAR STATION

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



Mission31: WEAPON RESEARCH

DESTROY ALL ALIENS AND EXIT



KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Abandoned Places	11/92	Tip	Carrier Command	11/94	Klassiker	Flashback	3/93	Lösung/Kart.	Miami Chase	11/91	Tip	Simpsons	4/92	Tip
Abandoned Places	12/92	Tip	Cheer	11/91	Cheat	Flashback	9/91	Codes	Micro Machines	1/94	Tip	Simpsons	7/92	Tip
Abandoned Places II	9/93	Freezer	Castle Master	10/91	Cheat	Flashback	11/94	Codes	Midwinter 2	1/92	Lösung/Kart.	Sink or Swim	7/93	Codes
Abandoned Places II	11/93	Tip	Castle Master	12/91	Tip	Flight of the Intruder	9/91	Tip	Midwinter 2	1/92	Tip	Slalom Krew	4/95	Tip
Abandoned Places 2	1/95	Tip/Karte	Chambers of Shaolin	1/92	Freezer	Flood	1/92	Freezer	Might & Magic 2	11/91	Tip	Skywalker	4/95	Lösung
Abandoned Places 2	4/95	Tip	Champion Driver	12/91	Codes	Fly Harder	3/93	Codes	Might & Magic 3	4/93	Tip	Sleepwalker	5/93	Cheat
Addams Family	5/92	Cheat	Chaos Engine	5/93	Codes/Frz.	Fly Harder	9/93	Cheat	Might & Magic 3	4/92	Tip	Slipwalker	4/93	Freezer
Adren	5/92	Freezer	Chaos Engine	10/91	Codes	Gear Works	11/93	Codes	Monkeys Over Xerion	9/92	Cheat	Sliding Skill	1/92	Codes
Alkira	4/95	Freezer	Chaos Kid	11/94	Lösung/Kart.	Gear Works	11/93	Codes	Monkeys Over Xerion	9/92	Cheat	Smash TV	3/92	Freezer
Alcatraz	5/92	Freezer	Chaos Strikes Back	5/91	Cheat	Gem X	2/92	Cheat	Moonstone	5/92	Cheat	Soccer Kid	11/93	Freezer
Alfred Chicken	3/95	Cheat	Chip's Challenge	10/91	Cheat	Global Effect	11/92	Cheat	Morph	10/93	Tip/Freezer	Soccer Kid	12/93	Tip
Alien 3	11/94	Karten	Christmas Lemmings	3/94	Codes	Global Gladiators	11/93	Freezer	Mortal Kombat	4/94	Cheat	Software Manager	7/94	Tip
Alien Breed	2/92	Cheat	Christoph Columbus	5/94	Codes	Global Gladiators	5/94	Codes	Mortal Kombat 2	2/95	Codes	Sonic Boom	11/91	Cheat
Alien Breed	2/92	Freezer	Chuck Rock	9/91	Cheat	Global Gladiators	10/92	Codes/Tips	Mortal Kombat 2	9/91	Lösung	Soul Crystal	9/92	Lösung
Alien Breed Special Ed. 1992	5/93	Cheat/Tip	Chuck Rock 2	9/91	Cheat	Godfather	2/92	Cheat	Mr. Blobby	1/95	Codes	Space Ace 2	4/92	Freezer
Alien Breed Special Ed. 1992	3/93	Freezer	Chuck Rock 2	7/93	Freezer	Gods	1/92	Freezer	Mr. Nutz	5/94	Cheat	Space Crusade	1/93	Freezer
Alien Breed Special Ed. 1992	1/93	Codes	Cl's Elephant Antics	10/92	Cheat	Gods	3/92	Tip	Myth	10/92	Cheat	Space Gun	7/92	Tip
Alien Breed 1992 Special Ed.	4/93	Tip	Cl's Elephant Antics	4/92	Codes	Gold of the Aztecs	4/92	Tip	Navy Seals	10/91	Cheat	Space Hulk	4/94	Tip
Alien Breed 2	1/94	Tip/Frz./Cod.	Clockwork	10/92	Codes	Guy Spy	1/92	Cheat	Navy Seals	10/91	Cheat	Space Quest 3	12/91	Tip
Alien Breed 2	4/94	Karten	Codemane Iceman	10/91	Tip	Hägar	10/91	Codes	Nebulus 2	12/91	Codes	Space Quest 4	4/92	Lösung/Kart.
Alien Breed 2 CD	3/95	Codes	Codemane Iceman	1/92	Tip	Hannibal	9/93	Tip	Necronom	1/92	Codes	Special Forces	7/92	Cheat
Alien World	5/92	Cheat	Conquests of Camelot	11/91	Tip	Horse - A Expedition	11/94	Tip	Necronom	3/92	Freezer	Speedball	1/92	Freezer
All Terrain Racing	4/95	Freezer	Cool Croc Twins	10/92	Codes	Hägar	11/94	Tip	Nick Falso's Golf	9/93	Cheat	Speedball 2	1/92	Freezer
Ambermoon	1/94	Lösung/Karten	Corruption	9/92	Tip/Karten	Heimdal	3/92	Tip	Nicky Boom	11/92	Codes/Frz.	Spindizzy Adventures	1/92	Cheat
Ambermoon	5/94	Tip	Cosmic Spacehead	2/95	Codes	Heimdal	5/92	Lösung/Kart.	Nicky Boom	11/92	Cheat	Spirit of Adventure	1/93	Freezer
Ambermoon	11/94	Tip	Crazy Cars II	11/92	Freezer	Heimdal 2	7/92	Tip	Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat	Starbyte Supersoccer	1/93	Freezer
Ambermoon	1/95	Cheat	Crazy Sue 2	11/92	Freezer	Heimdal 2	10/94	Lösung/Karten/Frz.	Ninja Warriors	1/95	Klassiker	Starstard	3/94	Freezer
Amberstar	11/92	Freezer	Creators	7/93	Cheat/Frz.	Heimdal 2	4/95	Tip	On the Edge	11/94	Codes	Starstard	10/94	Codes
Amberstar	7/92	Lösung	Cruise for a Corpse	9/91	Cheat	Heimdal 2	9/91	Tip	One Step Beyond	1/92	Codes	Starstard	10/94	Codes/Codes
Amnia	12/91	Codes	Cruise for a Corpse	7/92	Tip	Hexuma	1/93	Cheat	Ork	10/93	Freezer	Starstard	12/91	Tip
Another World	2/92	Lösung/Kart.	Crystals of Arborea	9/91	Cheat	Hexuma	12/92	Tip	Ork	7/92	Freezer	Starstard	7/92	Cheat
Anstob	1/94	Tip	Curse of Enchantia	12/92	Tip	Hill Street Blues	5/92	Tip	Ork	12/92	Cheat	Streetfighter 2	4/93	Cheat/Tips
Anstob	4/94	Tip	Curse of Enchantia	12/92	Tip	Hired Guns	1/94	Cheat	Ork	4/94	Tip	Streetfighter 2	3/93	Cheat
Anstob World Cup Ed.	1/95	Tip	Cyberpunk	4/94	Cheat/Cheat	History Line 1914-1918	1/93	Codes	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Anstob	1/95	Tip	D-Generation	10/92	Cheat	Horror Zombies	9/91	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Anstob	3/92	Tip	Darkman	3/92	Cheat	Hudson Hawk	5/92	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Apidya	1/92	Cheat	Darkman	1/95	Lösung/Karten	Human Race	7/93	Codes	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Apidya	4/92	Cheat/Tip/Frz.	Das Boot	9/92	Tip	Hunter	4/92	Tip	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Apocalypse	9/94	Karten/Tips	Das Boot	9/92	Tip	Hunter	7/92	Tip	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Apocalypse	3/95	Cheat	Das Boot	9/92	Tip	Hunter	7/92	Tip	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Aqueduct	10/92	Freezer	Das Boot	9/92	Tip	Hunter	7/92	Tip	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Arabian Nights	9/93	Cheat/Freezer/Tips	Das Boot	9/92	Tip	Hunter	7/92	Tip	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Arkand 2	5/91	Cheat	Death Mask	4/95	Codes/Karten	Impossible Mission 2025	9/94	Codes	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armalyte	4/92	Freezer	Death of Glory	10/94	Tip/Karten	Impossible Mission 2025	12/94	Freezer	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	9/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Tip	Death of Glory Zusatzdisk	11/94	Lösung/Karten	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	4/94	Tip	Strider 2	11/91	Tip

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

Addiction	2/95	Compilation	miserabel	Der Schatz im Silbersee	3/94	Abenteuer	74%	Lotus Trilogy (CD)	5/94	Sport	70%	Sleepwalker für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%
Air Force Commander	11/93	Strategie	37%	Der Trainer	7/94	Sport	80%	Mad TV	1/92	Simulation	85%	Soccermania	10/94	Compilation	gut
Akira	4/95	Action	38%	Der Trainer Italia	12/94	Sport	69%	Magic Boy	12/93	Geschicklichkeit	65%	Soccer Kid CD	11/94	Geschicklichkeit	85%
Aladdin	12/94	Geschicklichkeit	86%	D/Generation für CD32	12/93	Geschicklichkeit	77%	Manchester United	5/94	Sport	70%	Soccer Kid für A1200	1/94	Geschicklichkeit	85%
Alfred Chicken	11/93	Geschicklichkeit	72%	Die Karawane der 7. Dynastie	4/94	Abenteuer	51%	P.L. Champions	5/94	Sport	70%	Soccer Star World Cup Edition	10/94	Sport	9%
Alfred Chicken für A1200	2/94	Geschicklichkeit	72%	Die Siedler	12/93	Simulation	91%	Marbleous	3/95	Geschicklichkeit	66%	Soccer Superstars	4/85	Sport	37%
Alfred Chicken für CD32	2/94	Geschicklichkeit	76%	Diggers für CD32	12/93	Verschiedenes	70%	Mario is Missing!	4/94	Verschiedenes	52%	Software Manager	2/94	Simulation	86%
Alien Breed II	12/93	Action	72%	Diggers für A 1200	12/93	Verschiedenes	70%	Marvin's Marvellous Adventure	1/95	Action	75%	Solius	11/93	Geschicklichkeit	58%
Alien Breed Spec. Ed & Quak (CD)	5/94	Action	73%	Dinosaur Detective Agency	1/94	Geschicklichkeit	54%	Mean Arenas für CD32	12/94	Action	75%	Space Hulk	11/93	Brettspielmessung	44%
Alien Breed: Tower Assault CD	2/95	Action	79%	Disposable Hero	1/94	Action	81%	Mega Hits 3CD	2/95	Compilation	gut	Spaceward Hol ~	7/94	Strategie	61%
All New Worlds of Lemmings	2/95	Strategie	81%	Dithell in Space	3/94	Action	34%	Mega Motion	2/94	Strategie	62%	Special Edition	2/94	Compilation	super
All Terrain Racing	4/95	Sport	82%	Dogfight	11/93	Simulation	79%	Microcosm für CD32	3/94	Action	66%	Stardust	1/94	Action	80%
Ambermoon	11/93	Abenteuer	85%	Dunk	11/93	Action	70%	Missiles over Xerion	3/94	Action	62%	Starlord	9/94	Simulation	78%
Anstoss für A 1200	12/93	Sport	91%	Dunk (CD)	5/94	Geschicklichkeit	60%	Moon City	4/94	Strategie	45%	Star Trek 25th Anniversary	2/94	Abenteuer	60%
Anstoss World Cup Edition	9/94	Sport	89%	Doofus	1/94	Geschicklichkeit	69%	Morph für A 1200	12/93	Geschicklichkeit	76%	Steel Business	11/94	Simulation	31%
Apocalypse	5/94	Action	85%	Doppelpass	2/95	Compilation	super	Morph für CD32	12/93	Geschicklichkeit	68%	Stern Siedler	10/94	Strategie	69%
Arabian Nights für CD32	1/94	Action	83%	Dracula	7/94	Action	56%	Mortal Combat	1/94	Sport	79%	Strategem	1/94	Strategie	46%
ArCADE Pool CD	12/94	Sport	64%	Dragonstone	2/95	Abenteuer	59%	Mortal Kombat II	1/95	Sport	91%	Strategem für A1200	1/94	Strategie	55%
ArCADE Pool für A500	3/94	Simulation	60%	Dragonstone CD	4/95	Abenteuer	59%	Mr. Blobby	2/95	Geschicklichkeit	39%	Striker (CD)	7/94	Sport	45%
ArCADE Pool für A1200	3/94	Simulation	62%	Dreamland	2/94	Compilation	gut	Mr. Nutz	2/95	Geschicklichkeit	85%	St Thomas	12/94	Simulation	55%
Armour Geddon II	5/94	Simulation	44%	Dreamweb	3/95	Abenteuer	83%	Myth CD	9/94	Abenteuer	48%	S.U.B. für A500	3/94	Simulation	76%
Arnie 2	11/93	Action	38%	Dynatrac für A 1200	12/93	Simulation	64%	Naughty Ones	3/94	Action	70%	S.U.B. für A1200	3/94	Simulation	79%
Arya Vaiv	10/94	Action	44%	Eggmanator	3/94	Action	10%	Naughty Ones CD	9/94	Geschicklichkeit	66%	Suburban Commando	1/94	Action	21%
Assassin Special Edition	2/94	Action	85%	Elfmania	4/94	Action	85%	Nick Faldo's Champ. f. CD32	4/94	Sport	80%	Subwar 2050 AGA	3/95	Simulation	81%
Aufschwung Ost	1/94	Strategie	79%	Elite 2 - Frontier	12/93	Simulation	91%	Nigel Mansell's W.C. für CD32	1/94	Sport	70%	Subwar 2050 CD	2/95	Simulation	85%
Banshee A1200	9/94	Action	83%	Elite II-Frontier (CD)	5/94	Simulation	86%	Now that's what I call Games 2	2/94	Compilation	mitte	Summer Camp	2/94	Geschicklichkeit	31%
Banshee CD	10/94	Action	83%	Embryo	11/94	Action	38%	Oldtimer	3/95	Simulation	78%	Summer Olympix für CD32	4/94	Sport	69%
Base Jumpers	4/94	Geschicklichkeit	76%	Emerald Mines CD	2/95	Geschicklichkeit	64%	Oldtimer AGA	3/95	Simulation	81%	Superfrog CD	11/94	Geschicklichkeit	73%
Batman Returns	5/94	Geschicklichkeit	55%	Empire Soccer 94	9/94	Sport	74%	Oscar für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%	Super Methane Bros.	7/94	Action	58%
Battle Field Creator	9/94	Verschiedenes	80%	Excellent Games	2/94	Compilation	super	Our to Lunch A1200	9/94	Geschicklichkeit	76%	Super Putty für CD32	4/94	Geschicklichkeit	74%
Battlefisch CD	9/94	Strategie	68%	Eye of the Storm	5/94	Simulation	60%	Overdrive	11/93	Sport	73%	Super Stardust CD	1/95	Action	83%
Battlefoots	9/94	Action	22%	F1	1/94	Sport	68%	Overkill	11/93	Action	66%	Surf Ninjas (CD)	7/94	Action	25%
Battlefoots CD	9/94	Action	19%	F-117 A Stealth Fighter 2.0	12/93	Simulation	85%	Overlord	12/93	Action	72%	T2 - The Arcade Game	1/94	Action	65%
Beastlord	12/93	Abenteuer	56%	Fantastic Dizzy	2/94	Geschicklichkeit	62%	Pantheon Hot Number	2/94	Strategie	21%	Team 17 Collection Vol. 1	10/94	Compilation	super
Beavers (CD)	7/94	Geschicklichkeit	58%	Fatman	2/94	Geschicklichkeit	63%	Pantheon Hot Numbers	2/94	Strategie	21%	Theatre of Death	11/93	Strategie	60%
Beneath a Steel Sky	3/94	Abenteuer	87%	Fatman für A1200	3/94	Action	60%	Deluxe f. A500	2/94	Strategie	30%	The Blue and the Gray	3/94	Strategie	19%
Benefactor	9/94	Geschicklichkeit	76%	Fields of Glory	12/94	Strategie	56%	Deluxe f. A1200	2/94	Strategie	30%	The Blues Brothers Jukebox Adv.	4/94	Geschicklichkeit	71%
Berliner Spielekiste CD	2/95	Compilation	mittel	Fields of Glory	2/95	Strategie	44%	Perihelion	3/94	Abenteuer	72%	The Box	2/95	Compilation	gut
Big Four	10/94	Compilation	mittelbig	Fifa International Soccer	12/94	Sport	85%	PGA European Tour	2/95	Sport	83%	The Chaos Engine (CD)	5/94	Action	83%
Big Sea	4/94	Simulation	65%	Fireforce für CD32	3/94	Action	27%	PGA European Tour AGA	2/95	Sport	85%	The Chaos Engine für A1200	1/94	Action	85%
Biing!	2/95	Simulation	86%	Formule 1 Grand Prix	1/92	Simulation	85%	PGA European Tour CD	1/95	Sport	85%	The Complete Chess System	2/95	Strategie	67%
Bloodnet AGA	2/95	Abenteuer	75%	For President	5/94	Simulation	19%	Pirates Gold für CD32	2/94	Abenteuer	70%	The Complete U.S.	3/94	Strategie	70%
Bob's Bad Day	11/93	Geschicklichkeit	77%	Fury of the Furries	2/94	Strategie	71%	Pizza Connection	2/94	Simulation	88%	The Incredible Crash Dummies	9/94	Geschicklichkeit	44%
Body Blows Galactic	12/93	Sport	83%	Fury of the Furries (CD)	7/94	Strategie	71%	Poker Nights Teresa Personally	9/94	Strategie	36%	The Last Vikings CD	9/94	Geschicklichkeit	85%
Body Blows Galactic für A 1200	12/93	Sport	84%	Fußball Total!	11/94	Sport	83%	Power Drive	3/995	Sport	58%	The Legacy of Sorasil	4/94	Abenteuer	72%
Brian The Lion	4/94	Geschicklichkeit	76%	Genesis	1/94	Simulation	76%	Premier Games CD	2/95	Compilation	sehr gut	The Legacy of Sorasil CD	10/94	Abenteuer	72%
Brian the Lion CD	10/94	Geschicklichkeit	80%	Gigantic Games CD	2/95	Compilation	gut	Premier Manager 2	1/94	Sport	65%	The Lords of Power	2/94	Compilation	super
Brian the Lion für A1200	7/94	Geschicklichkeit	78%	Global Effect (CD)	5/94	Simulation	9%	Premier Manager 3	11/93	Sport	66%	The Manager	2/94	Compilation	gut
Brer Rabbit and the Wonderfuf	5/94	Sport	72%	Globale	1/94	Geschicklichkeit	72%	Prey - An Alien	3/94	Verschiedenes	37%	The Misadventures of Flink CD	12/94	Geschicklichkeit	82%
Brutal Football(CD)	5/94	Sport	72%	Globlins 3	1/94	Abenteuer	74%	Prime Mover	11/93	Sport	41%	Theme Park	11/94	Simulation	77%
Bubba'n'Stix	2/94	Geschicklichkeit	78%	Grandlam Classics	2/94	Compilation	mittel	Project X & F 17 Challenge (CD)	5/94	Action	69%	Theme Park CD	2/95	Simulation	69%
Bubba'n'Stix (CD)	5/94	Simulation	78%	Guardian AGA	2/95	Action	68%	Puggy	3/94	Action	82%	Theme Park CD	4/95	Simulation	73%
Bubble & Squeak CD	11/94	Geschicklichkeit	87%	Guardian CD	11/94	Action	77%	Quik	10/94	Geschicklichkeit	72%	The Ryder Cup	3/94	Sport	57%
Bubble & Squeak	1/95	Geschickl.	85%/87%	Gunship 2000 für A1200	4/94	Simulation	85%	Quak	11/93	Geschicklichkeit	77%	The Ryder Cup (CD)	7/94	Sport	66%
Bump'n'Burn	10/94	Sport	60%	Gunship 2000 CD	9/94	Simulation	85%	Real Genius	5/94	Strategie	28%	The Seven Gates of Jambala für CD32	3/94	Action	42%
Bump'n'Burn CD	2/95	Sport	60%	Hanse-Die Expedition	10/94	Simulation	70%	Reunion	3/95	Simulation	86%	The Ultimate Software Manager	2/94	Simulation	17%
Bundesliga Manager Hatrick	9/94	Sport	91%	Hamdall 2	7/94	Abenteuer	73%	Rings of Medusa Gold	10/94	Strategie	79%	Thomas's Big Race	12/93	Sport	36%
Burning Rubber	2/94	Sport	73%	Hamdall 2 für A1200	9/94	Abenteuer	75%	Rise of the Robots	12/94	Action	91%	Top Gear 2 A1200	11/94	Sport	78%
Burntime für A1200	1/94	Abenteuer	86%	Hired Guns	11/93	Abenteuer	72%	Rise of the Robots CD	2/95	Action	87%	Top Gear 2	1/95	Sport	69%
Campaign II	1/94	Simulation	67%	Hits für Six VI	10/94	Compilation	mittel	Roadkill CD	3/95	Sport	82%	Top Gear 2 CD	12/94	Sport	75%
Cannonfodder	12/93	Strategie	85%	Hits für Six VII	10/94	Compilation	gut	Robbins Requiem A500	11/94	Abenteuer	72%	Tornado	2/94	Simulation	76%
Cannon Fodder CD	11/94	Strategie	85%	Hits für Six VIII	10/94	Compilation	gut	Robbins Requiem AGA	11/94	Abenteuer	78%	Tornado für A1200	7/94	Simulation	74%
Cannonfodder 2	1/95	Strategie	73%	Huckleberry Hound	12/93	Geschicklichkeit	22%	Rüsselheim AGA	10/94	Simulation	80%	Total Carnage für A1200	5/94	Action	61%
Castles II für CD32	2/94	Strategie	62%	Humans (CD)	7/94	Strategie	78%	Rüsselheim Standard	10/94	Simulation	80%	Total Carnage (CD)	7/94	Action	54%
Center Court Tennis	1/95	Sport	48%	Hyperion	2/94	Action	52%	Ruff'n'Tumble	11/94	Action	91%	Tower Assault	1/95	Action	74%/76%
Chambers of Shaolin für CD32	3/94	Sport	42%	Imagems	2/94	Strategie	48%	Rules of Engagement	12/93	Strategie	58%	Triple Action VI	10/94	Compilation	schwach
Championship Manager Italia	2/94	Sport	28%	Imagems	5/94	Strategie	62%	Sabre Team CD	9/94	Strategie	53%	Triple Action VII	10/94	Compilation	gut
Christoph Columbus	2/94	Simulation	80%	Impossible Mission 2025	5/94	Geschicklichkeit	62%	Second Samurai	2/94	Action	73%	Triple Fun	2/95	Compilation	gut
Chuck Rock (CD)	5/94	Geschicklichkeit	77%	Impossible Mission 2025 CD	9/95	Geschicklichkeit	65%	Seek & Destroy	4/94	Action	71%	Trivial Pursuit für CD32	4/94	Verschiedenes	68%
Chuck Rock II Son of Chuck CD	10/94	Geschicklichkeit	80%	Innocent until Caught	3/94	Abenteuer	72%	Seek & Destroy für CD32	3/94	Action	74%	Trolls für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%
Civilization für A1200	7/94	Simulation	80%	International Karate für CD32	4/94	Sport	70%	Sensible Soccer für CD32	12/93	Sport	81%	Tubular Worlds	9/94	Action	64%
Classic Collection: Adventure	2/95	Compilation	super	shar 2 für A 1200	12/93	Abenteuer	75%	Sensible Soccer International Ed.	9/94	Sport	81%	Turning Points	10/94	Compilation	mies
Cliffhanger	7/94	Geschicklichkeit	29%	Ishar 3	10/94	Abenteuer	69%	Sensible World of Soccer	11/94	Sport	87%	Twilight 2000 für A1200	4/94	Simulation	70%
Combat Classics 2	2/94	Compilation	super	J. Pond 3 Op. Starfish für A1200/5/94	9/94	Geschicklichkeit	77%	Shadow Fighter	2/95	Action	79%	Ufo-Enemy Unknown A1200	11/94	Strategie	72%
Combat Classics 3	2/95	Compilation	gut	James Pond 3 Op. Starfish CD	9/94	Geschicklichkeit	77%	Shadow Fighter AGA	4/95	Action	81%	Ultimate Body Blows CD	9/94	Action	84%
Cool Spot	2/94	Geschicklichkeit	81%	Jet Strike	1/94	Action	19%	Shao-Fu	3/95	Action	58%	Universe	10/94	Abenteuer	80%
Corkers	10/94	Compilation	schwach	Jetstrike CD	1/95	Simulation	22%	Shao-Fu AGA	3/95	Action	60%	Universe CD	11/94	Abenteuer	80%
Cosmic Spacehead	1/94	Verschiedenes	45%	John Barnes Eur. Footb. f. CD32	1/94	Sport	51%	Sierra Soccer World Chall. - Ed	7/94	Sport	70%	Valhalla: Before the War	4/95	Abenteuer	44%
Crazy Sports Football	12/93	Sport	71%	Jungle Strike	1/95	Simulation	85%	Sim City für CD32	2/94	Simulation	85%	Valhalla & The Lord of Infinity	9/94	Abenteuer	68%
Cross Check	1/95	Sport	50%	Jungle Strike CD	3/95	Simulation	87%	Sim Classics	10/94	Compilation	super	Vital Light	10/94	Strategie	41%
Crystal Dragon	11/94	Abenteuer	64%	Jurassic Park für A1200	1/94	Action	65%	Simon the Sorcerer	1/94	Abenteuer	85%	Vital Light CD	3/95	Strategie	43%
Cyberpunks	12/93	Action	44%	K 240	9/94	Simulation	77%	Simon the Sorcerer für A1200	2/94	Abenteuer	86%	Wembley Int. Soccer A1200	9/94	Sport	81%
Dangerous Streets	4/94	Action	32%	Kick Off 3	10/94	Sport	70%	Simon the Sorcerer CD	10/94	Abenteuer	86%	Wembley Int. Soccer CD32	12/93	Abenteuer	78%
Dangerous Streets für A500	5/94	Action	20%	Kick Off 3 A1200	9/94	Sport	74%	Skidmarks	2/94	Sport	80%	When Two Worlds War	12/93	Strategie	24%
Dangerous Streets für CD32	2/94	Action	44%	Kid Chaos	11/94	Geschicklichkeit	82%	Skyworker	3/95	Simulation	48%	Whizz	4/95	Geschicklichkeit	7



AMIGA

CD-

JOKER

MULTIMEDIA
AUF AMIGA

DIE SAURIER KOMMEN

LOST EDEN

SILBER ODER GOLD?

**AKIRA
&
ALL
TERRAIN
RACING**

DER GLEICHMACHER

**WAS BRINGT DER
SOFTWARE-EMULATOR
CD-BOOT 1.0?**



CD-NEWS

NEUE DEMOS, TOOLS,
UTILITIES, GRAFIK-SCHEIBEN
&
SHAREWARE

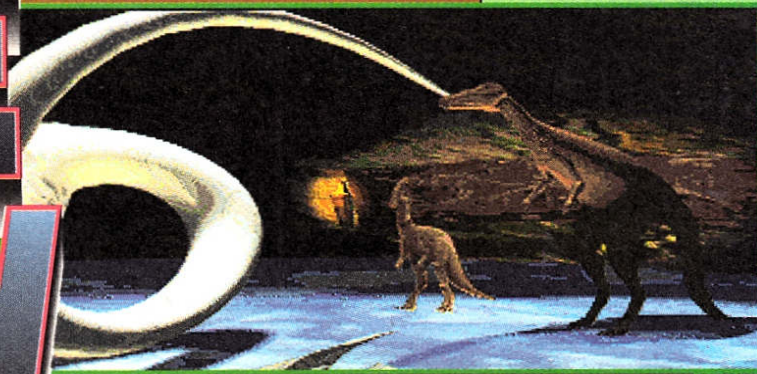
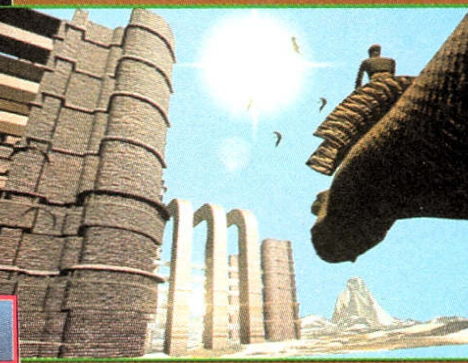
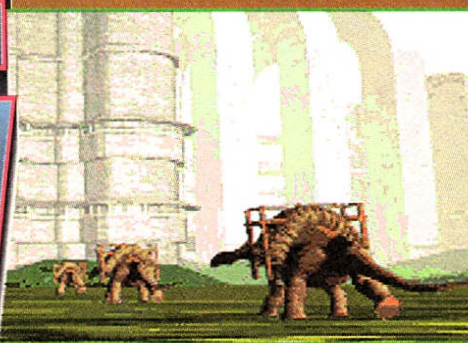
AMIGA
CD
JOKER



AMIGA CD-*TOXER*

LOST EDEN

Bei Virgin hat man das verlorene Paradies wiederentdeckt und will es nun als aufwendigen Genre-Mix auf Schillerscheibe pressen – wir durften das Land der Dinosaurier schon mal vorab besuchen!



Verantwortlich für das neue Mega-Projekt zeichnet das französische Cryo-Team („KGB“, „Dune“), wo man auch die vielversprechende Story ersann: Im Königreich von Prinz Adam lebten einst Dinos und Menschen in Harmonie, doch bekam sein Opi aus vorerst noch ungeklärten Gründen Zoff mit den Echsen, weshalb der Kontakt zu den Biestern abgebrochen ist. Also bereist Adam jetzt die vielen Täler seines Reichs, um Mensch und Tier erneut miteinander ins Gespräch zu bringen...

Das wird kein Zuckerschlecken für den Friedensstifter, denn beide Seiten verhalten sich zunächst stur und wollen erst mal umgarnt werden – indem der rührige Prinz allerlei kleine Besorgungen für sie erledigt. Mit den richtigen Fundstücken in der Tasche sollte es ihm dann aber relativ leichtfallen, die Streithansel zum gemeinsamen Bau einer Festung zu überreden. Und ein paar weitere Spezialaufträge später kann die Burg der Versöhnung auch schon ausgebaut und mit Kämpfern bestückt werden. Schließlich versuchen gleichzeitig die bösen Tyrannosaurier unter der Führung von Moorkus Rex, das gesamte Land zu überrennen und zu unterwerfen!

Doch der rührige Adam ist ja zum Glück nicht ganz alleine, denn der Geist eines steinalten Obersauriers steht auch und gerade in den schwierigsten Situationen jederzeit mit Rat und Tat zur Seite. Und so

wird man sich von Tal zu Tal voranarbeiten und alles, was nicht niet- und nagelfest ist, vereinen dürfen, während sehenswerte Zwischensequenzen die Story (abhängig von der jeweiligen Aktion) vollautomatisch vorantreiben. Apropos sehenswert: Die Grafik von Lost Eden dürfte so ziemlich alles in den Schatten stellen, was bislang über den Monitor kroch und fleuchte – was bereits an Bildern und Animationen vorliegt, ist jedenfalls eine absolute Schau! Jede einzelne Szene hat man in mühsamer Kleinarbeit gerendert, wobei besonderer Wert auf realistische Bewegungsabläufe gelegt wurde: Da begegnet der Spieler fleißigen Arbeitsdinos beim Festungsbau oder wohnt den packenden Kämpfen von Flugechsen mit gepanzerten Widersachern bei...

Kaum weniger Aufwand wird für die Klangkulisse betrieben, neben orchestralen Musikstücken soll auch komplett deutsche Sprachausgabe zu hören sein. Bleibt nur zu hoffen, daß das Gameplay da mithalten kann. Und natürlich, daß Lost Eden auch tatsächlich wie geplant auf Amiga-CD erscheint; mit einem Termin hielt sich der Hersteller nämlich verächtlich bedeckt. Aber wenn dieses Preview dazu beitragen kann, drucken wir es gerne noch mal – die Reise in Virgins Dino Park scheint nämlich jeden Buchstaben davon in Gold wert zu sein! (mic)



CD!

JOKER VERLAG

DM 7,- / € 5,50,- / sfr 7,- / hfl 9,40 / Lit 8.300 / DR 1.300

5/6'95

MULTIMEDIA

DAS MAGAZIN FÜR INTERAKTIVES ENTERTAINMENT VON CD

APRIL MAI JUNI

4 399139 507006

FÜR ALLE SYSTEME
MIT CD-ROM
AUCH CD-I, CD² & 2DD

KOMPETENTE TESTS

SPIELE

ANWENDUNGEN

LERNPROGRAMME

EROTIK-SOFT

GROSSER VERGLEICH

DIE AKTUELLE
MULTIMEDIA-HARDWARE

HINTER DEN KULISSEN
WIE NEUE SOFTWARE
ENTSTEHT

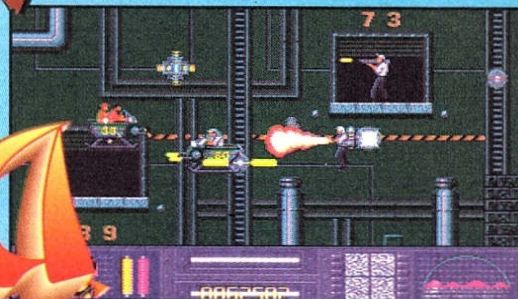
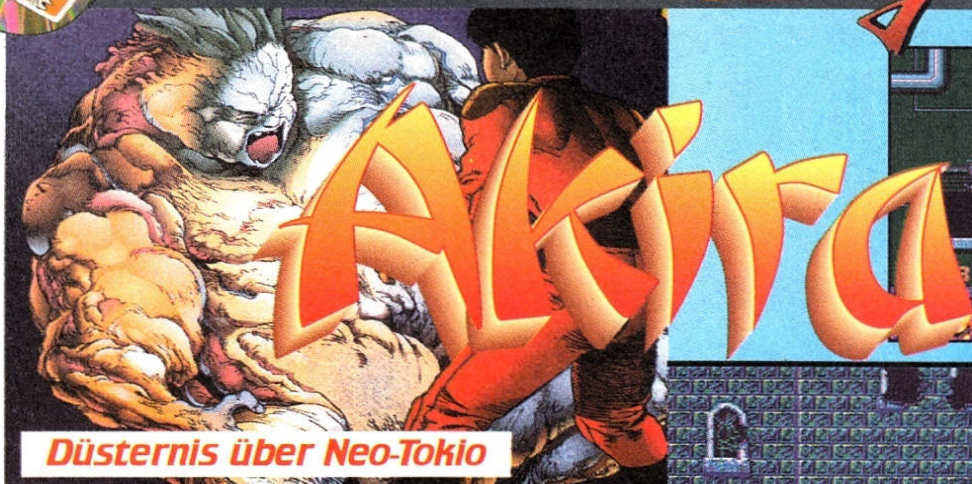
DIE ETWAS ANDERE MESSE
VIRTUAL REALITY
WORLD

INFORMATION TOTAL!
DAS NEUE STANDARD! LOSKOMMUNEN
CHIPS • PREISVERGLEICHEN
KALENDER-POSTER
VR-HELM
u.v.m.

Ab sofort am Kiosk



AMIGA CD-ROM *AKIRA*



Düsternis über Neo-Tokio

Was schon von der Floppy geflopt ist, wird auf CD selten zum Hit, stimmt's? Diese gnadenlos unspielbare Comic- bzw. Film-Versoftung bestätigt die alte Binsenweisheit nun leider ein weiteres Mal.



Muß man das gesehen haben?

Kein 64er-Screenshot, sondern bitte- re Amiga-Realität!

kanäle und kunterbunte Spielzeugfabriken hier überhaupt verloren?

Und was haben die sieben Levels eigentlich auf einer CD verloren? Allein das softe Scrolling und die netten Zwischenbilder sind erwähnenswert, die dilettantisch gezeichnete Grafik stammt jedoch aus dem gleichen Software-Gruselkabinett wie die offenbar zweistimmige Begleitmusik, welche auf Wunsch anstatt der kaum besseren Sound-FX erschallt. Also alles wie schon auf der Disk, so auch das Fazit: Hände weg von diesem Müll, egal, ob man nun ein CD³² oder einen AGA-Amiga mit CD-ROM besitzt! (r1)



Kampf der Langeweile...

Wer den Test zur Standard-Fassung im letzten Heft gelesen hat, der weiß, daß wir auf den Umbau des unsäglichen Gameplays anlässlich der CD-Konvertierung ohnehin nicht zu hoffen wagten – aber zumindest ein bei diesem Thema doch eigentlich unvermeidbares Movie-Intro oder wenigstens die originale Musik von CD wäre doch nicht zuviel verlangt gewesen, oder? Anscheinend doch...

Bei ICE hielt man jedenfalls unbeirrbar am bereits Bekannten fest, es sollten wohl nur die Akira-Fans mit CD³² ebenfalls geschöpft werden. Und so darf man sich erneut auf öde Motorradjagden samt Benzinanker-Sammeln und Granaten-Werfen, einfallslose und mit unfairen Stellen reich gesegnete Plattform-Hopsereien oder eine lachhafte Ballerszene, wo mittels eines horizontal fliegenden Hovercrafts an-greifende Jetpack-Akrobaten vom Himmel geholt werden, „freuen“. Und wenn man

bedenkt, was alles aus dem kultigen Stoff des japanischen Comic-Zeichners Katsuhiro Otomo zu machen gewesen wäre, kommen einem glatt die Tränen:

Das an „Bladerunner“ erinnernde Szenario präsentiert das Neo-Tokio des Jahres 2019, wo sich Kids brutale Kämpfe mit der Militärpolizei und Wissenschaftlern liefern, welche ihrerseits katastrophale Experimente an PSI-begabten Kindern durchführen. Bei einem Verkehrsunfall wird da Tetsuo, das Mitglied einer Motorradgang, entführt und der Spieler als Rettungskommando engagiert: Als Kaneda soll er den Kumpel befreien und das Geheimnis um dessen rätselhafte Kräfte entschlüsseln. Doch wer mag das schon, wenn die launige Story in ein bodenlos schlechtes Gameplay mündet, das streckenweise weit, weit unter PD-Niveau liegt?

Außer praktisch unwirksamen Zusatzwaffen hat Akira nämlich nur laue Sammelextras wie frische Lebensenergie zu bieten – wenn hier mittels Schlüssel ein Tor geöffnet wird oder sich ein 16 Pixel schmaler Plattform-Aufzug in Bewegung setzt, dann hat man die innovativen Höhepunkte des Spiels bereits gesehen. Zumal sich trotz der Levelcodes wohl kaum ein Fan der Dark-Future-Vorlage die komplette Jagd auf knuddelige Teddybären und Schildkröten antun wollen wird! Denn vom frustigen Gameplay einmal abgesehen: Was haben blaßgraue Abwasser-

tisch gezeichnete Grafik stammt jedoch aus dem gleichen Software-Gruselkabinett wie die offenbar zweistimmige Begleitmusik, welche auf Wunsch anstatt der kaum besseren Sound-FX erschallt. Also alles wie schon auf der Disk, so auch das Fazit: Hände weg von diesem Müll, egal, ob man nun ein CD³² oder einen AGA-Amiga mit CD-ROM besitzt! (r1)

AKIRA
(ICE)

ACTION-MURKS

34%
„NO FUTURE“



GRAFIK	55%
ANIMATION	60%
MUSIK	33%
SOUND-FX	39%
HANDHABUNG	50%
DAUERSPASS	31%

FÜR KÖNNER

PREIS **DM 79,-**



EINGABEMEDIUM	PAD/STICK
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	NEIN



Welcher Teufel mag die Jungs nur beim Ersinnen der neuen Pad-Steuerung geritten haben?

Beschleunigt und Gebremst wird hier nämlich mit dem roten bzw. blauen Button, was soweit ja noch okay ist. Doch jetzt ratet mal, welche zwei Knöpfe, gleichzeitig gedrückt, die sofortige Rückkehr ins Titelbild zur Folge haben? Richtig, auch wieder rot und blau – wodurch Vollgas und plötzliches Verzögern (etwa vor einer Haarnadelkurve) stets mit einem Neustart geahndet wird! Daß wir den Test an dieser Stelle nicht abbrechen und All Terrain Racing auf CD als unspielbar erklären, liegt allein am Rettungsanker, sprich der optionalen Nutzung von Ein-Button-Sticks.

So befahren, gleichen sich das Schiller-Terrain und die bekannten Floppy-Kurse dann fast aufs Bit: Entweder treten Solisten gegen vier agile CPU-Piloten an, oder zwei Spieler fahren um die Wette und lassen dabei auch mal Waffen und Minen sprechen. Darüber hinaus ist nach wie vor eine Liga für bis zu sechs Teilnehmer vorgesehen, bloß ist das Speichern der Tabelle selbst auf AGA-Amigas mit CD-ROM nicht



All Terrain Racing

Meist gibt sich Team 17 ja viel Mühe mit Umsetzungen, manchmal auch weniger – doch diesmal gab man sich gar keine: Vier Wochen nach der AGA-Version trägt ein grober Schnitzer den CD-Boliden aus der Kurve...

mehr möglich; im übrigen läuft das Game dort aber anstandslos. Im Duo-Modus wird der eventuell zurückbleibende Fahrer à la „Micro Machines“ nachversetzt, erhält einen Strafpunkt, und die Hatz geht augenblicklich weiter. Am Parcours finden sich Sammelextras für Turbo-Beschleunigung und höhere Endgeschwindigkeit, oder Münzen, die der Shop gegen stärkere Motoren, griffige Slicks oder eine bessere Straßenlage eintauscht. Die vor Rennbeginn angebotenen Fahrzeuge (Buggy, Formel-1 und Allrad-PKW) unterscheiden sich zwar im Fahrverhalten voneinander, aber nicht von ihren Disk-Pendants, was auch für die drei anwählbaren Schauplätze mit im Solomodus drei, ansonsten sieben Strecken gilt. Wer sie samt und sonders abge(g)rast

hat, darf weitere Szenarien wie z.B. einen Space-Port durchheilen.

Ein Manko war und bleibt das oft unübersichtliche Streckendesign, zumal ein Radarscanner oder Hinweisschilder fehlen – die Rennen mit ihren Remplern und Hindernisläufen um Ölpfützen herum werden somit vom fahrerischen Können, einem guten Gedächtnis und etwas Glück entschieden, obwohl nur der jeweils Erstplatzierte weiterrasten darf. Zu sehen gibt's turboschnell scrollende Wälder, Wiesen und Städte aus der Draufsicht, die durch viele Animations-Details und einen gekonnten 3D-Eindruck überzeugen, gleichzeitig ertönen feine Sound-FX und fetzige Musikstücke. Der Sound kommt allerdings nicht von CD, wie die Präsentation für eine Schillerversion generell zu wünschen übrig läßt. Das und die fehlende Liga-Speicherung führen zur abgewerteten Gesamtnote – von der Pad-Piloten mangels Spielbarkeit gestrost noch mal 50 Prozent abziehen dürfen! (rl)



Wer ins Titelbild zurück will, braucht nur zu bremsen...



Rennstrecke oder Labyrinth?



Noch so ein Ramm-Bock!

ALL TERRAIN RACING

(TEAM 17)

RENNSPIEL

68%
„PAD-PATZER“



GRAFIK	72%
ANIMATION	76%
MUSIK	80%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	52%
DAUERSPASS	65%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 69,-



EINGABEMEDIUM
SPEICHERBAR
DEUTSCH

PAD/STICK
1 CONTINUE
ANLEITUNG



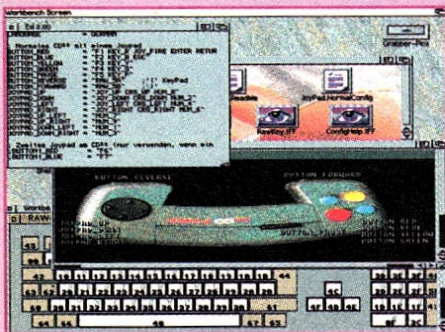
DER GLEICHMACHER: CD-BOOT 1.0

Daß für das CD³² konzipierte Spiele anstandslos auch auf AGA-Amigas mit CD-ROM laufen, ist ja leider noch immer keine Selbstverständlichkeit – aber vielleicht mit dem neuen Software-Emulator aus Stefan Ossowskis schier unergründlicher Schatztruhe?

Wir haben das Tool jedenfalls auf Herz und Nieren getestet und drucken das Ergebnis hier in Form einer Lauffähigkeitsliste zu aktuellen und zeitlosen CD-Titeln (darunter auch namhafte Problemfälle wie etwa „Pirates! Gold“) ab. Denn obwohl sich Computer und Konsole in Sachen Hardware wie ein Chip dem anderen gleichen, steckt der Teufel halt mal wieder im Detail:

WARUM ÜBERHAUPT EMULIEREN?

Um das Schiller-Laufwerk ordnungsgemäß ansprechen zu können, wurde dem CD³² ja ein geringfügig geändertes Betriebssystem mit der Versionsnummer 3.1 verpaßt, während AGA-Amigos wie A1200 und A4000 ihren Dienst gewöhnlich unter OS 3.0 verrichten und erst durch Nachrüstung eines Software-Treibers zu CD-Weihen gelangen.



Vor der Operation kommt die Konfiguration

Nun zwackt dieser Treiber aber einen Teil des RAM-Speichers ab, wodurch Spiele (wie z.B. „Banshee“ oder „Roadkill“), die exakt 2 MB RAM benötigen, hier ohne zusätzliches Fast-RAM die Mitarbeit verweigern. Problematisch ist auch das bei Rechnern fehlende Backup-RAM des CD³², und das Joypad stellt eine weitere Hürde dar: Auf Computern und Konsolen wird der Steuerknochen

intern über unterschiedliche Signalwege angesprochen, was etwa bei „Jungle Strike“ zu Abstürzen führt. Das Amiga-Betriebssystem vermag solche Software-Klippen zwar zu umschiffen, indem es z.B. das Backup-RAM automatisch auf Diskette oder Festplatte auslagert, doch häufig wird diese Möglichkeit von den Spiele-Codern umgangen... Aufgabe des Emulators ist es mithin, am A1200/4000 die fehlenden bzw. unterschiedlichen Komponenten der Amiga-Konsole nachzubilden und so dem CD-Game vorzugaukeln, es liefe auf der angestammten Hardware. Die Frage lautete daher, wie gut CD-Boot 1.0 die Software zu täuschen vermag.

ERSTE SCHRITTE

Das Programmpaket beinhaltet die pure Emulations-Software, ein CD-ROM-Treiber wird also vorausgesetzt. Laut Beschreibung arbeitet CD-Boot mit allen etablierten Treibern und Filesystemen zusammen, in der Praxis ergaben sich jedoch Probleme in Verbindung mit dem VOB-Controller bzw. der zugehörigen Software – mit etwas gutem Willen sowie Handarbeit in der Startup-Sequenz konnten sie aber ausgeräumt werden. Nach Installation auf der Festplatte (für HD-lose Systeme läßt sich eine Bootdisk anlegen) erkennt der Rechner nach einem Reset automatisch das eventuelle Vorhandensein eines Silberlings und fragt, ob dieser gestartet oder statt dessen die Workbench hochgefahren werden soll. Damit die Pad-Steuerung klappt, ist u.U. das Anlegen einer Konfigurationsdatei nötig, welche CD-Boot dann bestimmte, vorwiegend die Handhabung betreffende Eigenschaften eines CD-Titels mitteilt. Auf diesem Weg ist es möglich, bei Nichtvorhandensein eines Pads dessen Buttons oder gar die komplette Steuerung auf die Tastatur umzulegen! Die Kehrseite dieser eigentlich so nützlichen Funktion ist deren mangelhafte Im-



plementation: Das gleichzeitige Drücken mehrerer Tasten wird nicht erkannt; ein CD³²-Pad bleibt klar die bessere Alternative.

DAS ERGEBNIS

Der deutschsprachige Teil der Dokumentation verspricht nun eine Lauffähigkeit von 98 Prozent aller Schillertitel, die englische Fassung begnügt sich bereits mit 90 Prozent – im Praxistest lag das Ergebnis noch darunter, speziell am ohnehin relativ inkompatiblen A4000/040. Andererseits profitieren gerade Vektorspiele wie „Subwar 2050“, „Guardian“ oder „Gunship 2000“ (aber auch z.B. der Plattform-Abenteurer „Flink“) von einem eventuell vorhandenen Plus an Rechenpower oder schnellem 32-Bit-RAM und sehen so mitunter deutlich schöner aus als am CD³². Ebenfalls prima, daß das auf Festplatte emulierte Backup-RAM mehr Spielstände faßt als der windige 1-KB-Puffer der Amiga-Konsole. Nicht ganz astrein programmierten Arbeitsverweigerern wie den aktuellen Titeln von Core Design vermag jedoch auch CD-Boot nicht beizukommen. Wer also bereits einen ähnlichen Emulator besitzt (etwa den des Overdrive-Laufwerks), der darf sich hier kaum Vorteile erwarten – wer über dergleichen noch nicht verfügt, erhält dagegen für wenig Geld ein sehr brauchbares Tool. Zumal CD-Boot 1.0 auf Maschinen wie A500/600/2000 auch das eine oder andere CDTV-Progi zum Laufen überreden kann! (rl)

CD-BOOT 1.0

Simplex zu bedienende, aber nicht hundertprozentig kompatible Emulations-Software, um aus AGA-Amigas mit CD-ROM quasi ein CD³² zu machen.

Preis: 69,- DM

Hersteller: Stefan Ossowskis Schatztruhe, Tel.: 0201/78 87 78

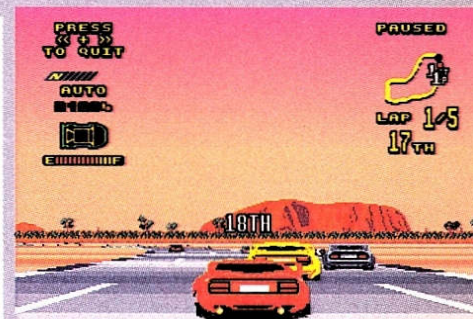


HANDARBEIT

Einige CD-Games erkennen am A1200/4000 das Joypad nicht korrekt. Abhilfe schafft hier ein Konfigurationsfile, welches der Benutzer per ASCII-Editor selbst erstellt – es ordnet CD-Boot dann automatisch dem jeweiligen Game zu, um die fehlerhafte Pad-Abfrage zu korrigieren bzw. bei Bedarf auf Tastatur umzuleiten. Hier als Beispiel ein Konfig-File für Grem-lins Rennspiel „Top Gear 2“:

```

LANGUAGE           = GERMAN           ; Sprache
BUTTON_RED         = "LALT"           ; Start (Bezeichnung
BUTTON_BLUE        = "LAMIGA"         ; Stop am Joypad)
BUTTON_YELLOW      = "RALT"           ; Repeat
BUTTON_GREEN       = "RAMIGA"         ; Shuffle
BUTTON_PAUSE       = "KEY_P"          ; Pause/Play
BUTTON_REVERSE     = "DEL"            ; CD < Reverse
BUTTON_FORWARD     = "HELP"           ; CD > Forward
;JOYPAD_UP         = "JOY_UP CRS_UP NUM_8" ; mit Strichpunkt
;JOYPAD_DOWN       = "JOY_DOWN CRS_DOWN NUM_2" ; abgeschaltet, da
;JOYPAD_LEFT       = "JOY_LEFT CRS_LEFT NUM_4" ; sonst das Steuerkreuz
;JOYPAD_RIGHT      = "JOY_RIGHT CRS_RIGHT NUM_6" ; nicht arbeitet.
    
```



WELCHE CD³²-GAMES LAUFEN AM A1200 MIT CD-BOOT?

Titel	...ohne RAM-Erweiterung	...mit RAM-Erweiterung	Unterstützt	Speicher
Alien Breed 2: Tower Assault	Nein ¹⁾	Ja	Pad/Stick	-
All Terrain Racing	Ja	Ja	Pad	-
Arabian Nights	Nein	Nein	-	-
Banshee	Nein ¹⁾	Ja	Pad/Stick	-
Brian the Lion	Nein ¹⁾	Ja	Pad	-
Bubble & Squeak	Ja	Ja	Pad	-
Dark Seed	Ja	Ja	Pad/Maus	Ja
Dragonstone	Nein	Nein	-	-
Fire & Ice	Ja	Ja	Pad/Stick	-
Flink	Ja	Ja	Pad/Stick	-
Guardian	Ja	Ja	Pad	-
Gunship 2000	Nein ³⁾	Ja ⁶⁾	Pad/Maus/Tastatur	-
Liril Divil	Ja	Ja	Pad	Ja
Marvin's Marvellous Adventure	Ja	Ja	Pad	-
Microcosm	Ja	Ja	Pad	-
PGA European Tour	Nein	Nein	-	-
Pinball Fantasies	Ja	Ja	Pad/Tastatur	-
Pirates! Gold	Ja ⁵⁾	Ja ⁵⁾	-	-
Rise of the Robots	Ja ⁴⁾	Ja	Pad/Stick	-
Roadkill	Nein ¹⁾	Ja	Pad/Stick	-
Simon the Sorcerer	Ja	Ja	Pad/Maus	Ja
Skeleton Krew	Nein	Nein	-	-
Soccer Kid	Nein	Nein	-	-
Subwar 2050	Ja	Ja	Pad/Maus	Nein
Super Stardust	Nein ¹⁾	Ja ²⁾	Pad/Stick	-
Theme Park	Nein ¹⁾	Ja ⁷⁾	Pad/Maus	Nein
Top Gear 2	Nein ¹⁾	Ja ²⁾	Pad	-
Universe	Nein	Nein	-	-

¹⁾ Abbruch wegen Speichermangel

²⁾ Gelegentlich Musik-Aussetzer

³⁾ Läuft nur bis Einsatzbeginn

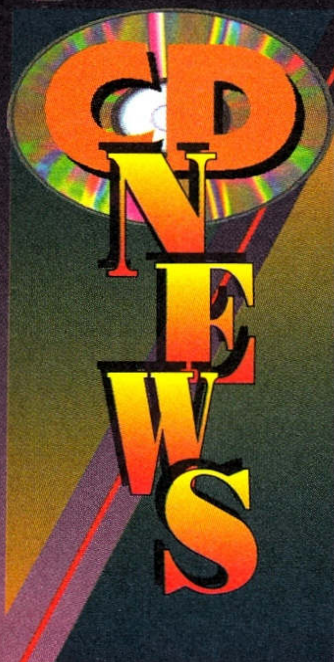
⁴⁾ Ohne Zusatz-RAM kein Intro

⁵⁾ Läuft instabil, häufige Abstürze

⁶⁾ Nach Abändern der Standard-Konfigurationsdatei

⁷⁾ Start von Workbench, absturzgefährdet

⁸⁾ Start von Workbench



GRAFIK HOCH FÜNF

Ebenfalls die fünfte Ausgabe liegt aus der Megahits-Serie vor – ein Jubiläum, über das sich vor allem am Thema „Grafik“ interessierte User sehr freuen werden!

Die schlicht und ergreifend Megahits 5 betitelte Folge bietet nämlich zwei randvolle Schillerscheiben mit jeder Menge Fonts und Clip-Arts sowie Hunderten von durchweg hervorragend gepinselten, digitalisierten und gerenderten Motiven aus allen Themenbereichen. Der komfortable Bildbetrachter unterstützt neben ECS- und AGA-Chipsätzen diverse Grafikkarten, ein digitaler Bildkatalog sowie einige Tools sind ebenfalls inkludiert. Wer sich für das Thema interessiert und in Besitz eines CD-tauglichen Amiga-Rechners ist, sollte sich also mit 59,- DM im Sack hier melden: Rhein-Main-Soft, Tel.: 06171/58 10 00



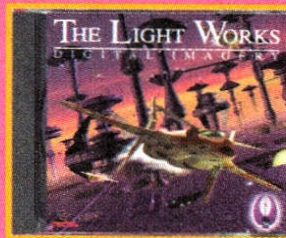
NEUES NETZ-WERK

Mit der neuesten Scheibe feiert die allseits beliebte Aminet-Serie ihr fünftes Jubiläum – was für ihre Schöpfer gottlob kein Grund war, am bewährten Konzept zu schrauben...



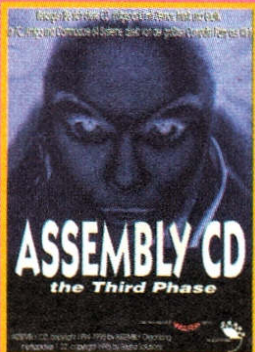
Und so findet sich auf der CD mit der Bezeichnung **Aminet 5** wieder ein kunterbunter Mix aus Tools, Utilities, Updates von Programmiersprachen, PD-Spielen, Bildern, Animationen und vielem mehr. Erneut kommt dabei die gewohnt einsteigerfreundliche Benutzeroberfläche zum Einsatz, einmal mehr ist der Silberling aber auch für das CD³² komplett untauglich. Alle Multimedia-Amigos haben es jedoch wieder mit einem echten Muß-Kauf zu tun, der für konkurrenzlos günstige 25,- DM beim üblichen Anbieter geordert werden kann: **Stefan Ossowskis Schatztruhe**, Tel.: 0201/78 87 78

STRAHLENDE VORLAGEN



Raytracing-Freunde werden jetzt auf einer CD namens **The Light Works** fündig: Neben fixfertigen Bildern und Animationen warten hier jede Menge Render-Objekte auf die Weiterbearbeitung mit den Programmen „Cinema4D“, „Reflections“ oder „Imagine“. Die stets beliebten Star Wars-Raumschiffe sind ebenso enthalten wie etwa Bauten, Menschen, Vögel oder andere schwer zu digitalisierende Problemfälle. Wer so was braucht, hole 79,- DM vom Konto und wende sich an: **Stefan Ossowskis Schatztruhe**, Tel.: 0201/78 87 78

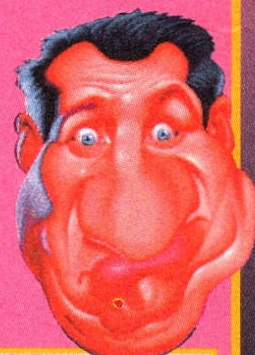
DIE MULTIMEDIA-PARTY



Hand aufs Herz, wer konnte schon mal persönlich an einer jener berühmten Demo-Parties teilnehmen? Nur die wenigsten, eben. Deshalb kommt die demonstrative Fete jetzt zu Euch nach Hause!

Sie tut das in Gestalt eines Silberlings namens **Assembly CD – The third Phase**, auf der sich viel hörens- und sehenswerter Stoff der dritten Assembly-Zusammenkunft vom Herbst letzten Jahres in Helsinki findet. Leider ist auch diese Scheibe bloß auf AGA-Rechnern mit CD-ROM sinnvoll zu nutzen, die Benutzeroberfläche neigt jedoch zu Abstürzen, und ein erklecklicher Teil des Inhalts richtet sich gar nur an PC-User. Schade ist das insbesondere in bezug auf die ausschließlich für die Intel-Gemeinde ge-

dachten Source-Codes; dem Amiganer bleiben somit bloß einige Demos, Bilder sowie Soundmodule. Wem die Sache trotzdem 99 Märker wert ist, wer beim enthaltenen Wettbewerb eine Reise nach Helsinki gewinnen oder an der nächsten Assembly-Zusammenkunft teilnehmen will, der erfährt mehr bei: **Sound Solutions**, Tel.: 07130 /20 852



Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell

Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo. – Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

AMIGA

1990 – DIE 93ER EDITION – POLTISIMUL. KD. 1MB 34,90
ALIEN OLYMPICS * 54,90

ALL TERRAIN RACERS

DT. ANL.

49,90

ARMOUR GEDDON 2 49,90
AUFSCHEUNG OST. KOMPL. DT. 1MB 65,90

AWARD WINNERS PLATINUM INCL. LEMMINGS / CIVILIZATION / ELITE 2

KOMPL. DT.

75,90

AWARD WINNERS 2 KOMPL. INCL. ELITE / JIMMY WH. SNOOKER / ZOO / SENSIBLE SOCCER DT. ANL. 54,90
BATTLEFIELD CREATOR / BATTLEISLE K.D. 59,90
BATTLEISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. 49,90
BIG SEA. KOMPL. DT. 1MB 65,90

BIING!

KOMPL. DT. (2MB + HD)

79,90

BLOODNET DT. ANL. 65,90
BLUE-BYTE COMPI. inkl. SIEDLER / CHAOS ENGINE & T2 ARCADE GAME 69,90
BOBS BAD BAY DT. ANL. 59,90
BRIAN THE LION DT. ANLEITUNG 54,90
BUMP N BURN DT. ANL. 59,90

CANNONFODDER 2

KOMPL. DEUTSCH

59,90

CLASSIC ADVENTURES – LUCAS ARTS – inkl. -LOOM / INDIANA JONES 3 / MANIAC MANSION / MONKEY ISLANDS I / ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT. 1MB 89,90

COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 1MB 54,90
CROSS CHECK (EISHOCKEY) KOMPL. DT. 44,90
DAWN PATROL DT. HANDBUCH 1 MB * 75,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DT. 1MB 89,90
DER CLOU KOMPL. DT. 1MB 75,90
DER CLOU – DIE PROFISCHETTE – KOMPL. DT. 45,90
DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH – WHALES VOYAGE KOMPL. DEUTSCH 54,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT. 79,90
DRAGON STONE DT. ANL. 59,90
ELFMANIA KOMPL. DT. 1MB * 69,90
ELFMANIA DT. ANL. 54,90

ELITE 3

– FIRST ENCOUNTERS –

KOMPL. DEUTSCH A1200 *

59,90

FIELDS OF GLORY KOMPL. DEUTSCH 1MB 75,90

FLAMINGO TOURS

KOMPL. DEUTSCH

65,90

GOBLIINS 3 KOMPL. DT. 1MB 49,90

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

DT. ANLEITUNG

54,90

HANSE DE LUXE KOMPL. DT. 45,90
HATTRICK BUNDESLIGA MANAGER 3 KOMPL. DT. 79,90

BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK SUPPORTER

KOMPL. DEUTSCH

49,90

HIGH SEAS TRADER KOMPL. DEUTSCH * 59,90
ISHAR 3 KOMPL. DEUTSCH 59,90
JUNGLE STRIKE DT. ANLEITUNG 54,90
KID CHAOS DT. ANL. 59,90
KINGDOMS OF GERMANY KOMPL. DT. 65,90
KINGS QUEST 6 KOMPL. DEUTSCH 1 MB 69,90

KINGPIN – ARCADE SPORTS

BOWLING –

DT. ANL.

29,90

KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT. 1MB 79,90
LOLLYPOP DT. ANL. * 65,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT. 65,90
MARBLELOUS DT. ANLEITUNG 34,90
OLDTIMER KOMPL. DEUTSCH 69,90
OVERLORD AMIGA 1200 3,5" 65,90
PERHELION DT. ANL. 1MB 65,90
PGA EURO TOUR DT. ANLEITUNG 54,90

AMIGA

PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 1MB 85,90

LOTHAR MATTHAEUS SUPERSOCCER

KOMPL. DT.

54,90

POWERDRIVE DT. ANLEITUNG 59,90

SHADOW FIGHTER

DT. ANLEITUNG

49,90

ranTRAINER KOMPL. DEUTSCH * 79,90
RINGS OF MEDUSA GOLD. KOMPL. DEUTSCH 69,90
ROBINSONS REQUIEM KOMPL. DT. 65,90
RUESSLSHEIM (DETROIT) KOMPL. DEUTSCH 59,90
SECOND SAMURAI DT. ANLEITUNG 1 MB 65,90

SENSIBLE GOLF

DT. ANL. *

59,90

SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT. ANL. 59,90
SHAQ FU DT. ANLEITUNG 55,90
SIM CITY 2000 A1200 K. DT. 4MB RAM HARDDISK 75,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE D.A. 79,90
SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL. DT. * 79,90
SKELETON KREW DT. ANL. A1200 65,90
SKIDMARKS II * 54,90
SPACEWARD HO! KOMPL. DT. 75,90

U.F.O. – ENEMY UNKNOWN –

KOMPL. DT.

69,90

ST. THOMAS KOMPL. DT. 1MB 54,90
STARLORD KOMPL. DT. 79,90
THEME PARK KOMPL. DT. 1MB 59,90
TOP GEAR 2 DT. ANLEITUNG 49,90
TOWER ASSAULT DT. ANLEITUNG 39,90
TRAPS & TREASURES DT. ANL. 59,90
VALHALLA 59,90
X-IT DT. ANLEITUNG 39,90
X-MAS LEMMINGS 1994 DT. ANLEITUNG 29,90
WORLD OF BUSINESS inkl. WINZER / MAD TV / TRANSWORLD / BLACK GOLD. KOMPL. DT. 69,90
ZEEWOLF DT. ANLEITUNG 59,90

AMIGA Sonderposten

3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DEUTSCH 29,90
4 D SPORTS DT. ANLEITUNG 19,90
A-TRAIN KOMPL. DEUTSCH 1MB 29,90
ADAMS FAMILY 24,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 34,90
APIIDA 29,90
ARCADE POOL DT. ANL. 24,90
ARCHER MCLEAN POOL BILLARD 34,90
ARIALYTE 9,90
B 17 FLYING FORTRESS DT. HANDBUCH 24,90
BANSHEE NUR A 1200 15,90
BATMAN RETURNS DT. ANL. 49,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1MB 29,90
BLACK CRYPT 19,90
BLASTER DT. ANLEITUNG 19,90
BLUTZKRIEG 1MB 19,90
BLOB DT. ANLEITUNG 9,90
BODY BLOWS DT. ANLEITUNG 29,90
BLUDKHAHN 29,90
CADAVER & PAY OFF DT. ANL. 35,90
CAMPAIGN 2 29,90

CIVILIZATION

NUR AMIGA 1200!

29,90

CLASSIC COLLECTION DELPHINE: INCL. FLASHBACK OPERATION STEALTH / FUTURE WARS / CRUISE FOR A CORPS / ANOTHER WORLD 54,90
COLONELS BEQUEST – SIERRA – DT. ANL. 34,90
COOL SPOT DT. ANLEITUNG 24,90
CYBERPUNK DT. ANL. 15,90
DELUXE STRIP POKER 15,90
DESERT STRIKE 49,90
DIE SIEDLER KOMPL. DT. 1MB 49,90
DOGFIGHT – MICROPROSE – DT. HANDBUCH 1MB 39,90
DUNE I KOMPL. DEUTSCH 1MB 34,90

DUNE II

– BATTLE OF ARAKIS –

35,90

ELITE 2 KOMPL. DT. 34,90

ELITE PLUS DT. ANL. 35,90

EISHOCKEY MANAGER

INCL. VIDEO. KOMPL. DEUTSCH

29,90

EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1MB 39,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 39,90
F117A NIGHTHAWK DT. HANDB. 1 MB 39,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1MB 29,90
F16 COMBAT PILOT 1MB 15,90

AMIGA Sonderposten

F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1MB 34,90

EXCELLENT GAMES inkl. POPULOUS II / JAMES POND 2 / ARCHER MC LEANS POOL / SPACE SHUTTLE

35,90

F 29 RETALIATOR 29,90

FALLEN EMPIRE

KOMPL. DT. 1MB

29,90

GENESIA 29,90

FOOTBALL GLORY

DT. ANL.

19,90

GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG 1 MB 35,90

GOBLIINS 2

KOMPL. DT. 1MB

19,90

HEART OF CHINA DT. ANL. 1MB 34,90

FORMULA ONE GRAND PRIX

DT. ANLEITUNG 1 MB

35,90

HERO QUEST 2 – LEGACY OF SORASILS – 29,90

HISTORY LINE 1914 – 1918 DT. 1MB 49,90

HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS. 9,90

HEIMDALL II

DT. ANLEITUNG

29,90

INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 35,90

INDIANA JONES 4 – LAST CRUSADE – KPL. DT. 1MB 54,90

JIMMI WHITE SNOOKER 34,90

JURASSIC PARK

DT. ANL.

29,90

KINGS QUEST 4 DT. ANLEITUNG 29,90

KINGS QUEST 5 29,90

K 240 – UTOPIA II – 29,90

LARRY 3 1MB 34,90

LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT. 1MB 39,90

LEGEND OF VALOUR 29,90

LEISURE SUIT LARRY 1 DT. ANL. 1 MB 29,90

LEMMINGS 2 – THE TRIBES DT. ANLEITUNG 24,90

LOOM KOMPL. DT. 1MB 35,90

LOST VIKINGS

KOMPL. DT.

29,90

LOTHAR MATTHAEUS SOCCER DT. ANL. 19,90

M1 TANK PLATOON DT. ANL. 1MB 34,90

MAD TV KOMPL. DT. 1MB 39,90

MANHUNTER NEW YORK 29,90

MANHUNTER SAN FRANCISCO DT. ANL. 29,90

MONSTERBUSINESS 5,90

POOLS OF DARKNESS

KOMPL. DEUTSCH 1MB

24,90

NICK FALDO ULTIMATE GOLF 19,90

MR. NUTZ

DT. ANL.

24,90

PACIFIC ISLANDS – TEAM YANKEE 2 – 1MB 29,90

PAINZA KICK BOXING DT. ANL. 29,90

PGA TOUR GOLF PLUS 34,90

PINBALLS FANTASIES 19,90

PIRATES DT. ANL. 29,90

POLICE QUEST 1 1MB 34,90

POLICE QUEST 2 – SIERRA – DT. ANL. 34,90

POLICE QUEST 3 1 MB 34,90

POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 29,90

POPULOUS 2 29,90

POWERMONGER INCL. WW DATA DISK 19,90

PREMIERE MANAGER 2 1MB 9,90

PRIME MOVER DT. ANL. 19,90

PUSH OVER 35,90

QUEST FOR GLORY I DT. ANL. 1MB 39,90

QUEST FOR GLORY 2 – SIERRA – DT. ANL. 35,90

REACH FOR THE SKIES 29,90

ROAD RASH 29,90

RUFF N TUMBLE

DT. ANLEITUNG

24,90

SECRET OF MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. 1MB 39,90

SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL DT. ANL. 29,90

AMIGA Sonderposten

SIERRA SOCCER DT. ANL. 24,90

SIM ANT 24,90

SIM EARTH KOMPL. DEUTSCH 1MB 29,90

SOCCER KID 19,90

SPACE CRUSADE 1MB 19,90

SPACE QUEST 1 – SIERRA – 29,90

SPACE QUEST 1 – SIERRA – 29,90

SIM CITY & LEMMINGS 1

DT. ANLEITUNG

24,90

SPACE QUEST 3 DT. ANLEITUNG 34,90

SPACE QUEST 4 1MB 34,90

SPACE HULK

DT. ANLEITUNG

34,90

STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 1MB 29,90

SUBURBAN COMMANDO 19,90

THEIR FINEST HOUR: BATTLE OF BRITAIN 29,90

TORNADO 24,90

TURRICAN III 1MB

24,90

URIDIUM II DT. ANL. 29,90

WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 35,90

WING COMMANDER 1MB 29,90

WOODY'S WORLD DT. ANL. 1MB 19,90

ZAK MCCracken KOMPL. DT. 39,90

ZOO 2 DT. ANLEITUNG 24,90

AMIGA CD 32

ALL TERRAIN RACERS DT. ANL. 49,90

ARABIAN NIGHTS 19,90

ARCADE POOL 29,90

BANSHEE DT. ANL. 59,90

BATTLECHESS ENHANCED 59,90

D-GENERATION DT. ANL. 49,90

DANGEROUS STREETS 59,90

DRAGON STONE DT. ANLEITUNG 59,90

EMERALD MINES DT. ANLEITUNG 39,90

FIELDS OF GLORY DT. ANL. 65,90

FIRE & ICE DT. ANL. 49,90

GLOBAL EFFECT DT. ANL. 59,90

GUNSHIP 2000 DT. ANL. 59,90

HEIMDALL 2 DT. ANL. 59,90

JETSTRIKE 54,90

LEMMINGS 19,90

LAST NINJA 3 59,90

LITIL DIVER 59,90

LOST VIKINGS 59,90

MEDIA RACE * 59,90

MORPH 59,90

NIGEL MANSELL RACING 19,90

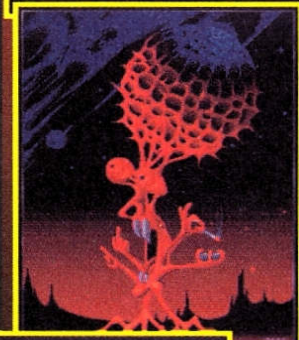
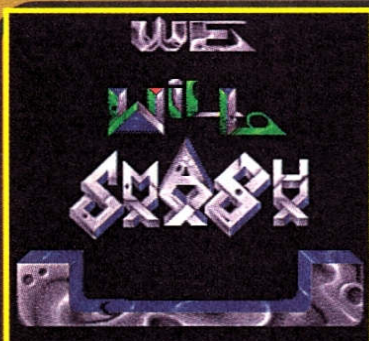
PINBALL ILLUSIONS DT. ANLEITUNG * 65,90

PIRATES GOLD DT. ANL. 59,90

PROJECT X / F100 CHALLENGE DT.

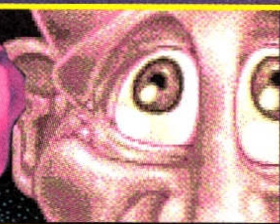
DEMO Galerie

In memoriam Moni: Heute stellen wir Euch die letzte Auswahl unserer Ex-Kollegin für diese Seiten vor. Und stellt Euch vor, auch die übrigen Demo-Freaks in der Redaktion hätten sich keine schönere Abschiedsvorstellung vorstellen können!



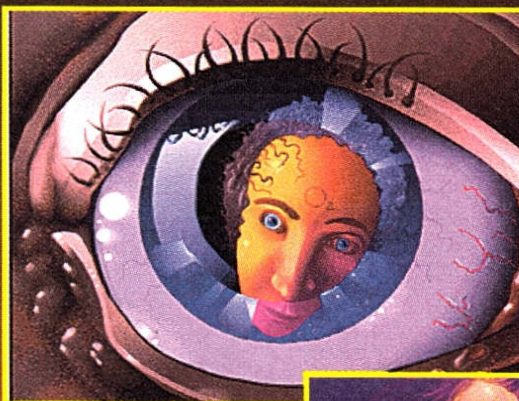
...heißt ein sehr spezielles Demo von TRSI: Die polnische Abteilung von Tristar und Red Sector hat diese Digi-Show nämlich ganz bewußt nicht für AGA entwickelt, was heutzutage ja eher selten ist. Daher muß man natürlich auch kleine Abstriche machen; so sind die oszillierenden Linien zu Beginn eher nett denn umwerfend, und durch die Gegend kurvende Dot-Kugeln hat man ja nun auch schon öfter mal gesehen. Origineller ist da schon das Gruppenlogo in einer Art Waschmaschinen-Rotation oder wenn dann unter dem Motto „Back to the roots“ ein Daten-Teppich von einer

Hand durchgeschüttelt wird. Ebenfalls beeindruckend sind die folgenden Wabbelwürfel mit Texturen geraten, genau wie die ziemlich schrägen Zwischengrafiken: Das Spektrum reicht von rauchenden Aliens über einen geknebelten Drachen mit Fliege im Nasenloch bis hin zu den irrsten Fratzen. Den Abschlußeffekt könnte man dann am ehesten als ständig die Form wechselnden Textur-Scroller bezeichnen. Auch die Musikuntermalung ist den Jungs gelungen, denn am Anfang dröhnt Techno, während das Finale irgendwie an selige 64er-Zeiten erinnert.



Der nur von Schriftgelehrten auf Anhieb zu entziffernde Schriftzug mit dem Titel hat die Grafiker von Oxygene sicher einige Nächte gekostet, womöglich sind die Soundbastler deshalb über dem Keyboard eingepennt: Die Technomusik zu der wirklich tollen, sich im Kreis drehenden Wolkenkratzer-Installation vermag kaum zu überzeugen. Akustisch wie technisch enttäuschend ist auch die folgende Kamerafahrt durch einen 3D-Dungeon; so was hat man anderswo schon sehr viel besser gesehen. Mit dem nächsten Part, einem multidirektional scrollenden Voxel-Plasma, geht's aber bereits steil auf-

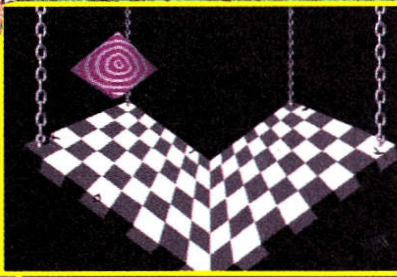
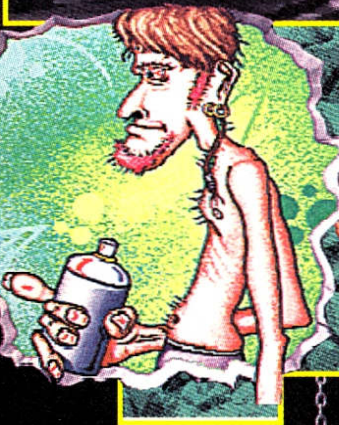
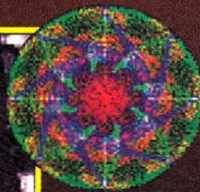
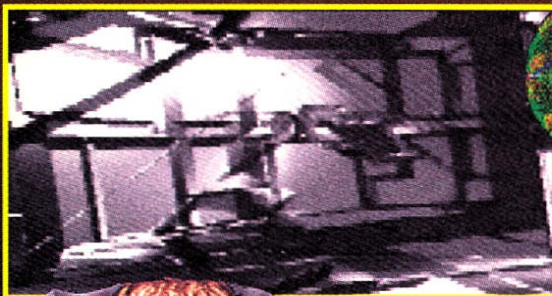
wärts, denn was danach kommt, ist wirklich neu – wer hätte schon mal sich drehende Objekte im hitzeanzeigenden Infrarot-Modus samt Wärmeschatten erblickt? Sodann präsentiert sich ein bis auf die nackte Brust gepanzertes Mädel mit Gouraudgeschadeten Vielecken, und auch ineinander verzahnte, rotierende Polygone bekommt man nicht jeden Tag zu Gesicht. Fehlen noch ein paar DeRes-Effekte und in Echtzeit zoomende Achterbahnfahrten, ehe während eines fetzigen Flugs durch Vielecke die abschließenden Credits über den Screen flimmern.



SOULKITCHEN

Die nächste Produktion kommt aus der „Küchen“-Serie von The Silents: Die dänische Unterabteilung hat hier ein zwar kurzes, aber dennoch ausgemacht sehenswertes Demo abgeliefert. Der Flug eines Raumschiffs durch SW-Gänge gefiel uns dabei ebenso gut wie die schattierten Dot-Quallen oder die in Echtzeit geditherten Kringel mit Phong-Shading. Eher psychedelisch ist das dann gezeigte Kaleidoskop, sehr spektakulär

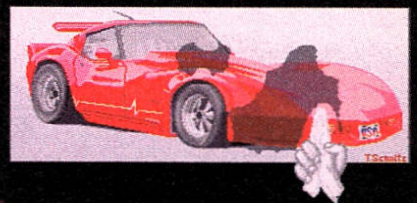
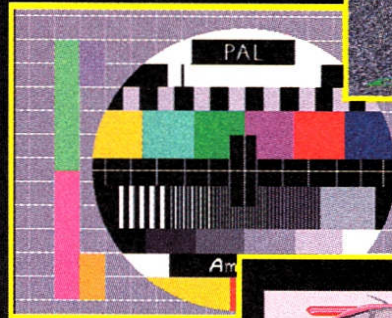
ist es nicht – genau wie der folgende Tunnelflug in Vektortoptik. Viel witziger sind die mit der Gouraud-Methode schattierten Morphs und ein Vieleck, das auf einem aufgehängten und im Winkel von 90 Grad geklappten Schachbrettrumturnt. Den Titel scheint das Demo übrigens der permanenten akustischen Untermalung aus funky Soulsound (klingt am Anfang toll, wird gegen Ende aber etwas dudeligg) zu verdanken.



HER DAMIT

Wer sich die vorgestellten Wunderwerke in aller Ruhe daheim reinziehen will, braucht... eigentlich nur unsere Infobox mit allen Angaben zu den Systemanforderungen, Preisen und Bezugsadressen. Have Fun! (mm)

Titel (Gruppe)	Lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
WE WANT TO SMASH U (TRSI)	Allen Amigas mit 1 MB Chipmem	4,- DM + Porto 2 Disks	Nordlicht PD Service Alter Fischerspad 10, 26506 Norden Tel.+Fax: 04931/16 72 22
INDIGO (OXYGENE)	A1200	2,- DM + frank. Umschl. + 2 Leerdisk 2 Disks	Malik Aziz, Meischenfeld 102 52076 Aachen
SOULKITCHEN (THE SILENTS)	A1200 + A4000	4,- DM + Porto 2 Disks	Nordlicht PD Service Alter Fischerspad 10, 26506 Norden Tel.+Fax: 04931/16 72 22
SKULL'S CASTLE (SCULPTOR)	A1200 + A4000	2,- DM + Porto 1 Disk	



WE KEEP IT CLEAN



SKULL'S CASTLE

Zum guten Schluß noch zum Erstlingswerk der Gruppe Sculptor, welches zwar technisch kein Meilenstein sein mag, aber durch originelle Ideen begeistert. So gibt's gleich zur Eröffnung das Justieren eines Fernsehbilds, komplett mit Flimmern, Amiga-TV-Testbild und dem Durchschalten diverser Kanäle. Das nun folgende Vektor-Raumschiff wirkt unfreiwillig komisch, doch sind ja noch wenige Meister vom Himmel gefallen. Auch der namensgebende Schädel wäre kaum ein Reißer, würde er nicht beim Zusammenklappen des Kiefers

einen Beißer verlieren, und die Selbstporträts der Macher haben dann richtig Klasse. Nun darf man eine Grafik in Pseudo-3D scrollen und Beavis & Butthead beim Headbängen beobachten – ob MTV das wohl genehmigt hat? Auch der zwinkernde Meister Proper ist urheberrechtlich nicht ganz koscher, doch der mit „We keep it clean“ betitelte Abschnitt zeigt dann echten Einfallsreichtum: Eine Hand putzt den Bildschirm sauber, während ein heißer Flitzer zu sehen ist. Kurzum, das Schädelschloß ist wahrlich ein gelungenes Debüt!

Amiga

Alien Breed 2 /dt	46,95
All Terrain Racing /dt	46,95
Aufschwung Ost /dt	59,95
Battle Isle & Data Disk. /dt	46,95
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	47,95
Bling! /dt	79,95
Brian the Lion /dt	51,95
Bump 'n' Burn /dt	53,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Bundesliga Manager Hattrick Supporter /dt	49,95
Cannon Fodder 2 /dt	62,95
Christoph Kolumbus /dt	74,95
Classic Adventure Collection /dt	54,95
Cross Check /dt	42,95
Darkmere /dt	56,95
Das Schwarze Auge /dt	74,95
Dawn Patrol /dt	71,95
Death or Glory /dt	79,95
Der Clou /dt	67,95
Der Clou! - Die Profi Disk. /dt	44,95
Der Reeder /dt	V.mö.
Der Schatz im Silbersee /dt	46,95
Die Box Vol. 1 /dt	46,95
Die Siedler /dt	46,95
Doppelpass /dt	79,95
Dragonstone /dt	53,95
Eishockey Manager /dt	74,95
Elfmänner /dt	46,95
Fields of Glory /dt	67,95
FIFA Soccer /dt	46,95
Flight of the Amazon Queen /dt	V.mö.
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Heimdall 2 /dt	67,95
Historyline 1914-1918 /dt	46,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95
Jungle Strike /dt	46,95
K240 /dt	53,95
Kid Chaos /dt	49,95
King's Quest 6 /dt	59,95
Lemmings 3 /dt	55,95
Lords of the Realm /dt	59,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95
Mr. Nutz /dt	46,95
Oldtimer /dt	67,95
PGA European Tour /dt	54,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	61,95
Pizza Connection /dt	79,95
ranTrainer /dt	V.mö.
Reunion /dt	71,95
Robinson's Requiem /dt	53,95
Ruff 'n' Tumble /dt	46,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Sensible Soccer International /dt	34,95
Sensible Golf /dt	69,95
Sensible World of Soccer /dt	62,95
Shadow Fighter /dt	46,95
Sim Classics /dt (Sim Ant, City & Earth)	71,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.
Skidmarks /dt	47,95
Skidmarks 2 /dt	53,95
Syndicate /dt	61,95
Theme Park /dt	54,95
Top Gear 2 /dt	46,95
Tower Assault /dt	35,95
Turrican 3 /dt	51,95
UFO /dt*	67,95
Universe /dt	64,95
Xmas Lemmings '94 /dt	26,95
Zeewolf /dt	69,95

Amiga
1200

0 2871 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

Aladdin /dt	62,95
Banshee /dt	53,95
Bling! /dt	84,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Christoph Kolumbus /dt	74,95
Der Clou /dt	67,95
Doppelpass /dt	79,95
Dream Web /dt	71,95
Fields of Glory /dt	67,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Heimdall 2 /dt	71,95
Jungle Strike /dt	55,95
Lemmings 3 /dt	55,95
Lion King /dt	62,95
Oldtimer /dt	67,95
PGA European Tour /dt	55,95
Pinball Illusions /dt	59,95
Rise of the Robots /dt	74,95
Robinson's Requiem /dt	58,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Sim City 2000 /dt	71,95
Star Trek /dt	71,95
Subwar 2050 /dt	67,95
Super Stardust /dt	53,95
Theme Park /dt	61,95
Tornado /dt	34,95
Tower Assault /dt	35,95
UFO /dt	67,95

CD 32

Alien Breed & Qwak /dt	44,95
All Terrain Racing /dt	46,95
Arcade Pool /dt	29,95
Banshee /dt	53,95
Brian the Lion /dt	36,95
Chaos Engine /dt	46,95
Der Clou /dt	67,95
Emerald Mines /dt	34,95
Fields of Glory /dt	58,95
Guardian /dt	55,95
Heimdall 2 /dt	61,95
Jungle Strike /dt	55,95
Lilil Devil /dt	53,95
PGA European Tour /dt	55,95
Pinball Illusions /dt	V.mö.
Rise of the Robots /dt	79,95
Roadkill /dt	53,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Subwar 2050 /dt	59,95
Superfrog /dt	29,95
Super Stardust /dt	53,95
Theme Park /dt	61,95
Top Gear 2 /dt	53,95
Tower Assault /dt	53,95
UFO /dt	59,95
Ultimate Body Blows /dt	53,95
Universe /dt	64,95

Sonder-Angebote:

A-Train /dt	35,95
Allen Breed Special Edition	21,95
Assassin Special Edition /dt	21,95
B-17 Flying Fortress /dt	34,95
Body Blows /dt	23,95
Desert Strike	26,95
Dogfight /dt	34,95
Dune 2	27,95
Elite Plus /dt	34,95
F-117A Nighthawk /dt	34,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
F-19 Stealth Fighter /dt	29,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95
Gunship 2000 /dt	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
King's Quest 1 - 4 /dt	je 25,95
King's Quest 5 /dt	29,95
Leisure Suit Larry 1 - 3 /dt	je 25,95
Lothar Matthäus /dt	21,95
M1 Tank Platoon /dt	25,95
Pirates! /dt	24,95
Police Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Project-X	23,95
Red Baron /dt	26,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Speedball 2 /dt	19,95
Street Fighter 2 /dt	25,95
Wing Commander /dt	28,95
WWF European Rampage Tour /dt	21,95

MEGA - HITS

Bling! /dt A500	79,-
A1200	85,-
Bundesl. M. Hattrick /dt	75,-
Cannon Fodder 2 /dt	63,-
FIFA Soccer /dt	47,-
Jungle Strike /dt	47,-
Sensible World of Soccer /dt	63,-
Theme Park /dt A500	55,-

1 MB-Erweiterung
für Amiga 500 49,95

2. Laufwerk 3,5" 109,00

So
können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Layout
Prolit Studio GmbH

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Fotografie
Richard Löwenstein
Monika Stoschek
Manfred Duy

Leitende Bildredaktion
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger(st)
Waltraud Schmidt (ws)
Martin Schnelle (mash)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Titel
Acid Software

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Barbara Grohmann (rrf)
Manuel Semino

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Redaktionsassistentin
Petra Laubenberger
Dorothea von Pronay

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Joker Shop
Christine Rothmeier

Druck & Gesamt-
herstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Abo-Verwaltung
Christine Rothmeier

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Buchhandelsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Schweden, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (IV/94)
Verbreitung: 95.688



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,— / Ausland: DM 75,—. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr.44714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

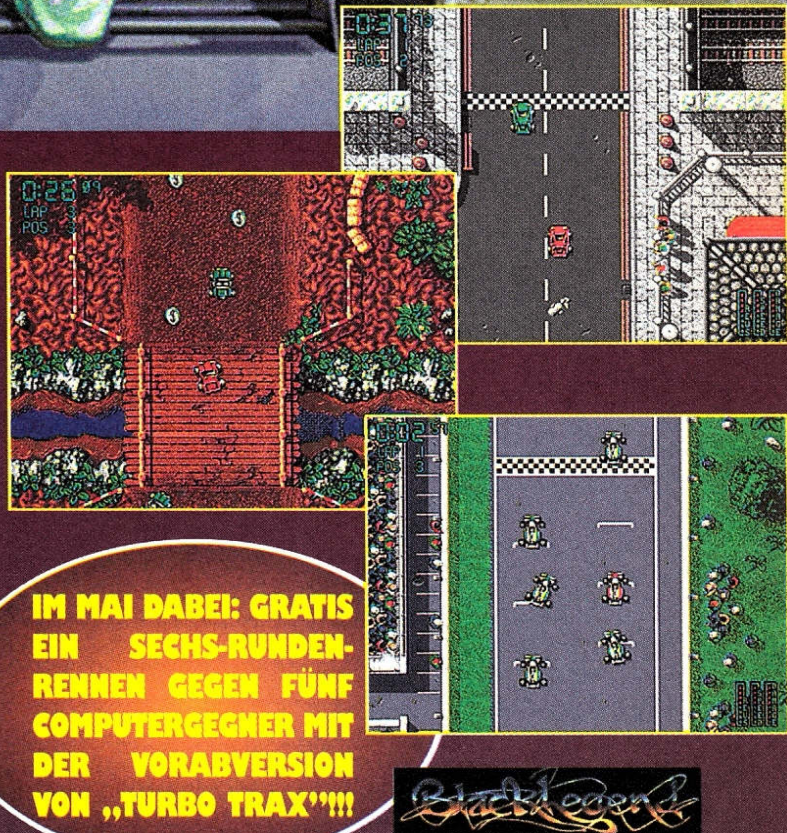


Für Abonnenten gibt's die Hefte nicht nur preiswerter und Turbo-schnell, sondern auch noch eine voll spielbare Vorabversion der brandneuen Amiga-Boliden von „TURBO TRAX“ – wenn sie mit Vollgas den Coupon ausfüllen!

Ja, nur wer über einen Abo-Kat verfügt, bekommt sämtliche 10 Ausgaben einer Joker-Saison zum Preis von 9, also für bleifreie 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Damit gewinnt Ihr auch das Rennen gegen den Kiosk, weil wir die Hefte nämlich eine Woche eher verschicken, als es sie zu kaufen gibt – natürlich umweltschonend und wetterfest verpackt. Und jetzt zur aktuellen Siegesprämie für alle Neuabonnenten:

Wer noch im Mai die Ziellinie unseres Abo-Services überquert, erhält eine heiße Vorabversion von „TURBO TRAX“, noch bevor das neue Renngame von Black Legend überhaupt im Shop zu haben ist. Hier dürft Ihr auf einer kompletten Strecke in sechs Runden gegen fünf Computergegner antreten und dabei als erste die Qualitäten dieses rasanten Spiels genießen!

Ein weiterer Grund, sofort mit dem ausgefüllten Coupon zur Post zu starten, sind natürlich die weiteren Geschenkprämien für jede Abo-Verlängerung. Kurzum, die Flagge hat sich gesenkt; worauf wartet Ihr noch?



**IM MAI DABEI: GRATIS
EIN SECHS-RUNDEN-
RENNEN GEGEN FÜNF
COMPUTERGEGNER MIT
DER VORABVERSION
VON „TURBO TRAX“!!!**



Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐

NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

Die fliegenden Zigarren

ZEPPELIN Giants Of The Sky

Gut ein Jahr nach dem Start am PC schweben Ikarions Luftschiffe nun endlich auch im Amiga-Luftraum ein – aber ein Zeppelin ist nun mal kein Starfighter und die Umsetzung einer Wirtschaftssimulation kein Kinderspiel...

Das Hauptmenü

Nicht nur thematisch ist dieses Programm originell, auch SW-Grafik bekommt man heutzutage ja (gottlob) nur noch selten zu sehen. Doch da zu kommen wir noch, denn erst mal dürfen sich ein oder zwei Luft-Reeder ein Digi-Porträt aussuchen und anno 1901 ihren ersten Zeppelin taufen. Dann zählt der frischgebackene Werft-Besitzer sein Startkapital und läuft im Hauptmenü ein, wo sämtliche Aktionen der in Runden unterteilten Simulation aufgerufen werden.

Hier wird man auch von einem Nachrichtenticker bzw. durch Zeitungsmeldungen über wichtige oder historische Ereignisse informiert – selbst wenn etwa der Flug der Gebrüder Wright oder der Ausbruch des Ersten Weltkrieges keinen erkennbaren Einfluß auf den Spielverlauf haben. Und schließlich gibt es da noch eine Weltkarte, auf der die jeweiligen Standorte der eigenen Luftschiffe und ihr aktueller Zustand zu sehen sind.

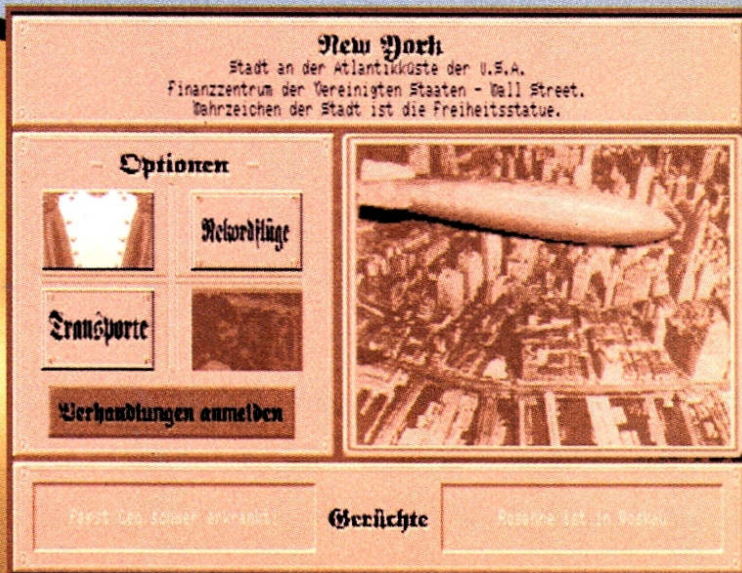
Apropos Zustand: Dann und wann wollen die fliegenden Zigarren repariert werden, was nur im heimatischen Berlin möglich ist. Um die Flotte bis auf die maximal drei möglichen Zeppeline auszubauen, ist zudem an die Entwicklung und Produktion neuer Modelle zu denken, welche ja außerdem am internationalen Markt verhökert werden können. Freilich schlafen auch die drei (bei Bedarf rechnergesteuerten) Konkurrenzunternehmen nicht, weshalb preisgünstige Angebote natürlich am ehesten Abnehmer finden. Man kann seinen luftigen Giganten gegen Kohle auch mit Werbung bekle-

ben; eine der Haupteinnahmequellen sind aber Transportaufträge für Güter wie Baumaterial oder Elfenbein, die in den insgesamt 15 Lufthäfen vergeben werden. Da es sich dabei jedoch ausnahmslos um Warentermingeschäfte handelt, werden bei Verzug (mit Sonderereignissen wie etwa Stürmen ist jederzeit zu rechnen!) drastische Konventionalstrafen fällig. Risikoloser ist da der Linienverkehr, wo man die Preise selbst bestimmt – falls sie zu niedrig sind, bleibt allerdings der Gewinn auf der Strecke, während überbeuerte Luftschiffe oft leer ablegen müssen...

Umgekehrt wird laufend Geld für Benzin und Gas benötigt, das in den einzelnen Häfen unterschiedlich teuer kommt. Als Füllgas stehen Helium und Wasserstoff zur Auswahl: Ersteres ist unbrennbar, aber nicht eben billig; letzteres spart kurzfristige Kosten, kann jedoch zu peinlichen Unfällen führen. Und so was ist nicht nur teuer, sondern auch schlecht fürs Image, welches sich wiederum mit Rekordfahrten aufpolieren läßt. Sie werden als kleine Actionsequenzen präsentiert, in denen der Kapitän persönlich ans Steuer darf – und dann womöglich von der Luftfahrtbehörde oder gar dem Kaiser einen Orden an-



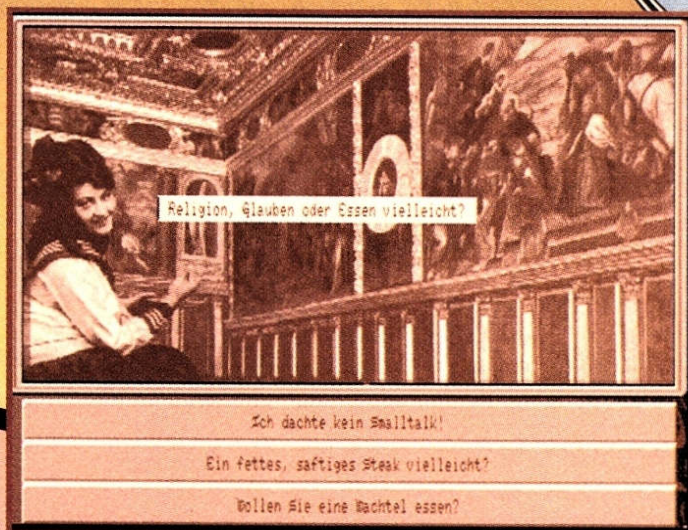
Auch früher gab's schon Werbung!



New York, New York...



Hier ist der ganze Buchhalter im Spieler gefragt



Smalltalk mit dem Herzblatt

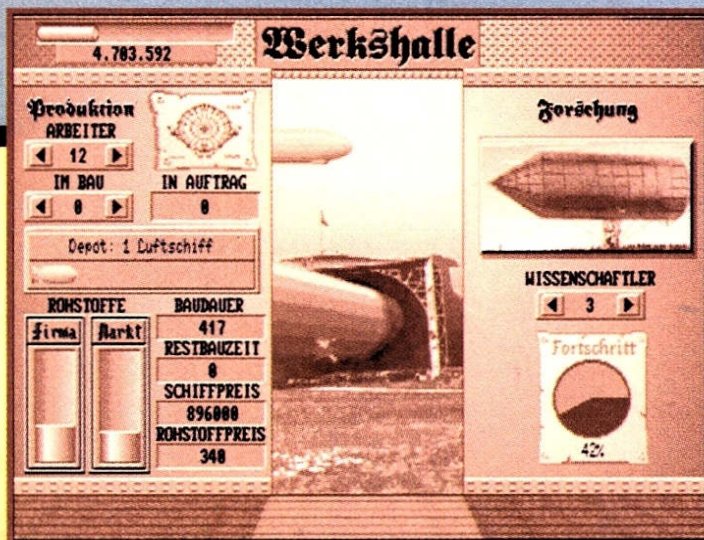
geheftet bekommt. Weniger dramatisch geht es an der Börse zu; hier kann der Hobby-Spekulant nicht nur Aktien der Konkurrenz erwerben, sondern auch eigene ausgeben. Sollte dabei der Kontostand abstürzen, hilft nur noch die Kreditaufnahme bei der Bank, doch haben die Zinsen schon ganz andere Leute um Kopf und Kragen gebracht!

Wer seinen Kragen lieber behalten und nur den Kopf verlieren will, darf sich auch in die schöne Rosanne (viel schöner als ihre Namensvetterin aus dem Fernsehen...) verlieben. Und wer von der jungen Dame auch geehelicht werden möchte, sollte allerdings schon auf einem relativ dicken Finanzpolster sitzen, ehe er in Anklick-Konversationen um die Angebotete wirbt. Wie auch immer, im Jahre 1940 ist dann alles vorbei – oder auch nicht, denn das Spiel kann auch endlos fortgesetzt werden. Wird es irgendwann beendet, gibt ein Wertungsscreen darüber Aufschluß, wie erfolgreich man gewesen ist: Einmal ist da der schnöde Mammon wichtig, aber auch das durch Auszeichnungen und Rekorde erworbene Ansehen zählt. Und sollte ein anderer die Herzdame unter die Haube gebracht haben, macht sich das auch nicht so gut in den Akten...

Jetzt aber zur eingangs bereits angedeuteten (und auf den Fotos kaum zu übersehenden) Optik-Tristesse. Okay, die zahlreichen Digi-Bilder aus der guten alten Zeit können natürlich kaum farbig sein, daß jedoch auch sämtliche Menüs und Screens im stilechten SW-Design gehalten sind, kann man getrost als ein wenig übertrieben bezeichnen – selbst wenn die so erzeugte und vom Sound noch unterstützte Atmosphäre durchaus beachtlich ist. Für jedes Menü erklingt nämlich eine eigene, zum Spielablauf passende Melodie, im Gegenzug hat man jedoch komplett auf Effekte verzichtet. Sei's drum, der Programmaufbau ist jedenfalls völlig selbsterklärend geraten, was zusammen mit der handlichen Maussteuerung sorgenfreies Simulieren verspricht.

Ganz kann Zeppelin das Versprechen freilich nicht einlösen, denn es finden sich Schwächen im Spieldesign. So ist es z.B. nicht möglich, mit zwei Luftschiffen einen Auftrag anzunehmen, für den die Kapazität eines einzelnen nicht ausreichen würde; statt dessen muß man warten, bis ein Gefährt mit entsprechender Zuladung zur Verfügung steht. Daran erkennt man be-

reits, daß die gute Übersichtlichkeit des Programms mit einem gewissen Mangel an Komplexität erkaufte wurde, weshalb sich Wirtschaftsgiganten hier doch recht schnell unterfordert fühlen. Neulinge im Genre finden dagegen einen prima Einstieg, sofern sie sich von der schlichten Präsentation nicht abschrecken lassen. Und da die Anleitung einen umfangreichen Abriss über die behandelte Epoche bereitstellt, werden natürlich auch und gerade Zeppelin-Fans gut bedient. (mash).



Ach, da kommen also die kleinen Zeppeline her!



Die Crème de la crème der Luftfahrt

**ZEPPELIN
GIANTS OF THE SKY
(IKARION)**

WIRTSCHAFTSSIMULATION

73%
„LUFTIG“

GRAFIK 58%
ANIMATION 49%
MUSIK 81%
SOUND-FX -
HANDHABUNG 81%
DAUERSPASS 72%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	6 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	JA
DEUTSCH	KOMPLETT

Action Cat

Seit „Turrican 3“ sorgt kein wirklich wehrhafter Laserheld mehr für Recht und Ordnung auf den Plattformen – da kommt dieser gelungene Baller-Kater unseres Lesers Horst Spierling ja gerade recht!

Der zu Beginn mit einem Standard-Blaster bewaffnete und im Spielverlauf dann mit Extrawummern und Smartbombs nachrüstende Stubentiger durchläuft unter Leitung des Spielers eine Roboterfabrik, in der das Abwehrsystem völlig ausgerastet ist: Walker müssen pulverisiert und UFOs beiseite geschossen werden, Flakanlagen wollen zerstört und verschlossene Türen geöffnet sein. Dazu kommen Suchaktionen nach verborgenen Geheimschaltern sowie kleine Rätsel, die der Lösung harren.

Wer jetzt gähnt, sollte sich schämen, denn das Gamedesign ist

wirklich gelungen – streckenweise fühlt man sich unwillkürlich an „Gods“, den Action-Klassiker der Bitmap Brothers, erinnert: In den teils labyrinthisch gestalteten Levels findet sich zwar manch knifflige Stelle, aber kaum je eine unfaire Gegnerattacke. Dabei legen die astrein implementierten Angreifer in späteren Ab-

schnitten eine erstaunliche Raffinesse an den Tag! Okay, irgendwann geht dieser Privatinisierung schon die Puste aus, aber viel mehr Abwechslung haben auch Vollpreis-Shooter oft nicht zu bieten. Zudem scrollen die bunten Futuro-Szenarien hier sehr ordentlich und werden von solide bewegten Sprites bevölkert, während passende Sound-FX erschallen.

Wer sich persönlich davon überzeugen möchte, wende sich zwecks Bezug an:



Die Killer-Katze in Aktion

Horst Spierling
Marienwerderstr. 17
24148 Kiel
Tel.: 0431/72 36 35

Die geforderten 20 Märker (inkl. Porto & Verpackung) könnten jedenfalls bedeutend schlechter angelegt sein! (rl)

ACTION CAT

(HORST SPIERLING)

PLATTFORM-ACTION

64%
„SPIELBAR“



GRAFIK	69%
ANIMATION	69%
MUSIK	48%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	62%

VARIABLE: 4 STUFEN

PREIS DM 20,-

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

COMPUTER Vesalia

Industriestraße 25
46499 Hamminkeln
Fax: 02852 / 1802

Autobahn A3
Oberhausen - Arnheim

Autorisiertes **AMIGA**
SERVICE - CENTER

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Bestellannahme: Mo.-Fr. 9.00-13.00 Uhr
14.00-18.30 Uhr

Acorn - Vertragshändler

CD's für AMIGA CD 32			
Exchange Vol. 1	42,-	Nick Faldo Golf	39,-
Fire & Ice	47,-	Now that's what I 1/2	je 47,-
Fields of Glory	59,-	Out to Lunch	29,-
Fimbo's Quest	49,-	Out of Mind Bundle	45,-
Flink	35,-	Overkill / Lunar C	25,-
Fly Harder	45,-	PGA European Tour	49,-
Fury of the Furries	29,-	Pinball Fantasies / Sl.	25,-
Gamer Cover CD 6-9	je 9,-	Pirates Gold	69,-
Games & Goodies	47,-	Powerdrive	59,-
Global Effect	64,-	Power Games	19,-
Guardian	59,-	Prey an A. Encounter	55,-
Gunship 2000	59,-	Proj. X / F17 Challenge	49,-
Heimdal 2	29,-	Rise of the Robots	75,-
Humans I & II	je 59,-	Road Kill	55,-
Impossible Mission	29,-	Ryder Cup Golf	29,-
Insight Dinosaur	99,-	Sabre Team	29,-
Insight Technology	89,-	Sensible Soccer	40,-
International Karate +	29,-	Skeleton Crew	69,-
James Pond II	29,-	Simon the Sorcerer	59,-
James Pond III	65,-	7 Gates of Jambala	59,-
Jetstrike	49,-	Sleepwalker	59,-
John Barnes Football	29,-	Striker/Soccer Kid	je 29,-
Jungle Strike	59,-	Subwar 2050	65,-
Kid Chaos	59,-	Summer Olympix	49,-
Kingpin	29,-	Super Putty	39,-
Labyrinth of Time	49,-	Superfrog	35,-
Lamborghini	29,-	Super Methane Bros.	29,-
Last Ninja III	29,-	Super Stardust	59,-
Legacy of Sorasil	59,-	Surf Ninjas	35,-
Lemmings	29,-	Theme Park	65,-
Liberation	29,-	The lost Vikings	29,-
Litl Divil	59,-	Top 100 Games	39,-
Lotus Trilogy 1,2,3	39,-	Top Gear II	59,-
Manchester United	45,-	Tower Assault/ A.B. II	59,-
Mathe leicht gemacht	49,-	Trolls/UFO	39,-/59,-
Marvins M. Adventure	59,-	Universe Fractal	29,-
Mean Arenas	59,-	Ultimate Body Blows	55,-
Megarace	69,-	Video Creator	39,-
Microcosm	29,-	Vital Light	39,-
Morph	59,-	Wembley Int. Soccer	59,-
Multimedia Toolkit	55,-	Whales Voyage	39,-
Myth	29,-	Wild Cup Soccer	59,-
Naughty Ones	49,-	Zool I / Zool II	29,-/39,-

Disk-Software allgemein

Brilliance V2.0	229,-	PC Task V2.0/3.0	69,-/169,-
CD32 Emulator Tandem	79,-	Personal Write dtsch.	49,-
CD32 Emul. SCSI-Contr.	89,-	Siegfried Copy	59,-
Diavolo Backup	95,-	Siegfried AntiVirus	59,-
Final Data	119,-	TechnoSound Turbo II	149,-
Final Writer V3.0	249,-	Turbo Print Prof.	139,-

A 570 - CDTV - CD's

17 Bit Collection	69,-	Desktop Video CD	49,-
17 Bit Continuation	39,-	Deutsche Edition	19,-
17 Bit Phase 4	45,-	Dtschl. 150 Städte Info	25,-
3 D Arena	49,-	DTP Collection (R-S-H)	35,-
Amiga Tools CD	39,-	Euroscene 1	39,-
Animatic	25,-	Fresh Fonts 1/2	33,-
Aminet IV/V	19,-/24,-	Fresh Fish 5-8	49,-
Aminet Set 1	49,-	Gamers' Delight	42,-
Amos PD	45,-	Gif's Galore	35,-
Arktis Edition Vol.1	19,-	Giga Graphic 1-4	65,-
Assasins	49,-	Giga-PD V 3.0 dt.3 CD's	69,-
Asim CDFS 2.0	149,-	Gigantic Games 2	25,-
Auge / Cactus	39,-	Gold Fish 2 CD's	39,-
Audio R. Library	45,-	Gold Fish II 2 CD's	45,-
CAM Collection	49,-	Hottest 4 Professional	45,-
CDPD 1-4	39,-	Imagine V3.0 (PC)	119,-
Clip Art GIF	45,-	Lechner Collection	45,-
Clip Art PCX Prof.	45,-	Light ROM	75,-
Compendium Deluxe I	45,-	Magna Media Vol.1	19,-
DemoCollection1&2	39,-	Media Graphics	45,-
DemoMania I	29,-	Megahits Vol. 1-2	19,-

A 570 - CDTV - CD's

Megahits Vol. 3-4	42,-	Alfred Chicken	29,-
Megahits Vol. 5, 2 CD's	45,-	All Terrain Racing	49,-
Meeting Pearls	19,-	Alien Breed/Qwak	55,-
Meeting Pearls II	17,-	Arabian Nights	39,-
Multimedia Toolkit	55,-	Arcade Pool	39,-
Multimedia Mega Bundle	59,-	Banshee	29,-
Network CD	39,-	Battle Chess	29,-
Nexus Pro Volume	99,-	Battle Toads	19,-
Pandora	19,-	Beavers	29,-
Professional CDROM	59,-	Beneath a Steel Sky	69,-
Prof. Fonts & Cliparts	39,-	Benefactor	29,-
Playboy, Photo-CD	29,-	Brian the Lion	25,-
Power Games	19,-	Big Six-Dizzy Games	39,-
Qwikforms	43,-	Brutal Football	59,-
Raytracing 2 CD's	89,-	Bubba 'N' Stix/Premiere	29,-
Saar / Amok I o. II	19,-/33,-	Bubble & Squeak	59,-
Space & Astronomy	49,-	Bump N Burn	45,-
The Beauty of Chaos	25,-	Castles II	29,-
The Light Works	65,-	Chambers of Shaolin	59,-
Top 100 Games A 1200	39,-	Chaos Engine	29,-
Town of Tunes	29,-	Chuck Rock I & II	19,-
Travel Adventure	45,-	D/Generation	29,-
Ultimedia I-II	39,-	Dangerous Streets	65,-
Utilities 1-1500 Prof.	45,-	Darkseed	49,-
Visions, July '94	59,-	Deep Core	59,-
W. S. Animations	49,-	Dennis	29,-
Weird Science Clipart	39,-	Defender of t. Crown II	39,-
Weird Science Fonts	39,-	Der Clou	69,-
W. S. Sounds 2 CD's	59,-	Disposale Hero	59,-
World of	39,-	Donk!	65,-
		Dragon Stone	54,-
		Elite II Frontier	49,-
		Emerald Mines	29,-

A 1438 Multiscan-Monitor	629,-
alle Amiga-Modi inkl. Euro 72, MPR II, 0,28 mm, 15-40 KHz, mit Monitortreiber, T-Shirt, A 1200-VGA-Adapter.	
250 MB-HD u. Controller A 500 int.	399,-
COLOR-Handy-Scanner mit Softw.	349,-
CD-32 mit TV-Anschluß, 4 CD's	299,-
CD-32 Scart o. A 1084-Kabel, 4 CD's	329,-
AMIGA 600 1MB mit 1.3 ROM	359,-

A 500 und Erweiterungen

Kickstart ROM V3.1	89,-
A 570 CD-ROM-LW mit 5 CD's	239,-
A 570 SCSI-Controller	149,-
A 570 2 MB-RAM-Modul	269,-
AT-Bus-Contr., RAM/ROM-Option extern	189,-
AT-Bus-Controller intern	129,-
250 MB-HD und Controller intern	399,-
540 MB-HD und Controller intern	649,-
68020/25 MHz Turbo-AT-Controller	349,-
540 MB-HD u. AT-Controller RAM-Opt.	489,-
512 KB RAM-Karte, Uhr/Akku, 2 Spiele	59,-
1.0 MB RAM-Karte für A 500Plus, 2 Spiele	79,-
2.0 MB RAM-Karte, Uhr/Akku, ggf. f. REV 8a	189,-
1.0 MB 68020 Turbo-Board, Copro.-Sockel	289,-
4.0 MB 68020 Turbo-Board, Copro.-Sockel	499,-
1.0 MB 68030 Turbo-Board, Copro.-Sockel	449,-
4.0 MB 68030 Turbo-Board, Copro.-Sockel	629,-

A 600 und Erweiterungen

250 MB-Harddisk kompl. für A 600 intern	299,-
AMIGA 600 mit 1 MB und 1.3 ROM	359,-
Harddisk- und CD-ROM-Adapter	148,-
Overdrive CD-ROM-LW, inkl. Software	489,-
425 MB-HD inkl. PCMCIA-AT-Controller	529,-
1.0 MB RAM-Karte, Uhr/Akku	109,-
4 MB oder 2 MB PCMCIA-RAM-Karte	a. Anfr.

A 1200 und Erweiterungen

250 MB-Harddisk kompl. für A 1200 intern	299,-
AS 312: Workbench und ROM's 3.1	199,-
CD 1200 CD-LW, CD32-Emulator Softw.	a. Anfr.
Overdrive CD-ROM-LW, CD32 Software	489,-
HD- und CD-ROM Harddisk-Adapter	148,-
3.5 PCMCIA HD/CD-ROM-Controller ext.	249,-
4 MB oder 2 MB PCMCIA-RAM-Karte	a. Anfr.
Squirrel PCMCIA SCSI-II-Controller ext.	209,-
540 MB-HD u. PCMCIA-AT-Contr. ext.	549,-
2.5/3.5 HD-Set inkl. Software, Kabel	19,-/29,-
2.5 Harddisk 340 MB (Conner/Seagate)	449,-
WINNER 1230/50MHz, Uhr, 32 MB/SCSI opt.	399,-
1 MB 68030/28 MHz Turbo-B., Copro.-S.	398,-
4 MB 68030/28 MHz Turbo-Board, Copro.-S.	598,-
1 MB 68030/42 MHz Turbo-B., Copro.-S.	498,-
4 MB 68030/42 MHz Turbo-B., Copro.-S.	698,-

CD-32 und Erweiterungen

CD-32 mit TV- u. Monitor-Anschl., 4 CD's	299,-
CD-32 mit Scart o. 1084-Anschluß, 4 CD's	329,-
CD-32 zzgl. mit Tastatur in beige	plus 49,-
CD-32 zzgl. mit Tastatur in schwarz	plus 99,-
Alle CD-32 m. Kontroll-Pad und Commodore T-Shirt	
CD-32 Power-Netzteil, 4,3 Ampere	89,-
SX-1 CD-32 Erweiterungsbox m. Gold Fish	595,-
Joypad von Honeybee / Competition	49,-
CD-32 Emulator für Tandem	79,-
CD-32 Emulator für SCSI-Controller	89,-

A 2/3/4000 und Erweiterungen

A 3000 Tower Gehäuse orig. Commodore	269,-
A 2030 Turbo-Karte 64 MB RAM-Option	
28 MHz, Uhr, Copro., MMU, SCSI-II-Contr.	698,-
50 MHz, Uhr, Copro., MMU, SCSI-II-Contr.	1148,-
2/8 MB RAM-Karte für A 2000 intern	269,-
A 2008 AT-Bus-Controller, RAM-Option	149,-
AT / SCSI-Controller, 8 MB RAM-Option	199,-
540 MB-SCSI u. A 2091 für A 2/4000	599,-
540 MB-HD inklusive AT-Bus-Controller	449,-
850 MB-HD inklusive AT-Bus-Controller	579,-
Tandem-Contr. für AT-HD u. IDE CD-ROM	149,-
HD- und CD-ROM Adapter für A 4000	148,-
Falcon SCSI-Contr. inkl. CD-32 Treiber	289,-
VGA-Adapter für A 2000/4000	29,-

AMIGA - Laufwerke

3.5 LW A 500/6/12/4000-intern, Typ angeben!	89,-
3.5 LW A 2000/3000-intern, Typ angeben!	99,-
Alle Laufwerke mit Zubehör und Einbauleitung	
3.5 Promigos-Drive alle Amiga-extern	99,-
3.5 Color-Drive-extern, div. Farben	99,-

CD-ROM u. MOD Laufwerke

Mitsumi FX-001 DE (IDE) 2-fach Speed	239,-
Mitsumi FX-400 4-fach Speed	369,-
Toshiba XM 3601 D4.4 4-fach Speed	599,-
Fujitsu MOD M2512 A2 230 MB	999,-

Nützliches Zubehör

XStream Backup-System inklusive Streamer ab	399,-
Anschluß über Floppy-Port, intern/extern, hohe Kapazität	
1.3 ROM mit Umschaltung, Typ angeben!	59,-
2.0 ROM mit Umschaltung, Typ angeben!	69,-
AS 320: Workbench 3.1 A 500 / A 2000	169,-
AS 330: A 3000 / AS 340: A 4000	je 199,-
Alle Workbench 3.1: 6 Disk, 3 Handb. und 3.1 ROM(s)	
WINNER-Maus, verschiedene Farben	39,-
autom. Mouse / Joystick - Umschalter	25,-
4-Spieler Adapter (3 & 4) für Parallelport	19,-
Mega Maus 400 dpi (Alfa-Data)	39,-
Optische 3-Tasten-Maus (Alfa-Data)	69,-
Crystal Trackball, 3-fach leucht. Kugel	79,-
Multi-Cruiser Joystick, Micro-Schalter	29,-
Techno Sound Turbo II	149,-
Sound-Sampler inkl. Software für alle Amiga	
WINNER-Handy-Scanner Parallel	169,-
400 dpi, 64 Graustufen, inkl. ScanQuix Software	
Handy-Scanner 800 dpi (Alfa Data)	269,-
COLOR-Handy-Scanner mit Software	349,-
Flachbettscanner 600 dpi inkl. Software	1049,-
3.5 DD Marken-Disketten 100 Stück	59,-
3.5 HD Marken-Disketten 100 Stück	79,-

Monitore

Autoscan 1438 Multisync A 500 - A 4000	629,-
A 1084 S Stereo-Farbmonitor	359,-
Philips TV-Monitor mit RGB-Scart, FB	ab 399,-

Drucker

Citizen ABC Printer 24 Nadel 2 Jahre Gar.	319,-
240 Z / sec., Einzelblatt-E., Farb-Option, Amiga-Treiber !!	
Citizen Swift 200 2 Jahre Garantie	419,-
24 Nadel-Matrix, 216 Z / sec., 8 kB Speicher, Farb-Option	
Canon BJC-4000 3 Jahre Garantie	729,-
Farbtintenstrahlr., 248 Z / sec., 360 dpi, EBZ 100 Bl., 64 kB	
HP Laserjet 4 V 1 Jahr Garantie	3999,-
DIN A3/A4, 600dpi, 16 S / min., 4 MB, Option HD/Postscript	

3.5 AT-Harddisk 3.5 SCSI-Harddisk

250 MB Teac	269,-	365 MB Quantum	339,-
425 MB Conner	299,-	540 MB Quantum	399,-
540 MB Conner	319,-	730 MB Quantum	469,-
850 MB Conner	399,-	1.05 GB Seagate	999,-
1.08 GB Seagate	629,-	2.15 GB Seagate	1749,-

Ersatzteil-Service

ROM 1.3	39,-	ROM 2.04	49,-
ROM 2.05	49,-	ROM's 3.0	69,-
ROM 3.1 A 5/2000	89,-	ROM's 3.1 A 4000	119,-
IC 8520 CIA	49,-	IC 5719 Gary	33,-
IC 8362 Denise	39,-	IC 8373 Denise	59,-
IC 8364 Paula	39,-	IC 8375-03 2 MB	49,-
IC 8375-16 1MB	49,-	IC 8375-10 2 MB	49,-
Copro. 16/25/33/50 MHz	39,-/89,-/119,-/179,-		
4 MB PS/2 Modul	289,-		
3-fach Umschaltung f. 1.3/2.0/3.1, Typ angeb.!	79,-		
4.5 A oder 3.0 A Netzteil A 500-1200	79,-/59,-		
Amiga 500 o. A 500Plus Board	189,-		
Amiga 600 Board	189,-		
Amiga 1200 Board	399,-		
Rücknahme: defektes A 500/A 600 Board	49,-		
Rücknahme: defektes A 1200 Board	99,-		
Amiga 600 Tastatur	69,-		
Amiga 2000 Tastatur deutsch	129,-		
Amiga 3000 Tastatur	129,-		
Amiga 3000 Tower-Tastatur	139,-		
C 64 / C 128 Parallel-Drucker-Interface	29,-		
CDTV Board kompl. bestückt	199,-		
CDTV Tastatur	129,-		
CDTV original Maus, schwarz	49,-		
CDTV Infrarot-Maus, schwarz	99,-		
CDTV original Genlock	149,-		
CDTV Scart-TV-Modul mit Kabel	49,-		
CDTV Fernbedienung	29,-		
CDTV 64 kB Memory-Modul	49,-		
CDTV 256 kB Memory-Modul	129,-		
A 1230 Drucker-Board	29,-		
80 Watt Aktiv-Lautsprecherpaar f. Amiga	98,-		
Switch-Box für Drucker/Scanner inkl. Kabel	39,-		
Nullmodemkabel/Audiokabel Cinch	25,-/9,-		
Farbband sw MPS 1230/1224/1500C je 6 Stck.	23,-		
Farbband sw/color Citizen ABC, Swift	18,-/33,-		
Color-Kit für Citizen ABC	69,-		
Traktor für Citizen ABC	99,-		

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Bestellannahme: Mo.-Fr. 9.00 - 13.00 Uhr
14.00 - 18.30 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

Direktverkauf Hamminkeln

Öffnungszeiten:
Mo.-Fr. 14.00 - 18.30 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

Vesalia-Shop-Duisburg

Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

Vesalia-Shop-Salzwedel

Altperverstraße 69
Tel./Fax: 03901 / 33766

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

8 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 8 Jahre WINNER

Das Sammlerstück

**MIT EINGEBAUTER
WERTSTEIGERUNG!**

NEU



EXKLUSIV

Die **JOKER-TELEFONKARTE** mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

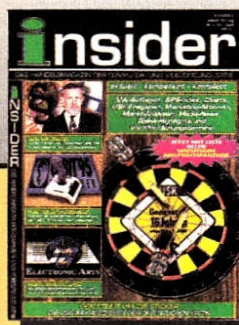
**nur
29,- DM**

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



**Gegen
Gewerbenachweis
gratis!**

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO

für nur

30,- DM

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-,USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,- DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung:



Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorkasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei:



nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80



Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

KLASSIKER

DRAGON FLIGHT

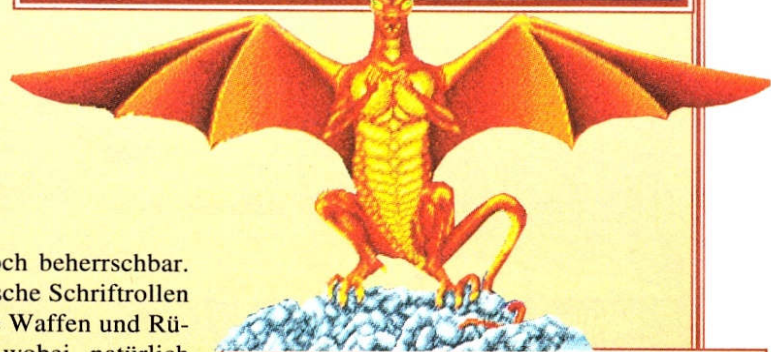
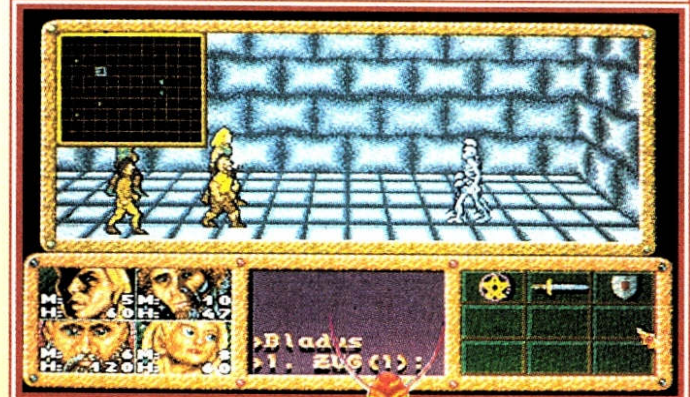
Anno 1990 legte der deutsche Hersteller Thalion sein erstes Rollenspiel vor – und damit den Grundstein für eine Hit-Dynastie, die mittlerweile auch „Amberstar“ und „Ambermoon“ umfaßt!

Wie so viele große Ideen entstand auch die zum Drachenflug beim Essen: In einer Pizzeria beschlossen Erik Simon und Udo Fischer, ein Rollenspiel zu programmieren, das den bis dato nahezu allein das Feld beherrschenden US-Importen ebenbürtig sein sollte. Und das ist ihnen ja auch gelungen, selbst wenn Thalion inzwischen längst vom Markt verschwunden ist – nicht umsonst stricken die beiden inzwischen für Blue Byte am dritten Nachfolger namens „Albion“...

Doch zurück zu unserem Klassiker, wo sich eine vorgegebene Party aus Elfe, Kämpfer, Zwerg und Zauberer auf die Suche nach den verschwundenen Drachen und der verlorengegangenen Magie macht. Das Quartett wandert dabei über eine 2D-Karte, in der alle wichtigen Dinge wie Ortschaften oder Dungeon-Eingänge verzeichnet sind; ganz so, wie es die „Ultima“-Schule lehrt. Wird eine Stadt betreten, sind sämtliche Gebäude in einer schrägen Draufsicht zu sehen; hier können dann Einwohner ausgehört, Vorräte ergänzt und Häuser besichtigt werden. Sobald man jedoch in dunkle Gewölbe gerät, entfernt sich Dragonflight wieder von Lord British Lehrplan, um auf eine schrittweise an den Helden vorüberziehende 3D-Perspektive umzuschwenken. Die Gefechte werden wiederum in einer etwas unübersichtlichen Seitenansicht ausgetragen; dank gleichzeitig eingeblendeter Karte bleibt der run-

denweise Kampf jedoch beherrschbar. Im übrigen sind magische Schriftrollen und Items wie bessere Waffen und Rüstungen zu finden, wobei natürlich nicht jeder Mitstreiter alle Fundstücke gleich gut gebrauchen kann – was soll etwa eine holde Elfenmaid mit einem Zweihänder anfangen? Auch die Magie setzt Talent voraus: Während unser Mann fürs Grobe nur bestimmte Kampfspells benutzen kann, steht dem zwar wenig geschickten, dafür aber um so beleseneren Zauberlehrling ein ganzes Repertoire an Sprüchen zur Verfügung, die allerdings in schriftlicher Ausfertigung vorliegen müssen. Und wer auf magische Fortbildung Wert legt, sollte seine Party dann und wann zwecks Meditation in einen Tempel schicken.

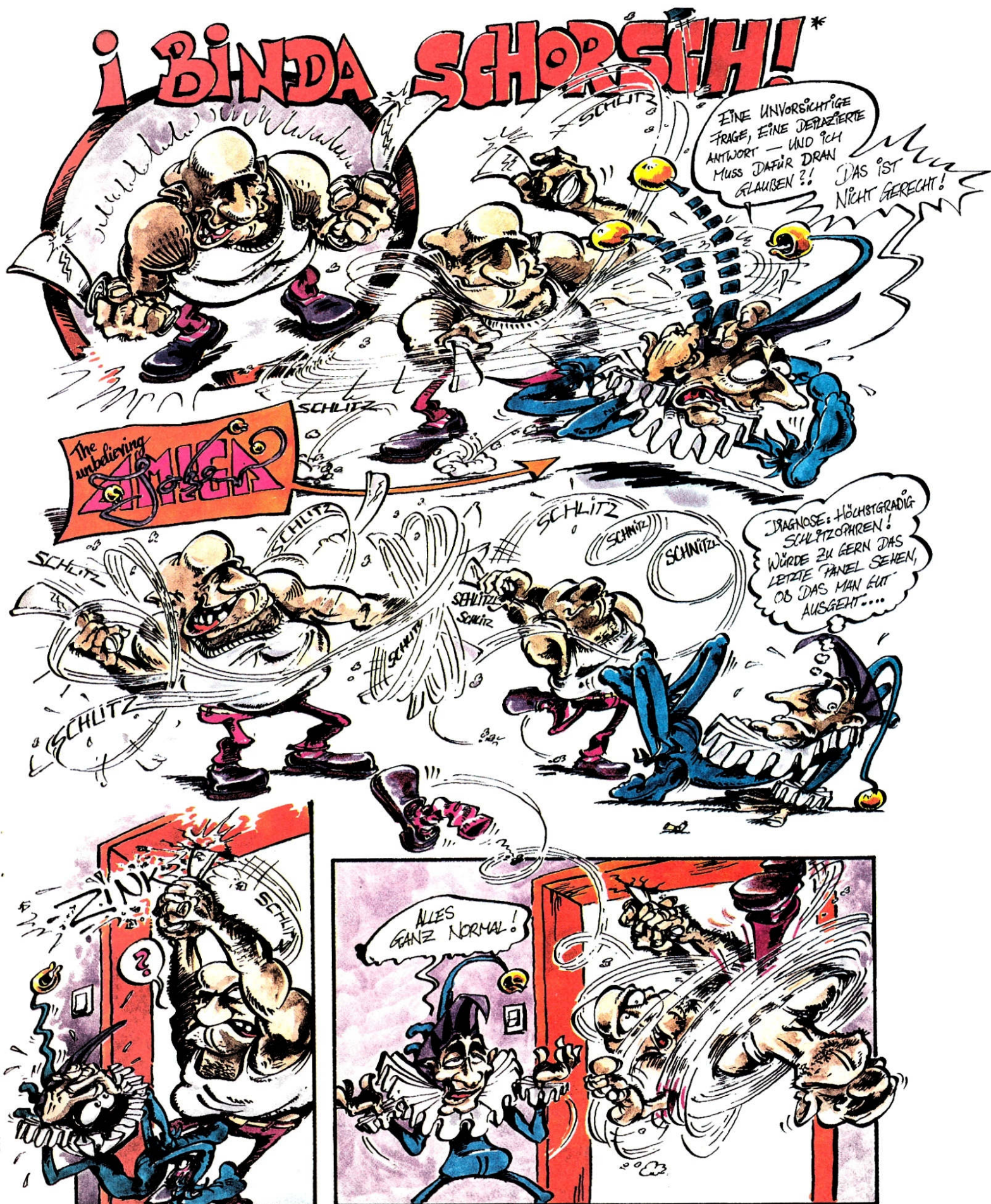
Was seinerzeit grafisch noch sehr ansprechend war (die Zwischensequenzen wie die mit dem berühmten Einhorn setzten ja Maßstäbe!), wirkt inzwischen schon erkennbar angestaubt, und akustisch war hier noch nie was los – von Jochen Hippels nach wie vor überzeugender Musikuntermalung einmal abgesehen. Aber die Stimmung stimmt heute noch, wie sie vor fünf Jahren gestimmt hat, zumal die Rätseldichte in Tateinheit mit den vielen Dungeonwanderungen jede Menge Spannung garantiert. Nur mit dem Komfort hapert es mittlerweile so richtig, denn trotz grundsätzlich bequemer Maus/Icon-Bedienung sind die Nach-



ladezeiten doch fast so nervig wie der eine Savestand pro Diskette. Trotzdem: Daß AGA-Abenteurern die Drachenflugerlaubnis verwehrt bleibt, ist schade, ihnen entgeht damit nämlich ein Rolli mit zeitlos gutem Spielprinzip! (mash)

ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
87%		72%
84%	GRAFIK	61%
78%	ANIMATION	60%
77%	MUSIK	68%
-	SOUND-FX	-
81%	HANDHABUNG	62%
91%	DAUERSPASS	80%
FÜR FORTGESCHRITTENE		

i BINDA SCHORSCH!



* SIEHE AJ 4/95, SEITE 28, ZWEITE SPALTE, ZEILE 17

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news -8405

All Terrain Racers.....	DA.....49,90
Akira.....	DA.....57,90
Alien Breed: Tower Assault.....	DA.....42,90
Bling.....	DV.....71,90
Bundesliga Manager Hattrick.....	DV.....69,90
Supporter.....	DA.....63,90
Cannon Fodder 2.....	DA.....63,90
Classic Collection Delphine.....	DA.....52,90
Combat Classic 3.....	DA.....63,90
Cross Check.....	DA.....59,90
Dawn Patrol.....	DV.....65,90
Der Clou-Profidek.....	DV.....43,90
Der Patrizer.....	DV.....45,90
Der Reeder.....	DA.....55,90
Die Siedler.....	DA.....55,90
Doppelpass.....	DA.....71,90
Dragon Stone.....	DA.....66,90
Dream Web.....	DV.....64,90
FIFA-Soccer (ab Kickstart 2.0).....	DV.....49,90
Flamingo Tours.....	DV.....61,90
Fußball Total.....	DV.....62,90
History-Line.....	DA.....49,90
Jungle Strike.....	DA.....49,90
Kick Off 3 - Europa.....	DA.....49,90
Kings Quest 6.....	DV.....63,90
Lollypop.....	DV.....61,90
Lords of the Realm.....	DV.....65,90
Lothar M. Super Soccer.....	DV.....46,90
Mr. Nuts.....	DV.....63,90
Oldtimer.....	DV.....74,90
Overford.....	DV.....63,90
Pizza Connection.....	DV.....74,90
Reunion.....	DA.....61,90
Ruff'n Tumble.....	DA.....63,90
Sensible W.o. Soccer.....	DV.....63,90
Sim Classics.....	DV.....63,90
Simon the Sorcerer.....	DA.....66,90
Super Skidmarks.....	DA.....63,90
Themapark.....	DV.....63,90
UFO.....	DV.....63,90

Kompletteste Kostenlos!

Lösungshefte ab 9,90!!

für Amiga CD32:

All Terrain Racers.....	DA.....49,90
Banshee.....	DA.....55,90
Bump'n Burn.....	DA.....55,90
Fields of Glory.....	DA.....55,90
Kingpin.....	DA.....33,90
Pinkie.....	DA.....64,90
Subwar 2050.....	DV.....59,90
UFO.....	DV.....59,90

Amiga 1200:

Bling.....	DV.....75,90
Disneys Aladdin.....	DA.....63,90
Fields of Glory.....	DV.....39,90
König der Löwen.....	DA.....63,90
Lord of the Realm.....	DV.....66,90
PGA Euro Tour.....	DA.....59,90
Pinball Elusions.....	DA.....59,90
Shadow Fighter.....	DA.....66,90
Shaq Fu.....	DA.....67,90
Sim City 2000.....	DA.....65,90
Skeleton Crew.....	DV.....63,90
Star Trek 25th. Aniv.....	DV.....74,90
Subwar 2050.....	DV.....65,90
Tornado.....	DV.....66,90
UFO.....	DV.....66,90

Stammkunden o. Vorkasse DM 5,90
Nachnahme + 3,- Ztg. DM 8,90
Ausland, Vorkasse DM 15,-
24-48 Std. Versand
Copyright DM 7,00

3x

Vollpreis-Spaß
für nur 19,90
DM pro Spiel

Hunter

19,90 DM

Chambers of Shaolin

19,90 DM

Mercenary

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme
oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw.
10,- DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

CALL AND PLAY

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax :
02803 - 8161
Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 Uhr

Versandanschrift: S. Geratz, Papenweg 15, 46487 Wesel

Amiga

7th Sword of
Mendor DA 59,95

Alienbreed 3 / Tower -	
Assault	DA 39,95
Alien Olympics	DV x54,95
Anstoss und Anstoss World -	
Cup zusammen	DV 79,95

ATR- All Ter.

Racing DA 49,95

Aufschwung Ost	DV 57,95
Award Winners Compilation -	
enthält :	64,95
o Civilization	DV
o Elite 2	DV
o Lemminge 1	DA
Base Jumpers	DA 49,95
Battle Team	DV 47,95
Bloodnet	DA x59,95

BIING

DV 79,95

Bump'n Burn	DA 54,95
Bundesl. Manag. Hatt	DV 74,95
Chaos Engine	DA 47,95
Chr. Kolumbus	DV 74,95
Crosscheck	DV 39,95
Dawn Patrol	DA 64,95
Death Mask	DA i.V.
Death or Glory	DV 79,95
Der Clou	DV 64,95
Der Clou Data	DV 42,95
"Die BOX" Compilation -	
enthält :	DV 47,95
o Burntime	
o Dynatech	
o Whales Voyage	
Die Siedler	DV 47,95
Dragonstone	DA 59,95
Dreamweb	DV 67,95
Dungeon Mast. 2	DV x64,95
Empire Soccer	DV 49,95
Evasive Action	DV x54,95
Eye of the Storm	DV 59,95
F 15 Strike Eagle 3	DA 34,95

Fields of Glory

DV 35,95

FIFA Soccer	DV 49,95
Flight of the -	
Amazon Queen	DV x74,95
Formula One G.P.	DA 34,95
Gunship 2000	DA 34,95
Hattrick/Ikaron	DV x69,95
Hanse deluxe	DV 39,95
Heimdall 2	DV 62,95
History Line 14 -18	DV 47,95
Indiana Jones 4	DV 47,95
Isahr 3	DV 59,95
Its Intern. Cricket	DA 49,95
Jungle Strike	DA 54,95
Jurassic Park	DV 49,95
Kingdom of -	
Germany	DV 69,95

Kingpin - Bowling

DA 29,95

Kings Quest 6	DV 59,95
Lemminge 3	DA x54,95
Lion King	DA i.V.
Lothar Mathäus	DA 24,95
Lothar Mathäus 2	DV 69,95

Zahlungsbedingungen:

Abkürzungen :

Vorkasse 6,90 DM (Nur Eurocheck bis 400,-DM) pro Paket
Nachnahme 9,90 DM (Zustellgebühr incl.) 3,- DM Zahlkartengebühr pro Paket
DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch
X = bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt / i.V. Spiel in Vorbereitung

Dawn Patrol



deutsche Version

64,95

Amiga Amiga

Lord of Realm	DV 59,95
Lukas Arts Adventure -	
enthält :	DV 79,95
o Indiana Jones 3	
o Loom	
o Maniac Mansion	
o Monkey Island 1	
o Zack Mc Krakken	
Vital Light	DA x59,95
World Cup Compilation -	
enthält :	DV 49,95
o Goal	
o Sensible Soccer	
o Striker	
o Champ. Manager 94	

Master Axe

DA 49,95

Oldtimer

DV 67,95

PGA Europ. Golf	DA 54,95
Pinball Edition enthält -	
Fantasies u. Dream	DA 59,95
Pinkie	DA x49,95
Power Drive	DA 54,95
Ran Trainer	DV x74,95
Reunion	DV 59,95
i.V. Rings o. Med. Gold	DV 67,95
Robins. Requiem	DV 59,95
Ruff & Tumble	DA 47,95
Rüsselsheim	DV 59,95
S. U. B.	DV x54,95
Sensible Golf	DA x69,95

Flamingo Tours

deutsche
Version

59,95



Sensible World of Soccer

DV 59,95

Shadow - Fighter

DA 54,95

Sierra Soccer	DV 47,95
Simon t. Sorcerer	DV 64,95
Simon t. Sorcerer 2	DV x67,95
St. Thomas	DV 47,95
Star Crusader	DA x59,95
Starlord	DV 67,95
Theatre of Death	DA x59,95
Triple Fun beinhaltet	DV 69,95
Die Siedler	DV 54,95
The Chaos Engine	DV 54,95
Terminator 2 Arcade	DV 54,95
Theme Park	DV 54,95
U.F.O.	DV 64,95
Universe	DV 59,95

Angebote solange
Vorrat reicht !!

Curse of Enchantia DV

Combat Air Patrol DA

Another - World DA

Goal DA

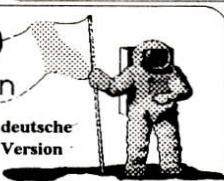
je Spiel
nur 19,95

UFO

Enemy Unknown

64,95

deutsche
Version



Für A1200 und A500

Ladenlokale:

46483 Wesel - In der Dudenpassage - 0281 / 25922
47533 Kleve - Gasthausstr. 12 - 02821 / 14483
47608 Geldern - Innenstadt Glockengasse 13 - 02831 / 87904
61169 Friedberg - Marsch Computer - Kaiserstr. 53 / 06031 - 72050
44263 Dortmund Hörde - Fußgängerzone - Hörder Rathausstr.
Telefon 0231 - 432763

Ladenpreise variieren !!!!

Amiga 1200

Aladdin	DA 59,95
Alienbreed 2	DA 49,95
Alienbreed 3 / Tower -	
Assault	DA x49,95
Anstoss und Anstoss World -	
Cup zusammen :	DV 79,95
Anstoss World Cup	DV 49,95
Banshee	DV 49,95
Biing	DV 79,95
Bloodnet	DA 59,95
Bump'n Burn	DA x59,95
Bundesl. Manag. Ha	DV 77,95
Der Clou	DV 59,95
Der Reeder	DV i.V.
Dreamweb	DV 67,95
Elfmania	DA x42,95
Fields of Glory	DV 35,95
Hanse deluxe	DV 34,95
Heimdall 2	DV 59,95

Whizz

DA x54,95

A1200 Dungeon- Master 2

deutsche Version

64,95



Zeewolf

DA 69,95

WWF 2 DA 24,95

Ishar 3	DV 59,95
Jungle Strike	DA 59,95
Jurassic Park	DV 49,95
Kick OFF 3	DV 47,95
Lemminge 3	DA 54,95
Lord of Realms	DV 59,95
Mighty Max	DA x59,95
Mutant League -	
Hockey	DA i.V.
Naughty Ones	DA 44,95
Oldtimer	DV 67,95
Out to Lunch	DA 47,95
Overkill	DA 44,95
Pinball Fantasies	DA 49,95
Pinball Illusions	DA 59,95
PGA Europ. Tour	DA 59,95
Reunion	DV 59,95
Rise o. t. Robots	DV 69,95
Robinsons Requi.	DV 49,95
Rüsselsheim	DV 59,95
Shadow Fighter	DA 54,95
S.U.B.	DV x49,95
Sabre Team	DA i.V.
Sim City 2000	DV 67,95
Simon t. Sorcerer	DV 69,95
Simon t. Sorcerer 2	DV i.V.
Skitchin	DA i.V.
Star Trek	DV 64,95
Subwar 2050	DV 69,95
Super Stardust	DA 54,95
Theme Park	DV 59,95
Top Gear 2	DA 49,95
U.F.O.	DV 67,95

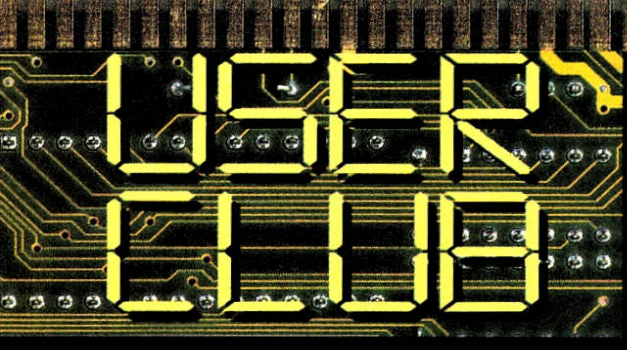
Zweitlaufwerk für
alle Amiga's 99,95

Speicherweiterung
512 KB für A 500 49,95

Mouse für
Amiga/Atari 29,95

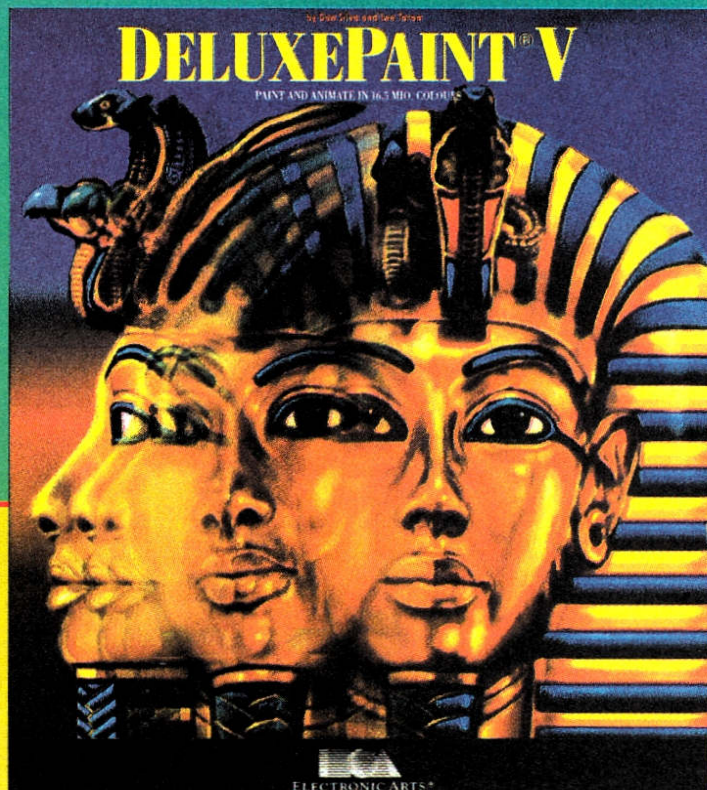
Für bestellte und annahme-
verweigerte Ware berechnen
wir 15,- DM pauschal.

Preise sind incl. Mwst
Keine Händlerkonditionen



KAMPF DER KUNTERBUNTEN KLASSIKER

Nach einer längeren Kunstpause meldet sich jetzt der Altmeister unter den Malprogrammen auf der Kreativ-Bühne zurück – kann die brandneue Version den längst etablierten und unlängst ebenfalls aktualisierten Konkurrenten den Rang ablaufen?



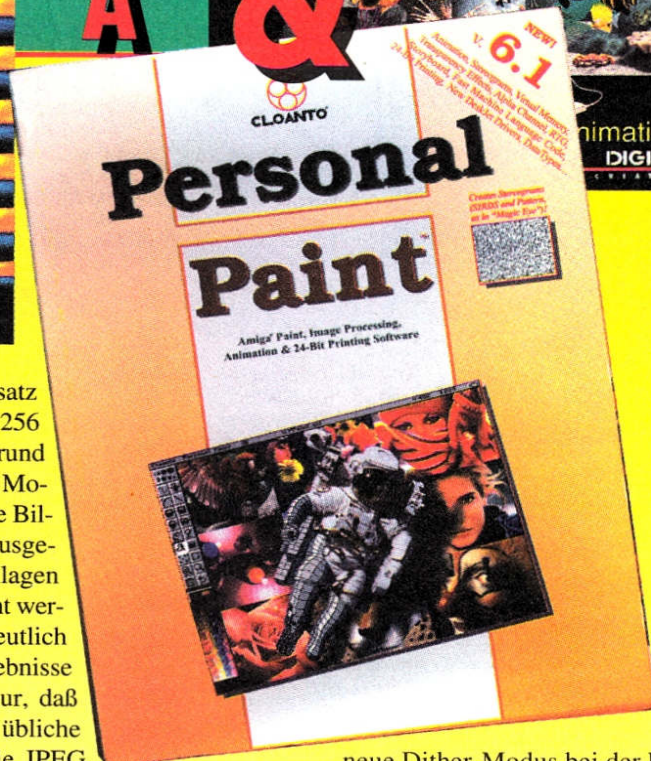
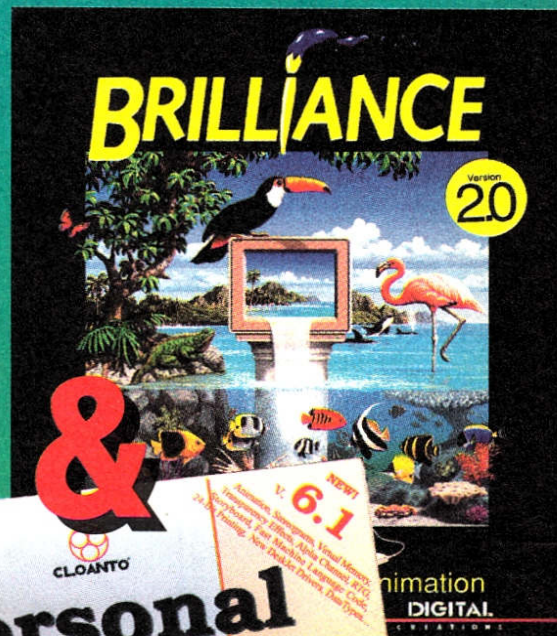
Wie schon bei seiner Viert-Auflage verlangt der im folgenden kurz DPaint genannte Klassiker nach einem Rechner mit zumindest Kick 2.04 und 2 MB unter der Haube, wo er sich problemlos installieren läßt. Dann deuten bereits die Tooltypes des Starticons auf Neuerungen hin – inzwischen darf die Software nämlich individuell angepaßt werden; bevorzugte Bildformate, Overscan-Modi, Monitor-Konfigurationen und andere Features sind da noch vor dem Programmstart definierbar...

SCHÖNER PINSELN: DER MALTEIL

Eine der bedeutendsten Verbesserungen betrifft die interne Farbverwaltung, welche jetzt auf Wunsch in TrueColor (also 24 Bit bei ca. 16 Mio. Farben) erfolgt. Am Amiga zeigt sich die Pracht – abgesehen von den überarbeiteten Colormixern – zwar je nach dem gewählten Grafikmodus und verwendeten AGA-

bzw. ECS-Chipsatz bloß in z.B. 16 oder 256 (unter HAM8 auch rund 200.000) Tönen am Monitor, doch sollen die Bilder später etwa ausgedruckt oder bei Collagen zum Einsatz gebracht werden, kommen deutlich höherwertige Ergebnisse zustande. Schade nur, daß unter TrueColor übliche Speicherformate wie JPEG nicht unterstützt werden und die Geschwindigkeit hier alles andere als atemberaubend ist. Aber die digitale Leinwand hat weitere Überraschungen in petto: Wer etwa real aussehende Aquarell-, Kreide-, Öl- oder Scribble-Techniken anwenden möchte, erhält nun die passenden Werkzeuge in Form verschiedener Struktur-Imitationen; Materialien wie Holz, Malpappe oder Marmor werden per Texturen „emuliert“. Selbst Graffiti sind mühelos reproduzierbar, wobei der

CONTRA



neue Dither-Modus bei der Produktion großflächiger Farbverläufe hilft, indem ein FloydS-Algorithmus den gefürchteten Treppeneffekt bekämpft. Wesentlich verbessert wurde auch die Sprühdose, welche in den HAM- und TrueColor-Modi nun selbst höchste Ansprüche erfüllt. Zudem geht das Definieren eines Pinsels jetzt bequemer von der Hand: Wurde ein beliebiges Objekt im Bild angeklickt, erforscht DPaint V selbständig dessen Konturen und löst es vollautomatisch aus seiner Umgebung heraus.

SCHÖNER BEWEGEN: DER ANIMATIONSTEIL

Die seit jeher überzeugenden Animationsmöglichkeiten des Programms wurden ebenfalls weiter ausgebaut. So ermöglicht eine virtuell agierende Kamera Zooms und horizontale bzw. vertikale Schwenks auch auf übergroßen Bildschirmseiten, wobei Ausgangs- und Zielpunkt quasi interaktiv einzustellen sind. Und Trickfilmzeichner werden es zu schätzen wissen, daß sich die Helligkeit der vier Transparenz-Schichten des Leuchttisches separat abstimmen läßt. Neu und nicht zu unterschätzen ist zudem die Fähigkeit, jedem Anim-Frame eine eigene Farbpalette zuweisen zu können – was zwar wegen der größeren Datenmengen zu dezentem Rucken führen kann, dafür aber Farbverfälschungen vermeidet. Ein angenehmer Nebeneffekt davon ist, daß sich mit Profi-Progis wie „ADPro“, „MorphPlus“ oder „Image Master“ erstellte Filmchen einbinden und ohne Qualitätsverlust abspielen lassen. Hierbei werden dank vielseitiger Transparenzwerte auch professionelle Blenden möglich.

Der Wunsch, bestimmte Clip-Abschnitte in unterschiedlicher Geschwindigkeit abzuspielen oder gezielt zu wiederholen, wird schließlich durch einstellbare Frame-Raten (in Halbbild-Präzision) und Multi-Kopierbefehle erfüllt. Schön auch, daß DPaint V das Umwandeln von Anim 5-Movies in das schnellere Anim 8-Format unterstützt.

BESSER KOMMUNIZIEREN: DER AREXX-TEIL

Der Hersteller hat die Stoßgebete vieler Amiga-Künstler erhört und einen „Ar-exx“-Port inkludiert, also eine Software-Schnittstelle, welche die Kommunikation zwischen DPaint V und anderer Bildbearbeitungs-Software ermöglicht. Programme wie etwa „MorphPlus“ oder „ADPro“ besitzen ja ein Loader/Saver-Modul mit dem aussagekräftigen Namen DPAINT, das jede Art von File-Import bzw. -Export von und zu dem EA-Malkasten unterstützt: Egal, ob man nun ganze Screens, Pinsel oder gar Animationen ohne lästiges Zwischenspeichern hin- und herschaulen will, alles ist problemlos

machbar! Nutzen aus dieser Funktion ziehen aber nicht bloß Profi-Anwender, die sich bereitwillig in die Tiefen der „Ar-exx“-Skriptsprache stürzen; auch für Otto Normalmaier hat das Feature seine Vorteile. Mit der Option „Makro aufzeichnen“ wird nämlich jeder folgende Befehlsaufruf in einem Makro-Skript festgehalten, und lästige Standard-Arbeiten wie das Anlegen einer Animationsdatei, das Speichern eines Pinsels oder das Definieren von Füllmethoden laufen beim nächsten Mal per einfachem Tastendruck voll automatisiert ab. Auf diese Weise sind sogar kleine Animationen denkbar: Man könnte etwa das Zeichnen einer Signatur oder einer Häusersilhouette abspeichern und später so wiedergeben...

SONSTIGE NEUERUNGEN

Darüber hinaus hat Electronic Arts noch viel Detailarbeit geleistet, denn beim Laden und Speichern kann jetzt z.B. ein Info-Fenster eingeblendet werden, das wissenswerte Daten über die entsprechende Datei enthält – etwa das Bild in stark verkleinerter Form und die noch verfügbare Kapazität des betroffenen Datenträgers. Hier darf man zudem Copyrights und Kurzerläuterungen eintragen, die dann bei Aufruf der Datei angezeigt werden. Nett auch, daß bei langwierigen (Lade-) Aktionen ein Zeitbalken das nahende Operations-Ende sichtbar macht.

Überarbeitet und an den Look von OS 3.0 angepaßt, präsentieren sich sämtliche Requester nun funktionabler als gehabt; so läßt die Fontauswahl auf einfachste Weise das Neueinbinden hinzugekaufter oder ausgelagerter Zeichensätze zu und unterscheidet sich darin wohltuend von der archaischen Methode, mit der „Brilliance“ die Benutzer irritiert. Praktisch außerdem, daß sich DPaint V in das sonst selten benutzte „Hilfsmittel“-Menü der Workbench einklinkt und so ein blitzschnelles Umschalten zwischen mehreren Progis unterstützt.

Seit „DPaint IV AGA“ optimiert wurde die Unterstützung drucksensitiver Mal-Tablets, ein netter Gag ist zudem das Storyboard, welches verkleinerte Animationsframes quasi im Daumenkino-Format am Drucker ausgibt. Apropos Animation: Wo früher das Kippen oder Neudimensionieren einer Anim-Brush eine ablehnende Systemmeldung hervorrief, werden nun selbst Zooms und Rotationen ausge-

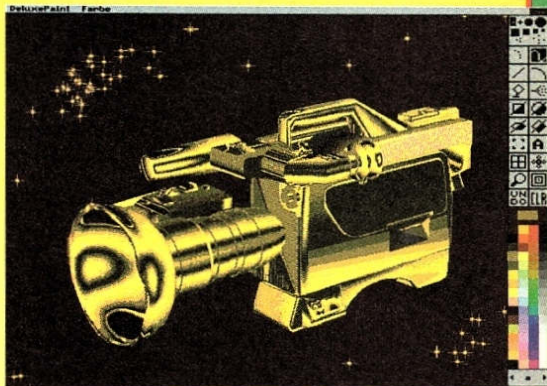
führt. Erwähnenswert ist weiterhin, daß alle Werkzeug-Einstellfenster über ein neues Anwendermenü erreichbar sind – das sich bei ausgeblendeter Werkzeugeiste als äußerst hilfreich erweist.



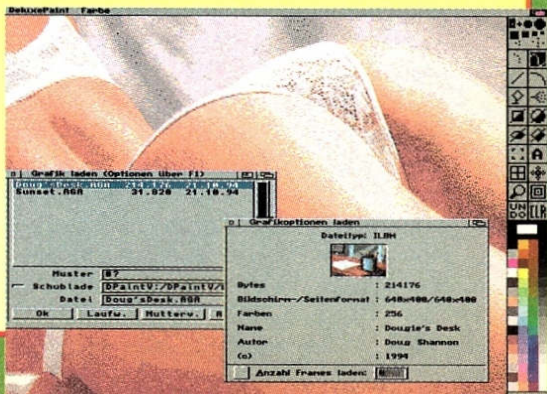
Der überarbeitete DPaint-Farbmischer



Dank verbesserter DP-Spaydose schnell gemacht: sanfte Farbverläufe

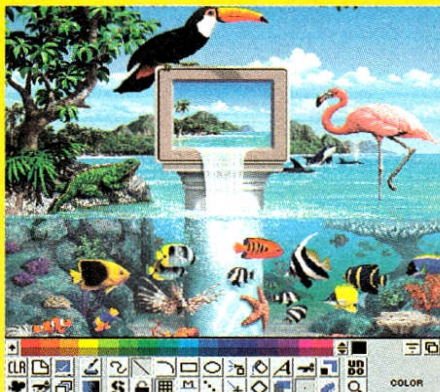


Mit den DPaint-Fülltools kein Problem: Licht- und Schatteneffekte



Sämtliche DPaint-Requester wurden an die aktuellen OS-Versionen angepaßt

DIE KONKURRENZ: BRILLIANCE 2.0

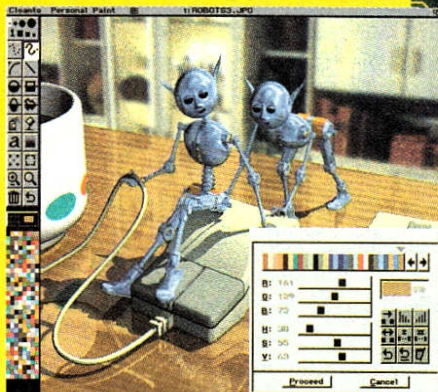


Sehr leistungsfähig, aber gewöhnungsbedürftig: Brilliance

Bislang zählte dieses Tool ja zu den heißesten Anwärtern auf den Spitzenplatz unter Malprogis – auch wenn sich die kürzlich aktualisierte Fassung vorwiegend durch den fehlenden Dongle-Kopierschutz vom Vorgänger unterscheidet. Hier erweist sich die Benutzeroberfläche zwar als gewöhnungsbedürftig, dank der beliebigen Anzahl geöffneter Werkzeug-Menüs aber auch als recht praktisch. Hervorzuheben sind die Möglichkeit, acht Pinsel mittels eines speziellen Puffers verwalten zu können, die mehrfache UNDO/REDO-Funktion sowie der umfangreiche Animationsteil mit seiner regelbaren Transparenz und der interaktiven Festlegung von Start- und Zielpositionen. Die Werkzeuge und Malmodi sind denen von DPaint IV gleichwertig, bemerkenswert ist zudem die Geschwindigkeit, in denen Maloperationen in HAM8- und TrueColor-Modi ausgeführt werden.

Weniger schön ist jedoch die teils umständliche Font-Verwaltung, die leider nicht in der Lage ist, über den Bildrand hinausgeschriebene Zeichen in die nächste Zeile zu versetzen; sie werden kurzerhand abgeschnitten. Die fehlende Ar-exx-Schnittstelle kann man verkraften, störender ist da schon, daß das forman-gepaßte Füllen einer Anim-Brush für 3D-Effekte (beispielsweise, um eine sich drehende Weltkugel zu kreieren) nicht immer so klappt, wie es soll – auch Farbverläufe innerhalb unregelmäßiger Formen fallen manchmal kurios aus. Und Trickfilmzeichner dürften sich last not least an der fehlenden Leuchttisch-Funktion stören.

...UND PERSONAL PAINT 6.1



Die preiswerte Alternative: Personal Paint

Die Stärken von Cloantos Grafikkarten-tauglichem Malkasten liegen im Bereich der Bild-Nachbearbeitung: Ob Motivfilter, Alpha Channel-Option für hochwertige Kantenglättung oder gar Stereogramm-Erzeugung, alle Wünsche werden erfüllt. Ja, ob man ein Bild nachträglich marmorieren, farblich negieren und 3D-Animationen nach Art des „Magischen Auges“ erzeugen will, nichts ist unmöglich. Collagen mit optimaler Anpassung der Farbpalette zweier unterschiedlicher Motive erledigt Personal Paint quasi nebenbei, auch das Anpassen verschiedener Bildformate klappt dank spezieller Algorithmen ganz hervorragend – tatsächlich ist es mitunter kaum möglich, ein 256-Farben-Original vom heruntergerechneten Bild mit nur acht Farben zu unterscheiden! TrueColor-Gemälde werden ebenfalls erkannt und unter ECS mit maximal 64, auf AGA-Rechnern mit 256 Farben dargestellt. HAM-Grafikmodi kennt Personal Paint dagegen nicht, die Formate IFF, JPEG, GIF und PCX aber sehr wohl. Und das könnte ein gewichtiges Argument für dieses Programm sein, sofern öfter Grafiken aus dem PC- oder Mac-Bereich importiert bzw. exportiert werden. Schwachstellen finden sich hier bei den dürftig ausgestatteten Malwerkzeugen sowie im vergleichsweise kargen Animationsteil: Die Abspielrate von Anim 5- oder Anim 7-Dateien bewegt sich in Bereichen, die nur im Rahmen von Testläufen akzeptabel sind. Ein Leuchttisch fehlt ebenfalls, und die Erzeugung 3D-bewegter Animationen ist wegen des fehlenden Perspektive-Modus allenfalls umständlich zu bewerkstelligen.

USER ELUB

DAS FAZIT

Trotz aller Mankos spricht der konkurrenzlos günstige Preis von rund 90 Märkern für **Personal Paint 6.1**; mehr Leistung für weniger Geld erhält man wirklich nirgends! Mit etwa 210 Mark rund doppelt so teuer in der Anschaffung, konnte **Brilliance 2.0** bis vor kurzem uneingeschränkt empfohlen werden – doch das finanziell nur unwesentlich aufwendigere **Deluxe Paint V** bringt die Rechnung wieder durcheinander: Obwohl das Programm nach wie vor nicht mit Grafikkarten zusammenarbeitet und es im Gegensatz zu beiden Konkurrenten weder über eine vernünftige Pinselverwaltung noch eine ausreichende Undo-Funktion verfügt, bildet es doch die momentane Speerspitze in Sachen Malerei und 2D-Animation am Amiga. Keine Frage, bei Electronic Arts finden Einsteiger und Profis derzeit ein gleichermaßen gut geeignetes Digi-Werkzeug! (Walter Friedhuber/rl)

DELUXE PAINT V

Komfortables Mal- und Animationsprogramm für Rechner mit zumindest OS 2.0 und 2 MB RAM; 4 MB und eine Festplatte seien empfohlen.

Preis: ca. 280,- DM (Updates älterer Versionen sind möglich)

Hersteller: Electronic Arts

BRILLIANCE 2.0

Leistungsstarkes Grafiktool mit durchschnittlichem Animationsteil und Schwächen der Handhabung. Benötigt zumindest Kickstart 1.3, zwei Floppylaufwerke und 2 MB RAM; 4 MB und Festplatte seien empfohlen.

Preis: ca. 210,- DM

Hersteller: Digital Creations

PERSONAL PAINT 6.1

Preisgünstiger Malkasten mit reduziertem Werkzeugumfang, der stark in Richtung Bildbearbeitung tendiert, nur hier können auch die Formate PCX, JPEG und GIF gelesen werden. Benötigt 1 MB RAM; 2 MB und Festplatte seien empfohlen.

Preis: ca. 89,- DM

Hersteller: Cloanto

INFO & BEZUG

Fa. Arxon, Tel.: 069/978 410 10
Fa. Cross, Tel.: 0231/53 11 334

Jedes Spiel nur

29.- DM

NEU

X-OUT

CHUCK ROCK 2

JACK NICKLAUS' GOLF

KICK OFF & EXTRA TIME

COLOSSUS CHESS

BLOODWYCH

T.V. SPORTS FOOTBALL

VIRTUAL WORLDS

NUR SO LANGE VORRAT REICHT!

NOCH BILLIGER!

**CHAMBERS OF
SHAOLIN
MERCENARY
HUNTER**

19.90 DM

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ X-OUT
- ☐ CHUCK ROCK 2
- ☐ JACK NICKLAUS' GOLF
- ☐ KICK OFF & EXTRA TIME
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ BLOODWYCH
- ☐ T.V. SPORTS FOOTBALL
- ☐ VIRTUAL WORLDS

- ☐ CHAMBERS OF SHAOLIN
- ☐ MERCENARY
- ☐ HUNTER

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

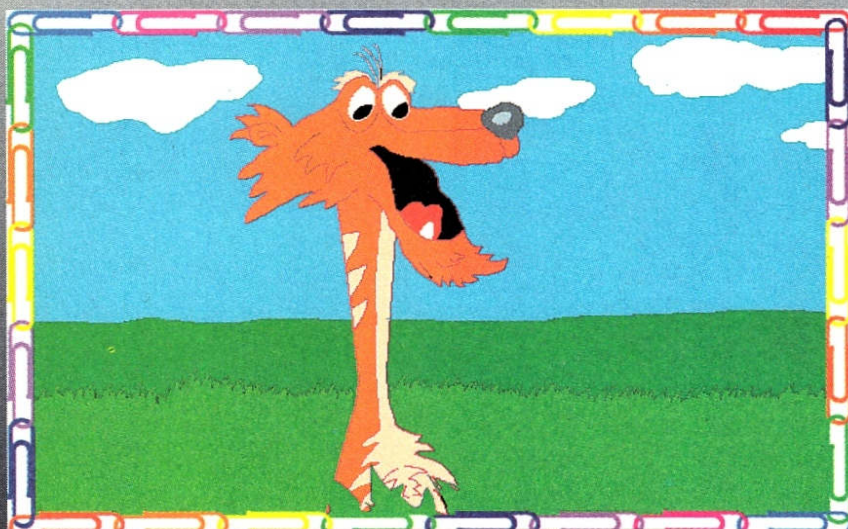
Hardware-Software
und noch mehr

**MANFRED
BERGLER**

Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

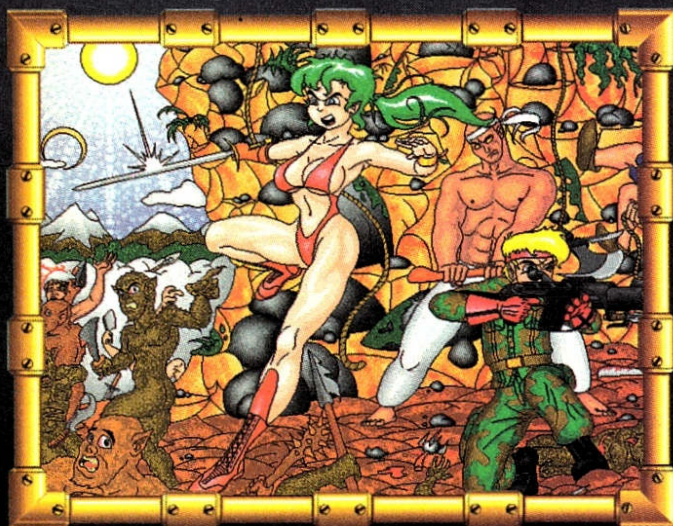
Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

AJ



Gerrit Jaenschke aus Schenefeld beweist den Nutzen der Gentechnik: Sein „Tiger“ wurde offenbar mit einer Giraffe gekreuzt, damit der lange Hals ein Überleben im hohen Buschgras ermöglicht. Als Genlabor diente ein A600 mit „DPaint IV“, das Reagenzformat lautet 640 x 512.

Dieser feine Heli trudelte aus Wiesbaden bei uns ein. Entworfen hat ihn Mirko Pützschel in bzw. auf seinem Ingenieurstudio – einem Amiga 4000/040 mit 16 MB RAM, wo sich der Rotor dank „Imagine 3.0“ in 256 Farben im Format 640 x 480 dreht.

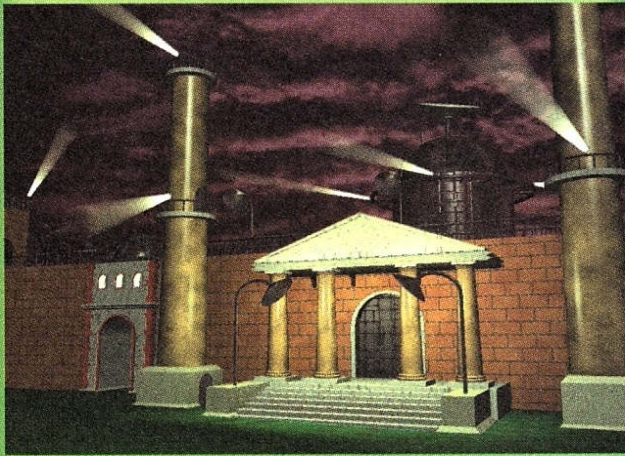


Dauergalerist Markus Ziegler aus Plochingen setzte diesmal statt des Stiftes seinen 1200er und „DPaint IV AGA“ ein, um dieses japanophile Kunstwerk namens „Assault“ zu kreieren. Ein besonders schönes Durcheinander, das Du da angerichtet hast, Markus!

Kaum steht der Sommer vor der Tür, schon liegt das erste „Beach Girl“ im Sand. Dort hat es Florian Kunze aus Berlin entdeckt und sogleich mit seinem 500er und „DPaint IV“ in 16 Farben und einer Auflösung von 640 x 512 Bildpunkten abgelichtet.



Joker Galerie



Eine ganze „Festung“ hat Tino Nettling aus Bernburg mit seinem A4000 und „Imagine 3.0“ errichtet. Jetzt ist die Burg im Format 800 x 600 bezugsfertig – und kostet wieviel Miete?

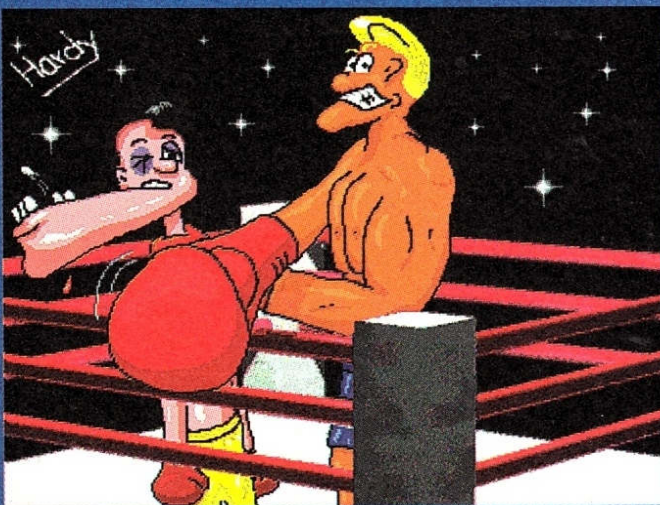
Der Mai ist da, die Künstler schlagen wieder aus. Und das Joker-Imperium schlägt zurück – mit einer frühlingsfrischen Galerie voller Leserkunst vom Allerfeinsten!

IM MAI DABEI?

Was, Euer Meisterwerk war diesmal nicht auf diesen Seiten vertreten? So geht's ja nun wirklich nicht! Damit Euer Bild vielleicht demnächst der staunenden Öffentlichkeit präsentiert werden kann, solltet Ihr es uns sofort schicken – am besten samt Rückporto, ein paar Angaben zur Entstehung (das verwendete Handwerkszeug etc.) und einem Echtheitszertifikat in Form einer kurzen schriftlichen Bestätigung, daß es **GARANTIERT SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** ist. Plagiate werden nämlich von der Joker-Jury erst gar nicht geprüft, ansonsten aber so gut wie alles: Blei- und Buntstiftzeichnungen, Ölgemälde, Comics und natürlich Digi-Kunst, die Ihr bitte auf Diskette schickt. Wohin? Na, natürlich an den

**Joker Verlag
„Joker Galerie“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Der „Satanist“ von Oliver Rühl aus Heusenstamm würde jedem Akira-Comic zur Ehre gereichen! Hoffentlich wandert sein teuflisch begnadeter Schöpfer deshalb nicht bald nach Japan ab...



Ob es sich bei den Boxern um Maske, Foreman oder May handelt, hat uns Hartwig Nähring aus Isernhagen nicht verraten. Fest steht nur, daß der Junge in den gelben Shorts den Begriff „Kinnlade“ völlig neu definiert!

Mag ja sein, daß der alte Salomon als Richter ein echter Knüller war, aber diese salomonischen Schieds-Richter mit ihrem ewigen „Unentschieden“ nerven uns allmählich schon – man will schließlich Siege feiern können!

Doch diesen Monat bleibt das Champagnerfaß leider zu, denn auch gegen Pleasurestoff konnten wir mit 1:1 nur ein Remis herausholen – dabei war die Begegnung wahrlich von Dramatik geprägt! Während der ersten halben Stunde sah es nämlich ausgesprochen übel für uns aus, bis Stockbisler praktisch zeitgleich mit dem Halbzeitpfeiff der Führungstreffer gelang. Nach der Pause konnten die Gäste dann vor gut 8.000 Zuschauern ausgleichen, und am Ende wäre uns fast noch das Siegestor geglückt, aber Schiri Moses Abraham wollte ja unbedingt salomonisch sein. Und so verteilte er auch seine gelben Kartons ganz gerecht unter Regnet, Celal und Wunderlich. Aber vielleicht wollte er dem Grafiker-Trio ja auch bloß neue Zeichenunterlagen spendieren?

Ihr spendiertet dem FC JOKER jedenfalls 75 Prozent Einsatz und den Fans Eintrittskarten für 13,- DM pro Stück, so daß nun 87.000 Märker auf dem Konto den 100.000 miesen Kreditmäusen gegenüberstehen. Und jetzt verrät uns doch bitte noch, wie es im nächsten Auswärtsspiel gegen Blei... äh, Blähbein weitergehen soll – hier unsere berüchtigten sieben Fragen:

- 1) Wieviel Einsatz ist gegen die Blähbeine angesagt (0 %, 25 %, 50 %, 75 %, 100 %)?
- 2) Welche Spieler möchtest Du auf welcher Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- 3) Im Transfermarkt dürft Ihr Euch einen schunkeln – falls Ihr bereit seid, den entsprechenden Kredit aufzunehmen!
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager? Für 125.000, 200.000, 300.000 oder 500.000 DM?
- 6) Der Eintritt geht an die Konkurrenz und ist daher uninteressant.
- 7) Willst Du einen Kredit aufnehmen (höchstens 400.000 DM) oder abbezahlen?

Gut geplant ist bekanntlich schon halb geplant, und daher solltet Ihr Eure Antworten per Postkarte an die irgendwo auf dieser Seite versteckte Adresse unseres Vereinsbüros schicken, damit wir alles gut auswerten und anschließend die Blähbeine gut planen können. Genau genommen übernimmt natürlich wieder unser Fußballmanager-Programm die eigentliche Arbeit, denn wir zählen bloß die Karten und sagen dem Compi dann, mit welchen Werten er rechnen darf. Im Gegenzug

spuckt er aus lauter Dankbarkeit alle Ergebnisse des vierten Spieltags aus, die wir dann halt im nächsten Heft abdrucken – so einfach ist das! Unter allen, die die versteckte Adresse finden, drücken aber auch wir wieder was ab, nämlich:

1 x Ruff 'n' Tumble
3 x Joker-Jogger
3 x Joker-Shirt

Verlost wird wie gesagt unter allen Teilnehmern, und wer ein solcher werden will, der darf seinen Absender nicht vergessen und braucht eine passende Briefmarke; da versteht der Postsportverein keinen Spaß. So, und jetzt macht Euch mal schön an die Beantwortung der Fragen bzw. auf die Suche nach unserer Adresse! Kleiner, aber feiner Tip für Brillenträger mit mehr als 400 Dioptrien: Sie muß hier irgendwo ganz in der Nähe sein...

Joker Verlag
„Kicker Cup“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Ergebnisse: 3. Spieltag

FC JOKER	– DSC Pleasurestoff	1:1
Might & Matschig	– Berlin East/West	4:1
Wurm. Wolfschreck	– 1. FC Blähbein	4:2
Bodo Tiltners	– Maniac Menschen	0:4
Opafun	– Playpower	4:0
Blue Beiß	– Austerwitz	2:0
Hammerfoot	– Battle Kumpans	5:2
Amiga James	– Un. Hofftschwer	2:1
Langohrer SK	– Bummico	1:0
Raschmehr	– Softbär 2000	3:1

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Hammerfoot	6:0	12: 5
2) Wurm. Wolfschreck	6:0	8: 4
3) Might & Matschig	5:1	10: 4
4) Opafun	4:2	8: 3
5) Maniac Menschen	4:2	6: 2
6) Blue Beiß	4:2	7: 5
7) Raschmehr	4:2	5: 3
8) Bummico	4:2	4: 2
9) FC JOKER	4:2	6: 5
10) Langohrer SK	4:2	3: 2
11) Amiga James	3:3	6: 6
12) DSC Pleasurestoff	3:3	3: 3
13) 1. FC Blähbein	2:4	5: 8
14) Austerwitz	2:4	3: 6
15) Battle Kumpans	2:4	5: 9
16) Un. Hofftschwer	1:5	4: 6
17) Softbär 2000	1:5	5: 9
18) Playpower	1:5	4:10
19) Bodo Tiltners	0:6	2: 8
20) Berlin East/West	0:6	2: 8



DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Mannschaftsaufstellung

Nr. Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert(DM)
1) Brork	Tor	–	29	200.000
2) Wunderlich	Tor	28	27	150.000
3) Schlimmel	Abw	23	45	390.000
4) Joker	Abw	–	12	190.000
5) Nettelbeck	Abw	22	29	190.000
6) Freckmann	Abw	24	15	60.000
7) Stockbisler	Mit	12	30	250.000
8) Ponikwar	Mit	–	9	260.000
9) Regnet	Mit	18	38	220.000
10) Celal	Mit	16	31	280.000
11) Magenauer	Mit	15	31	250.000
12) M. Labiner	Mit	13	58	550.000
13) Dzierzynski	Ang	–	28	220.000
14) Stein	Ang	9	32	160.000
15) B. Labiner	Ang	3	32	240.000

Transfermarkt

Spieler	Art	Stärke	Preis (DM)
Schunkel	Tor	28	316.000

Paarungen: 4. Spieltag

1. FC Blähbein	– FC JOKER
Battle Kumpans	– Blue Beiß
Softbär 2000	– Langohrer SK
DSC Pleasurestoff	– Amiga James
Austerwitz	– Opafun
Bummico	– Bodo Tiltners
Maniac Menschen	– Wurm. Wolfschreck
Un. Hofftschwer	– Might & Matschig
Berlin East/West	– Hammerfoot
Playpower	– Raschmehr

Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				

SPARSCHWEIN



Tel. 0180 5346768

Fax. 0391 5419004

ohne zusätzliche Gebühren

BTX SPARSCHWEIN #

BOX 05368 1548

Bequeme Abrechnung über Kreditkarte möglich!

MICROCOSM Amiga CD32 39,-
All Terrain Racing Amiga CD32 60,-
FLINK Amiga CD32 35,-
CD ROM für A1200 incl. MICROCOSM 485,-
CD32 + Master Blaster Bundle 570,-
 = Oscar, Diggers, Tower Assault, Deep Core, Microcosm, Super Stardust, Guardian + Zeitschrift CD32 Gamer
CD32 + Platform Panic Bundle 499,-
 = Oscar, Diggers, Chuck Rock I-II, Bubba n Stix, Brian the Lion, Superfrog + Zeitschrift CD32 Gamer
CD32 + MOST WANTED Bundle 499,-
 = Oscar, Diggers, Microcosm, Ultimate Body Blows, Lotus Trilogy, Simon the Sorcerer + Zeitschrift CD32 Gamer
Alle Bundles auch mit RGB Gerät
Tastatur + Mouse für CD32
CD32 RGB Umbau incl. Scart Kabel
AMIGA CD32 Honeybee Pad
Zeitschrift CD32 Gamer incl. DEMO CD
CD32 Gamer DEMO CD Ausgabe 3-10
Über 100 CD32 GAMES am Lager
 + 45,-
 125,-
 85,-
 49,-
 19,-
 je 10,-
 ab 15,-

E-Plus Handy, Telefon inkl. E-Plus Karte ab 250,-
Informationsmaterial anfordern unter 05331 72037
Blizzard 1230 III Turbo Boards ab 385,-
HDD 3.5" 540MB incl. Adapter für A1200 399,-
540MB HDD incl. Controller für A500/500+ 530,-
3.5" Festplattenadapter für A 600/1200 19,-
ALFA Power AT-Bus Controller A500 165,-
Alle Festplatten READY TO RUN mit vorinstalliertem Betriebssystem!
OS 3.1 KickRom + WB für A500/A2000 165,-
OS 3.1 KickRom + WB für A1200 165,-
720MB HDD SCSI 2 QUANTUM 450,-
CD-ROM TRIPLESPEED SCSI 2, intern ab 375,-
Commodore SCSI Controller 2091 110,-
Dpaint 4.5 + Amiwrite + N.Mannsell 90,-

Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg
 Alle Preisang. in DM, zzgl. Fracht- u. Verpackungspausch. - Lieferung per NN - Angebot freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs - Alfa Power, AMIGA, Blizzard, Commodore, Honeybee und QUANTUM sind eingetragene Warenzeichen.



Scanner für alle Amiga incl. Software

64 / 256 Graustufen Alfa Data 179,- / 299,-
 262.000 Farben Alfa Data / Mustek 389,-
 Epson GT 6500 16,8 Mio. Farben / Flachbett 1249,-

Multiscanmonitore für A1200/4000

Acorn AKF 50 - strahlungsarm 15.6 - 38 kHz stellt alle Auflösungen des Amiga dar - einschließlich PAL (15.6 kHz) - 645,-
 Microvitec 1438 LR - strahlungsarm 645,-
 Scandoubler für Amiga 2000 - 4000 289,-
 Multiscanmonitore für Scandoubler 15" / 17" ab 699,-

Amiga 1200 - 4000 Acorn Risc PC's

Amiga 1200 799,-
 Amiga 4000 030 - 040 2999,-
 CD 32 incl. Software 319,-
 Acorn Archimedes 3010 incl. Software 799,-
 Acorn Risc PC incl. Software 2999,-

Grafikkarten / MPEG / JPEG

Picasso (RTG) 1MB / 2 MB 589,- / 689,-
 Piccolo SD 64plus 2 MB / 4 MB 769,- / 879,-
 Peggy Plus (MPEG-Decoder) 1349,-
 VLab Motion (JPEG - Video) 1899,-

CD-ROM - Laufwerke incl. Controller u. Software

Overdrive CD Double Speed incl. Controller für Amiga 600 / 1200 449,-
 Tandem CD-ROM Double Speed incl. Controller für Amiga 2/3/4000 349,-
 Quadra Speed Aufpreis 99,-

Drucker Treiber & Zubehör auf Anfrage

Citizen Drucker (Printmanager) 49,-
 Citizen ABC-Printer / 24 Nadeln 349,-
 Citizen Swift 200 mono / Swift 200 Colour 399,- / 499,-
 Canon BJ 600 und BJC 4000 Tintenstrahldr. Colour 759,-
 weitere Drucker von Canon / Citizen / Epson / Hewlett Packard erfragen

Fax-Modems incl. Zulassung und Amiga DFÜ Software

14.400 Baud (BZT) - TKR / GVC 189,-
 28.800 - V-Fast-Class (BZT) - GVC 399,-
 USRobotics Sportster 28.800 V-Fast / V34 (BZT) 599,-
 USRobotics Courier 28.800 V-Fast / V34 (BZT) 999,-

Speichererweiterungen / Turbokarten

Amiga 600 1.0 MB incl. Uhr / Akku 99,-
 Amiga 1200 1.0 MB / 4.0 MB incl. Uhr / Akku 189,- / 389,-
 Amiga 1200 4.0 MB / 28MHz 68020 CPU / Uhr / Akku 429,-
 PS II SIMM 4.0 MB 289,- / 8 MB 529,- / 16 MB 799,-

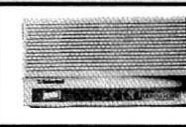
Festplatten	Festplattencontroller incl. RAM-Option bis 8 MB
Amiga 500/500plus incl. Controller	420 MB 499,- / 540 MB 529,-DM
Amiga 2/3/4000 incl. Controller	420 MB 459,- / 850 MB 589,-DM
Amiga 600/1200 2.5" 120 MB 349,-	250 MB 399,- / 340 MB 559,-DM
3.5" Festplatten 420 MB 299,-	540 MB 339,- / 1.1 GB 679,-DM

HP Computer
 Groß- und Versandhandel

Händleranfragen erwünscht



24 Nadeln / leise
 200 Zeichen-Sekunde
 2 Jahre Garantie



Heide 4

39261 Zerbst

Tel. 039 23-78 36 16

Tel./Fax 039 23-78 01 68

Mailbox 039 23-78 36 13

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebel

Alien Olympics	DV 58.90*	König der Löwen AGA	DA 63.90	Tower Assault - Alien Breed 3	DA 39.90
All Terrain Racing	DA 49.90	Lemmings 3	DA 57.00	UFO (auch AGA)	DV 69.90
Biing (2MB)	DV 83.90	Lollypop	DA 62.90	Zeewolf	DA 69.90
Biing AGA (3MB)	DV 89.90	Lords of Realm	DV 63.90	Zeppelin	DV 67.90*
Bloodnet AGA	DA 63.90	Oldtimer (auch AGA)	DV 69.90		
Bundesliga Manager Hat trick	DV 79.90	PGA European Tour	DA 57.90		
Bundesliga Manag. Supporter	DV 52.50	Pinball Illusions AGA	DA 63.90		
Center Court Tennis AGA	DA 59.00	Powerdrive	DA 59.90		
Chartbreaker	DV 62.90	Reunion	DV 63.90		
Cross Check	DV 44.90	Rise of the Robots (auch AGA)	DA 69.90		
Dawn Patrol	DV 73.90	Roadkill AGA	EV 59.90		
Doppelpass (auch AGA)	DV 79.90	Shadow Fighter	DA 58.90		
Dragonstone	DV 65.90	Shaq Fu (auch AGA)	DA 59.90		
Elite 3 AGA	DV 83.90	Sim City 2000 AGA	DV 69.90		
FIFA Soccer International	DV 49.90	Skeleton Krew AGA	DA 67.90		
Flamingo Tours	DV 66.00	Subwar 2050 AGA	DV 69.90		
Jungle Strike	DA 58.90	Super Stardust AGA	DA 59.90		
Kingdoms of Germany	DV 69.90	Theme Park	DV 59.90		
Kingpin	DA 28.90	Theme Park AGA	DV 67.90		
King's Quest 6	DV 62.90	Top Gear 2 (auch AGA)	DA 49.90		

DA 63.90 Tower Assault - Alien Breed 3 DA 39.90
 DA 57.00 UFO (auch AGA) DV 69.90
 DA 62.90 Zeewolf DA 69.90
 DV 63.90 Zeppelin DV 67.90*

+ CD32 + CD32 + CD32 +
 DA 63.90 Benfactor DA 63.50
 DA 59.90 Dark Seed EV 53.50
 DV 63.90 Dragonstone DV 63.50
 DA 69.90 Pinball Illusions DA 67.50*
 EV 59.90 Pinkie DA 73.90*
 DA 58.90 Roadkill EV 63.50
 DA 59.90 Super Stardust DA 63.90
 DV 69.90 Top Gear 2 DA 58.90
 DA 67.90 World Cup Golf DA 63.90

Amiga CD - ROM auf Anfrage!

Spiele A500/A1200/CD32/ Amiga CD
 Anwendersoftware + Zubehör
 GESAMTLISTE anfordern!

Ebenfalls im Angebot:
 Software für andere Systeme
 Liste anfordern!

+++ ZUBEHÖR +++

Dir. Opus 5.0 DV 128.50
 Externes Laufwerk 129.50
 Internes Laufwerk A500 119.50
 Mega Hits 5 (2CD, 1.5 GigaByte) 49.50
 Communicator III 155.00
 512 KB für A500 55.00
 2 MB für A500 265.00
 1 MB für A600 109.50
 Workbench 3.1+Kick A1200 DV 159.00
 Joypad Honeybee Prof. CD32 43.50
 Maus mit Pad und Halter 400 dpi 38.50
 Blitz Basic 2 V1.9 DV 229.00
 CDBoot 1.0, Emulator CD32/1200 56.00
 X-Copy & Tools DV 49.95

ESSER-SOFT KÖLN

Adrian-Meller-Str.10

50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse Post DM 7.50 / bei Vorkasse UPS DM 9.00
 NN Post DM 10.50, NN UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
 Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland).

*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
 Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68

Telefax : 0221 / 50 83 10

BTX : ESSER#SOFT



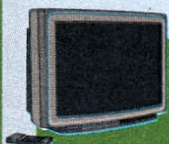
RADIO- UND TV-TIPS FÜR FREAKS



FERNSEHEN

Bayern, ein High-Tech-Land? Mancher denkt da ja eher an Silicon Valley oder Japan, aber zu Unrecht! Das zeigt eine Dokumentation über A-Bay-FOR, die Arbeitsgemeinschaft der Bayerischen Forschungsverbände; zu sehen am Mittwoch, den **10. Mai** um 20.15 Uhr im **Bayerischen Fernsehen**.

Trekkies vor die Glotze: **SAT 1** strahlt voraussichtlich ab Freitag, dem **12. Mai**, täglich außer sonntags um 14.55 Uhr und dann als Wiederholung noch mal um ca. 2.05 Uhr alle 178 Folgen von „Star Trek: The next Generation“ aus!



STÄNDIGE FERNSEH- SERIEN

Am Dienstag, den **2. Mai** läuft im **Bayerischen Fernsehen** um 8.30 Uhr die Folge „Vom Umgang mit Texten“ aus der Reihe „EDV“. Weitere Folgen sind wöchentlich am gleichen Sendeplatz zu sehen und werden jeweils nachmittags um 16.30 Uhr wiederholt.

Der Frage „Neues Lernen – interaktiv und kreativ?“ geht das **Bayerische Fernsehen** am Mittwoch, den **3. Mai** um 20.15 Uhr in „Forscher, Fakten, Visionen“ nach.

Neue Technologien vernichten viele althergebrachte Arbeitsplätze, aber sie schaffen auch

neue: Der „WISO-Tip“ zeigt am Donnerstag, den **4. Mai** um 21.15 Uhr im **ZDF**, worauf es bei den Jobs von morgen besonders ankommt.

Samstags am **6. Mai** und an allen darauffolgenden Samstagen im Monat wird um 10.30 Uhr der Umgang mit dem Computer zum Kinderspiel – in „Neues... Computer für Kids“ auf **3Sat**. Wiederholungen gibt es jeweils montags um 9.00 Uhr.

Am Montag, dem **8. Mai** um 19.30 Uhr, zeigt Christian Spannig dann in „Neues... Die Computershow“ ebenfalls auf **3Sat**, was es so Neues gibt.

Aktuelles aus dem „Computerclub“ stellt Wolfgang Back am Sonntag, den **21. Mai** um 10.15 Uhr im **WDR** vor.

Den neuesten Computertip von Günther Alt bringt das **ZDF** am Donnerstag, den **25. Mai** um 21.00 Uhr im Wirtschafts-magazin „WISO“.



RUNDFUNK

Ein Rechner, der sich ärgern kann – unmöglich? Dieter Dörners Baupläne für eine Computerseele werden am Dienstag, den **2. Mai** in **Bayern 2** um 19.30 Uhr vorgestellt.

Trekkies vor das Radio, denn am Dienstag, den **23. Mai** sendet **WDR 1** um 23.00 Uhr ein satirisches Hörspiel rund um die Enterprise: Im Jahr 2200 läßt der Magnesitron-Tablettenabhängige Kirk seine

Mannschaft schmachlich im Stich, als Gefahr durch das berühmt-berüchtigte Schreimonster droht...

Das Forum der Wissenschaft beschäftigt sich schließlich auf **Bayern 2** in zwei Sendungen jeweils um 19.30 Uhr mit Erfindungen. So geht es am Dienstag, den **30. Mai** in „Nobelpreise, aber keine Patente“ um das Problem der Vermarktung, und tags darauf am Mittwoch, den **31. Mai** in „Experimente ohne Wagniskapital“ um die Angst vor dem Risiko.



STÄNDIGE RUNDFUNK- SERIEN

Ergonomisch gestylte Tastaturen, besonders handliche Mäuse und schicke Gehäuse-Outfits sind ja keine Seltenheit mehr, und so geht es am Samstag, den **6. Mai** im Computermagazin „Chippie“ auf **hr2** um das Thema „Computer und Design“.

In der „ComputerCorner“ der **Ruhrwelle Bochum**, die ebenfalls am **6. Mai** um 10.15 Uhr ausgestrahlt wird, dreht sich diesmal alles um Festplattenkomprimierer.

Am Montag, den **8. Mai** gibt es bei **Radio Euro** zwischen 17.00 und 18.00 Uhr wieder „Bit für Bit“ alles, was ein Rechner-Herz höher schlagen läßt.

„Computer online – Das aktuelle Magazin für Computer & Elektronik“ wird am Freitag, den **12. Mai** um 15.05 Uhr auf **NDR 4** ausgestrahlt.

Am Montag, den **22. Mai** gibt es auf **Radio B 2** zwei Stunden „Chips und Bits“.

Die neuen „Spiele-Hits des Nordens“ werden am letzten **Mittwoch** (24. Mai) des Monats um 19.00 Uhr in der wöchentlichen Sendereihe „Club on-line“ auf **NDR 2** vorgestellt.

Wie immer jeden **Montag** um 14.40 Uhr öffnet „Der kleine Computer“ von **Radio ffn** die Trickkiste für Anwender.

„Chipsfrisch“ kommen ebenfalls immer **montags** um 17.00 Uhr von **Radio Hamburg** die Bites über den Äther.

Bei **Radio Mainwelle** trifft man sich auch **montags**, und zwar um 17.40 Uhr in der „Computer-Ecke“.

Zweimal monatlich **montags** ab 16.30 Uhr gibt es im Computer-Magazin „Fatal Digital“ auf **Bayern 2** im Jugendprogramm „Zündfunk“ neuen Zündstoff für Computer-freaks.

Der „Point – Computerspiel-Tip“ geht an jedem **Donnerstag** zwischen 18.00 und 20.00 Uhr an die Hörer von **SDR 3**.

Guter Rat ist nicht teuer, jedenfalls nicht **samstags** von 10.45 bis 11.00 Uhr im „Ratgeber: Computer“.

Auch die Sendereihe „Forschung aktuell“ im **Deutschlandfunk** bringt jeden **Samstag** von 16.30 bis 17.00 Uhr ein Computer-Special.

(Barbara Grohmann)

kleinanzeigen

Biete Hardware

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

CD32 und Farbmonitor mit Spielen: Liberation, D/Generation, Labyrinth of Time, Prey, Town with no Name, Oscar, Diggers, Microcosm, Alien Breed 3: Tower Assault, Super Stardust, Wing Com., Dangerous Streets, Demo CD. Alles neuwertig. Neupr. 2200,- DM, für VHB 659 DM zu verkaufen. Anrufen: Daniel 06723/4839

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verk. für A500 Festplatte 210 MB mit Controller (Apollo) gegen Höchstgebot. Nur schriftlich. Alex Brod, Friedenstr. 18, 97828 Marktheidenfeld

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

CD32 + 1 Pad + 10 Games z.B. Microcosm, Lost Vikings, Jungle Strike + CD32 Gamer + 5 Demo-CDs + Pandora CD für 450 DM. Tel.: 06152/23327 ab 17 Uhr

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verk. Amiga 500 + 2. Laufw. + Replay + 2 1/2 MB RAM, 80 MB HD, Orig.-Spiel, 150 Disks, 2 Diskboxen, Bücher, 2 Joysticks, 2 Mäuse, Monitor, 16 Jokers für 1500 DM. Tel.: 030/9371823

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A1200, 210 MB HD, 6 MB RAM, Overdrive CD, 2 LW, Scanner, über 60 Spiele u. Anwend. (Originale), Literatur, 02932/4289

Verkaufe Festplatte für Amiga. Tel.: 02624/6435

Verk. Amiga 1200 int. 428 MB HD, 2 LW, Overdrive, CD-ROM + Workbench mit Büchern, CDs u. vielen Originalspielen f. 2500 DM VB. Tel.: 05136/86685

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A600 2 MB, Kick 1,3 u. 2.0 + Abdeckhaube + Mad TV, Battle Team, BMP für 550,- DM. Tel.: 03301/531653 Jan

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A1200 + 130 MB HD, SW-Drucker, TST-2-Sampler, Joystick, ohne F-TV VP 900 DM, mit F-TV VP 1000 DM. Tel.: 07762/7490

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Amiga 500 mit Zweitlaufwerk und Monitor 1 MB, Spiele, 651 DM VB. Markus Buss, von Bodelschwingstr. 11, 51061 Köln

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A4000-40/18/500 mit prof. Software, Spiele, 2 x Maus, 2 x Joystick, VB 4000 DM, Tel.: 07222/29454 ab 19 Uhr

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A500 + 3 Joysticks, 2 Mäuse, Monitor, KCS PC Powerboard + 1 MB + 6 Originalspiele + viele Disks + Boxen für 1000 DM. Tel.: 06021/89452 Marco

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Amiga 500 + 3 MB (1 MB Chip), 2. Laufw., 40 MB Fespl., Mon. CM 8833, Drucker Star LC 20, Vectormaus, 100 Disks, Top-Or.-Softw. (Kol. Pat., Anst + WCXE + v.m.) FP 999. T. 02213605018

Verkaufe Amiga 2000 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A1200 + HD 230 MB + 1084S + 16 Spiele z.B. Siedler, Anstoß, Diggers, Pinball + X-Copy + Desktop Dynamite Paket, 2000 DM. Tel.: 05543/3465 ab 19.00 Uhr

Verkaufe PC-Komplett-System! Tel.: 02624/6435

Verk. A500 + A500 defekt + 2. LW + Kick 1.3/2.0, 400 Disks, viel Zubehör. Auch Einzelverkauf möglich. Von 13.00 bis 15.00 und 20.00 bis 22.00 Uhr 03391/3764

Verkaufe Festplatte für Amiga. Tel.: 02624/6435

2 MB RAM-Chips 51100 (16 Stück) für 170 DM zu verkaufen. Tel.: 034923/20473

Verkaufe Monitor! Tel.: 02624/6435

Weg. Systemwechsel! Verk. Monitor 1085S für 150-200 DM. Tel.: 033335/2025, Steffen verlangen.

Verkaufe Monitor! Tel.: 02624/6435

Verkaufe! Verkaufe! Verkaufe! Amiga 500 mit Turbokarte (68020) mit 1 MB und 32-Bit-System! Stereo Farbmonitor 14" 1084S! 2. Laufwerk, Drucker Mps 1550 (leicht defekt)! 2 Farbbänder und Papier; ca. 300 Disketten, viele Originale, Anwend. und Spiele, Maus, Mauspad und Joystick, Hefte, Anwenderbuch. Plus 500er Computer mit defektem Laufwerk. Sonst OK. Alles zusammen für 1200 DM. Tel.: 02241/75204

Verkaufe Monitor! Tel.: 02624/6435

Verkaufe A500 + 1 MB, Monitor, Maus, Joystick, Handbücher, Computerzeitschriften. Tel.: 05407/7499 ab 16.00 Uhr

Verkaufe Monitor! Tel.: 02624/6435

Verkaufe! A1200 HD 210 + Multisync Mon. + Joystick + Aktivboxen + viele Games für 1230 DM. Tel.: 06126/1255 ab 19.30 Uhr

Verkaufe Monitor! Tel.: 02624/6435

Verk. A1200 + Sharp Ferns. + 160-Orig. Spiele wie z.B. Anstoß + WCE, Sensible World of Soccer, Pizza Con., Theme Park. Bund. Man. Hattrick, Der Trainer, Hannibal, Lords of the Realm, Sim Classics usw. NP 3000,-, VBV 2.500,-. Schriftlich: Hasan Egilmez, Maichingerstr. 7, 71106 Magstadt

Verkaufe TV-Modulator für Amiga! Tel.: 02624/6435

Verk. Amiga 1200 mit 260 MB Festplatte, Drucker, 80 Leerdisk, 45 Spielen und Programmen, Boxen, Zubehör für VB 1650 DM. Tel.: 02581/2192

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A1200 2 MB RAM, 80 MB HD, Monitor 1084S, Panasonic 24-Nadel-Farbdrucker, 10 Original-Spiele, 2 Joysticks, Maus, neu = 2800 DM, VB 1200 DM. Tel.: 05161/910237

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe A1200 mit 66 MB Harddisk, 1940 Farbmon. + 2 ext. Laufwerken + Drucker, 7 Orig.-Games, Leerdisk. Alles Fr 600, DM 650,-. Auch Einzelabgabe möglich. Tel.: Schweiz (0)31/3322857

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Action Replay Vers. 1.5 für Amiga 500 komplett, original verpackt, in gutem Zustand für 70 DM + Porto u. Verpackung. Christof Tel.: 07361/33598

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

A500 mit 1 MB RAM, 240 MB HDD, Drucker Star LC-10, 2 Joy., 1 Maus, Fernseher Goldstar 36 cm, 100 Disks + BMH + CF2, jede Menge Bücher. VB 1200 DM. Marc Tel.: 030/4543714

Verkaufe A500 m. 2,3 MB, 2 LW, GVP-A500HDO/8 MB Serie II mit Quantum SCSI III 170 MB Supra Turbo 28 MHz extern, Sony RGB TV Monitor g. Gebot. Tel.: 02641/35564 ab 19 Uhr

CH! Verk. Amiga 2000, 5 MB, 52 MB HD, Turbokarte, Grafikkarte, Kick 1.3/2.1, Joystick, Bücher, ca. 300 Disks... VHB Fr. 680,-. Tel. (abends): 041/801195

Verk. A1200, 260 HD, 6 MB RAM, Monitor 1942, CD Overdrive Blizzard 1220, 28 MHz, VB 1900 DM, Tel.: 0351/4014542 (Michael)

Verk. A500 Plus, Monitor 1084S, TV-Modulator, 2 Joys, Maus, 9 Originalspiele z.B. Theme Park, Der Clou uvm. Siegfried Copy u. Antivirus. VB 850 DM. Tel.: 0208/406954

Verkaufe A500, 1 MB, 2. Laufwerk, Freezer MK3, Drucker MPS 1230 und TV Modulator, NP 1500 DM; für 700 DM. Tel.: 0631/28378

Verk. die Legende Amiga 1000 2, 5 MB mit den Unterschriften der Ent-

wickler im Gehäuseboden. Farbmonitor, Farbdrucker, viel Zubehör, VB 888 DM. Tel.: 0821/465884

Verk. A500, SCSI-HD (42 MB), Turbok. (3 MB), Kick 2.0, evt. Speichererw. (2 MB), diverse Spiele usw. Preis??? Tel.: 04531/3316

A500 52 SCSI HD, 3 MB RAM, MTec Turbo 44 MHz, 2 LW, Mon. 1084S, Drucker Panasonic 24 Nadeln, Trackball, Joystick, Software-Massen. VB 1200 DM. 02271/96620

Klaus verkauft sein Inventar. A 500 + Zubehör = 200 DM, SNES + 4 Spiele 350 DM; Sega Mega Drive + 15 Spiele = 750 DM. Ich bin immer da. 02151/779973

Amiga 500, 1 MB, 2. Laufw., 105 MB HDD, 1 Joyst., Liter., 18 Orig. Sp. 650 DM + NN. Dirk Bauer, Fontanestr. 49, 17192 Waren

Verk. A1200, 2 MB, 210 MB HD, Joyst., Maus, 2. Laufwerk, Literatur, 2 Diskboxen, 200 Leerdisketten, 7 Topspiele (z.B. Theme Park, BMH), 7 Monate alt, 1700 DM. Tel.: 03632700520

Verkaufe Amiga 500, 3 MB RAM, 120 MB Festplatte, Farbmonitor, 24 Nadel-drucker: Star LC 24-200, 350 Leerdisketten, viele Originale. Marc: 0201/579811

Verkaufe günstig! Super NES mit 2 Controlpads und 3 Spielen: Sup. Mario Worlds, Street Fighter II, Super Mario Kart. Marc: 0201/579811

Verkaufe A1200 mit Monitor, Zweitlaufwerk, Drucker Star LC 10 und Zeitschriften. Tel.: 09542/1091 (Holger)

A 500, 4,5 MB RAM (davon 4 MB 32 Bit Fast RAM!), 68020 + 68881 Prozessor (fast doppelt so schnell wie Standard A1200!), interne 250 MB HD mit Contr. (2.5" von Seagate bis 2MB/s), 1084S, 2 LW, Star LC-20, 10 Topspiele u.a. VHB 1950,-. D. Buchda, Kastanienstr. 1, 07747 Jena, Tel.: 03641/390693

Verkaufe Drucker: Star LC-24-200 Colour. Noch nie benutzt. Mit Anschlußkabel für nur 300,- DM. Tel.: 02874/811 ab 15 Uhr

Verk: CD32 + Alien Breed: Tower Assault, Ultimate Body Blows, Oscar, Diggers für nur: 250 DM. Tel.: 0391/6210543

A1200 mit oder ohne Zubehör (Festplatte, Monitor, Drives, Disks usw.). Über den Preis läßt sich dann je nach Bedarf verhandeln. Auf bald: 0640369216 Uwe

A1200, 6 MB RAM, FPU 68882/50 MHz, 426 MB HD, Overdrive, CDV, Spiele + div. Softw. Infoliste! Ca. 80 Leerdisk. TV. Mags. NP ca. 2700 DM, VHB 1600 DM. 0231/816588 19 Uhr

Verkaufe leicht def. A500 mit 1 MB Speicher und leicht def. 2. Laufwerk für zus. 100 DM. Tel.: 09953/1684. Ver-kaufe auch Theme Park für 35 DM und Campaign für 20 DM.

Amiga 500 mit 2 MB Speichererweiterung, 2 ext. Laufwerke, Farbbildschirm 1084, 60 Originalspiele, X-Copy m. Hardware, ca. 100 Leerdisketten, VB 1800,- DM. 089/8419778

Supersonderkomplettangebot: A500, 2,5 MB, Monitor 1084, Drucker LC 10, zig Spiele, Anwendersoft, Literatur, Leerdisketten, VB DM 999,-. Tel.: 0911/5441971

A-500, 1 MB, 176 Disks, 7 Originalspiele, 2 Joysticks, 2 Mäuse, Fernseher, Abdeckhaube, 2. Laufwerk und alle Anschlußkabel, NP 1500 DM, VB 800 DM, 2 1/2 J. alt. Tel.: 02362/41351

Verkaufe A500, Monitor (Philips) CM8833, 2 LW, Action Replay MK3, Literatur, ca. 600 Disketten mit Games, Joystick, Anleitungen für 900 DM. Tel.: 0751/793014

A1200: Overdrive HD 340 MB, Microvitec 1438 Monitor + 80-W-Boxen, Bildschoner, Blizzard 1230/3 Turbo-board (50 MHz + 4 MB), 2 Joysticks + Maus, 2399,-. Tel.: 06249/8834

Verk. Amiga 2000 C mit 3 MB, VHA-Karte, Kickst. 2.0, guten Spielen, Büchern, Maus usw. Alles in Top-Zustand. Für 999 DM (VB). Tel.: 0228/324411

Verk. Amiga 1200 mit 60 MB Festplatte, Stereo-Farbmonitor, 2. Laufwerk, 2 Joysticks, 9-Nadel-Drucker, Originalspiele, Zeitungen, Diskbox für nur 1000 DM. Gerd Domanitzki, Dr.-Peter-Jordan-Str. 42, 02625 Bautzen

Biete A600 inkl. 5 Originalspiele, 2 Joysticks, Diskettenbox, HF Modulator, Maus, Lösungsbuch, Leerdisketten für nur 240 DM. Tel.: 05664/6118

Biete Speichererweiterungen: A1200 4 MB Blizzard (mit Garantie) 300 DM FP; A500 + 1 MB 50 DM. Festplatte für A 500 20 MB + 1 MB RAM (Orig. Commodore) 100 DM. Sega Mega Drive Magnumset mit 2 Pads und 6 Spielen (z.B. Sonic 1+2, Ecco) 250 DM. 100% OK. Telefon 0511/232710 (Gunnar ab 16 Uhr)

A 500, 2,5 MB Fast, 512 K Fast, 2 ext. LW, 370 Disks, 30 Originalspiele, Action Replay, Null-Modem, Magazine, Handbücher, 2 Mäuse, 2 Sticks. VB 1000 DM. Tel.: 02505/723

Overdrive CD-ROM (von Archos), CD32-kompatibel, 100%ig OK, VB 300,-. Tel.: 0201/200792

Suche Hardware

Suche A1200 mit Monitor, möglichst großer Festplatte und Hardware (Overdrive, CD-ROM, wenn möglich, muß aber nicht dabei sein). Tel.: 07136/8524

Suche Festplatte für A600 evtl. auch mit A600. Schreibt an: Andre

Nischan, Rosenthalerstr. 7, 01259 Dresden

Suche Monitor 1084S 250 DM, externes 3,5 Laufwerk 50 DM, 4-Player-Adapter 15 DM. Ruft an dienstags 17 Uhr bis 22 Uhr unter Tel.: 0521/445799

Suche 1,5 MB für Amiga 600. 04152/75188 nur am Wochenende.

Suche dringend MPEG-Modul für CD32, zahle gut. Tel.: 040/5373176

Suche 68020-Turboboard für Amiga 500 oder 68030er. Tel.: 0203770615

Suche dringend günstige Speichererweiterung (mind. 2 MB RAM) für Amiga 500. Anrufen ab 10.00 Uhr unter: 0221/5002620

Suche dringend Turbokarte mit RAM-Modul für A600. Tel.: 035207/628

Suche günstige und gute Festplatte für Amiga 500 Plus ca. 20-100 MB. Wenn mögl. anschlussbereit. Tel.: 07130/8695 nach 14 Uhr

Suche FMV-Modul für CD32, 100% OK, mit Anleitung und Verpackung. Zahle gut. Tel.: 0511/232710 (Gunnar, ab 16 Uhr)

A600: Suche 2 MB PCMCIA u. Tower. Suche auch AMOS und gute Spiele, wie z.B. Monkey Island. Dirk Müller, Stettinerstr. 108, 68307 Mannheim

Biete Software

Na endlich! Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu fast allen Spielen. Saubillig und prima Service (Sofortbearbeitung). Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Tel.: 09628-572 oder 0172-8100726

Verk. 100% Orig. Universe 40 DM, Elfmania 30 DM, Jonathan 20 DM, Dogfight 20 DM, Seek & Destroy 10 DM, Trolls AGA 5 DM, Gravis Gamepad 20 DM. Tel.: 06181/850451

Verk. Theme Park (AGA), Rise of the Robots (AGA) 50,-, F1 30,-, BMH 40,-, alle 100% OK. N. Skolnik-Kovics, Aug.-Beb.-Str. 7, 02730 Ebersbach

Verkaufe Originale für Amiga 1200: Rise of the R. 45 DM, Theme Park 40 DM, Jurassic Park 30 DM, und für Amiga 500: Police Q. 3 20 DM, Bloodwich 10 DM, alles 100% OK. Tel.: 0407/151429

Biete Amiga-Soft zu Superpreisen. Liste bei: Jan Hiolkowski, Langgasse 61, 9008 St. Gallen

Biete neueste Software für A500 + A1200. Tel.: 08141/58444

Verk. Amiga-Orig. und Zubehör. Liste gegen 2,- DM, Rückporto anfordern bei: Marco Messinger, Postfach 551262, 90219 Nürnberg

Verk.: Pizza Connection, Kolumbus, Monkey Island, Burntime, Dune 2, Elite 2, Rüsselsheim, Historyline, A-Train, Siedler: (50 DM). Air Bucks, Black Gold, Eishockey M., Ports of Call, Dynatech, Transarctica, Lemmings, Shuttle, Nebulus 2, Rodland, Railroad Tyc.: (40 DM). The Manager, Blues Brothers, Zool, Elite, Populous + Prom. Lands, Tetrtris: (30 DM), Apprentice, Nr. Heli, X-Out, Cisco Heat, Invest: (20 DM) Gesamte Sammlung: 1000 DM VHB. Tel.: 0721/407170

Verk. 20 Originale. Preise zw. 5 u. 30 DM, z.B. Hanse 2, Top Gear 2, Uridium 2, Dream Team Collection, Xenomorph, Imperium, Oil Imperium. Tel.: 08261/5442

Verk. Elfmania (35), Zool 2 (20), Skeleton Krew AGA (40), Skidmarks (25), Ark (15). Tausche auch. Tel.: 09951/1315

Verk. OMA 2.0 40 DM (neu 200 DM), A-Toncel-plus 286er 50 DM, F-15 II, Die Kathedrale je 20 DM, Drakken, Heroes o.t. Lance, Garrison 2 je 15 DM. Tel.: 05261/77109 ab 18 Uhr

Löse Spielesammlung auf! Verk. nur Orig.! Teilw. Lösung f. Adv. Unbedingt anfragen. Preise zw. 20 u. 40 DM. R. Gehrke, Falkenberger Ch. 132, 13057 Berlin

Originale Amiga-Spiele z.B. Seewolf, Cannonfodder 2, Pacific Island, Pinball Fantasies, Accident of Art, Alien Breed: Tower Assault für je 35 DM. Tel.: 0211674433

Verkaufe Originale von: Burntime (AGA) 40,-, Historyline 30,-, Die Siedler 40,-, Dune 2 30,- & Ufo (AGA) 45,- oder zusammen 150,-. Ingo Funke, R.-Wagner-Str. 30, 07551 Gera

Rise of the Robots, Legend of Faerghail, D. Music Constr. Set, neue Pal Version. 09772/468

Verkaufe orig. Amiga-Games: Das Schwarze Auge 50 DM, Eye of Beholder I 35 DM, Mad TV 35 DM. Tel.: 09181/4793232 (Sascha)

Verkaufe A500-Spiele. Fordert Liste + PD-Spiel gegen 3 DM in Briefmarken inkl. Porto an bei: A. Giese, Weidenweg 11, 39261 Zerbst

Verkaufe Spiele für Amiga 500 und 1200. Liste erhältlich für 5 DM, Spiele anschließend für 1,30 DM erhältlich. René Beck, Steinweg 4, 63594 Hasselroth 2

Verk. Orig.-Spiele, z.B. Silent Service 2, Alien Breed 92, Shadowlands, Whales Voyage, 4 D Boxing, Knights o.t. S., Immortal, Dino Wars. Tel.: 09851/6540

Verk. Orig.-Spiele, z.B. Star Trek, Anstoß, X-Copy, Vikings, Larry 1, Xenon 2, Monkey 2, Populous 2, Amos Eishockey Manager, Muds, Ultima 5. Tel.: 09851/6540

Verk. Moebius, Gods, Ogre, Space Q. 1-3, Pirates, Monkey I., Indy 3, Autoduell, Virus, Traders, Starflight 2, Chaos S. Back, Phantasie 3, Space Rogue, Populous, Lancelot, Corruption, Flood, Infocoms uvm. Tel.: 0721/31748

Verk. Anstoß AGA, Burntime AGA, Siedler, Battle Isle + Data Disk 1 + Map Creator, Syndicate, 1869, Might and Magic 3, Gunship 2000, Dune 2, Elite 2. Tel.: 0431/542459

Top-Soft zum fairen Preis: Rüsselsheim und Oldtimer je 50,-, Pizza Connection 40,-. Tel.: 07044/930125

Super! Probleme bei Cannonfodder 2??? Verkäufe Savedisk! Es sind alle Missionen vorher abgesichert! Mo-Fr ab 18 h Tel.: 05653/1373

Verk. Sim City 2000 AGA, Rise of the Robots AGA, BMH 3, Rüsselsheim, Der Clou, Pizza Con. je 50 DM, Monkey Island II, Battle Isle, Penthouse, Lemmings je 25 DM. Tel.: 07231/57391 Stefan verlangen.

Verk. Monkey 2, Indy 4, Patrizier u. Humans je 30 DM, Monkey 1 u. Kathedrale je 20 DM u. Super Cars I u. Games Sum. Ed. (bis Kick 1.3, je 10 DM). Paketpreis: 150 DM. Tel.: 02721/20177, Jan.

Verk. für A1200: Brian the Lion, Ishar 2, Subwar 2050, Rise o.t. Robots; für A500: Gunship 2000, Elfmania, Vision, Ambermoon, Eye 1 u. 2, Ishar 3, Bob. Tel.: 030/9315572 - Jan.

Verkaufe: Amiga-Original The Humans, 100% OK für 29 DM. Tel.: 07331/66962 (Amiga 500)

Verk. PD-Software ab 2 DM je Disk. Gratisbroschüre bei: WG, Littastr. 49, A-6840 Götzis

Verk. folgende Originale: Darkmere 45,-, Das Schw. Auge I, Die Siedler, Theme Park je 40,-, Eye of the Beholder II 35,-, Civilization 50,-. 05323/1273

Originale! Patrizier, 1869, Anstoß, Pizza Con., Hattrick, Steigenb. Hotelm., Erben d. Throns, Ab. Places II, Theme P., Rüsselsch., Eish. Man. Verk. o. tausche. Tel.: 06036/3338

Verkaufe: A1200: Dreamweb 50 DM, Zool 20 DM. A500: Indy 4 35 DM, Lionheart, Formula 1 GP, Sensible Soccer 92/93 20 DM. Alles neuwertige Originale. Tel.: 06192/1374

Verk. Original-Spiele: Die Siedler 40 DM, Lemmings I u. 2 je 30 DM, Elfmania 35 DM, Anstoß 40 DM, Yoe! Je 25 DM, Lotus 3 30 DM, B17 30 DM und andere. Tel.: 04201/2191

CD32: Sensible Soccer 30,-, Chaos Engine 30,-, Fire + Ice 30,-, Arcade Pool 25,-, Nigel Mansell 30,-; A 1200/4000: Reunion 40,-, Tornado 30,-, Banshee 35,-, Kick Off 3 35,-. Alle Amigas: FIFA Soccer 35,-, Lothar Matthäus SS 40,-, Formula One Grand Prix 30,-, Micro Machines 30,-, A-320 Airbus 30,-, Prime Mover 10,-, X-Copy inkl. Hardware (letzte Version) 25,-. Alles Originale! Personal Paint 2.1 dtsh. Anleitung im stabilen Ringbuchordner 29,-. Tel.: 069/652323

Cannonfodder 2 50 DM, Mc Donaldland 20 DM, Kick Off 3 30 DM, Wizkid 15 DM, Zool 1 20 DM, N. Mansell AGA 40 DM, Vroom 20 DM, Sensible Soc. 25 DM. Tel.: 07305/24124

Nick Faldo Golf CD32 60,-, Banshee

CD32 45 DM, Kick Off 3 AGA 30 DM, Fury of the Furries CD32 40 DM, Gunship 2000 CD32 40 DM, Zool 1 25 DM. CD32 u. CD 1200. Tel.: 06305/24124

Verkaufe für A2000: Dune 2, Traps and Treasures, Elite 2, Hero Quest, Delivery Agent, PM 2, Superfighter je 20 DM. Tel.: 06021/56531

Verkaufe Original Indiana Jones 4 komplett in Deutsch inkl. Starthilfe und Poster für nur 40,-. Günter Hengsberg, Kuchenheimer Str. 109, 53881 Euskirchen

Verkaufe Kellogg's, Nesquick, Sonic The Hedgehog, Bifi I-II, Fighting-Warriors, Backstage, Pepsi, Karamalz, Erbe I-II, Deluxe Galaga, Helikopter M., Video-Poker und viele mehr. Je Disk nur 2 DM. Die best. Werbespiele zum Paket-Preis! Gratis-Liste anfordern. Tel.: 0231-457959

Löse meine Amiga-Sammlung auf! Über 50 Originale zwischen 15-26 DM. Tel.: 05382/6106

Für Amiga 500 folgende Spiele: Pizza Connection 45,-, Wing Commander 35,-, X-Copy Tools 35,-, Lemmings II mit Originalautogrammen der Programmierer 55,-; alle zusammen 150,- DM. Fax + Tel. 0202/706595

Löse meine Amiga-Sammlung auf! Über 80 neue und ältere Originale (die meisten auf deutsch). VP zwischen 20-50 DM. Tel.: 0911/618272 ab 19.00 Uhr.

Biete PD-Software z.B. Fish, Aminet, 17 Bit, Games, Demos, Modules, Samples. Verkäufe auch Originale aus eigener Sammlung, 3 DM für PD. 02661/40338

Verk. Kings Quest VI für 80 DM + Komplettlösung 100 DM. Telefon: 0731/723773 ab 17 Uhr, fragt nach Batze.

Cap. Blood, Twinworld, Silkworm, Cham. Shaolin, Panza K. Boxing, Sherman M4, Carr. Command, B. Tomato Game, je 15 DM, Dem. Winter, Dune, Lords of Doom, Globdule, Creatures, Iron Lord, Spirit of Adv., Pool o. Rad., je 20 DM; Zool 2, Goal, Soc. Kid je 25 DM; Elvira, Waxworks, Syndicate, Monkey II, MM3 je 30 DM; Heimdall 2 35 DM, Delph. Adv. Coll. 40 DM u.v.a. Tel.: 08225/1038 (Thorsten)

Verk. Amiga 500 Games z.B. Elite II 25,-, Historyline 25,-, Apydia 20,-, Flying Fortress 25,-, Tornado 15,-, Their Finest Hour + Miss. Disk I+II. 07236/8623 Marcus

Verk. Amiga 500 Games z.B. Powermonger I + II 30,-, Harpoon + Battle Set I+II+III 30,-, Hannibal 25,-, Dynatech 30,-, Dune II 25,- u.a. 07236/8623 Marcus

De&Han verkauft Originalsoftware zu super Preisen. Jedes Game 35 DM (+ 5 DM VK oder 10 DM NN): Big Sea, Der Clou (Profi), Global Gladiators, Kings Quest VI, Locomotion, Magic Boy, Morph, Rules of Engagement II, Shaq-Fu, Sleepwalker, Theatre of Death, Turning Points (solange Vorrat reicht!) Tel.: 09628/735 (Geschäftszeiten: von Dienstag bis Freitag von 15 bis 19 Uhr) Tobias Hiltl, De&Han, Andechser Str. 8, 92260

Ammerthal. Wir haben alles, was Sie wollen!

Biete aktuelle Software für den Amiga & PC! Verkäufe Kopierstationen für SNES & Mega Drive! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Amiga-Spiele: Ambermoon 55 DM, Mr. Nutz 50 DM, Elvira 2 35 DM, Anstoß 1200 55 DM, Theme Park 1200 50 DM, Greatest 40 DM, Edition 1 30 DM, Kings Quest 1-6 99 DM. Tel.: 02581/2192

A500: B-17, Mr. Nutz, EoB 2, Skidmarks, Turrican 3, Kyrandia, Amberstar, Police Quest 3, Fantastic Worlds, Ishar 2, BMP; für 25,- - 35,- oder gegen Ambermoon. 069/474365

Verk. aus m. Samml. A500/600 + Originalspiele mit Anl. zu je zw. 10 + 30 DM, zus. ab 3 St. portofrei. Kostenlose Liste von H.W. Wirth, Riegelsberger Str. 11 c, 66292 Riegelsberg

Verk. Reunion, FIFA Socc., Die Siedler. Angebote an M. Reiche, Pfarrhäuser 9, 04688 Mutzsch; alle 3 für 100 DM.

Biete folgende Originale: Siedler, Eishockey Manager, Mr. Nutz, Lionheart, Turrican 3, Blastar und anderes, je sFr 20,-; DM 25,-. Techno Sampler DM 30,-. Tel.: CH-Bern 313322857

Street Fighter 2, Sensible S., Pinball Dreams, Campaign, Blue Max je 20 DM, Their Finest Hour, Sim City Dlx., BMP + Editor + 2 TZD u. Amiga Power Pack je 35 DM. Tel.: 08122/14599

Biete (Kolumbus 1200 50,- DM), A 500 Becker Text II 60,- DM, Indy IV 45,- DM, Back to the Future III 25,- DM, Oh No More Lemmings (ist Zusatz zu Lemmings I) 25,- DM, 5 x 5 25,- DM, Helikopter Mission, Task Force, Silber Blade zu 15,- DM. Tel./Fax: 037363/4018

Verk. Ishar 2, Jurassic Park, Sierra Soccer, Kings Quest 6, Theme Park, Banshee (A1200) Ruft an: 08745/652. Jedes Spiel 40 DM!

Verk. f. A500 Conquistador, Hotelmanager, Cruise for a Corpse je 30,-, BMP + 3 x Editor, A-Train, Swap, Great Courts 2 je 20,-. Tel.: 02871/6017 ab 14 Uhr

Biete Amiga-Originale: BMH, Mega lo Mania, Space Max, Celtic Legend, Mystical, The Final Conflict, Battle Chess 2. Alle 100% OK. 02191/61726, fragt nach Dirk

Verk./tau. 42 Orig. 5-30 DM u.a. Skidmarks, GS 2000, Battle Team, B17, T2; A-Bücher + Zubehör. Liste g. 1 DM. R. Nowak, Klötzer Str. 18 B, 01587 Riesa

Biete Software für Amiga 500 u. 1200. Tel.: 0385/465710 (Ronald) ab 16.00 Uhr

Biete aktuelle Software für den Amiga & PC! Verkäufe Kopierstationen für SNES & Mega Drive! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Orig.: Dreamweb AGA, Police Quest 3, Gunship 2000, Kick off 3 AGA, Anstoß AGA, Star Trek AGA, Bur. Steel, Flashback, Goal, Pirates, Loth. Matthäus. Preise VHB. Tel.: 02874/2639 Christoph

Verk. für CD32: Death Mask 35,-, Der Clou 40,-, UFO: Enemy Unknown 35,-, Rise of the Robots 40,-. Tel.: 0201/772643 (Marcel)

Verk. Amiga Orig.: 1869 30 DM, Dune 2, Patrizier, Syndicate, The Box, GS 2000, Civilization, Railroad Tycoon, Silent Service je 20 DM. Top Zustand. Tel.: 03928/66424

A500: W. Voyage, Les Manley, Indy 4, Monkey I. 2 je 30,-, Ishar 2, Flies, Virtual Worlds je 25,-, 3D Constr. Kit, Muds, Batman, Wrestling je 20,-. Tel.: 02943/6822

Verkaufe für Amiga CD32 Frontier: Elite II mit Verpackung und allen Handbüchern für 40,- DM, oder tausche gegen ein gleichwertiges CD32-Game. Thomas Burkhardt, Uferstr. 2, 08324 Bockau

CD32: Simon the S. 50,-, Rise of Robots 50,-, Deep Core 20,-, Lamborghini 30,-, Death Mask 50,-. A 500: Lemmings II, Wing Comm. Tel.: 02208/6682 ab 18 Uhr

Verkaufe neueste PD-Software, die sonst kein PD-Händler bietet! Gratis-Broschüre bei: WG, Littastr. 49, A-6840 Götzis

Verk. Amiga-Orig.: BMH, Pizza Con. je 40 DM, Elite 2, Historyline, Anstoß, Software Man., Die Siedler, Eishockey Man. je 30 DM. Alles Top-Zust. Tel.: 03928/66424

Verk. Amiga-Orig. zwischen 7+24.50 DM von A-Z. Die meisten mit Tips. Alles 30% billiger. Einfach kostenlose Liste anfordern. Tel.: 06181/492839, Stefan Göbel

Verkaufe Deluxe Paint 4, X-Copy, AMOS, Reflections, Superbase 2, Monkey Island 2, Pinball Dreams, Turrican 2, Sensible Soccer, Goal, The Chaos Engine, Light Gun mit Spiel und Joysticks, Midi-Keyboard. Tel.: 02535/284

Verk. Wizkid, Lionheart je 20,-, Death Knights of Kryn, Loom, Piracy, Lemmings/Oh no more Lemmings, F15 II, Ishar, Beast 3 je 30,-. Suche Risky Woods. Tel.: 04361/1238

Die neueste Software für A1200 und A500 bekommt Ihr bei: Karl Jonas, GI-Str. 10, 35440 Leihgestern

CD32 Rise o.t. R. 30 DM, Death Mask 30 DM, Superfrog 20 DM, Banshee 30 DM, Super Stardust 30 DM, Arcade Pool 20 DM, Jungle Strike 30 DM, Theme Park 35 DM. Tel.: 05152/52198

Verk. Amiga-Spiele: z.B. Kings Quest V 40,-, Trolls 30,-, A. Chicken 30,-, Eishockey Man. 40,-, Kid Gloves 2 30,-, Willy Beamish 30,-, C.O. Dr. Brain 30,-, Beavers 30,-, Human Race 30,- uva. Preis VHB. Tel.: 06205/18411

Verkaufe Originale: Dune, Pirates, Powermonger, Railroad Tycoon, Thunderhawk, Ishar 1 & Curse of Enchantia je 20 DM; Great Courts 2, Gunship, Boston Bomb Club & Waterloo je 15 DM; Shanghai & Lightforce (Comp.) je 10 DM; alle zusammen 160 DM + Bonusspiel. Peter Geisenhof, Oberdorfstr. 5, 55262 Heidesheim

Verk.: Rise, 1869, Pinball 3, Kolumbus,

Sim City 2000 je 40,- (alles AGA) & Pizza Connection, Beneath a Steel Sky, je 40,- & FIFA, Siedler, Aufschwung Ost je 35,- & Indy 4 30,-, Elfmania 25,-, Pirates, Lemmings 2, Duck Tales, Turrican 3 je 15,-. Tel.: 06249/8834 (tausche diese auch gegen PC-Spiele)

Verkaufe für A500: Indy 4, Monkey 1, Populous 2, Kyrandia, Gunship 2000, Heimdall 2, PQ 2, Waxworks, A-10, Zak, Elite 1 zw. 10-30 DM. Tel.: 06655/73862

CD32 Spielesammlung, 40 Toptitel z.B. Jungle Strike für je 5 DM zu verkaufen. Nur VK, bei: Stefan Balser, Neuer Weg 3, 35463 Fernwald, Tel.: 06404/5751 (18 Uhr)

Verkaufe 60 Orig. von 5-50 DM u.a. Pinball Sp.Ed., Monkey Island 2. Bitte Liste geg. 1 DM Porto bei: S. Hohmann, Midlicher Str. 24, 48720 Rosendahl 1

Amiga Orig. z.B. Simon, Gods, Universe, Nr. Nutz, DSA, Lost Vikings, Lemmings 2, Monkey 2, Heimdall 2, Yo! Joe!, Suche Aladdin, Lion King, Asterix Op. Hinkelstr. Tel.: 02645/99082

Verk. für A500: Oldtimer 60 DM, Reunion 35 DM, Spielepack (Robot Monsters, Toobin, Dragon Spirit) 25 DM. Nur Originale. Tel.: 03328/470293 (bis 20 Uhr, Lars)

Verkaufe Amiga-Orig. Anstoß, Bundesliga Man. Hattrick, World Cup Year 94 für 50 DM (jedes), 3D World Tennis und Lothar Matthäus je 30 DM. Tel.: 0341/2112600

CD32: Jungle Strike 35,-, Fly Harder 20,-, Super Methane Brothers 25,- Alien Breed Special Edition 30,-. Dirk Karrenbauer, Bahnhofstr. 2, 46242 Bottrop

Für CD32: GS 2000, Subwar 2050 u.a. je 30,- DM. Für A500: Indy 3, Operat. Stealth, Maniac Mansion (alles dt.) je 20,- DM. Tel.: 0371/232706

Suche Software

Alien Breed: Tower Assault Disk 2 defekt. Suche Sicherheitskopie. Suche Heimdall I dringend! Zahle gut! Tel.: 0031/45/354303

Hilfe! Suche dringend den Advanced-Military-Commander. Zahle bis zu 40 DM. Tel.: 04191/1783

Suche Elvira II in Deutsch. Bezahle 50,- DM. Nur Original. Horst Schork, Böckstr. 21, 68159 Mannheim. Tel.: 0621/27237

Suche dringend ein Oldie! Superstar Ice Hockey. Wer hat es; ich bezahle gut. Nebenbei auch POW. Tel.: 02325/51534 (Original oder Kopie)

Stop! Wer will sich 15 DM verdienen? Meine Original-Falcon-Collection Disk 1 und 3 sind defekt. Hilfe dringend erforderlich. Tel.: 02725/397 ab 18 Uhr. Jens

Suche die erste Disk von Cool Spot wegen Fehler auf der Disk. Biete 5,- DM. Tel.: 05235/1231

Airbus A320 für Amiga. Europa oder USA-Edition. Bitte nur die f. Festplatten geeignete Version. Karten für Europa-Edition vorhanden. Tel.: 030/7536954

Suche für je 50 DM: Fate: Gates of Dawn + Bane of the Cosmic Forge! Nur gut erh. Orig. + komp. dt. Tel.: 03943/32853 od. 03943/32692; 6-14 Uhr, Vinzent

Suche dringend Steel Empire für A500. Tel.: 0221/93661560 9 - 15 Uhr, 0221/3318904 17-21 Uhr

Suche Might and Magic 1-3. Zahle 30,- pro Spiel. Tel.: 09407/30695. Für Amiga.

Suche dringend Kaatakis von Manfred Trenz 2 Diskettenversion. Biete 30,- DM für Amiga 500. Klaus Habelt, Schloßstr. 6, 06333 Hettstedt

Habe Originale Super Wonderboy und Venus (Disk 1), leider defekt. Wer kopiert mir auf meine Originale Ersatz gegen Entgelt? Tel.: 08166/9540 ab 18 Uhr

Wanted! Airball Colorado, Mad Show, Mouse Trap, Plutos, Space Station, The Grail. Torsten Kaschik, Frühlingstr. 5, 73072 Donzdorf. Tel.: 07162/27931

Suche für Amiga 500 Rise of the Dragon, BMH, Pizza Connection. Tel.: 0591/3958

Suche CD32-Games: Bump'n'Burn, UFO, Roadkill, Banshee, Lital Devil, Heimdall, Pinball, Stardust. Zahle bis 30 DM. Tel.: 089/3135210 (Stefan)

Suche Festplatten-installierbare Spiele (und nur solche!). 100% OK mit Anleitung und wenn möglich mit Verpackung. Zahle gut. Angebote bitte schriftlich an: G.G. Weetener, Landstr. 116, 30966 Hemmingen

Tausche

Bekanntmachung! Tausche oder verkaufe: Elite 2, Dogfight, Battle Isle, Turrican 3, Indy 4 und Das Schwarze Auge. Suche dringend: Bundesliga Manager Hattrick und Zeewolf. Call me: 07345/6290

Für CD32: Habe Microcosm, Bubble & Squeak, Disposable H., Pirates Gold. Suche: Simon the Sorcerer, Der Clou, Ultimate Body Blows und Roadkill od. verk. für je 35 DM. Tel.: 09503/7985

Habe A500-Orig. Nr. Nutz. Tausche gegen Body Blows, Shadow Fighter oder Elfmania. Habe außer-

dem Orig. Lethal Weapon. Tausche gegen Turrican 2 oder 3. Till Schneider, Weberstr. 5, 69469 Weinheim

Biete: Anstoß AGA, Theme Park AGA und Aufschwung Ost! Suche für A1200: A-Train, F-Total, Pinball Illusions, Banshee u. Lemmings 3. Tel.: 03542/80038 ab 14.00 Uhr

Tausche: Uridium 2, Siedler, Walsker, Elite 2, Imp. Miss+2025, Castles, Cyberpunks. Suche: Turr. 3, Nr. Nutz, Ruff'n'Tumble, Powerdrive, UFO, Hired Guns. Tel.: 0751/2747

Biete: R. Tumble, C. Spot, Fire & Ice, Lionheart, Amberstar. Suche: Cannonf. 2, Ishar 2/3, Power Drive u.a. Auch 2 für 1 Adv. Frank Uhlig, Eichenweg Nr. 4, 04626 Schmölln

Tausche UFO (CD32) gg. UFO (A1200). Fragt nach Daniel 09708/1496 (nur MicroProse-Version)

Tausche Orig.: Siedler, Indy 3, Monkey I, Lem. II, Space Hulk, Zak, Maniac M., Loom, Space Job, DPaint V, A-Train, Universe. Suche Orig. für A500 o. A1200. Tel.: 05341/34401

Tausch/Kauf. Biete CD32 Skeleton Krew, Microcosm, Lamborghini. Suche für A500 Turbokarte mit RAM. M. Bubolz, Str. d. Freundschaft 22, 02681 Crostau

Suche Tauschpartner für Spiele. Habe immer neuen Stuff. Liste oder Disk an Thomas Bergheil, Winterhuder Weg 29, 22085 Hamburg

Kontakte

Musikfreak sucht Verwendung für zahlreiche Eigenkompositionen! Chip, Rock, Bombastic, Techno, Dancefloor etc. Tel.: 0531/71308 od. schreiben an: Frank Scheffel, Villierstr. 2, 38102 Braunschweig

Der Amiga-Club für Europa! Mach auch Du mit und werde Mitglied! Infos gibt's bei: Headlong, Oberweg 1, CH - 3360 Herzogenbuchsee, Tel.: 077/572581

Schweizer Amiga-Group sucht Amiga-Club in Deutschland zwecks Zusammenschluß! Bewerbung + Antwort an: Headlong, Oberweg 1, CH- 3360 Herzogenbuchsee.

Spiel mit bei The Royal Ring of Turbo. Unser Club-Adventure. Infos g. DM 1 bei T. Meyer, Fraunhoferstr. 15, 47057 Duisburg. Spiel mit. Weiteres zur Auswahl.

Suche Tauschpartner für Spiele. Habe immer neuen Stuff. Liste oder Disk an Thomas Bergheil, Winterhuder Weg 29, 22085 Hamburg

Ver-schiedenes

CD32 und Farbmonitor mit Spielen: Liberation, D/Generation, Labyrinth of Time, Prey, Town with no Name, Oscar, Diggers, Microcosm, Alien Breed 3: Tower Assault, Super Stardust, Wing Com., Dangerous Streets, Demo CD. Alles neuwertig. Neupr.: 2200 DM für VHB 659 DM zu verkaufen. Anrufen: Daniel 06723/4839

SAGA - eine PD-Serie speziell für A1200/4000. Derzeit über 300 Disks pure AGA und OS3-Soft vorhanden. Spiele, Anwender, Demos etc. Alle 14 Tage Neues. Gratis-Probedisk und Liste gg. 2 DM Rückporto anfordern bei: Gero Feuß, In der Runken 8, 28203 Bremen. Wir suchen noch fähige Coder und Artists.

Suche Tauschpartner für Dark-Force-Karten! Verkäufe außerdem jederzeit aktuelle Anstoß-Daten-Disk für nur 10 DM (AGA). Meldet Euch: Tel. 02603/2476 (Eric)

Wer schickt mir die Komplettlösung zu Fantastic Dizzy? Zahle gut und auch Porto. Tel.: 03529/514242 (fragt nach Sven) ab 18.00.

Ich scanne Ihre Fotos - 1 Bild 50 Pf für Amiga 500 - 1200 in SW-Farbe. Sie bekommen von mir eine Slideshow mit Ihren Bildern zurück. (92381/889441)

Hilfe! Disk 1 von FIFA Soccer defekt. Wer schickt Sicherheitskopie? Zahle 20 DM! Tel.: 03967410378. Henry verlangen!

Stop! Verkäufe Punk-Tapesampler auf 'ner Chrom90er Compass. Mit 15 dt. Punk-Bands wie Korrupts, Schiesswut, Baffdecks u.a. + umfangr. Beiheft für 7 DM + 3 DM Porto bei: Roy Mehlhorn, Katarinenstr. 5, 09496 Marienberg

Verk. Lösungen & Hilfen zu vielen Spielen zu je 10,-. Verk. LBS, Bifi & Bundeswehr-Spiel für je 10,-. Alle Angebote inkl. Porto! Tel.: 06654/1354

Aj 11/90-7/92, 10/92-12/92, PC Welt 2/93-9/94, PC Professionell 1/92-9/94. Einzeln oder komplett zu verkaufen. Preis pro Heft 5,- DM. Leider kein Tel. Ingo Kitzel, Stoettelbruegger Str. 30, 30952 Empelde

Coder sucht Grafiker und Musiker zwecks Entwicklung von Spielen im Action Genre. Dringend! Infos: 04131/44964

MEGA-CHEAT-GUIDE. Tausend Tips, Tricks, Cheats, Lösungen, Karten und Freezer-Adressen zu fast allen Amiga- und CD32-Spielen auf Disk. Für nur 15 DM (Vorkasse) anfordern bei: Maik Gräbert, Fuchsbergstr. 16, 39245 Gommern

Hilfe! Disk 3 von dem A500-Spiel

Plan 9 defekt. Wer schickt Sicherheitskopie? Adresse: Sven Sandmann, Fahrkamp 9, 45481 Mülheim-Ruhr.

Suche CD32 und Games. Tel.: 03877/69371 oder T. Nickel, Steinhardenberg-Str. 20, 19322 Wittenberge

25 x Amiga Joker! 7/10/11/92, 1-5, 7, 9, 11, 12/93, 1-12/94, 1-3/95 zu verk. Nur 3 DM/St. Außerdem 32 x Amiga Special und 33 x Amiga Games. Tel.: 03335/2025 Steffen

Verk. Amiga Joker: 4, 7, 9, 10, 12/91; 1-12/92; 1-12/93, 1-12/94, 1-3/95, zusammen für 150,- DM (evtl. auch einzeln). Tel.: 0381/8096321 (Hardy) ab 17.00 Uhr

Hilfe für verzweifelte Zocker: Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu allen Computerspielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping Str. 12, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628/572 und 0172-8100726 (Ihr könnt rund um die Uhr anrufen.)

Hi Freaks! Verkäufe über 500 Lösungen. Fordert Gratisliste. Sonder-

angebote: Jede Lösung 4 DM + 3 DM Porto zum Gesamtbetrag (hier nur Vorkasse). Dt. Lösung: Monkey Is. I-II, Futurewars, Hook, Indy IV, Neuromancer; Engl. Lösung: Alone in the Dark I-II, Police Qu. I-II, Deja Vu I-II. (Telefonbestellung immer möglich: Die.-Frei. zw. 15 Uhr u. 19 Uhr) Adr. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal. Tel.: 09628/735

A500-Flohmarkt: Monitor 1084S 250 DM, RAM-Erw. 512 KB 40 DM, Comp. Pro Joyst. 15 DM, Orig. Spiele ab 15 DM, PDs 3 DM, AJ 2+9/90, 1/91 bis 4/93 4 DM/St. 06128/84983

Tips + Tricks für 200 Amiga-, 180 ND- oder 140 SNES-Spiele gegen Überraschungs-Ei-Figuren oder je 10 DM (bar/Bfm.) Detlev Georg, Boddinstr. 1, 12053 Berlin

Über 5000 Cheats, Tips, Tricks, Codes, Freezeraddys und Lösungen auf 2 Disks. Nur 20 DM. 20 DM an: Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Verk. externes 3,5" Disk-Laufwerk, wenig benutzt, 6 Mon. alt. Suche Handbuch Amiga DOS. Rüdiger

Herm, Lindenallee 19, 16866 Barrenthin (nach 17.30 Uhr)

A500/2 MB (rep.-bed.) mit Monitor Commodore 1084S 14" (neu) und div. Spiele z.B. BMH, DSA. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 089/604356

Hilfe? Hier kommt sie: Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu fast allen Spielen. Saubillig und unglaublich schnell. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping Str. 12, 92260 Ammerthal. Tel.: 09628/572 oder 0172/8100726

Jetzt sind Eure Probleme gelöst: Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu allen Computerspielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping Str. 12, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628/572 und 0172/8100726 (Ihr könnt rund um die Uhr anrufen.)

Verkaufe AJ Jahrgang 93 mit Sammelbox, Jahrgang 94 ohne 10/94 und 1/95-3/95, Amiga Games 3 und 4/94 und 12/94 bis 3/95, alles zusammen VS DM 90. Tel.: 02874/2639

Wer braucht Hilfe bei Civilization? Bitte Fragen mit frankiertem und adressiertem Rückumschlag sowie 2 DM in bar an folgende Adresse schicken: Thomas Delecat, Salinger Str. 30, 27211 Bassum

Über 5000(!) Cheats, Trips, Tricks, Codes, Freezeraddys und Lösungen auf 2 Disks. Nur 20 DM. 20 DM an Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Billiger geht es nicht mehr! Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu allen Computerspielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping Str. 12, 92260 Ammerthal. Telefon: 09628-572 und 0172-8100726 (Ihr könnt rund um die Uhr anrufen.)

Suche für A500 die Spiele Simon the Sorcerer 1-2. Nur komplett in Deutsch. Suche auch Festplatte, Monitor und Tower für A500. Tel.: 0208/460961 (ab 18.00 Uhr)

Hilfe zu fast allen Spielen! Umfangreiche Liste gegen 2,- DM in Briefmarken bei F. Lindermann, Ünner Brandheid 24, 21147 Hamburg



kostet

Deine private Kleinanzeige im Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück** oder **-Schein** beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!!

Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

KLEINANZEIGEN AMIGA COUPON

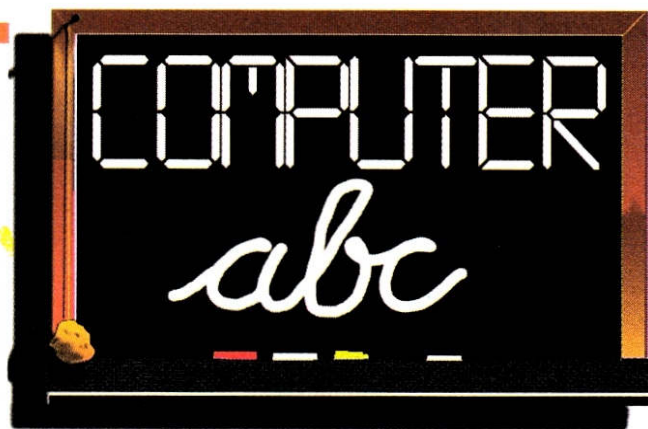
Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Software |
| ☐ Biete Software | ☐ Kontakte |
| ☐ Tausch | ☐ Verschiedenes |
| ☐ Suche Hardware | |

Name, Vorname																			
Straße/Nr.																			
PLZ/Ort																			

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift



Schräglauf: sagt man, wenn das Diskettenlaufwerk schlecht justiert ist, was zu Schreib- und Lese Fehlern führen kann.

Schreib-Lese-Kopf: ist jener Teil eines Disketten- oder Festplattenlaufwerks, der durch Magnetisieren des Mediums die Information ablegt. Während bei den altertümlichen Kassetten- und den Disklaufwerken der Kopf direkt mit der Scheibe in Berührung kommt, „schwebt“ er bei einer Harddisk auf einem Luftpolster. Und solange keine Fremdkörper ins Getriebe kommen (merke: niemals die Festplatte öffnen!), schützt diese Methode auch prima vor mechanischer Überbeanspruchung.

Schreibschutz: verhindert das unabsichtliche Löschen und Bespielen von Disketten. 5,25-Zoll-Disketten verfügen dazu über eine Einkerbung an der Seite, die von einer Lichtschranke registriert wird; bei den stabileren 3,5-Zoll-Scheiben ist zu diesem Zweck ein kleiner Schieber angebracht.

Schubtraktor: ist kein landwirtschaftliches Fahrzeug mit Turbinenantrieb, sondern eine Vorrichtung, um Papier durch den Drucker zu schieben – im Unterschied zum Zugtraktor, der diese Aufgabe quasi „zügig“ erledigt.

Schwedennorm: nennt sich eine Sammelbezeichnung für strahlungsarme Bildschirme. Diese Norm wurde von der schwedischen staatlichen Prüfstelle für Meßgeräte MPR und dem ebenfalls dort gelegenen Strahlenschutzinstitut erstellt.

Meist meint man mit dem Begriff also die MPR II-Norm.

Science-fiction: brauchen wir wohl nicht extra zu erklären, oder? Eben, dann lassen wir's auch – und begnügen uns mit dem Hinweis auf die gebräuchliche Abkürzung SF (während der Begriff „SciFi“ unter Fans verpönt ist).

Screen: lautet der englische (oder neudeutsche) Ausdruck für Bildschirm. So bezeichnet man aber auch oft Menüs, etwa als „Optionsscreen“.

Scrollen: Dieses Kunstwort aus „Screen“ und „Rollen“ umschreibt das zeilenweise Verschieben von Texten und Grafiken auf dem Bildschirm. Speziell bei Actionspielen klappt das in alle Richtungen und oft in mehreren Ebenen, also parallax – ganz klar eine Domäne des Amigas!

SCSI: Hierbei handelt es sich um eine 1986 genormte Schnittstelle, über die sich Peripheriegeräte wie Festplatten, CD-ROM-Laufwerke oder Streamer an den Rechner anschließen lassen. Im A3000 ist so was Standard, bei allen anderen Amigas läßt sich's nachrüsten – wobei Schnittstellen nach der aktuellen SCSI 2-Norm übrigens mehrere Megabyte pro Sekunde von der HD ins RAM schaufeln können.

SD: lautet die Abkürzung für „Single Density“ und meint eine Diskette mit einfacher Dichte – im Unterschied zur HD-Scheibe (also „High Density“) mit doppeltem Fassungsvermögen.

SECAM: sagt der Deutsche, wenn er das französische „séquentielle à mémoire“ meint. Die Rede ist dabei von einer Farbfernsehnorm, die aus dem in Amerika gebräuchlichen NTSC-Verfahren entwickelt wurde. Wie unschwer zu erraten, ist sie in Frankreich und zudem in allen Ostblockstaaten verbreitet.

Sedezimalsystem: ist ein anderes Schimpfwort für Hexadezimalsystem und bezeichnet eine Zahlenspielerlei, bei der man statt von eins bis zehn gleich bis 16 zählt und dazu neben den Ziffern 0 bis 9 die Buchstaben A bis F zu Hilfe nimmt – alte Cheater, die schon mal im Hexeditor an Stärkeknoten oder Barschaften herumgepfuscht haben, wissen, wovon die Rede ist. Ansonsten arbeiten Programmierer gerne mit diesem System, weil sich so Speicher- bzw. Registerinhalte besonders übersichtlich darstellen lassen.

Sega: bedarf wohl keiner Erläuterung, oder? Gemeinsam mit Nintendo beherrschen die Japaner den Konsolenmarkt – auch wenn der Stern der gängigen Geräte wie „Master System“ (8 Bit) und „Mega Drive“ (16 Bit) bereits wieder im Untergehen begriffen ist.

Sektor: ist die kleinste vom Floppy-Controller adressierbare Einheit auf einer Diskette bzw. Festplatte. Die Einteilung in Sektoren erfolgt beim Formatieren.

Sequentielle Datei: Im Gegensatz zu einer relativen Datei können bei diesem Dateityp die Daten nur hintereinander gelesen und verändert werden. Es müssen also immer alle Daten durchgesehen werden, was den Nutzwert von sequentiellen Dateien zwar einerseits stark einschränkt, aber aufgrund einer weniger aufwendigen Datenverwaltung andererseits etwas Speicherplatz sparen kann.

Seriell: ist das Gegenstück von parallel und meint Vorgänge, die statt nebeneinander eben hintereinander ablaufen. Beispiel gefällig? Okay, dank Multitasking vermag der Amiga mehrere Aufgaben gleichzeitig zu bewältigen, während DOSen-User immer schön eins nach dem anderen erledigen müssen und ihre schöne Rechenpower vergeuden. Ähnliches passiert z.B. an der seriellen Drucker-Schnittstelle, die ihre Daten Bit für Bit durch den Bus jagt.

Serum: ist ein wenig gebrauchter Begriff für „Virenkiller“-Programme).

Server: nennt man jenen Computer innerhalb eines Netzwerkes, der nur eine einzige Aufgabe hat – etwa Drucker-verwaltung, Organisation von Datenbanken oder ähnliches. Oft ist dies ein mit zusätzlichem Speicher oder besonders großen Festplatten ausgerüsteter Rechner, der seine „normalen“ Kollegen entlasten soll.

Shareware: wird oft und gerne mit Public Domain verwechselt, weil die gemeinte Software prinzipiell ebenfalls frei kopiert und weitergereicht werden darf (meist handelt es sich hier um abgespeckte „Schnupper-Versionen“ von Spielen oder Anwendungen). Doch im Unterschied zu PD muß man sich bei der regelmäßigen Nutzung eines Shareware-Progis gegen eine geringe Gebühr beim Hersteller registrieren lassen. Schließlich will der Autor auch mal Butter auf sein Brot...

Shift-Taste: Dieses Knöpfchen sollte eigentlich jeder schon auf seinem Rechenknecht gefunden haben – es dient zum Umschalten von Klein- auf Großbuchstaben und wird deswegen von mancherlei ernsthaften (und oft auch betagteren) Usern „Umschalttaste“ genannt. Was z.B. die Hersteller von Simulationen aber nicht daran hindert, die Shift-Taste auch mal anderweitig zu belegen.

Ein paar hätten wir noch...



Zugreifen solange der Vorrat reicht—alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschieben und ab damit an folgende Adresse

**Joker Verlag
„Joker Shop“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM. Bei Vorkasse bitte 5,- DM auf die Gesamtbestellung (Ausland 10,- DM) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

STROMAUSFALL.

Nachdem wir im letzten Heft die neuesten Quellenbücher für diverse Systeme durchgehechelt haben, kehrt nun wieder der Alltag ein – mit zwei sehr unterschiedlichen und ganz und gar nicht alltäglichen Testkandidaten!

KARMA

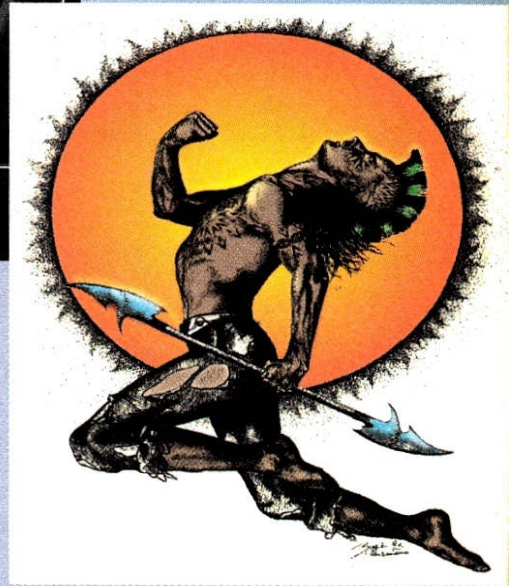


KARMA

Zur besinnlichen Einstimmung wollen wir mit einem Rollenspiel beginnen, das die große Esoterik-Welle in die Shops gespült hat: Das titelgebende Karma ist ein aus dem Hinduismus bzw. Buddhismus stammender Begriff, der den Glauben an die Wiedergeburt beinhaltet und mit „Schicksal“, „Seele“ oder „Schulden auf der Bank“ nur sehr unzureichend übersetzt werden kann. In bezug auf Spiele ein eher sprödes Thema, aber den Autoren von Feder & Schwert („Vampire“) ist es gelungen, daraus in Tateinheit mit dem chinesischen Orakelbuch „I Ging“ und seiner Lehre von Yin und Yang ein sehr originelles, spannendes und atmosphärisch dichtes Rollisystem zu stricken.

Die Handlung ist in der magischen Fantasywelt Távál Ruchoth wa'Shedím angesiedelt, wo die verschiedensten Rassen leben – Elfen, Feen und Zauberschlangen etwa, aber auch ein paar Menschen. Genau genommen sind es sogar ziemlich viele Menschen, weshalb die meisten der Fabelwesen nicht so gut auf unsereins zu sprechen sind. Das individuelle Skelett der Helden wiederum besteht aus ganz gewöhnlichen Attributen, Fertigkeiten und Kenntnissen; diverse magische Professionen gehören ebenfalls zum Angebot. Völlig neu ist hier jedoch die Methode des

„Auswürfelns“, denn bei Karma wird in solchen Fällen ein regelrechtes Orakel gezogen, wobei Erfolg oder Mißerfolg einer Aktion (unbeschadet diverser Modifikatoren) davon abhängen, aus wie vielen Yin- bzw. Yangelementen sich das gezogene Symbol zusammensetzt. Ja, wer zur erzählerischen Rolli-Schule neigt, kann sogar den eigentlichen Orakelsinn in die Entscheidung einfließen lassen. Wenn der Hexer Caspiol also z.B. einen neuen Zaubertrick ausprobieren möchte, so würde das



anderswo entweder gelingen oder schiefgehen, doch hier erwächst aus einem Urteilsspruch wie „Man muß einen erfahrenen Lehrer finden und ihm auf die rechte Weise gegenübertreten“ vielleicht der Stoff zu ganz neuen Abenteuern...

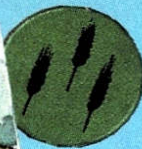
Auch die ungewohnte Regel bezüglich der Wiedergeburt toter Helden, die über viele Leben hinweg schlechte Karmapunkte mit guten Taten „abarbeiten“ müssen und sich u.U. sogar an bestimmte Kenntnisse oder Fähigkeiten ihrer Vorgänger „erinnern“ können, gefiel uns ausnehmend gut. Wer also mal Lust auf ein etwas anderes Rollenspielsystem verspürt, der sollte sich hier reinkarnieren lassen!

NEUES LAND

Auf seine Art nicht minder originell ist diese strategische Neuentwicklung des Fanfor-Verlags, wenngleich sie (wie



NEUES
LAND



sogenannte „Einflußpunkte“ zu erringen; wer als erster 25 dieser Points im Sack hat, der gewinnt den Kolonisierungswettlauf. Die Einflußpunkte selbst wiederum gewinnt man z.B. durch die Errichtung von Handelsstationen und Kapellen, folglich müssen Händler und Missionare über das große und gefährliche Meer geschipert werden. Doch verweigern die Feiglinge die Überfahrt, sollte sich keine ausreichend schlagkräftige Konquistadoren-Eskorte mit an Bord befinden. Na ja, das kann man verstehen, schließlich treiben sich allüberall Piraten und natürlich die kampflustigen Gegenspieler herum...

Herstellertypisches Hauptmerkmal des Spielablaufs ist das faire Design, in dem nämlich jeder Eroberer seine pro Runde anfallenden (Un-)Taten (neue Händler oder Missionare anheuern, Schiffe bewegen, Handelsstationen bauen, Piraten auf die Windjammer der Kollegen hetzen usw.) beliebig zusammenstellen kann – solange sie den Wert von jeweils fünf Aktionspunkten nicht überschreiten. Heimtückische Anschläge in der neuen Heimat sind dabei ebenso statthaft wie Überfälle auf hoher See; die Ergebnisse dieser Gefechte werden wie

schon bei den „Geweiheten Steinen“ mit Hilfe besonderer Würfel auf handliche und einleuchtende Weise ermittelt. Überhaupt erweist sich auch das neue Fanfor-Game hinsichtlich des Materials wieder mal als recht edel ausgestattet, denn die beiden Spielbretter (Meer und Land) bestehen aus dicker und stabiler Pappe, und die rund 3,8 Millionen Papp-Counter sind ganz nett bedruckt. Ja, die Schiffe kann man sogar mit echten Zahnstoher-Holzmasten verzieren, von den beiliegenden Holzwürfeln ganz zu schweigen.

Der relativ hohe Preis des neuen Landes geht somit letzten Endes schon in Ordnung, und für einen unter Euch ist das Teil sogar völlig umsonst! Womit wir bei

der traditionellen Verlosung unserer Rezensionsexemplare angelangt wären...

WIE, WO, WAS?

Wer also eine Karriere als Karmiker oder Kolumbus-Kollege anstrebt, der braucht nur die Antwort auf eine der folgenden Fragen: Wie heißt das religiöse Oberhaupt von Tibet? Und mit wie vielen Schiffen entdeckte Kolumbus Amerika? Das Lösungswort wäre auf einer Postkarte zu notieren und nebst leserlichem Absender an unsere nachstehende Adresse zu senden, damit unsere hauseigene Glücksfee ihres Amtes walten kann. Letzten Monat waltete sie übrigens unter Zuschriften mit den Begriffen Klaus Kinski, Haus Marik und Seattle – wer so was auf seinem Schrieb hatte, sollte daher mal in der Ruhmeshalle nach seinem Namen forschen. (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

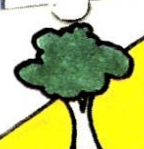
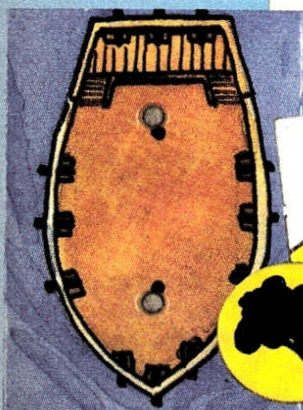
Karma

Spielmaterial: 75%
Spielregeln: 82%
Spielreiz: 80%
Besonderes: Das „I Ging“-Orakel als Rolli-Würfelsystem!
Schwierigkeit: Für Geübte
Preis: ca. 25,- DM
Bezug: Feder & Schwert
Wasserwerkstr. 204
68309 Mannheim

Neues Land

Spielmaterial: 83%
Spielregeln: 62%
Spielreiz: 79%
Besonderes: Hier sind mal wieder besonders viele Pappchips vorab aus den Bögen zu drücken.
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Bezug: Fanfor-Verlag
Lange Rötterstr. 74
68167 Mannheim

schon der Vorgänger „Geweihete Steine“) etwas an ihren wirren Spielregeln krankt. Aber wenn man die Grundgedanken dieses Brettspiels erst mal verinnerlicht hat, dann ergibt sich das Regelwerk mehr oder weniger ganz von allein – und der Spielspaß, den hier drei bis sechs mittelalterliche Entdecker beim Erobern neuer Kontinente haben können, ist diese kleine Unbequemlichkeit allemal wert. Jedenfalls geht es letzten Endes darum,



COIN OP



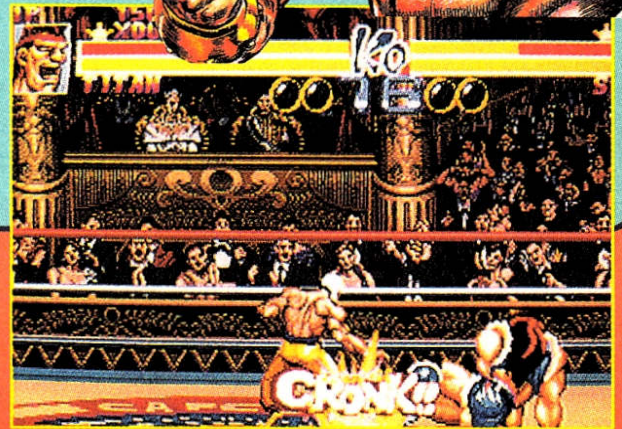
Nach den Polygon-Orgien der letzten Ausgabe nehmen wir jetzt erst mal einige Wrestler in den Schwitzkasten, um dann ein paar gar nicht so ruhige Kugeln am Flipper zu schieben – was ja derzeit auch am Compi besonders angesagt ist.

RING OF DESTRUCTION



Mit dieser Wrestling-Maschine im Comic-Look präsentieren die alten Straßenkämpfer von Capcom ihre neueste Errungenschaft in Sachen „digitaler Aggressionsabbau“: Stolze 14 Fleischberge mit je nach Herkunft und Gewicht unterschiedlichen Kampftechniken stehen zur Wahl, darunter die zehn Ringer aus dem Vorgänger „Slam Masters“, die inzwischen neue Taktiken erlernt haben. So malträtiert „Schafskopf“ Alexander seine Gegner mit Wolle (!), während der fettleibige Jack die Kundschaft mit Haut und Haaren flambiert. Natürlich gibt

es neben diesen Special-Moves auch die üblichen Kicks und Hiebe sowie erfreulicherweise gut anwendbare Defensiv-Manöver, die dem Spiel eine gewisse taktische Note verleihen. In Sachen Grafik hat man ebenfalls nichts anbrennen lassen, denn die exzellent animierten Muskelpakete agieren vor bewegten Schauplätzen wie einer New Yorker Arena oder einem Karibik-Szenario. Und weil dazu noch satter Q-Sound kommt, werden Wrestling-Fans derzeit nur von der leibhaftigen WWF besser bedient.



DIRTY HARRY

Hier meldet sich Altheld Clint Eastwood zurück, um in der aktuellen Verflippung des legendären Streifens von Don Siegel Selbstjustiz mit der Silberkugel zu üben. Als Arm des Gesetzes soll sich der Spieler dabei so viele Ganoven wie möglich greifen, darf an Verfolgungsjagden teilnehmen und Briefbomben entschärfen.

Nachdem man den Ball per Revolvergriff ins Spiel gebracht hat, jagt er durch eine miniaturisierte Stadt mit Banken und Warenhäusern, die von bösen Buben heimgesucht werden. Spektakulär ist die

auch nachgebaute 44er Magnum im Spielfeld – mit der rechten Flippertaste kann damit auf blinkende Ziele geballert werden, und zwar in jede beliebige Richtung! Dazu treibt der Alcatraz-Multiball den Adrenalinspiegel mächtig in die Höhe, während das DCS-Soundsystem die Ohren des verspielten Gesetzeshüters gebührend beschallt. Eine weitere Besonderheit dieses heißen Actionflippers ist übrigens die deutsche Synchronisation der Sprachausgabe, also: Make my day! Oder war's „mach mir meinen Tag“?

THE SHADOW

Unser zweiter Film-Flipper ist etwas ganz Besonderes – nämlich das seltene Beispiel dafür, daß eine Umsetzung besser sein kann als die Vorlage! Was im Kino nur lauter Grusel war, vermag auf der schiefen Arcade-Ebene durchaus zu faszinieren:

Die Story vom leicht schizophrenen Lebewesen Lamont Craston, der mit hypnotischen Fähigkeiten seine Umwelt dirigiert, wurde hier auf ein dezent ausgeleuchtetes Spielfeld übertragen, das neben den üblichen Bumpern und Targets allerlei interessante Neuigkeiten zu bieten hat. So können z.B. mit zwei zusätzlichen Knöpfen ebenso viele Schwerter gesteuert werden, um die Kugel auf verschiedene Rampen zu lenken. Originell ist auch das Mini-Spielfeld „Battlefield“,

wo der Ball mit einem Blocker gelenkt wird, während magische Ringe ihn in geheime Spielszenen katapultieren. Doch noch in anderen Bereichen setzt diese perfekt ausgeklügelte Nobelmaschine Maßstäbe, denn es wird teilweise mit bis zu fünf Bällen gleichzeitig gespielt, und nicht weniger als 1.000.000.000 Punkte sind zu holen!



Freunde des klassischen Gothic-Horrors dürfen jetzt bei der Pinball-Version von Mary Shelleys monströsem Schöpfungsepos den Kugelgott mimen – und fühlen sich dabei hoffentlich besser als weiland die unverstandene und geschundene Kreatur. Der neue Silbersarg wird übrigens vom Digitalien-Hersteller Sega vertrieben und erfreut das Auge mit atmosphärisch dichtem Artwork von Paul Fa-



FRANKENSTEIN

ris, der ja bereits das „Phantom der Oper“ auf Glas bannte.

Weil auch hier die neueste Verfilmung des alten Stoffes Pate stand, darf eine sich bewegende Miniatur-Fratze von Movie-Monster Robert DeNiro den Spieler erschrecken, während die Klauen des Ungeheuers über das Schicksal so mancher Kugel bestimmen. Doch originellerweise können Bälle sogar nachgekauft werden! Erwähnenswert wären noch das überdimensionierte Display und die Wahl zwischen dem originalen Filmsoundtrack von Patrick Doyle und Edgar Winters Rock'n'Roll-Frankenstein für musikalische Pinball-Wizards. Fehlt nur noch eine dunkle Ecke, und man kann sich zum Kugeln gruseln.



SHAQ ATTAQ

Ob sich der titelgebende Basketball-Star Shaquille O'Neal (der am Amiga ja bereits in einem Prügelgame auftritt) über die Rückkehr „Air“ Jordans ärgert, wissen wir nicht; aber mit seinem innovativen Flipper kann er allemal zufrieden sein: Um den sportlichen Kasten mit dem waschechten und zudem beweglichen Korb am Spielfeld, in den der Ball bugsiert werden muß, dürfte Super-Michi ihn jedenfalls beneiden!

Hier einen klassischen Dunking zu landen ist alles andere als simpel (selbst in der NBA stehen die Körbe still...), dazu kommen noch Extras wie Special-Shots, Tip-Offs und natürlich die obligatorischen Flipperzutaten wie Bumper, Rampen etc. Ambitionierte Kneipen-Sportler werden an dem steilen Teil also ihre helle Freude haben, zumal die Körperertüchtigung daran mit einem Minimum an Schweiß praktiziert werden kann – und vermutlich ganz in der Nähe eine Bierquelle sprudelt...

(Manuel Semino)



JOKER SHOP

NEU



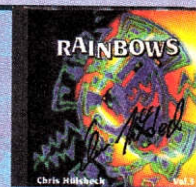
Nr. 100001
DAS SAMMLER-ANGEBOT:
 Der komplette Amiga Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner!
 Für sagenhafte 50,- DM



Nr.900005
Disketten-Aufkleber – Jetzt im neuen Design: Noch praktischer mit großem, liniertem Schriftfeld, noch schöner, weil „ums Eck“ farbig bedruckt. Die coolen Sticker für Eure coolen 3,5"-Scheiben!
 Für selbstklebende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr 70001
Exklusiv-CDs – Wir bieten die neue und die ganz neue CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierten Sonderauflagen an: „Turricon“ und jetzt auch „Rainbows“, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt. Es warten 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples!
 Für klangvolle DM 31,- pro CD



Nr. 900007
Joker-Telefonkarte – Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!
 Für gut angelegte 29,- DM pro Karte



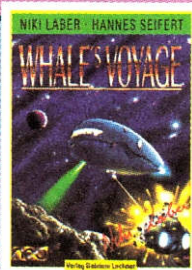
Nr. 70002

Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
 Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)

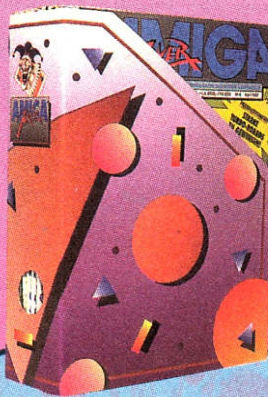


Nr. 50003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!
 Für leserliche 39,- DM pro Band



Nr. 500001
Cheat-Disks – Endlich sind sie da, die 3,5"-Scheiben mit Hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu Hunderten von Games! Die besten Kniffe aus vier Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimativen Lösungshilfen, jeweils für trickreiche DM 15,- pro Disk

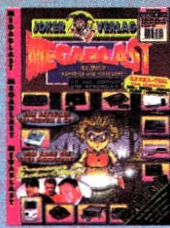
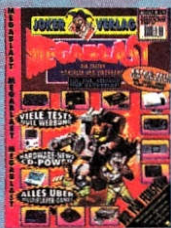


Nr. 900004
Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht einfach klasse aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 900009

Joker-Archiv – Diese edittierbare Datenbank holt Euch alle Testergebnisse nach Suchkriterien auf den Screen, bietet als Bonus noch Preislisten und kommt auf zwei Disketten, die automatisch AGA erkennen, daher!
 Für gut archivierte DM 15,-



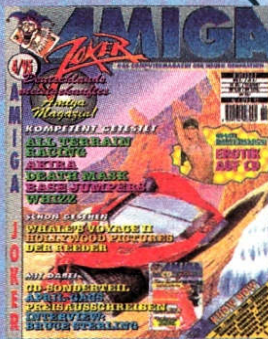


Nr. 200000/400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000

Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den im Coupon aufgeführten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch? Für's Übliche: DM 7,- pro Heft



Nr. 500002

Mousepad – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: Eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager! Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 600000 ohne CD

Nr. 660000 mit CD

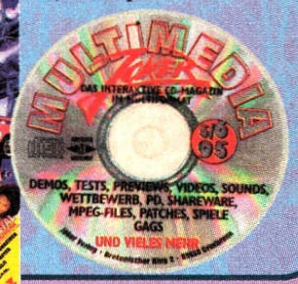
Multimedia Joker – Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags.

Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,- ohne CD

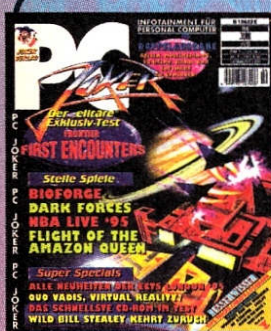
Nr. 600001

Multimedia-Beilage CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen – da es auch für AGA-Amiga mit CD-ROM etwas zu bieten hat.

Für unverzichtbare 12,- DM pro CD



NEU



Nr. 300000

Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben! Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
 Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
MEINE ADRESSE:	100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 4/95
	100001	Sammlerangebot	☐ Alle AJ Hefte von 1993 & Sammelordner
	200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
	300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 4/95 ☐ 6/95
Name	400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
Straße/Hausnr.	500001	Cheat Disk	☐ Nummer 1 ☐ Nummer 2
	500002	Mousepads	☐ Stück
PLZ/Ort	50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐ Stück
	70001	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Turrican ☐ Rainbows
Datum/Unterschrift	70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
	600000	Multimedia Joker	☐ 6/95
Einfach einsenden an:	660000	Multimedia Joker + CD	☐ 6/95
	600001	Beilage-CD	☐ 6/95
JOKER VERLAG	900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
	900005	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück
JOKER SHOP	900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück
	900009	Amiga Joker Archiv	☐ Stück
BRETONISCHER RING 2			
85630 GRASBRUNN			

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

DER DOPPELSCHLAG:

AB 26. MAI KRACHT'S AM KIOSK

Weil die kommende Doppelausgabe für zwei Monate vorhalten muß, werden wir es mal wieder richtig krachen lassen: Mit **MEHR SEITEN** für heiße Tests, coole Previews, prima Specials, feine Wettbewerbe, geprüfte Lösungshilfen und natürlich den multimedialen Sonderteil **AMIGA CD-JOKER**! Denn ob Ihr es glaubt oder nicht, im Frühsommer steht uns endlich mal wieder ein warmer Spiele-Regen bevor:

Mit **DUNGEON MASTER II** und dem **SEELENTURM** sind zwei neue Top-Abenteuer im Anmarsch, mit **TURBO TRAX** rollt ein weiterer Amiga-Racer an, **RUFFIAN** will die Plattformen entern, die **BALDIES** winken mit aktueller Siedlungsstrategie, und **FRONTLINES** bzw. **STAR CRUSADER** rufen zum Krieg. Oder wie wäre es mit TV-Fußball à la **RAN TRAINER**? Oder mit dem „Diggers“-Nachfolger **EXTRACTORS**, der selbstverständlich ausschließlich auf CD erhältlich sein wird? Oder wie wäre es damit: Ihr seid einfach am 26. Mai am Kiosk, um Euch den neuen Joker zu holen! Daß die Doppelausgabe doppelt gut wird, können wir jedenfalls versprechen – so wie wir Abonnenten einen sattem Preisvorteil, beschleunigte Lieferung und eine Prämie versprechen können; vielleicht führt der nächste Weg also doch lieber gleich zum Abo-Coupon?



BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware Blücherstraße 24 Postfach 1113 46397 Bocholt Tel.: 02871/183088	GTI Zimmersmühlenweg 73 61440 Oberursel Tel.: 06171/85934
Bomico Am Südpark 12 65451 Kelsterbach Tel.: 06107/76060	Joysoft Aachener Str. 1004 50858 Köln Tel.: 0221/9486100
Cosmos Kunkelstr. 125 41063 Mönchengladbach Tel.: 02161/92740	Rushware Bruchweg 128-132 41564 Kaarst Tel.: 02131/6070
Galaxy Plinganserstraße 26 81369 München Tel.: 089/7605151	Wial Versand Liegnitzerstraße 13 82194 Gröbenzell Tel.: 08142/8273

INSERENTENVERZEICHNIS

1 x 1 Computer	22,23	Lill Laserdruck	53
Arktis	9	Mallander	2
Bachler	70	Media Point	27
Bergler	79,83	Megasoft	25
Call & Play	79	Micronik	19
Cross	14,15	Mirox	29
Esser	87	Okay Soft	79
Fun + Action	104	Pawlowski	103
Golden Rainbow	6	Quicksoft	29
Grothe	6	Softsale	32,33
HEP	55	Sparschwein	87
HK Computer	36,37	Vesalia	74,75
HP Computer	87	WDD	49
Impuls Mailorder	51	Wial	67
Joker Verlag	26,45,61,71,76,95	Poster:	Acid Software
Joysoft	43	Poster:	Kaiko

PATRICK PAWLOWSKI - Software-Service -

Kiefernweg 7 - 21789 Wingst - Tel. 04777-8356 - Fax 04777-435

Spiele

	DM
O S01 Fußballmanager (A500) für Fußballfans.	6,50
O S02 Xytronic Weltraum-Handelsspiel	6,50
O S03 Imperium Romanum Strategiespiel	6,50
O S04 Dragon Tiles Shanghai-Variante!	6,50
O S05 Imperium Strategiespiel um Macht	6,50
O S06 DeluxePac Pac-Man-Variante	6,50
O S10 Megaball 2.1 Super-Breakout-Spiel	6,50
O S10a Megaball AGA	6,50
O S13 Risk Risiko-Computerversion	6,50
O S15 Kalah afrikanisches Brettspiel	6,50
O S16 Lucky Loser Geldspielautomat-Simulation	6,50
O S17 Flaschbier (A500) Das Werner-Spiel	6,50
O S18 Backgammon tolle Brettspielvariante	6,50
O S19 Moria Fantasy-Spiel m. Buch	15,00
O S20 Derby Galloppersimulation!	6,50
O S24 MastermindPlus Bekanntes Denkspiel!	6,50
O S25 Der Energiemanager Energiesparspiel	6,50

O S26a Battleforce mit Handbuch 124 S. DM 20,-

O S26 Mechforce/Battleforce Kampf der Giganten	6,50
O S27 Mensch ärgere Brettspielumsetzung	6,50
O S29 Billard Pool, Karambolage, Dreiband	6,50
O S30 Schach Spielstarkes Schachspiel	6,50
O S34 Glücksrad 2.0 Bekanntes Quizspiel	6,50
O S36 Das Erbe das Umwelt-Abenteuerspiel	6,50
O S37 Europaspiel Spiel rund um Europa	6,50
O S40 Fighting Warrior Karatekampfspiel (!)	6,50
O S41 Das Erbe 2 Das schmutzige Erbe!	6,50
O S47 Ahol 2.01 Schiffe versenken	6,50
O S48 SuperKniffel Spannendes Würfelspiel	6,50
O S49 Monsterquiz Lustiges Quizspiel	6,50
O S51 Autorennen Meistern Sie den Parcours	6,50
O S53 TetrisPro Herabfallende Steine ordnen	6,50
O S54 Mühle und Dame 2 beliebte Brettspiele	6,50
O S55 Korn 1.0 Handelssimulation a la Kaiser	6,50
O S56 17 + 4 bekanntes Kartenspiel	6,50
O S57 BattleLand Panzerkampfspielsimulation	6,50
O S58 Eishockey Actionreiches Sportspl!	6,50
O S59 Poker Computerumsetzung des Spiels	6,50
O S60 Skat beliebtes Kartenspiel	6,50
O S61 In Seenot (3) Umfangr. Textadventure	15,00
O S62 Nukes 'R'Us Moderne Risiko-Variante!	6,50
O S64 Kreuzwort 2.00 Amiga-Kreuzworträtsel	6,50

Star-Trek-Spiele

Éine Extrarubrik für alle Enterprise-Freunde (nicht Kick 3.0)	
O S12 StarTrek (2) Enterprise-Spiel (T. Richter)	10,00
O S65 StarTrek (2) weiteres Spiel (J. Barber)	10,00
O S66 StarTrek (3) dito (von E. Gustafson)	15,00
Welches Spiel? Am Besten alle drei (7 Disks) für	30,00

Anwenderprogramme

O A02 Fakturierung Auftragsverwaltung	6,50
O A03 Kalkulation Tabellenkalkulation	10,00
O A04 Buchhaltung 2.0 ideal für kleine Betriebe	6,50
O A05 Finanzbuchhaltung für Gewerbe	6,50
O A06 Videoverwaltung Schaffen Sie Ordnung	6,50
O A07 DirMaster Diskettenverwaltung	6,50
O A08 GiroMan 4.10 Kontoverwaltung	6,50
O A09 Haushaltsbuch Heimfinanzprogramm	6,50
O A10 Datei Universaldatei f. fast alle Zwecke	6,50
O A12 Disklabel 4.0 Diskettenlabel-Druckprogramm	6,50
O A14 Musikdatei verwaltet LP, MC, CD	6,50
O A15 StarChart Astronomieprogramm	6,50
O A16 Biorythmus Biorhythmusprogramm	6,50
O A17 BusinessPaint Präsentationsgrafiken	6,50
O A19 Statistik Statistische Auswertungen	6,50
O A22 DiskKat 2 Diskettendatenbank	6,50
O A25 Briefkopf & Text-ED Textverab. eitung	15,00
O A26 Therapeut Psychotherapeutensim.	15,00
O A27 UniDepot Kapitalanlagenverw. altung	15,00
O A28 Access DFÜ-Programm m. Buch.	15,00

O A29 Spread Tabellenkalk. m. Buch	15,00
O A30 Dirmaster Diskverwaltung m. Buch	15,00
O A31 Road Route V5.5 Streckenplanung	6,50
O A32 Steuer 1993 Ebenfalls nur	6,50
O A33 LoSteuer1994 Lohnsteuer-Berechnung	6,50
O A34 Das Geburtstagsblatt Ein tolles Druckprogramm zum Drucken von Geburtstagsblättern, die Sie dann verschenken können! Sonderpreis	15,00
O A35 ArtDat leitungsfähige Literaturverwaltung mit ca. 12000 gespeicherten Artikeln aus versch. Amig a-Magazinen! Mit Update-Service	15,00
O A36 Kaufmann 1 Rechnung und Kassenbuch	6,50
O A37 Oeko 2.00a Amiga-Küchenplaner	6,50
O A38 Textset Deluxe Textverarbeitung u. Tools	29,00
O A39 Hobby-Set Astronomie, Biorhythmus, Kassetten-druck, Amiga-Schutzprogramm mit Buch	10,00
O A41 DataEasy Dateiverwaltung mit Buch	15,00
O A42 Super-Textset Textverarbeitung und ca. 300 Musterbriefe für alle Gelegenheiten	15,00

Hilfsprogramme

O H01 Power Packer & Tools mit Buch	15,00
O H03 CopySet Kopierprg. mit Buch..	15,00
O H06 FixDisk Diskettenretter.....	10,00
O H09 Anti-Virus Programm m. gedr. Anl.	10,00
O H04 MRBackup Festpl.Backup m. Buch	15,00
O H05 A1200-Runner macht ältere Prg. lauffähig	6,50
O H10 CD-File-System die preiswerte Variante	6,50
O H11 Browser Workbench für Programmierer m. Buch	15,00
O H12 DOS-Utilities 4 Supertools mit Buch	15,00
O H13 Icon Tools Icon Designer und Zubehör	15,00
O H24 Action Freezer 1.5 für A500, A600, A2000	6,50

100 Great Demos

100 aktuelle Multimedia-Shows!
Ein Traumpaket für alle
Sound- und Grafikkfans.
Geeignet für alle Amiga-Modelle!
Komplettpreis nur 49,00

Lernprogramme

O L01 ALP Englisch-Lernprg. (Vok./Grammatik)	6,50
O L02 Mathematik Kurvendiskussion	6,50
O L03 Länderquiz tolles Erdkundeprogramm	6,50
O L04 Rechentrainer Lernprogramm	10,00
O L05 Pythagoras Dreiecke berechnen	6,50
O L06 StarTranslator 3.0 Englischübersetzer	6,50
O L08 Stundenplan druckt Stundenpläne	6,50
O L09 Schreibkurs 2.0 Maschinenschreibkurs	6,50

Emulatoren

O E01 PC-Emulator-Pack Emulation u. Konverter	15,00
O E02 MS-DOS-Pack Lauffähige Programme für den PC-Emulatorp. (6 Disks)	30,00
O E03 C=64-Pack V3.0 Neueste Version unseres Emulatorpacks! 90 % aller Programme können jetzt geladen werden. Wohl einmalig: 60 C=64-Programme gehören zum Lieferumfang! Für alle Amigas.....	20,00

Bestellen Sie ganz einfach: mit diesem Cuopon (die Bestell-Nummern reichen, sofern angegeben) oder formlos per Brief. Oder rufen Sie unsere telefonische Bestellannahme an. Die Versand kosten betragen DM 6,00 bei Vorauskasse (Bargeld/Checks) bzw. DM 10,00 bei Nachnahme. Lieferungen ins Ausland zzgl. DM 15,00 (ins Ausland nur Vorauskasse). Mindestbestellwert: 19,50 DM

Bestell-Nummern: _____

AMIGA-
PD-&Low-Cost-
Software
ab 6,50 DM
Fast alle Programme
mit deutschen
Anleitungen
auf Disk

Nachfolgend finden Sie eine Auflistung ausgewählter Software-Hits für Amiga 500, 500+, 600, 1200, 2000, 3000 und 4000,

sofern nicht anders vermerkt

O E04 C=64-Game-Disk # 1	6,50
O E05 C=64-Game-Disk # 2	6,50
Programme auf Amiga-Disks für den Emulator I	
O E06 VC=20-Emulator Neuer VC=20-Emulator!	6,50
O E07 ZX-Spectrum-Emulator V.2.0	
4 Versionen für alle Amigas	6,50
O E08 Spectrum-Spiele-Set #1	
4 Disks mit Spielen für o.g. Emulator.....	20,00
O E09 A500plus-Emulator bringt WB 2.X-Software auf älteren Amigas mit Kick 1.2/1.3 zum Laufen	6,50
O E10 Kick-3.0-Emulator Multi-Kickstart-Selector: Sie können zwischen 1.3 und 3.0 wählen (kein AGA)	6,50
O E11 VC=20-Pack! Emulator u. Programme	15,00
O E12 AGA-Emulator(!) für ältere Amigas ein Hit!	6,50
O 1202 Kick-1.3-Emulator A1200 Degradier "degradiert" Ihren A1200/ 4000 zum A500; KICK 1.4 bringt ebenfalls ältere Programme zum Laufen! Superset..	10,00

O L07 DolmetchE Leitungsfähiges Übersetzungsprogramm mit 19.000 Englisch-Vokabeln. Erweiterungsdateien bis 50.000 Vokabeln erhältlich..... 15,- DM

Druckprogramme

A24 PrintStudio Universaldruckprogramm.	6,50
D01 AmigaFox-DTP PD-Druckprogramm	6,50
D03 UniPrint Druckprogramm für Adressetiketten, Postkarten, Paketzettel u.a. Versandformulare	6,50
D04 Forms Formulare erstellen und drucken	6,50

Umtauschgarantie: Sollte ein Programm mit Ihrer Computerkonfiguration nicht "laufen", tauschen wir Ihnen dieses gegen ein entsprechendes oder ein anderes Programm Ihrer Wahl um! So haben Sie Sicherheit und kaufen nicht "die Katze im Sack"!

Absender: _____

SOFTWARE-PAKETE

PD- und
Low-Cost-Software

TOOOTAL

REDUZIERT!

Brettspiele

8 Programme **DM 20,-**

Sportspiele

6 tolle Programme **DM 30,-**

Handelsspiele

6 sinnvolle Handels-
simulationen **DM 20,-**

Strategiespiele

6 Programme:
Feldherr, Kaiser II,
Imperium, Hanse II,
BullRun, Korn **DM 25,-**

Abenteuerspiele

7 Programme
(Das Erbe usw.) **DM 30,-**

Managerspiele

4 Programme **DM 25,-**

Kinderspiele

9 Spielprogramme für Kinder
und Erwachsene **DM 20,-**

Lernspiele

4 Programme **DM 15,-**

Kletterabenteuer

5 Jump 'n' Run-Spiele
(Mad Factory usw.) **DM 25,-**

Seeabenteuer

5 Programme **DM 25,-**

Luftabenteuer

7 Programme
rund ums Fliegen **DM 25,-**

Quiz- und Glücksspiele

7 Programme (Geldspiel-
automat etc.) **DM 25,-**

Klassik-Computerspiele

8 Klassiker
(PacMan usw.) **DM 20,-**

Gesellschaftsspiele

6 bekannte Spiele **DM 25,-**

Simulationsspiele

4 Programme
(Abitur etc.) **DM 15,-**

Kartenspiele

8 Programme
(Skat, Poker etc.) **DM 15,-**



NEU!

STEUER 94/95

von Steuerprofi
Werner Eilers

Steuer-
programme
von Werner
Eilers sind
seit Jahren
bewährt!



Die preisliche
Alternative!

Einkommen-
steuererklä-
rung/Lohn-
steuerjahresausgleich
1994 leicht gemacht!

DM 29,-

INFO:

Jedes Paket besteht aus
mehreren Disketten!

**SCHNELLE
LIEFERUNG!**

**Tel. 04777/8356
Fax 04777/435**

NEU!

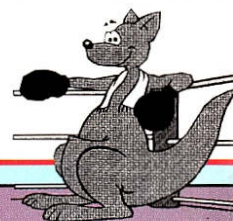
CD-ROM

BERLINER
SPIELEKISTE
900 (!) Spiele
aus allen
Bereichen auf
einer CD!

DM 49,-

PATRICK PAWLOWSKI

SOFTWARE-SERVICE Kiefernweg 7
21789 Wingst



Heimbüro

10 Programme: Haushaltsbuch,
Textverarbeitung usw. **DM 30,-**

Heimdruckerei

Das ideale Paket zum Erstellen von
Drucksachen aller Art: Heim-DTP-
Programm, Printstudio, Druckertreiber-
Maker, Zeichensätze, Kleingrafiken usw. **DM 35,-**

Heimfinanzen

6 Programme rund um das private
Finanzwesen! U. a.: Haushaltsgeld-
verwaltung, Einkommen-/Lohnsteuer-
erklärung usw.) **DM 20,-**

Minibüro

Das kaufmännische Komplettpaket
(Fibu, Rechnungen usw.) **DM 20,-**

Labelpack

Druckprogramme für Etiketten
aller Art **DM 15,-**

Hobby-Pack

4 Programme: Musikdatei,
Videodatei, Adreßdatei, Ligaverwaltung **DM 15,-**

Mathepack

12 Matheprogramme für alle
Altersstufen **DM 25,-**

Geopack

4 Erdkundeprogramme **DM 15,-**

Englischpaket

Vokabellernen, Wörterbuch,
Übersetzer! **DM 15,-**

Malen und Gestalten

5 Mal- und Zeichenprogramme **DM 20,-**

Super-Grafikpack

10 Disketten für DPaint **DM 35,-**

Musikpaket

Soundeditoren, Tracker,
Player, Soundmodule und
Samples **DM 25,-**

Astropack

Alles für den Hobby-
Astronom, 5 Programme! **DM 25,-**

Disktools

Kopierprogramm, Diskretter,
Diskverwaltung **DM 15,-**

BASIC-Pack

Basic-Compiler mit allem
Drum und Dran! **DM 15,-**

Programmieren 1

C-Kursus **DM 15,-**

Programmieren 2

C-Compiler und Tools **DM 15,-**

C=64-Pack

C=64-Emulator mit
60 Programmen **DM 15,-**